电视游戏小窍门

崔郁林 彭宏庆



河北科学技术出版社

电视游戏小窍门

DIANSHIYOUXIXIAOQIAOMEN

责任编辑：王辛卯

封面设计：游子



电视游戏小窍门

崔郁林　彭宏庆

河北科学技术出版社

（冀）新登字004号

电视游戏小窍门
崔郁林　彭宏庆

河北科学技术出版社出版发行（石家庄市北马路45号）
河北深泽县印刷厂印刷　　新华书店经销

787×1092毫米　1/32　13.5印张　280,000字　1992年10月第1版
1994年4月第1次印刷　印数：6001－11000　定价：9.90元

ISBN7－5375－0932－8/TS·63

前言

近几年来，电视游戏机出现了风靡全国的发展趋势，销售量以惊人的速度迅速增长，其使用价值也正在为更多的人们所理解。电视游戏机问世十几年，在国外已经是家喻户晓众人皆知，成为家庭学习和游戏娱乐的必备工具。电视游戏机实际就是一台小型计算机，除具有人们所熟悉的游戏娱乐功能外，还具有丰富多彩的学习及其它功能。目前，在国内已有几十个电视游戏机生产厂家，其产品价格低廉，质量也在不断提高。此外，不少科研单位也正在积极开展电视游戏机的开发和研制工作，以充分发掘电视游戏机的潜在功能，使之不仅是一种高级娱乐工具，还要成为帮助青少年朋友学习的良师益友。

至今，电视游戏机已经发展到第五代产品，第一代和第二代已被淘汰，第三代产品由于功能比较完善和价格适中，在我国还有着广大的市场。如人们所常见的“任天堂”、“小天才”、“小霸王”、“胜天”及“海天使”等等，都是第三代电视游戏机，统属于任天堂系列产品，可选的游戏卡带和学习卡带相当丰富，达1000种之多。因此，本书选定了任天堂系列作为介绍的重点。

本书根据市场调查，选择了200种电视游戏节目，按受欢迎程度分别给出了节目详解或攻关秘技。此外，书中还向读者介绍了20种电视游戏新节目。为使广大电视游戏机爱好者能够正确地选购、使用和保养电视游戏机，该书并向读者介绍了有关知识和信息资料。全书共分三部分，第一部分是电视游戏机简介，包括电视游戏机的发展简史、电视游戏机的学习功能、电视游戏机和游戏卡的选购及电视游戏机的安装与使用等内容。第二部分介绍了任天堂系列游戏节目，包括节目详解、攻关秘技、新卡介绍和节目综合评价。为方便查找；书末附录三编录了电视游戏节目拼音索引。在第三部分介绍了一些电视游戏机保养与维修的一般知识，最后在附录中给出了电视游戏常用英汉、日汉词语对照，以便于广大读者的查找使用。

本书在编写过程中，参阅了大量的国内外资料，还得到了86004部队图书馆和空军第二飞行基础学校物理教研室的大力支持，在此谨致衷心的感谢。参加本书编写工作的还有张玲燕和田烨二位同志。由于作者经验不足，书中不妥之处恳请有关专家及广大读者批评指正。

作　者

1992年2月

目录

第一部分 电视游戏机简介

第一章 电视游戏机发展简史……………………………………(3)
第二章 电视游戏机的扩展及学习功能……………………………(8)
第一节 利用键盘扩展的学习功能………………………………(8)
第二节 普里奇声像卡带的学习功能……………………………(14)
第三节 游戏碟及其它…………………………………………(17)
第三章 游戏机与游戏卡的选购…………………………………(18)
第一节 游戏机的选购…………………………………………(18)
第二节 游戏卡的选购…………………………………………(21)
第四章 电视游戏机的安装与使用………………………………(30)
第一节 电视游戏机的安装……………………………………(30)
第二节 电视游戏机的使用……………………………………(40)

第二部分 电视游戏节目攻关法

第一章 游戏节目攻关详解………………………………………(45)
第二章 游戏节目攻关秘技………………………………………(234)
第三章 游戏节目新卡介绍………………………………………(346)

第四章　游戏节目综合评价……………………………（355）

第三部分　电视游戏机的维修保养

第一章　维修知识介绍……………………………………（395）
　第一节　游戏机的简易维修………………………………（395）
　第二节　游戏卡的简易维修………………………………（397）
第二章　维修经验…………………………………………（401）
　第一节　简易故障的排除…………………………………（401）
　第二节　易损件的更换与维修……………………………（404）
附录一　常用英汉词语对照…………………………………（407）
附录二　常用日汉词语对照…………………………………（413）
附录三　游戏节目索引………………………………………（417）

第一部分

电视游戏机简介

第一章　电视游戏机发展简史

电视游戏机亦称家用电视游戏机或家用电脑游戏机，以与大型电子游戏机相区别。后者通常是指“街机”、“座机”，即公共场所使用的大型落地式座机。它用大屏幕的彩色显像管作显示器，图像逼真，层次丰富，有立体感，类似于动画片。但是，它体积大，售价高，电脑板（节目板）复杂，很难进入家庭，普及受到限制。

随着电子技术的发展，超大规模集成电路和单片计算机的出现，使研制体积小、成本低的游戏机成为现实。目前家庭使用的游戏机，它的主要特点是：把游戏节目卡与主机电路分开，主机电路通用，节目卡更换方便；用普通电视机作为显示器，控制器采用手持式，操作方便。因为这种游戏机与电视机配套才能使用，人们习惯称其为电视游戏机。

本世纪 70 年代，美国发明家普斯纳尔发明了世界上第一台电视游戏机，这种先进的电视游戏工具不仅能有声有色地在屏幕上进行，还能让人动手动脑，启发智力，因此它问世后，很快风行全球，受到青少年朋友的喜爱。迄今，电视游戏机已经发展到了第五代，其功能和效果也正在逐步走向完善。

第一代电视游戏机构造十分简单，节目内容已固化在一个集成块中，只有简单的球类与射击游戏，音响单调，只有

简单的碰撞声，图像只是一些移动的方块，可双人玩。在国内市场上曾经出现过的有AY—3—8500、AY—3—8600，集成块售价十几元，可以自行安装，整机售价约30元至50元。市面上现在已很少见到。

第二代电视游戏机是美国设计的“雅达利”系列电视游戏机。这类游戏机从问世到80年代初短短几年时间内，得到迅速发展。它充分利用了电脑在电子游戏方面的成果，采用了大规模集成电路，不但使图像和音响较第一代电视游戏机有较大的提高，而且降低了成本。节目卡有300多种，全部通用。代表机型是雅达利VCS—2600型、BIT7000及国内早期组装的溢龙7000、汉龙和皇冠等。它的内存容量为4K，使用65系列微处理器，属8位微机。该机容量小，游戏节目内容简单，但可更换节目卡，比第一代电视游戏机优越。较流行的游戏节目有《运河大战》、《潜艇救援》、《警察捉小偷》和《打凤凰》等。该机独树一帜，曾风靡世界，但由于节目内容单调，画面粗糙，节目卡又容易复制，软件开发无利可图，软件人员不愿意开发新节目，人们逐渐对它失去兴趣。日本“任天堂”电视游戏机的诞生，更加快了它被淘汰的过程。到1991年上半年，这种机型在国内市场上还有部分机子出售，每台价格约80元左右，节目卡价格从5元至几十元不等。建议顾客不要图便宜购买这种被淘汰的机型。

1983年，日本任天堂株式会社（Nintendo）隆重推出了第三代电视游戏机——任天堂。因为采用了超大规模的CPU和专用视频处理器PPU，使图像、声音效果比雅达利系列电视游戏机提高了一个档次。任天堂电视游戏机虽然也是8位

机，但它采用了一个 PPU 专门处理图像，从而大大提高了处理图像的能力。它使用 65 系列汇编语言，直接寻址范围为 64KB。节目卡容量在 24KB—256KB 之间。它的游戏动画功能超过了一般的微型计算机。从 1983 年至今短短的 8 年时间，节目软件已达 1000 多种。在国外，“任天堂”家喻户晓，老少皆知；在国内，近几年，特别是进入 90 年代以后，由南到北，由城镇到乡村，风靡中国大地。任天堂系列电视游戏机可增加一些外围装置，如软盘驱动器、键盘、光电枪和收录机等，以实现更多的游戏功能和学习功能。

日本原装的任天堂电视游戏机，输出 NTSC 信号，不能在我国电视机上使用，后经台湾、香港等地改进后即可输出适合于我国电视制式的 信号。台湾产的“小天才”、“胜天”和香港产的“海天 电视游戏机也属于任天堂系列。国产的任天堂系列游戏机则更多，如广东中山产的“小霸王”、佛山产的“任天堂”、珠海产的“创造者”、浙江宁波产的“TM616”等等都属于任天堂系列电视游戏机。目前在国内已有几十个生产厂家生产几十种牌号的电视游戏机，其中不乏精品，也有一些是质量低劣的产品，但就其价格而言，是越来越容易被普通家庭接受了。目前最便宜的电视游戏机每台售价约 150 元左右，其性能与进口原装机相比，虽然差一些，基本功能却全都具有，完全可以满足一般用户的需要。

任天堂系列电视游戏机在国内受欢迎的节目有：《魂斗罗》、《沙罗曼蛇》、《赤影战士》、《赤色要塞》、《冒险岛》、《玛莉兄弟》、《俄罗斯方块》、《忍者神龟》等。

1987 年，日本电器公司推出了第四代电视游戏机“PC—

ENGIE”，其图像与音响与任天堂相比又有很大提高。较受欢迎的节目有《究极虎》、《绝对合体》、《快打旋风》、《紧急追捕令》、《R—TYPE》和《街头小子》等。这种游戏机售价较高，国内尚不多见。

1988 年底，日本以生产大型电子游戏机闻名世界的世嘉（SEGA）公司，推出了第五代电视游戏机——SEGA 五代。

SEGA 五代（也称 SEGA MEGA—DRIVE）采用了 Z80 和超大规模集成的 68000 微处理器，是世界上第一部双 CPU、16 位的家用电子游戏机。与任天堂相比，图像、音质又有进一步的提高，其图像音响效果可与大型电子游戏机相媲美，售价约 1000 元人民币左右/每台，其价格在目前还不能被大多数人所接受。

SEGA 机的游戏节目有《战[illegible]》、《世界末日》、《兽王记》、《超级忍》和《第一滴血Ⅲ》等 100 余种。

1990 年初，日本 SNK 公司又推出了超级电视游戏机“NEO·GEO”，采用了两个 68000CPU 和一个 Z80CPU，效果较 SEGA 机更好，只是价格太高，节目少，在我国极少见到。

1990 年底，日本任天堂公司又推出了“超级任天堂”16 位游戏机，其性能比 SEGA 机要好一些，但价格高，节目少（目前只有 10 余种）。能否在市场上与 SEGA 机竞争，还不明朗。

总之，目前世界各国的游戏机厂家和软件公司已形成了一个新的行业——电脑游戏行业，电视游戏机做为一种新型的家用电器已经或正在进入千家万户。

各种电视游戏机的性能比较见表1。

表1　各种电视游戏机性能比较表

机　型	雅达利	任天堂	PC-ENGIN	SEGA五代	超级任天堂	SNK-NEO．GEO
彩　色	8种	64种	256种	512种	32768种	65535种
角色彩色数	2种	4种	8种	64种	128种	4096种
动画卷轴数	1个（平面）	1个（平面）	1个（平面）	2个（立体感）	2个（立体感）	3个（22层背景）
角色分辩率	32点	128点	2048点	2048点	4069点	8192点
音　乐	单音源	单音源	6音源	立体声10音源	数字化8音源	立体声16音源
影像输出	RF（射频）	RF（射频）	RF（射频） VIDIO（视频）	RF（射频） VIDIO（视频） RGB（接大型机用）	RF（射频） VIDIO（视频）	RF（射频） VIDIO（视频） RGB（接大型机用）
音响输出	RF单声道	RF单声道	RF单声道 AU单声道	AU（LR合成单声） 立体声耳机输出 RF单声道输出	AU（数字仿真） RF单声道输出	AU（立体交响） RF单声道输出 （高传真乐队演唱）
CPU	8位	8位	8位	16位+8位	16位	16位+16位+8位
直接存储量	4K	64K	2048K	4096K	4096K	330000K

第二章　电视游戏机的扩展及学习功能

电视游戏机的游戏娱乐功能已为人们所熟悉，它还具有另外一种重要用途——用作电视学习机。目前，在市场上已可以看到各种各样、品种繁多的游戏机学习卡、学习带，游戏机用户得以很方便地达到学习与娱乐兼顾的目的，发挥电视游戏机的潜在功能。游戏机学习功能的开发成功非常有助于青少年朋友的学习进步，是进一步开发智力增长知识的得力工具，拥有一台电视游戏机就如同请到了一位“家庭教师”，其生动性和趣味性不亚于游戏机的游戏节目。下面就向读者介绍一些有关电视游戏机学习功能的知识和信息。

第一节　利用键盘扩展的学习功能

与电视游戏机配套所用的键盘是计算机标准键盘，由字符键、功能键、光标控制键、数字键等 78 个工作键组成。通过键盘可与电脑对话，学习“BASIC”语言或利用它编写程序、练习计算、尝试作曲及打字等。键盘与游戏机配套使用，实际上等于拥有了一部电脑学习机，可称是“在游戏中长知识，在键盘上学文化”。

目前市场上这种键盘的售价约 300 元左右，配合这种键

盘出售的学习软件，可以进行数学计算、英文打字、谱曲练习和程序编写等。另外，近期还会有供高中、初中学生学习使用的“函数与图像”、“多功能英语词汇练习”、“计算机绘画”、“成语练习”等一大批学习用卡带开发上市。游戏机学习软件已是越来越为丰富。

一、键盘的功能

把键盘、主机和专用卡带与电视机连接起来，就是一台完整的微型家用电脑。首先我们介绍一下在键盘上各个键的作用。键盘示意图见图 1。

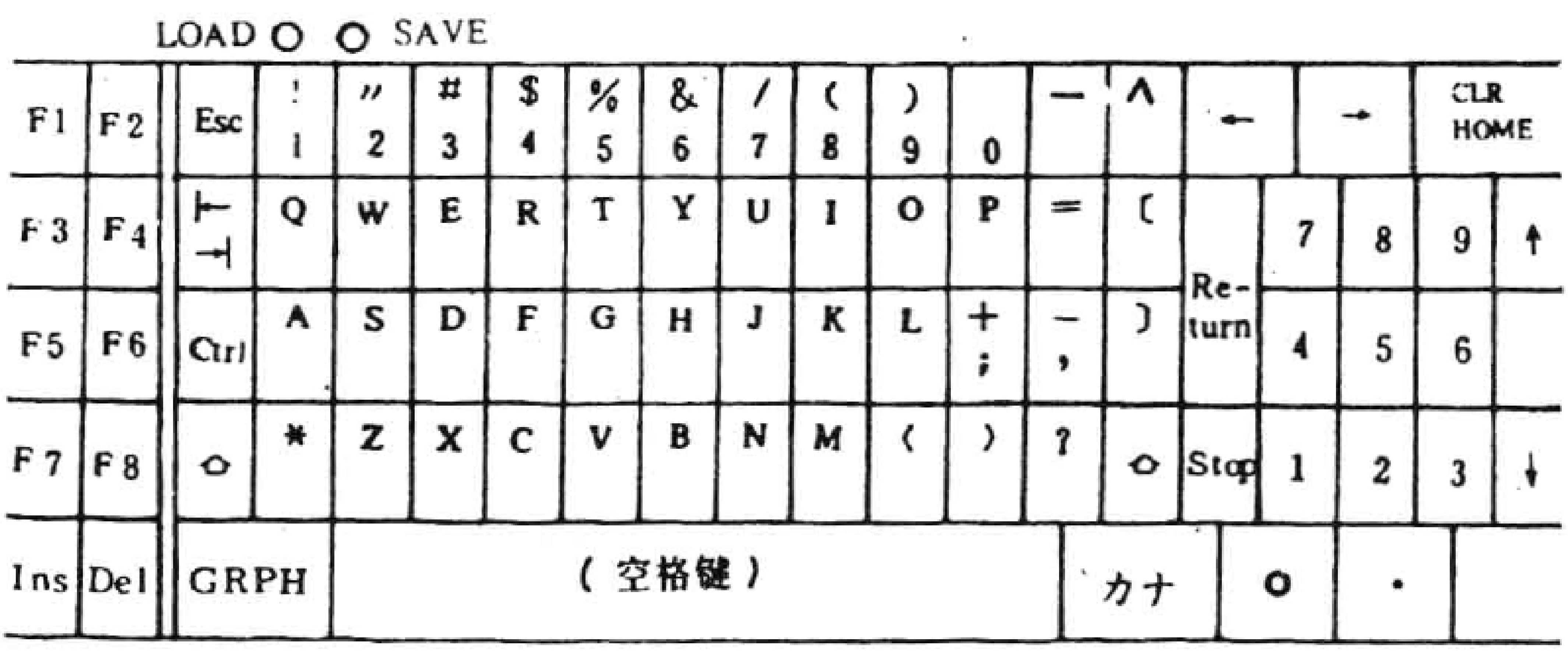


图 1　键盘示意图

英文字母键：它们传送所有英文大小写字母，在英文园地中充当主角。

数字键：它们传递阿拉伯数字，教音乐和数学都是它们的职责。

GRPH 键：这是绘图键。如果你想学画画，先按一下カ

ナ”键，接着按它，再使用“—”、“ ^ ”和数字等键就可绘出各种图形。

方向键（共 4 个键↑↓←→）：它们可以把屏幕上的光标上下左右移动。每按一次，光标就向箭头所指的方向移动一格或一行。

空格键：按一次这个键就空一格，如果该格已有了字，会自动将这个字抹掉。

F_1～F_8 键：这是特殊功能键。为了使用方便，它们都带着经常使用的指令，只需按一下这些键，就可以送出相应的整条指令。需要注意的是，在不同的程序中它们的任务不同。

Ctrl 键：这是控制键，不能单独使用，要和其它键同时按下才起作用。在不同的场合，请注意提示。

⇧键（共两个）：这是上档键。有些键上标有两个符号，称为复合键。如果你要使用复合键的上一个符号时，就先按此键，再按复合键，然后同时松开。

カナ键：这个键叫上档自锁键，工作同上档键是一样的，只是多了“自锁”，按一下此键后，它的功能持续到再按它为止。

Esc 键：这是退出键。例如，你学画画需要结束了，按一下此键，屏幕上就会变成开始的样子，让你重新选择。

Stop 键：这是停止键，它不同于退出键，按一下此键，屏幕上只是定格不动，而不是退回到开始。

复合键：此键的下符号“HOME”是把光标移到屏幕左上角的起始位置；用上符号“CLR”，不但可把光标移到左上角，还可把屏幕上所有的东西都消除掉。

Return 键：这是回车键。用键盘传递信息时，每完成一

个步骤时，就按它一下，否则计算机以为你还要操作，会一直等下去。需要换行时也按此键。

键盘上两个孔的作用：LOAD 插孔是和录音机的 EAR（耳机）插孔相连的，这样就可把录音带上的信息直接传给键盘；SAVE 插孔是和录音机的 MIC（传声器）插孔相接的，接上后可以把需要的信息储存在录音机的磁带上。

二、键盘的操作

1. 把键盘、主机、录音机和电视机按图 2 的样子接好，插入语言教学卡，并把上面的开关拨到 BS 的位置。

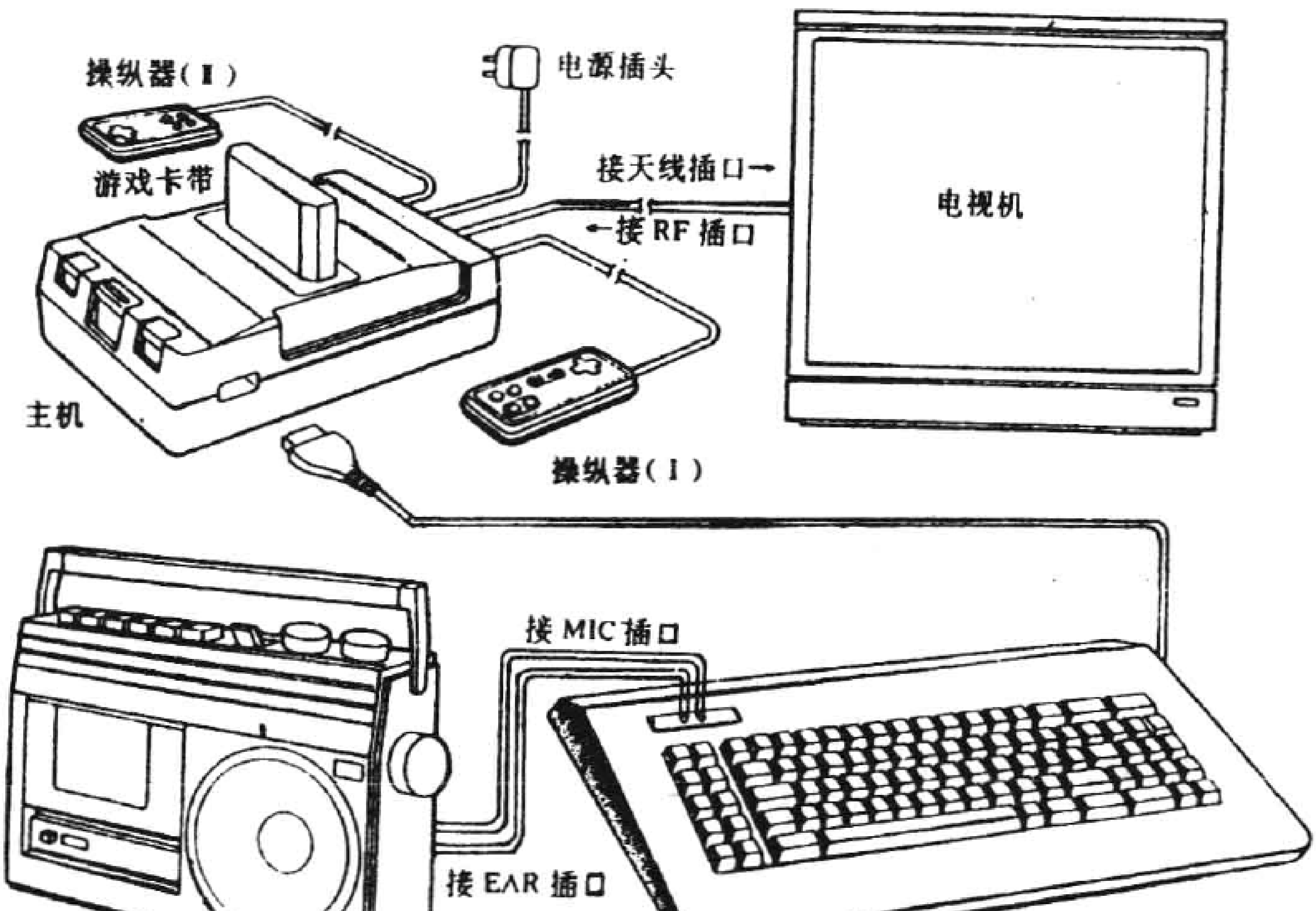


图 2　键盘的连接

2. 打开电源开关，电视屏幕上就会出现开机画面，见图 3。

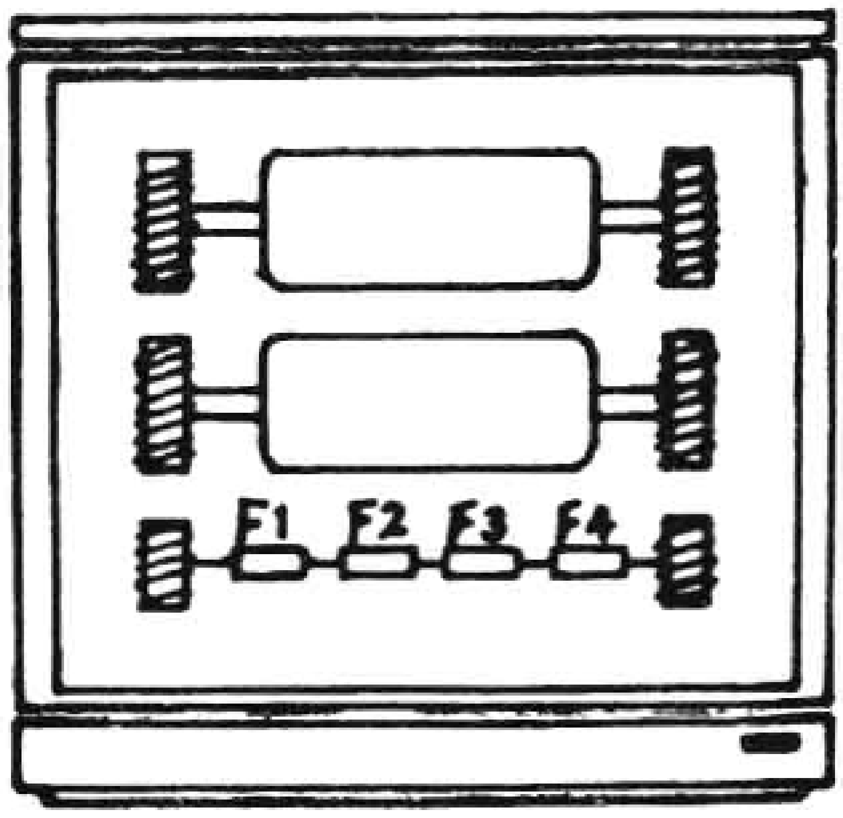


图 3　开始画面

3. 按 Return 键，屏幕上出现：

I'M NORTH STAR COMPUTER

NOW WE START

这句英文的意思是："我是北极星电脑，现在我们开始工作"。

屏幕上接着显示：

WHO ARE YOU

INPUT NAME

意思是："你是谁，请报上你的名字好吗？"屏幕上同时闪烁着光标，这是请你回答的符号。例如，你的名字的汉语拼音是"Xiao Wang"，你就按这些英文键，然后按 Return 键。这时屏幕就会显示出：

OK

Xiao Wang

IS YOU

NOW WE START

意思是："好，小王，让我们开始吧！"电视屏幕上跟着循环出现：

F BASIC

CALCULATOR BOARD

MUSIC BOARD

MESSAGE BOARD

意思是："初级电脑语言天地、数学天地、作曲天地、通讯录天地"。这时，可以根据自己的喜爱进行自由选择。例如，想选择作曲天地，当屏幕上出现 MUSIC BOARD 时，按"F_1"键，再按"Return"键，不愿选它时，按"F_2"键，再按"Return"键。要是想结束了，按一下"F_4"键，屏幕上的字母便会全部消失。

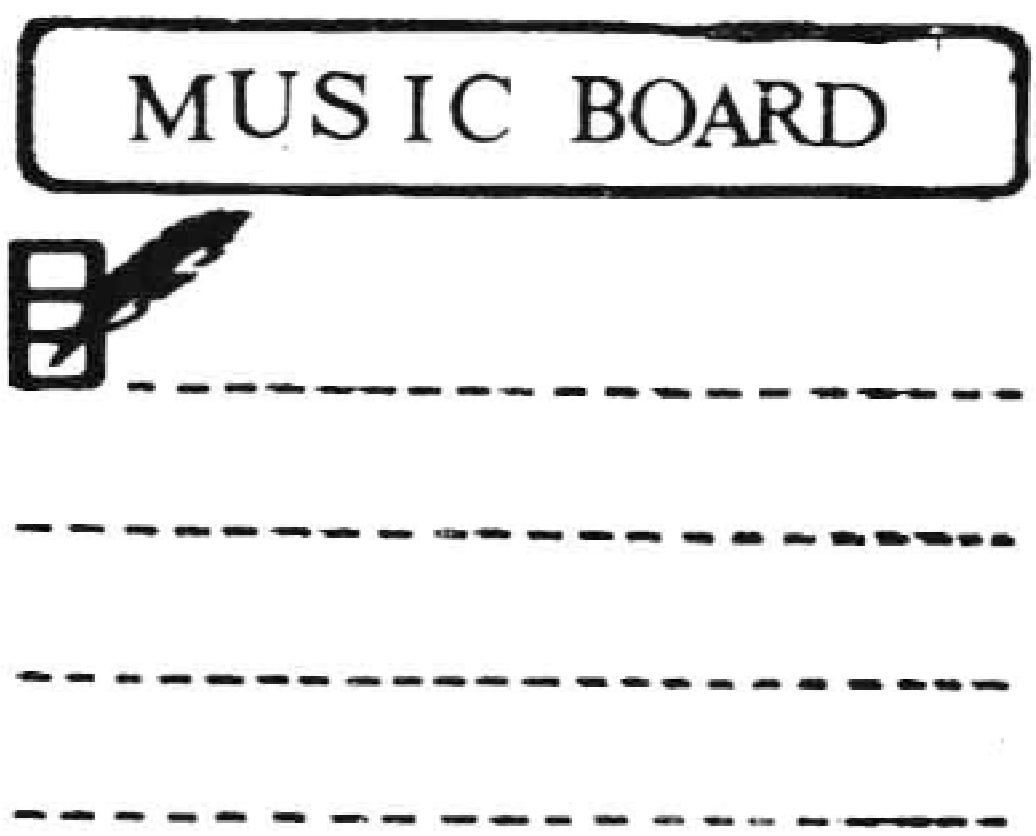


图 4　屏幕画面：作曲天地

现在，让我们来练习谱写一首歌。按所学的步骤开机，选择游戏内容……屏幕上出现了作曲天地，见图 4。

图上的这根羽毛就是笔。它所指的横格方框符号表示每行分上中下 3 条线：上线是低音，中线是中音，下线是高音。你可以用方向键"→、←、↑、↓"移动你的笔。

请看下面这首曲子：

3 32 1 17 | 6 6 6 — | 4 432124 |

3 — — — | 4 43 2 24 | 3 31 6 6 |

7 3 2171 | 6— — — |

请用数字键和空格键来写出这首曲子。节拍由自己掌握，一拍以上的可用空格来表示，即用空格键来书写。要是写错了，可用方向键把笔移到错的位置重写（见图 5）。

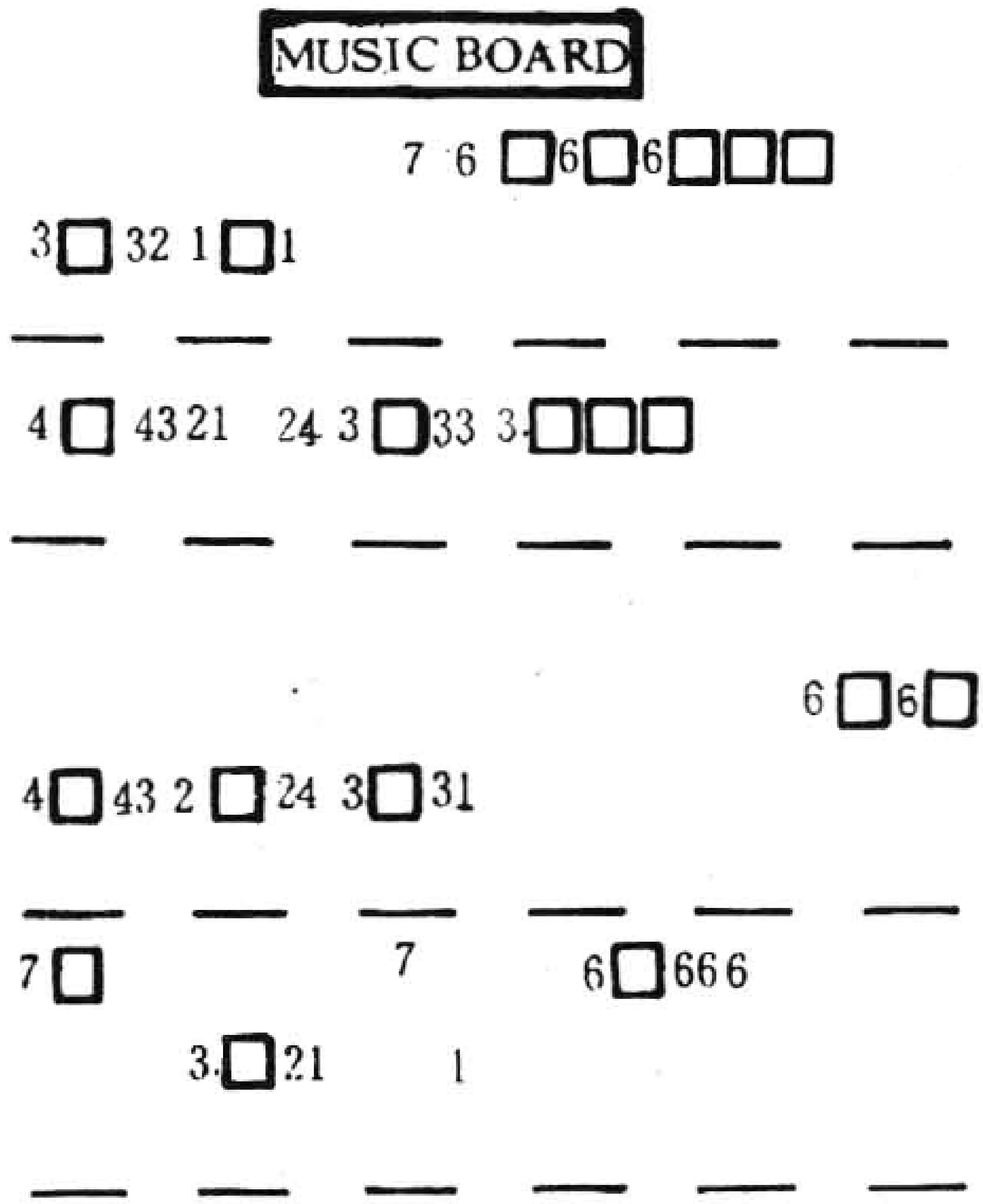


图 5 屏幕谱曲

请注意，这里的“□”符号表示空格，在屏幕上不显示。

写完请按“F_8”键，你作的曲子就会自动播放了。试试看，这是一支什么曲子？

第二节 普里奇声像卡带的学习功能

普里奇声像卡、声像带是北京四达技术开发中心研制的国际首创的专利产品。

一、主要性能和特点

1. 学习功能。只要将声像卡插入游戏机卡槽内，游戏机即变成声像学习机。从而改变了游戏机只能玩游戏不能学的固有功能，解除了家长和老师们因孩子沉溺于游戏大战的困扰和忧虑。

2. 录音机的放像功能。只需用立体声录（放）音机播放普里奇声像带，通过声像卡就可以在电视上播出声、图、文并茂的各种学习节目。

声像带是利用专利技术加工而成的普通录音磁带，它不仅录有声音，而且录有彩象图像和文字。由北京四达技术开发中心和人民教育出版社等十多家出版单位联合制作生产。主要内容有：英语学习系列、数学讲座系列、课程辅导系列、升学辅导系列、成语故事系列等。

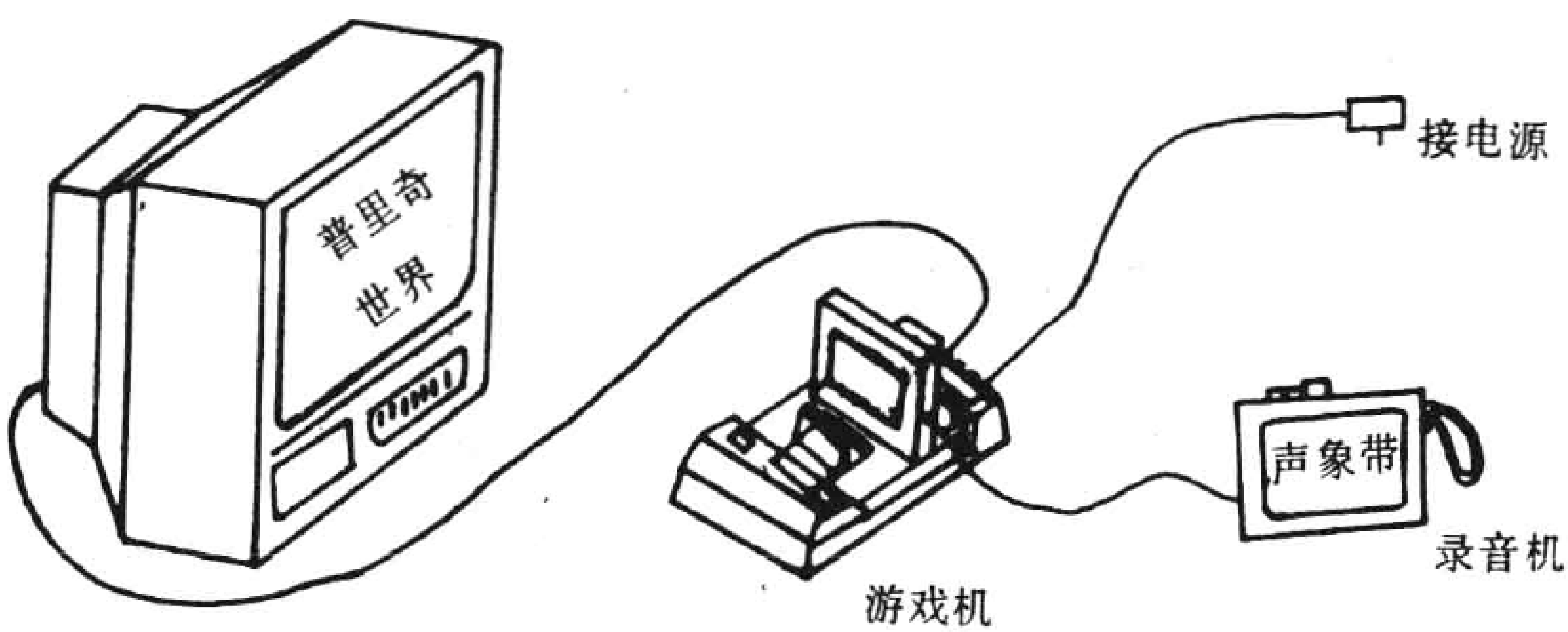


图 6　录放音机与声像卡的连接示意图

每个游戏机只需要一块声像卡，就可以播放所有的声像

带。更换学习节目，只需要更换不同内容的声像带就行了。录放音机与声像卡的连接方法见图 6。

二、普里奇声像带内容介绍

1. 看图识字(2 盘)	(幼儿、小学 1 年级适用)
2. 汉语拼音(2 盘)	(学龄前、小学 1 年级适用)
3. 成语故事	(幼儿、小学 1~6 年级适用)
4. 唐诗欣赏	(幼儿、小学 1~6 年级适用)
5. 幼儿看图学英语	(幼儿、小学 1~6 年级适用)
6. 看图学英语(小学)	(幼儿、小学 1~6 年级适用)
7. 圣诞老人的故事	(幼儿、小学 1~3 年级适用)
8. 数学奥林匹克(小学版 8 盘)	(小学 3~6 年级适用)
9. 小学数学升学辅导(2 盘)	(小学 5~6 年级适用)
10. 小学语文升学辅导(2 盘)	(小学 5~6 年级适用)
11. 小学英语升学辅导(2 盘)	(小学 5~6 年级适用)
12. 初中英语句型与词组(4 盘)	(初中 1~3 年级适用)
* 13. 有趣的声音	(小学 2~4 年级适用)
* 14. 贝贝学 ABC	(幼儿、小学 1~6 年级适用)
* 15. 高中英语句型与词组(4 盘)	(高中 1~3 年级适用)
* 16. 英语 900 句	(英语初学者适用)
* 17. 初中数学课程系列讲座	(初中 1~3 年级适用)
* 18. 数学奥林匹克(初中版)	(初中 1~3 年级适用)
* 19. 新编英汉彩图辞典	(英语初学者适用)
* 20. 国际音乐	(英语初学者适用)
* 21. 小学数学课程辅导	(小学 1~6 年级适用)
* 22. 小学英语	(小学 3~6 年级适用)
* 23. 小学语文课程辅导	(小学 1~6 年级适用)
* 24. 初中英语快速阅读	(初中 1~3 年级适用)
* 25. 初中英语单词巧记	(初中 1~3 年级适用)

其中，标有“＊”号者为畅销声像带。

目前市场上普里奇声像卡售价为190～200元左右，声像带售价10～11元左右/每盘，一盘声像带通常可放60分钟，是中小学生学习的好工具。另有一些学习声像带还会不断地开发出来，内容在逐步完善。利用声像卡带和游戏机进行学习将会明显地提高你的学习效率。

第三节　游戏碟及其它

用游戏碟游戏是目前风靡国外市场的娱乐工具，一般由磁碟驱动器、连接卡及节目磁碟组成，高级的也有应用激光技术生产的镭射机、连接卡及镭射盘组成。它之所以风靡国外是因为有如下一些特点：①利用磁碟作为游戏机外部储存，可以大大提高游戏节目的容量，使游戏节目的内容更加丰富多彩，节目设计真正进入了计算机时代，创造空间更为广阔。②使用游戏碟连接卡及节目磁碟，这样的配置等于拥有了一部简易计算机。当游戏者有了一部游戏机后，它只是对已储存好的节目内容进行读出，而完成以上配置之后，游戏者不仅可以读出，也可以进行计算机写入，这样就给游戏者自我创造提供了一个广阔的天地，游戏者可自行改写各种游戏指令，以求各种娱乐享受，倍添游戏乐趣。

电视游戏机的其它扩展功能还有许多，如：激光手枪、激光冲锋枪、立体镜、摩托车、跳跳毯和精密操纵柄等等，这里就不再一一介绍了。

第三章　游戏机与游戏卡的选购

第一节　游戏机的选购

购买游戏机，首先必须先确定购买哪一系列的游戏机。在目前情况下，家庭用的游戏机买任天堂系列较为实用，营业用的游戏机以世嘉五代等高档机为佳。不过对于一些小城镇，将任天堂系列电视游戏机作为营业用机仍可满足需要，而对于一些高收入的家庭，欲购买世嘉五代也未尝不可。至于一二代早已淘汰的电视游戏机，不论是家用还是营业用，都不值得再购买。

一、任天堂系列电视游戏机的种类

任天堂游戏机因其外壳上盖为白色，下盖等其它部位为红色，人们习惯称其为"红白机"。代表机型有任天堂 HVC—001，兼容机型主要有：小天才、智力宝、胜天、小林通、创造者 BIT100，以及其它各种仿任天堂红白机。最近又出现一些型号，如天马、小天使、海天使、泰山、珠鹰、超人、小灵通、蓝宝石、得其乐、智力通、小霸王等几十种，都属于任天堂系列。

国内的主要产地有广州、福州、宁波、珠海、佛山和中

山等，约有几十个生产厂家。目前，电视游戏机生产厂家还在不断增多，游戏机的外形及颜色不断变化，牌号和型号也不断增多。但不论怎样变，都是属于任天堂家用电视游戏机的派生产品，都是属于8位CPU的普及型家用电视游戏机，电路大致相同，无实质性的变化。

最近，市场上电视游戏机的售价在不断下跌，最低售价约每台130元左右（1991年9月价），一般售价在150～400元之间，这些基本上是国内生产的，台湾及香港的原装机价格一般仍在400元以上。从本质上来说，价高与价低的游戏机没有大的区别，一般都能正常使用，只是从外观、音响及图像效果、故障率等一些方面有些差别。对一般家庭来说，花200元买1台游戏机（含卡）并不是困难的事。当然，如果想买效果好一些、外观豪华型的也可以买价格高一些的。

价格在200元左右的机型有：任天堂、小天才、小霸王、创造者和泰山等；300元以上的豪华型机有：得其乐、大蓝宝石等。

二、游戏机质量评估的标准

考察一台电视游戏机的好坏，一般有如下几个标准：

1. 观察图像质量。开机后，在显示节目时，屏幕背景应无花纹、网纹、跳动的线条及明显的竖条等，背景越干净越好。颜色应鲜艳，画面上的字体应清晰。有的游戏机图像不稳定多发生在开机半小时以后，图像跳动、模糊甚至消失。

2. 视频（VIDEO）和音频（AVDIO）输出信号是否正常。游戏机应有3路输出信号，除连接电视机天线插口的射频信

号外，还有供监视器用的视频信号和音频信号，这两种信号简称 AV 信号。如果用户电视机有 AV 输入端子，最好用 AV 信号，因为它不经电视机频率调谐器，不需选择电视频道，且图像、声音效果特别好。有的游戏机在后部 AV 端子位置安装毫无用处的廉价小开关，有的机子空置，不装插座，有的机子即使装上插座但内部不装元件不接线。购机时，如果没有条件检查 AV 信号，可对照说明书检查外观，证实是否具备此功能。

3. 声音清晰、明亮，游戏暂停时（按暂停键）很少或没有杂音。

4. 两只手柄方向键的操纵灵活，可打出 45°角，如用《魂斗罗》卡试机可让主角前后移动、趴下和向上、左上、右上、左下、右下射击。

5. 检查包装。对用户来说，包装并不重要，但是它从侧面反映产品质量。包装粗糙的产品最好不买。

6. 机子对节目卡的兼容性要好。这个性能不易测试，通常是用一些兼容性要求较高的节目卡来试机。①《大赛车》：兼容性差的机子会出现道路分成两条，看不清正确的道路（早期线路的机子有此毛病）。②《成龙》：不兼容的机子会出现主角消失或身首分离。③《天狼号》：不兼容的机子会出现标题画面下方混乱，无法或不易启动。④《革命英雄（古巴英雄）》：不兼容的机子画面上会出现许多不规则小方块。⑤《小蜜蜂》：不兼容的机子会出现画面不正常。⑥《鳄鱼先生》：不兼容的机子看不清标题画面上的手枪。

7. 检查使用说明书、合格证、保修卡是否齐全，有无生

产厂家。

8. 检查扩充功能，将外部设备（光电枪、电脑键盘等）插在扩充插座上，系统应能正常工作。

9. 检查电源线、信号线、手柄线的长度及质量。伪劣产品线短质差。

10. 检查随机附件是否齐全。按说明书逐项检查。通过以上检查，如果各项内容都很满意，你就选到了理想的游戏机。

顺便谈一下世嘉五代机，到目前为止，仍是独家产品，质量上乘，价格约1000元左右/台，只要机子正常，就可以大胆地购买。

第二节　游戏卡的选购

一、游戏卡的购买常识

用戶拥有了一部电视游戏机，还必须选购一些游戏卡。对于用戶来说，了解有关游戏卡的常识知识是非常必要的。

1. 电子游戏卡，按其K数不同可以分成8个等级，见表2。一般把LA、LB类称为低K卡，把LF、LG、LH类称为高K卡（又称：强卡、高卡、金卡）。K数越高，画面越精彩，动作越复杂，趣味性越强。

表2　电子游戏卡的等级

分类	LA	LB	LC	LD	LE	LF	LG	LH
K数	24	40	48	64	80	128	160	256
俗称	低卡					强卡	高卡	金卡

2. 游戏卡不存在能放映多长时间的问题，只有游戏内容简单与复杂的区别。游戏卡在正常情况下，使用几年不在话下。

3. 同一节目不论是单卡还是合卡内容是完全一样的。

4. 一个节目只要开头的情节正常，一般情况下以后的内容也正常，不存在只录片头的问题。个别游戏节目有压缩版本，但售价上已有差别。

5. 节目卡的内容复杂性与节目卡的电脑程序长度有关，就像电视连续剧一样，有长短之分。卡带的容量（程序长度）通常用 K 数（1K 代表程序长 1024 个字节）来表示，当容量十分大时也可用 M 来表示，1M 等于 1000K。一般地说，K 数大的节目比 K 数小的节目来得复杂。当然，有时也有例外，像《玛莉兄弟》、《冒险岛》、《迷宫组曲》等节目，其容量虽然只有 64K，但比一些 256K 的内容还要好、还要复杂。

6. 有些游戏卡对主机有要求，在不兼容的主机上不能正常运行，会出现不规则方块，画面破裂等异常情况，选购时要特别注意。

二、游戏卡的选购

选购游戏卡一般应购买组合卡，不要买单节目卡。合卡一次性投资较大，但平均每个节目的成本低，比较节约。如低 K 单节目卡一般售价为 30～40 元，而低 K 四合一组合卡售价为 50 元左右，平均每个节目才 10 余元。又如高 K 单节目卡《魂斗罗》，售价在 50 元左右，而四合一强卡（包括 4 个高 K 节目）也只有 80 元左右，平均每个节目 20 元，这样算

起来，买合卡就便宜得多了。

下面给出几种常见组合卡的节目内容及分类，见表 3、表 4。

表 3 低 K 合卡

名 称	分类	42 合	52 合	58 合	63 合	76 合	备 注
冒险岛	LD						
沙罗曼蛇 I	LH						
北斗神拳	LF						
星际战士	LD						
七宝奇谋	LF						
影子传说	LC						
俄罗斯砖块 I	LC						
采蘑菇	LB	+	+	+	+	+	水管二代，超级玛莉，玛莉四代
兵蜂	LB		+	+	+	+	超级蜜蜂
忍者 I	LC		+	+	+	+	飞镖
碰碰车	LD		+	+	+	+	环游世界
B 计划	LB	+	+	+	+	+	
1942	LB	+	+	+	+	+	
飞狼	LC		+		+	+	
新 240 精灵	LA		+				
成龙	LA		+	+		+	

续表

名称	分类	42合	52合	58合	63合	76合	备注
轰炸队	LB	+	+	+	+	+	爆破,新爆破
前线	LA	+	+	+	+	+	入影者
超时空要塞	LA	+	+	+	+	+	
小蜜蜂	LA	+	+	+			
F16	LA	+					雷鸟号
功夫	LA	+					
忍者Ⅰ	LB	+					
玛莉兄弟	LA	+					水管一代,玛莉三代
二人麻将	LA						
四人麻将	LA	+					
淘金者Ⅰ	LA	+	+	+	+	+	金块一代,盗金者
淘金者Ⅱ	LA	+	+	+	+	+	
大金刚Ⅰ	LA	+	+	+	+	+	
大金刚Ⅱ	LA		+	+	+		
大金刚Ⅲ	LA		+	+	+	+	
快乐猫	LA	+	+	+	+	+	猫捉鼠,波斯猫
越野机车	LA	+	+	+	+	+	
大赛车	LA	+	+	+	+	+	
火箭车	LA	+	+	+	+	+	
弹球台	LA	+	+	+	+	+	弹珠球,霹雳珠

续表

名称	分类	42合	52合	58合	63合	76合	备注
棒球	LA	+	+	+	+	+	
大力水手	LA	+	+	+	+	+	
大蜜蜂	LA	+	+	+	+	+	
1989小蜜蜂	LA		+	+	+	+	
小精灵	LA	+	+	+	+	+	
雪人	LA	+	+	+	+	+	敲冰块
火凤凰	LA	+	+	+	+	+	
摔跤	LA		+	+		+	
坦克	LA	+	+	+	+	+	
神风特攻队	LB		+	+	+	+	红巾特攻队，零式战斗机
五子棋	LB		+	+	+	+	
汽球	LA	+	+	+	+	+	
机器人	LB	+	+	+	+	+	草原突破
猪小弟	LA		+	+	+	+	大野狼，猪仔打狼
马戏团	LA	+	+	+	+	+	
梦幻兄弟	LC		+	+			梦幻玛莉
辛巴达	LA	+		+	+	+	阿拉伯人
南极探险	LA	+		+	+	+	北极探险、极地
撞球	LB	+		+	+	+	
高尔夫球	LB			+	+	+	

续表

名　　称	分类	42合	52合	58合	63合	76合	备　　注
爱的小屋	LA	+		+	+	+	
空手道	LA			+			
990星际战士	LD			+			
超级小精灵	LB			+			
超级坦克	LB			+		+	
小叮when	LA	+			+	+	小淘气
街头小子	LA	+			+	+	
骑士	LA	+			+	+	仙鹤大战
毛毛虫	LA				+	+	迷你害虫，飞刀
网球	LA	+			+	+	
打鱼	LA	+			+	+	
格斗之战	LA	+			+	+	
黑白棋	LC	+			+	+	
打猎					+	+	枪卡
射击					+	+	枪卡
警技					+	+	枪卡
太空青蛙	LA				+	+	
接龙	LA				+	+	
企鹅与蜘珠	LA				+	+	
魔鬼世界	LA				+	+	

续表

名称	分类	42合	52合	58合	63合	76合	备注
汉堡	LE				+	+	
南北拳	LA					+	
鬼太郎	LA					+	
直升机	LC				+	+	
金刚组合	LB					+	
折屋 I	LB					+	
电梯	LB					+	
铁板阵	LB					+	
打砖块	LB					+	
头脑战舰	LB					+	
机车龙虎斗	LB					+	

表 4 高 K 合卡

名称	分类	4合	4合	4合	4合	7合	8合	8合	8合	8合	备注
魂斗罗 I	LH	+	+	+	+	+	+	+	+	+	
赤色要塞	LH	+				+	+	+	+	+	
绿色兵团	LH	+					+	+	+		
沙罗曼蛇 I	LH	+			+		+	+	+	+	
怒 I	LF					+	+		+		
神鹰一号	LG					+	+	+		+	
1944	LH					+	+			+	

续表

名　称	分类	4合	4合	4合	4合	7合	8合	8合	8合	8合	备　注
捍卫战士	LG					+	+				海湾战争
立体篮球	LG		+			+					
恶魔城	LH			+	+			+	+	+	魔界村
翼人	LH			+				+	+		
冲破火网	LH		+								
热血硬派	LH		+								
彩虹飞渡	LG									+	虹岛
北斗神剑Ⅱ	LH				+						
花色撞球	LD			+				+	+	+	花丸
编号		1#	2#	3#	4#	5#	6#	7#	8#	9#	

三、选购注意事项

1. 同一节目往往有多种名称，要善于区别，以免误认为是新节目。

2. 节目内容。选择自己喜欢的，百玩不烦的节目。

3. 优先选购组合卡。这种卡相对售价较低。组合卡选择节目的方案有两种。①点菜单。电源接通后，屏幕上显示节目单（亦称菜单），用十字键选择节目。②上电切换。靠开关电源来预置切换状态，选通游戏卡中的存贮单元以调出不同节目。用点菜单方式选择节目的组合卡较好。

4. 优先选择原版卡。日本原版卡质量较好。这种卡都有精制的包装盒、精印的使用说明书和保证卡片等。台湾版，这种版本较多，包装也较好，但有些节目内容对原版进行了改编和压缩。其它组装版，版本内容与台湾版基本相同，但包装及卡盒较粗糙。

5. 检查兼容性。用已购的主机对每个节目都调出操作一番，检查有没有不能正常运行的节目。

6. 检查外现质量。游戏机的市场寿命靠层出不穷的游戏卡支持，而游戏卡的售价一直很高。买一盒游戏卡，玩不多久就会失去新鲜感，若要买齐全部节目至少需要数万元投资。因此，我们建议采取少买多租的方案。目前市场上较有影响的销售点陆续开展了租卡业务。

第四章　电视游戏机的安装与使用

第一节　电视游戏机的安装

一、电视游戏机的构成

电视游戏机由主机、摇杆等部分构成。新买来的游戏机，除主机之外，还应带有如下一些配件，见表5。

表5　游戏机配件

名　　称	型　　号	单位	数量	备　　注
稳压电源	输出直流+9V	个	1	
摇　杆	Ⅰ	个	1	也称手柄
摇　杆	Ⅱ	个	1	有些机型同Ⅰ
发射天线	输出11个频道	副	1	有些机型没有
说明书		本	1	
射频电缆		条	1	
射频切换盒		个	1	个别机型没有

除了上表所列配件外，个别机型还配有音频电缆、视频电缆和耳机等。

任天堂系列电视游戏机，一般在主机面板上都设置电源开关和复位键，有Ⅰ、Ⅱ号摇杆电缆插口、键盘扩充插口、游戏卡插槽、射频输出插口、音频输出插口、视频输出插口和游戏卡退出杆。不同牌号的电视游戏机，主机和摇杆的外形设计及插口和键的位置会有些不同，但功能是完全一样的。Ⅰ号摇杆比Ⅱ号摇杆多出两个键，选择键（SELECT）和启动键（START）。Ⅰ号摇杆因此也称为主摇杆，Ⅱ号摇杆称为副摇杆，用户会毫不困难地区别开来。下面给出3种最有代表性的游戏机——“小天才”、“任天堂”和“小霸王”的外型结构示意图，见图7、图8和图9。

二、游戏机和电视机的连接

一般来说，使用射频电缆的图像接收效果比使用无线发射天线的图像接收效果更好。如果你的电视机上有AV输入装置，则采用AV接法，会使你得到最佳的图像和音响效果。

1. 射频电缆连接法。将射频电缆的两端，一端插入游戏机射频电缆插口，另一端插入电视机背面上的天线插口。如果你手头上有射频信号切换盒，我们建议采取下图接法，见图10。这种接法的好处是电视节目和游戏节目切换方便，不必经常插动插口，可以延长有关插口的正常使用时间。

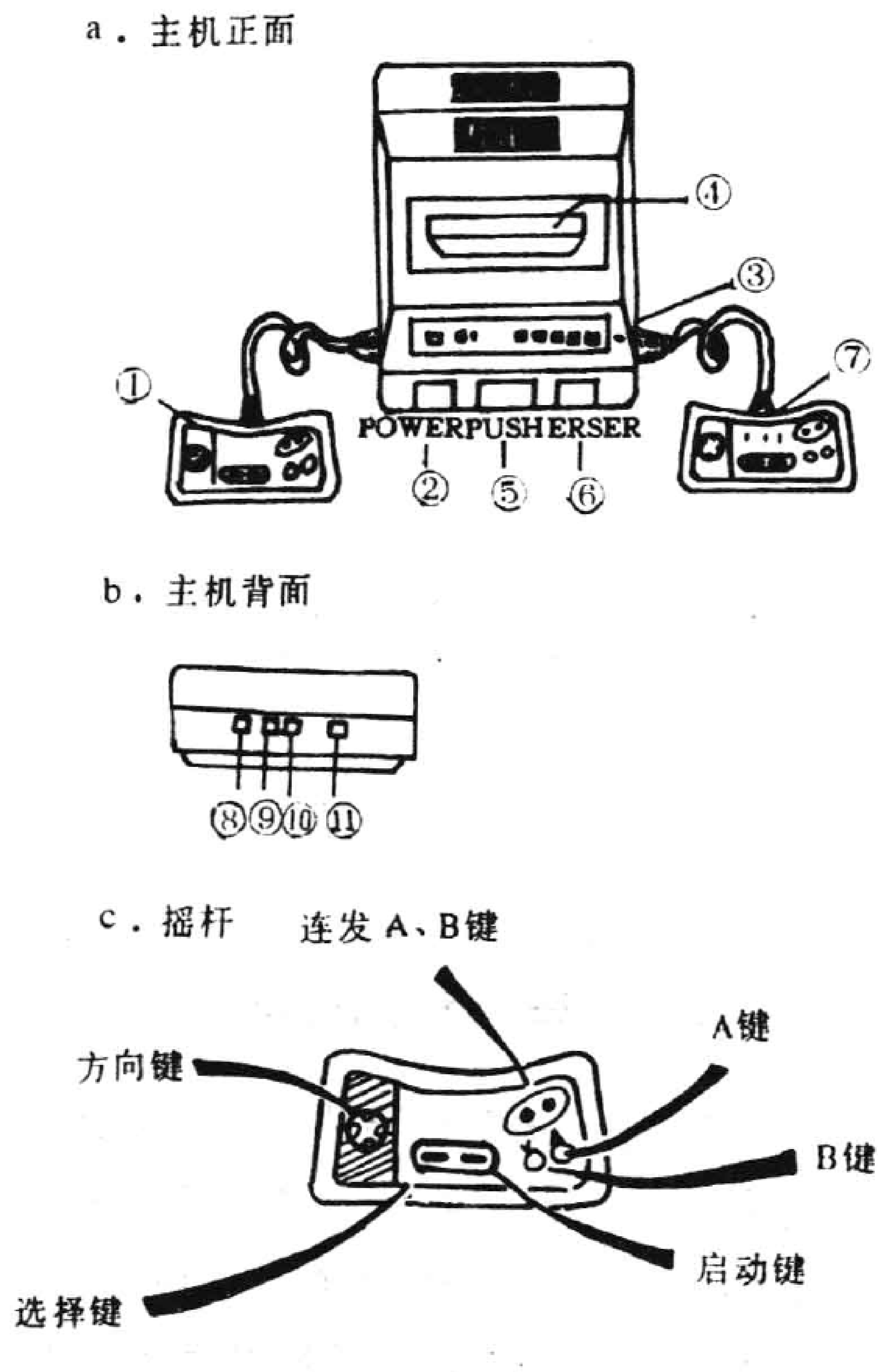


图 7 小天才游戏机及摇杆

①Ⅰ号摇杆 ②电源开关 ③扩充插口
④游戏卡插槽 ⑤游戏卡退出杆 ⑥复位键
⑦Ⅱ号摇杆 ⑧电源插孔 ⑨音频输出插口
⑩视频输出插口 ⑪射频输出插口

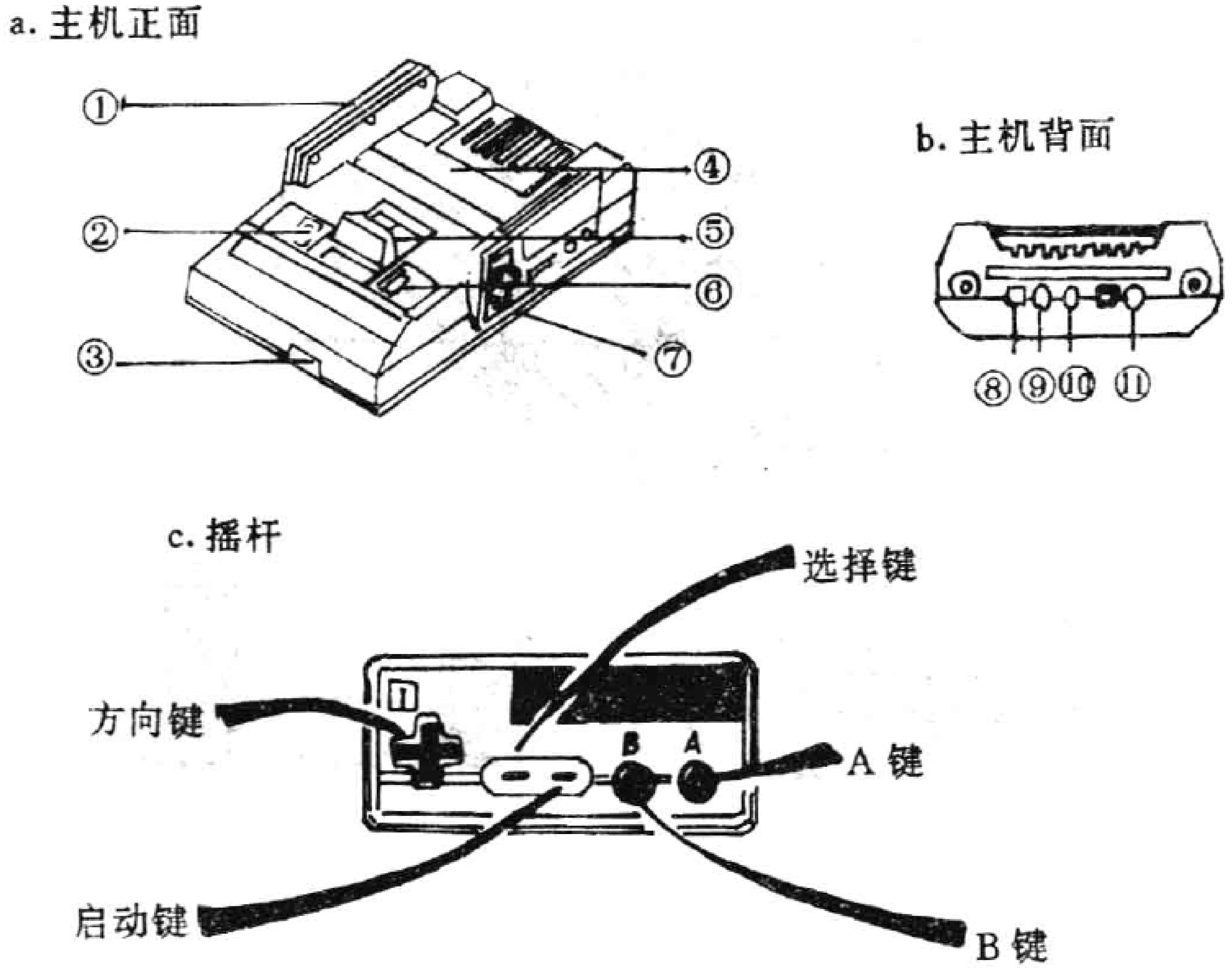


图 8　任天堂游戏机及摇杆

①Ⅰ号摇杆　②电源开关　③扩充插口
④游戏卡插槽　⑤游戏卡退出杆　⑥复位键
⑦Ⅱ号摇杆　⑧电源插孔　⑨音频输出插口
⑩视频输出插口　⑪射频输出插口

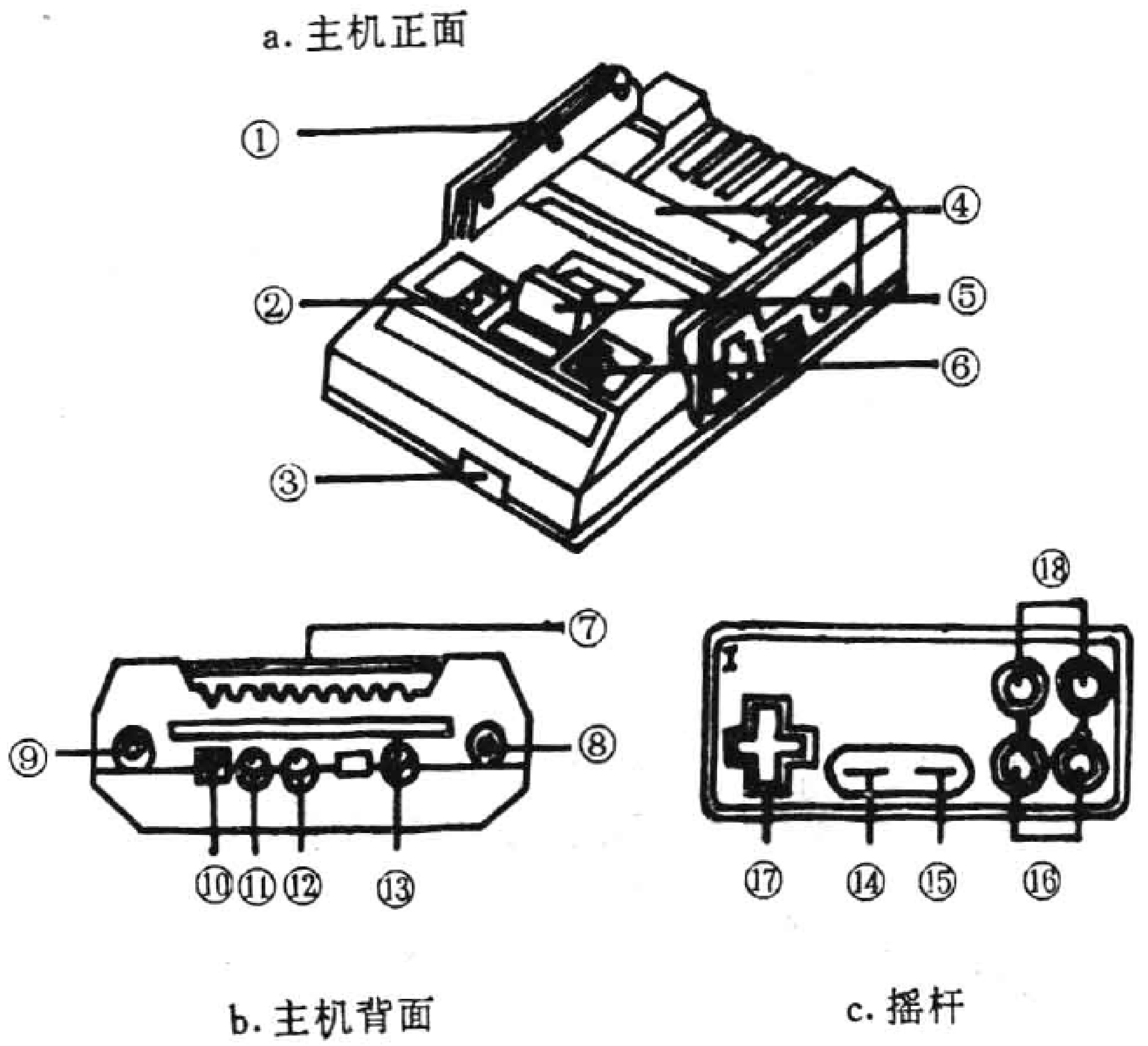


图 9　小霸王游戏机及摇杆

①摇杆　②电源开关　③扩充插口　④游戏卡插槽及防尘盖　⑤游戏卡退出杆　⑥复位键　⑦防尘盖　⑧摇杆Ⅰ插口　⑨摇杆Ⅱ插口　⑩电源插孔　⑪视频输出插口　⑫音频输出插口　⑬射频输出插口　⑭选择键　⑮启动键　⑯单发发射键　⑰方向键　⑱连发发射键

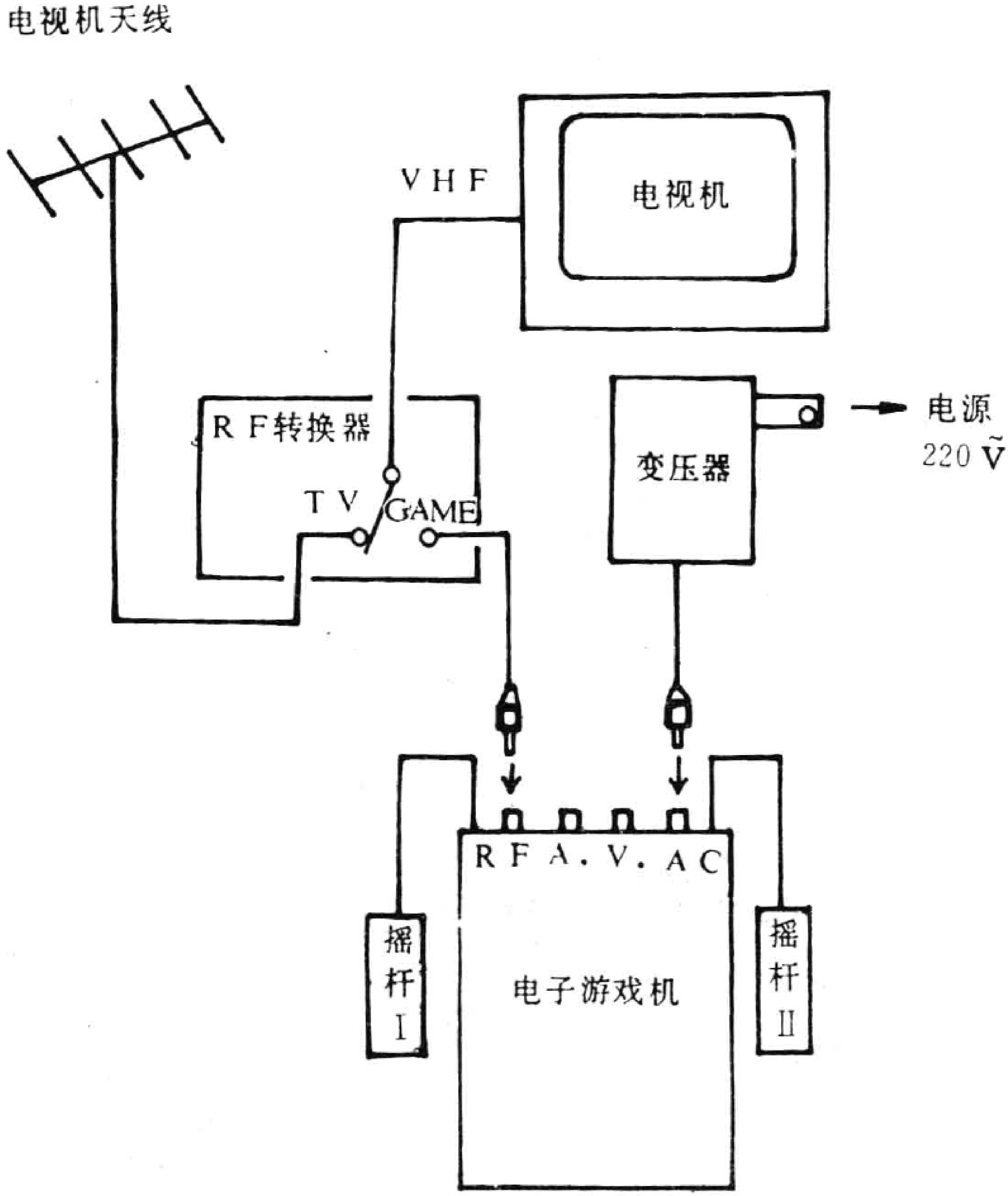

电视机天线
VHF
电视机
RF转换器
TV
GAME
变压器
电源
220 $\tilde{V}$
RF A.V. AC
摇杆 I
电子游戏机
摇杆 II

图 10 射频电缆连接法

2. 无线发射天线连接法。这种连接方法可以让游戏者在距离电视机较远的位置进行游戏，避免由于长时间在电视机屏幕前接受过多的 X 射线而引起的疲劳和不适。这种接法的缺点是，信号易受外界干扰，音像信号的质量相对差一些（见图 11）。

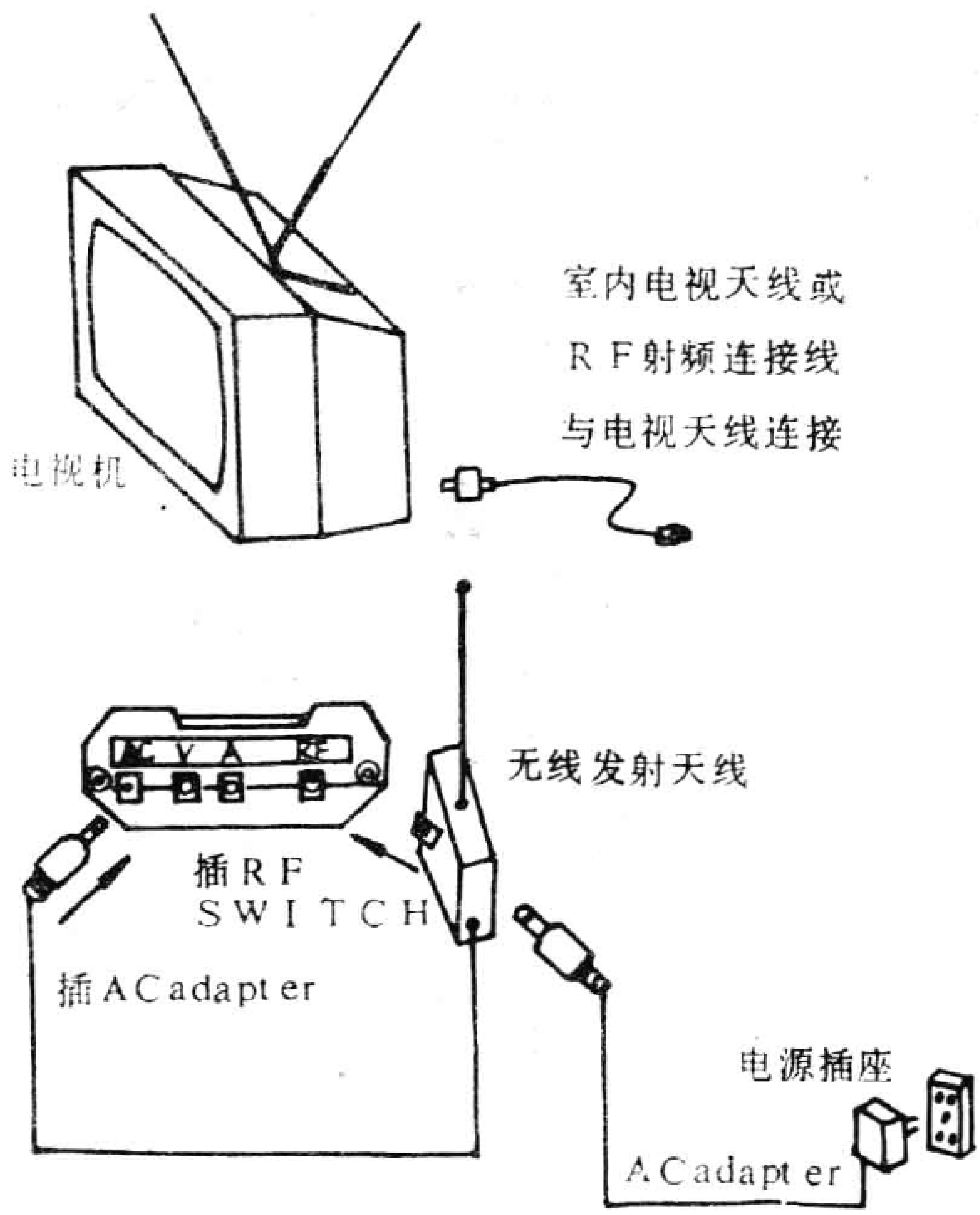


图 11　无线发射天线连接法

需要注意的是：①图像欠佳时可旋转无线发射天线进行调节。②游戏机与电视机最好在同一个水平面上。

3. AV 连接法。如果你的电视机有 Audio/Video(AV 端子)输入装置的话,建议采用这种接法(见图 12)。

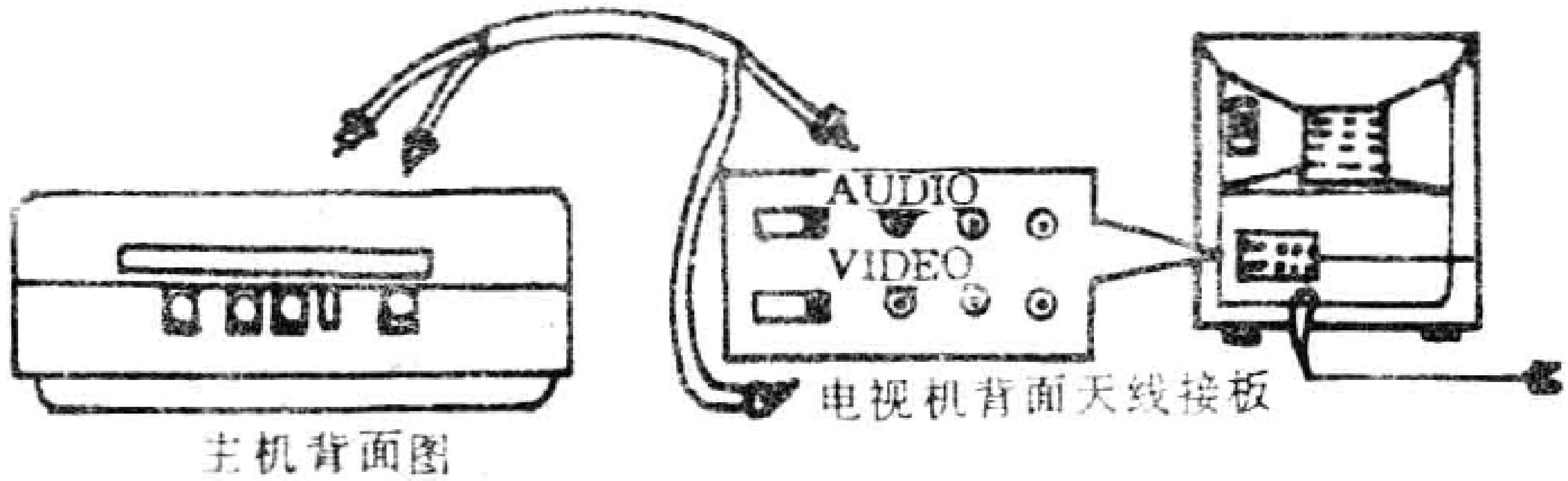


图 12 AV 连接法

连接方法:①将游戏机主机后面的 Audio/Video 输出插座和电视机后面的 AV 端子板上的 Audio(A)/Video(V)输入插座用 4 头信号线相连接。②连线后将电视机 TV/AV 切换开关切至视频(AV)位置上。

此种视频信号输入,由于不经电视机 RF 调谐器,因此不需任何频道即有游戏画面。相对前面两种接法,这种接法的音像效果最好。当游戏结束时,关掉游戏机上的电源,将电视机的 TV/AV 切换开关切回原来的"TV"位置上,即可欣赏电视节目。

4. 有录像机的连接法。如你的电视机与录像机连接使用,请用此种连接法(见图 13)。

连接方法:①将录像机后面的 VHF out 输出线从电视机天线座取下,接至切换盒下方标有 Antenna 的端点。②将天线切换开关盒右侧标有 TO TV 的接线,接到 VHF in 的输入端点上,其它方法同前。

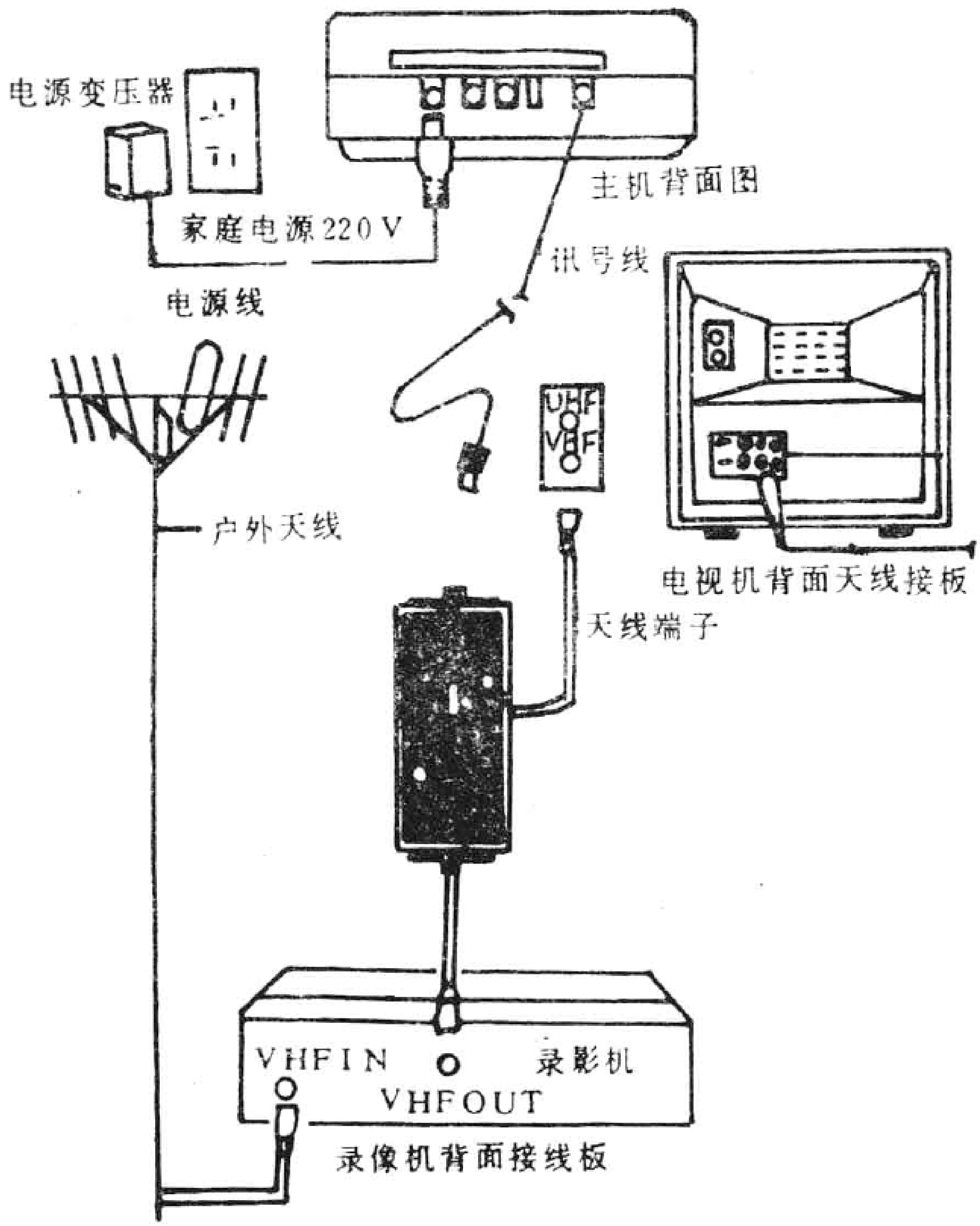


图13　有录像机的连接法

三、键盘和光线枪与游戏机的连接

键盘和光线枪是电视游戏机的常用外围装置。游戏机上的扩充插口即是为此而设置的，将键盘（或光线枪）电缆插头插入游戏机的扩充插口。注意安装时要仔细小心，以免折弯甚

至折断插针（见图14）。

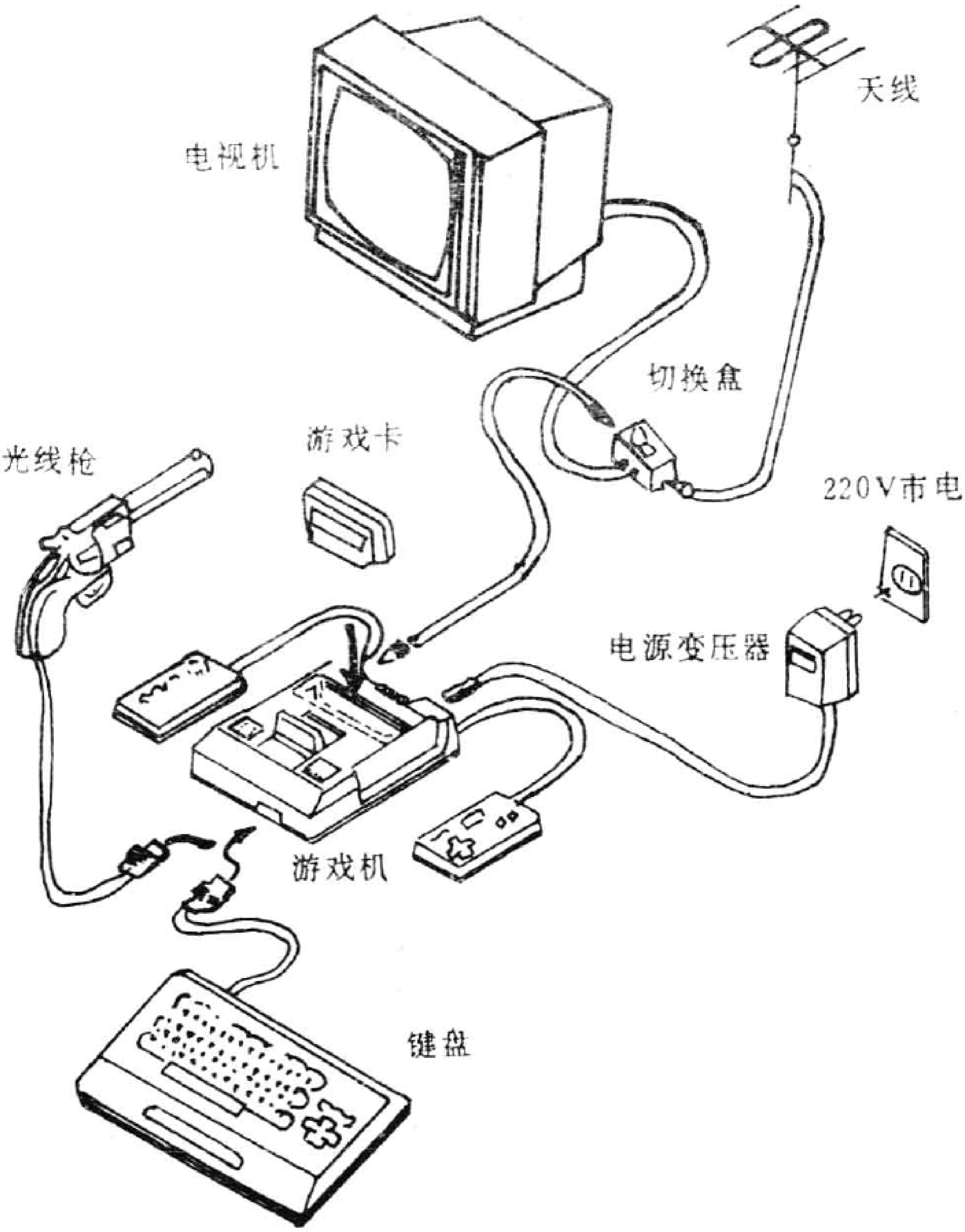


图14　键盘、光线枪与游戏机的连接法

四、安装注意事项

按以上说明进行安装，应当注意以下几个问题。

1. 游戏机安装时，应先确认游戏机的电源开关处于关闭状态，将游戏卡插入游戏机上方的游戏卡插槽。插入游戏卡时请辨认方向，要正面朝前，插紧插实。

2. 电源电压要求在220V左右，过高或过低时，必须先用家用交流稳压器稳压后再输入。将电源变压器的输出插头插入游戏机的电源插孔，然后打开游戏机电源开关，准备调整图像与伴音。

3. 调整时一般可选择电视机任何一个预选器，像调电视节目频道那样仔细地调节微调，直到图像、伴音最佳为止。有些游戏机有可能在两三个频道上都有图像，请选择图像最好的那个频道。然后即可开始游戏，且今后再使用时就不必重调频道了。

第二节　电视游戏机的使用

从商店购回的游戏机，除主机和操纵摇杆（手柄）外，还应配有一个220V/直流9～10V的电源变压器，一条连接游戏机和电视机用的射频电缆等配件。游戏机的操纵摇杆（手柄）共有两支，标有Ⅰ字的称为Ⅰ号摇杆（主手柄），标有Ⅱ字的称Ⅱ号摇杆（副手柄），Ⅰ号摇杆比Ⅱ号摇杆多两个按键："选择键"（SELECT）和"启动键"（START），选择键用于选择节目和游

戏方式，启动键用于启动或暂停游戏。手柄上的“十”字键，也称为方向键，可以用来控制游戏主角上、下、左、右移动及选择节目。摇杆上的A、B二键可用来控制游戏主角的打、跳等动作，具体功能视不同的游戏节目而有所区别。单人玩的游戏一般只用Ⅰ号摇杆，双人玩的游戏则要由两个人分别操纵Ⅰ、Ⅱ号摇杆，控制各自主角的动作。主机上的复位键(RESET)主要用于游戏节目的重新开始或节目选择。

游戏机在使用过程中，应当注意如下事项：

1. 插入或取出游戏卡之前，一定要关掉游戏机电源开关。

2. 游戏结束后，不要忘记取出游戏卡。

3. 绝对不可触摸游戏卡的导线，还须注意不可污染游戏卡。

4. 不要摔打或叩击游戏机。

5. 不要将游戏机、游戏卡、电源变压器等放置在极热或极冷的环境中保管。

6. 不要将液体流入游戏机、游戏卡和电源变压器等上。清扫时，可用柔软的布或少许溫湿的布擦拭，最好用无水酒精清洗。

7. 不要自行拆卸或修理游戏机、游戏卡。

8. 如果使用游戏节目组合卡，还需注意合卡选择节目的方式。合卡选节目的方式大致有4种：①用电源开关选节目，每开关1次电源换1个节目。②用选择键选节目，每按1下选择键换1个节目。③用方向键或A、B键选节目，首先屏幕上会出现

一个节目表，用方向键可移动箭头，移动到所需的节目名称上时按启动键，即可玩这个节目。这种方法也称为菜单式。①用复位键选节目，每按1下复位键换1个节目。

第二部分

电视游戏节目攻关法

第一章　游戏节目攻关详解

B计划 (47)
蝙蝠侠 (51)
超级玛莉 (54)
超级玛莉第三代 (57)
赤色要塞 (60)
大力水手 (63)
第一滴血 (66)
小叮当 (75)
俄罗斯方块 (82)
恶魔城 (84)
鳄鱼先生 (91)
飞狼 (98)
革命英雄 (100)
功夫 (105)
汉城奥运会 (108)
捍卫战士 (113)
花丸忍者 (118)
魂斗罗 (122)
魂斗罗二代 (129)
火之鸟 (136)
激龟忍者 (142)
紧急指令 (146)
卡诺夫 (148)
柯拉米世界 (154)
空中魂斗罗 (163)
快打旋风 (167)
龙魂 (169)
绿色兵团 (173)
洛克人第二代 (177)
迷宫组曲 (179)
摩艾君 (186)
魔界村 (188)
怒Ⅲ (191)
霹雳神兵 (193)
燃烧战车 (196)
沙罗曼蛇Ⅰ (199)
沙罗曼蛇Ⅱ (204)
沙罗曼蛇Ⅲ (210)
深山太保 (213)
兽王记 (216)

双截龙Ⅱ代 (219)
坦克大战 (222)
天狼号 (225)
脱狱 (227)
1943 (230)
1944 (231)

B 计 划

此卡为任天堂公司早期推出的较出色的射击游戏卡。此卡供单人或双人（分别进行）游戏，共有30关。

一、基本操作

游戏开始，有10种威力不同的武器供游戏者选择。选择方法为：按十字键上或下，当你选择的武器与画面箭头对齐时，按A键，则飞机就取得该武器前进。按A键为开火。可单发也可连发。按B键，武器将与飞机分离，所以应注意不要按错。取得附加武器后，游戏中被敌方击中，武器即被击毁，但在飞行中，还会遇到各种附加武器，将武器两侧的发光体打灭后，与其吻合，即可取得。游戏中，遇有标有英文字母的棱形飞行物时，开炮命中，字母将变换，将其吃掉，亦可取得附加武器。不同的字母代表不同的附加武器。当没有附加武器时，飞机在前进中遇到敌方打击或障碍物时，按B键可获暂时性安全。每局的局尾均为不同的大型机器怪物，开炮将其击变为紫色后，即可过局。游戏开始时，只有3次游戏机会，游戏中打满一定分数，可增加1次机会，积分越多，机会越多。此卡图像鲜明，适宜年龄夸度大，为老少皆宜的节目。

二、武器介绍

1. 10种机翼武器。游戏的主人是一架宇宙战斗机，它由两

部分组成：一部分是主机，配有小炮，是威力最小的一种武器；另一部分是可拆卸的机翼，机翼载有武器，具有强大攻击力。机翼共有10种，分别载有10种武器，这10种机翼武器是：

CANNON（加农炮）——火力最猛，射速最快。

WIDE（多向炮）——可向左右两侧和前方多向发射炮弹。

MULTI（排炮）——有3个炮管同时向前发射炮弹。

VAN（防卫炮）——可射击和防卫正前面180°范围，射速很快，炮弹密集，但射程很短。

SIDE（三向炮）——可同时向正前方和左右两侧3个方向开炮。

ANTI（前后炮）——可同时向前后方发射炮弹。

HUMMER（铁球炮）——可向前方同时发射多个铁球炮，并有两只铁球围绕机身旋转，攻击左右两侧和后方的敌人，并保卫主机。

JUMP（穿甲弹）——炮弹发射后，可穿越障碍，在前方一定距离地方爆炸。

FIRE（火焰炮）——可喷射火焰，射程虽不远，但火力猛烈。游戏开始后，出现机翼武器选择画面时，用方向钮的上方和下方来选择武器。选定后，按 A 钮，宇宙飞船即沿跑道向前滑行，在跑道尽头与选定的机翼合体，形成整机，飞向宇宙空间。

2. 机翼武器的舍弃和替换。在游戏中，会从画面上方经常出现总部送来的新机翼。

在大多数情况下，总部送来的新机翼武器却适合随后发

生的战斗的需要，所以，你要及时地舍弃原有武器，替换新的武器。

首先，要开炮打掉新机翼上的两只运输火箭，否则，它会越飞越快，使你失去替换机会。

当它的运输火箭被打掉后，新机翼就会停止在画面上。这时，你就要舍弃旧机翼，方法是按B钮，旧机翼就会自动向两边分离脱落。然后，向新机翼飞去，接上即可。

舍弃和替换机翼武器的过程，敌人的攻击仍在继续，所以要十分小心。特别是当你旧机翼刚舍弃，新机翼未替换之际，最危险。此时，有一个方法可供你应付紧急情况，这就是如果遇到敌人的攻击，又无法躲避的时候，再按一下B钮，宇宙飞机会突然间缩小（实际上是下降），从敌人或子弹的下面钻过去，避开了攻击。但这个过程时间很短，宇宙飞机很快又会变回原大（实际上是上升），再按B钮，就又会重复这个过程。

3. 可变机翼。在游戏过程中，还会遇到一种可变机翼，如菱形状，中间有上述几种机翼武器其中一种的英文字母的第一字母，开炮打它一下，它的字母就会变化一种。你可根据战斗情况需要选择一种适用武器，替换方法同上。

此外，除了上述介绍的10种基本武器之外，在游戏过程中还会出现形状古怪、威力强大的武器。

三、攻关秘技

1. 选关法。标题画面时，同时按操纵器方向纽上方、A钮，再同时按方向钮右方、A钮，再同时按方向钮下方、A钮，

再同时按方向钮左方、A钮，再同时按方向钮左方、B钮，然后用方向钮上下方选关。

2.击毁机器蜈蚣秘技。《B计划》游戏中，最难对付的就是第九关中敌方首脑：机器蜈蚣。它的行动速度非常快，同时不断射出一束束密集子弹，弹雨铺天盖地而来，使你躲不及躲，防不胜防，很难招架，更是不用说发动进攻了。

既要保全自己，又要击败敌人，这就要讲究技巧了。

要战胜机器蜈蚣，必须掌握如下技法：①首先，你必须用最快的速度不停改变自己的位置，躲避机器蜈蚣射来的子弹。弹雨虽然密集，但都有一定间隔距离，这就是你的生存空间，虽然你只能利用一瞬间，但连续的一瞬间就可以为你赢得生存和进攻的机会。②机器蜈蚣的要害处是它的头部，当它的头部一进入你的射击范围，就要立即冲上去，对准头部近距离发射，如果你机会抓得准，动作神速，位置正确，即可一举击毁机器蜈蚣，立即结束战斗。③对付机器蜈蚣要采取速战速决战术，不可被它拖延时间，抓住机会就上，否则，时间越长越危险。

蝙　蝠　侠

这本游戏卡是根据美国科幻电影《蝙蝠侠》改编的。说起蝙蝠侠，在美国无人不晓。早在半个世纪前，年仅18岁的鲍勃·凯恩把《佐罗》和《蝙蝠》揉合在一起，塑造了“蝙蝠侠”这个人物。到了60年代，蝙蝠侠的故事已逐渐在人们脑海中形成了一个固定模式，甚至街头市场都涌现出了各种与蝙蝠有关的商品，如：微型蝙蝠汽车、蝙蝠型眼罩、耳环、别针，印有蝙蝠侠的背包、T 恤衫、短裤等等。蝙蝠侠已被塑造成为一个智力超群、神通广大、无所不能、战无不胜的超人了。

一、蝙蝠侠的故事梗概

在哥特姆城，有一位年轻富有的慈善家布鲁斯·韦恩，他的父母在早年被作恶多端的暴徒杰克·纳皮尔杀害，他立志为父母报仇、为民除害。于是便化装成蝙蝠侠，常常深夜驾驶着蝙蝠形汽车追踪歹徒。有一次，暴徒杰克被蝙蝠侠紧追不舍，最后掉入一桶毒液里，皮肤被腐蚀。从此，杰克成了白脸、红唇、绿头发的怪物，更加疯狂，残暴凶狠，且仇视一切美好的事物。他将自制的毒气、毒液布满了全城，企图毁坏全城人的面孔，哥特姆城面临着巨大灾难。精明强干的摄影师维姬在追查毒气事件中屡遇危险，紧急关头总有一位蝙蝠形的蒙面人将她救出，这就是蝙蝠侠在同邪恶势力搏斗……。

二、攻守谋略

用拳攻击，次数无限；如用飞镖，旋转抛出后，仍回到选手中，每用掉1枚子弹项目分数便减少1分；手枪，每用掉1枚子弹项目分数减少2分；爆炸弹，抛出后即可爆炸，分成上、中、下3路弹头，每用一枚子弹项目分数减少3分。游戏时，应针对不同敌人，选择使用不同武器。消灭特定对手后可增加子弹项目分数10分，最多的子弹项目分数可达99分（选手死亡，继续游戏时，仍保持原存有的子弹数）。此外，每次游戏时，选手都有8滴血（在图画面左上方有表示），选手被击中1次便损失1滴血，全部失掉则选手死亡。

由于故事发生在黑暗之中，所有场景在高楼大厦或地下暗道等复杂的环境之中，因此跳跃技巧相当重要。蝙蝠侠在相邻的两座墙壁上可以像蝙蝠那样攀跳（吸壁功），操纵方法是跳起后靠近墙壁的瞬间按一下 A 键，便可附在墙上，灵巧地左右攀跳了。

另外，邪恶的杰克在全城都放了毒，输液沟和下滴水珠均充满了毒素，对选手的杀伤力是一样的。此外，各种转动机关时刻威胁着蝙蝠侠的生命。

三、操作要领

这是一个单人游戏节目，同多数游戏卡一样，操纵盒上用 START 键启动，“+”字键控制方向，A 键跳跃，B 键攻击。操纵盒的使用还具备别种游戏卡没有的功能：启动键还有选择武器的功能；选择键可做为暂停，用以观看得分和获得

情况。

四、版面介绍

1—1，夜景，街面被恶势力破坏得千疮百孔，接踵而来的毒液输送车，趁火打劫的惯匪。1—2，街景，墙角的毒气弹忽然飞过来爆炸，楼房阳台上面带防毒面具的枪手不停地打枪，毒气车来回不停地跑动。穿过这片楼房，有一个隐藏的头目，这是一个很难对付的家伙。如果不能先发制人，他便会挥舞着双刀，连发飞镖扑过来。1—3，殿门口是一个会发流星弹、身背飞翼的恶魔，它时而发弹，时而疾速俯冲，拼死守护着罪恶的神秘殿堂。消灭它之后，蝙蝠侠从车上伸出愤怒的枪筒，横扫殿堂大门，勇猛地冲了进去。

2—1，这里是制造毒液的工厂，四周密布着一根根管道，地下流淌着毒液，还有机器人，需小心翼翼地跳跃前进。2—2，更深一步的心脏部位；各种带电的巨大机器不停地转动，要小心。这里的高难度动作是利用吸壁功，像蝙蝠那样在电流的缝隙中逐步向上。2—3，逐步向下的复杂地带，各方向运转的齿轮和传送带以及冷枪手。2—4，打出这一关，可看到杰克狞笑的面孔。

3—1，泵房，有牛头怪物忽左忽右，很难对付。3—2，泵房更深层，毒液将从这里流向全城。3—3，城郊崖壁，要提防抓岩机样的怪物。3—4，一个更难对付的庞大怪物，不时发出一个个巨大的月牙镖。

4—1，愈深入腹地愈神秘，牛头怪物不时出现，在3个巨大的荧光屏上，女摄影师维姬正在发表消息。4—2、4—3，更

加复杂的脉冲电流交织成网，下面的火池更可怕。4—4，控制室的心脏部位，两块方方的电脑块会发出导弹一样的散弹，很难对付。

这一关打出后，画面会显现出一座高耸的教堂，月光下，一只蝙蝠飞舞。至此，千万不要以为大功告成。稍等一会，继续开始5—1、5—2……将更加富有魅力，吸引你勇敢地战斗下去。

超级玛莉

《超级玛莉》又叫“玛莉兄弟”、“超级兄弟”、“水管二代”及“采蘑菇”等，是一个非常有趣的娱乐技巧游戏，整个故事设8个大关和32个小关，画面清晰简洁，场景变化大(有原野、隧道、海底、天空等)，设计巧妙，趣味横生，深受游戏者喜爱。

一、故事梗概

一批丑恶的妖魔占领了王国的城堡，美丽动人的公主，被掳走囚禁在一个深幽的地下室中。玛莉兄弟闻讯后大怒，为伸张正义，救出公主，玛莉赤手空拳，翻山过海历尽千难万险，过关斩将最终消灭妖魔，救出公主。

二、攻关要领

游戏开始“玛莉”一路勇敢向前，路上有许多怪物，要避开或跳起（按A键）将他们踩死，途中有隐蔽的蘑菇、鲜花、你要寻找、起跳撞击，摘取了可使身体长大，获得吐火球消灭怪物的本领（按B键）；路上有很多金币，也有隐蔽着的有奖蘑菇，当你获得百枚金币或摘到有奖蘑菇均可增加1次游戏机会。来到城堡门口，跳上旗杆，扯下敌方的旗帜，进入城门升上红旗将进入另外一种境界，难度加大，要跳深沟、高台、天桥，一不小心，将掉下万丈深渊；路上还有许多桶状洞口，按下键可以进入地下室，（需小心洞口的有毒植物），有的洞口通到海洋，到海里按A键可浮出水面，海里有各种海洋动物，要避开或消灭它们可顺利进入出口。有几处隐蔽着的天梯碰撞出来，按向上键攀登有载你前进的飞行物，然后到达一个地下宫，跳过深沟，避开火球，可见到一个喷吐火焰的宠然大物，它守着一座跨越火海的大桥，这时你如仍能吐火可将其击毙，否则，需靠你的机智，勇敢冲过去，踩上桥头的机关，使怪物掉进火海，来到姑娘身边。

故事共分8大段，每大段又分为4小段，各具不同的难度。暗伏契机均有捷径可寻，甚至可越过几个大段而进入更纵深的大段中。每小段中都有时间限制（400秒、300秒），如节省时间完成每段的历程，按节省的时间可增加积分，积分到一定的额度，又可增加“性命”。

三、攻关秘技

1. 快跑技巧。按下方向钮右方或左方，同时按下B钮，可以获得往前或往后的快跑功能。若不能掌握此技巧，本节目是无法打通关的。因为：①没有快跑，常常不能在规定的时间内攻下关。②没有快跑，在若干关末尾处的高台上下跳就欠乏前冲的惯性，拿不到旗杆顶处的敌旗，无法获得5000分奖励。③没有快跑，道路中间出现的宽距离断裂处就无法跳越，就会坠落深渊，一命呜呼。

2. 加命方法。本节目中每次你有3条命的次数。但凭这3条命你是攻不下8大关32个小关的。因此从开始起就要注意积累生命数，加命的方法不外两种：①吃金币和撞问号，每得100个即增加1条生命（IUP）。②每一小关内暗藏有1个彩色蘑菇，都是不易发现的。而且除了第8大关第2小关之外，其余各小关撞出1次后不再复有。彩色蘑菇被撞出后都会往前移动，前方若有断裂处就会坠落，要及时且小心才能稳稳接住。

3. 跳关。此节目有8大关，每大关有4小关，共32个小关，要一关关闯到底实非易事，也十分费时。本节目不可自由选关，但在第1大关第2小关和第4大关第2小关暗藏着捷径入口，找到后可跳关。即从第1大关第2小关省去后面两个小关和第2、3个大关，可直接进入第4大关。从第4大关第2小关的秘密入口处可跳过后面两个小关和第5、6、7三个大关，直接进入第8大关。

具体的位置和方法：①在第1大关第2小关末尾处，当你乘坐电梯时，要直接坐到最顶上，跳到上面天桥，越过钢管

顶部，往前走可来到一个选关的地下室。里面3个钢管顶部标明2、3、4的字样，暗示你可以钻入下面管道，通往第2、3、4的大关。你跳到最里的4字钢管顶部，按方向钮下方，即进入了第4大关。②在第4大关第2小关中部，一个小沟前方有一片空地。在此处跳起后可撞出几个台阶，沿阶而上，撞击头顶砖块，会长出一条通天蔓藤，按方向钮上方，你会沿藤而攀，直上天外。径直往前方走，爬上台阶，也会来到一处选关屋，同样有3个钢管，标有6、7、8的字样。钻进8号筒，即进入第8大关。

这两个小关在开始前都有一小段“插曲”画面。玛莉自城门走出，钻进前方钢管道。这一阶段他的动作不听你的指挥。这一小段“插曲”则暗示你本小关有跳关的捷径可寻。按照如上的方法介绍，你可以大大缩短路程，早日救出被囚禁的公主。

超级玛莉第三代

这是继《超级玛莉》之后，任天堂公司推出的又一新卡，难度及画面、音响比第一代要好。

一、妙法7种

1. 透明玛莉。在 W3—9中，钻过墙壁，朝水面走，这样就

可以使玛莉变成透明。但是，透明玛莉不可进入水管。

2. 无敌玛莉。在W5—7中，从下面的路线钻过墙壁，再回到上面的路线，即可使玛莉变成无敌状态。

3. 使大乌龟不再喷火。在W8中，利用会振动的翅膀去到大乌龟下面的房间时，这时的大乌龟会喷火。但是玛莉进入房间后，立刻向左上方飞，到达上面的房间，然后，立即又飞回大乌龟的房间。这时，大乌龟出现后，就不会再喷火了。

4. 进入水管的方法。在W6—10中，冻结的黑色的敌人的下方，有个水管，不处理掉冻结的黑色敌人，是无法进入水管的。

处理的方法就是使用火球将黑色敌人解冻然后随着长春藤往上爬，至最顶端有个P开关踏P开关，大岩石即会变成金币，原来的金币也会变成大岩石，连黑色敌人都变成金币，这样就可以进入水管了。

进入水管后，可以获得所向无敌的铁锤组合。

5. 看准黑暗画面。在W8中，地下室的二楼是个伸手不见五指的黑暗世界，如果想看准周围世界，可以走到画面右边的水管处，静静等待。这样就可以等来光明，看准黑暗正面。

6. 通过门的捷径。在W8的城堡·玛莉踩一下P开关，一扇隐蔽之门便会打开，将玛莉的身体慢慢移到门口，然后进入，就可以来到城堡中首领所在的地方。

7. 如何发现第三支笛子?跳关必须持有宝物——笛子。获得第三支笛子的方法是：当玛莉在W1—3目标物前面的白色板子上，按十字钮下，让玛莉赶快进入背景后面，再快步走到目标——黑幕之后，然后往右，进入“白蘑菇”家中，在

一只宝物箱里可以找到笛子。找到第三支笛子，就可以从第三关直接跳到第八关。

二、无限生命创造法

地点在 W3—4，从上方的水管出来的地方。

1. 首先不要打倒从右方前方出场的乌龟，直接走到水管，把水管周围的敌人解决掉。

2. 接下来稍往前走一点，一等到天上的魔云出现就回到原地。

3. 回到水管处捧起乌龟，爬上水管下方的2个砖块上方之后把乌龟往下丢。

4. 于是，在两个木纹砖块之间来来回回的乌龟，就可以把魔云上投掷下来的刺鱼蛋打掉了。

5. 玛莉只需一直停留在砖块上方，就可以获得游戏机会的无限增加了。

三、选关

1. 对于新版，只需进入地图画面，按 B 键后，用选择键选宝贝，选到笛子时，用 A 键调出笛子即可选关。

2. 如是原版，可在第一、二关找到笛子。例如在第一关的第三小关，可遇到一块白色的墙，消灭乌龟后在墙上蹲下片刻，即要隐到墙后，这时如快速向终点跑去，就可到一小屋，取得宝贝。这样的屋子有很多，要设法找到它们。

赤色要塞

这个游戏卡色彩鲜艳，音响逼真，情节惊险复杂，难度较大，因此十分适合青年人玩。

一、游戏介绍

为了营救被囚禁在敌军要塞中的我方士兵，并且把他们安全地送到飞机场，我方两辆轻型战车设法穿过敌人六道要塞（关卡），同敌人展开了英勇的斗争。这是一个战争游戏，可一人玩，也可双人玩。

二、攻关谋略

第一关：

1. 营救出我方被俘摩托车兵，可获火箭炮，射程远，火力增强。营救出我方被俘士兵并安全送往飞机场，达一定数量者，可获增添二开花炮、四开花炮和增加战车。

2. 途中注意隐藏的青色五角星，吃掉青色五角星，可使画面上所有敌人和敌方坦克战车消失。

3. 对付最后的敌方坦克群，要同时按 A（连发子弹）和 B（重炮），灵活而快速行动。敌方每辆坦克速度极快，且需连中两发重炮才能击毁。

第二关：

1. 途中注意隐藏的黄色五角星，吃掉后，可获四开花炮弹。

2. 有的木桩可以炸断，但注意被炸断后滚下来的木桩，可压毁战车。可对准滚下来的木桩按A或B将其炸掉。

3. 空中将有轰炸机出现，向下扔炸弹，可对准轰炸机及其扔出的炸弹按B钮，将其炸掉。

4. 关尾有四座人头雕像，口中会不时吐出小炮弹。对付方法是，由一辆战车负责掩护，按A钮连发子弹专门打掉雕像口中吐出的炮弹，由另一辆战车驶到雕像正下方按B钮，发射重炮逐一将雕像炸毁（要抓住雕像张口吐炮时才能炸毁），同时要注意背后和两侧突然出现的敌方坦克的偷袭。

第三关：

1. 敌方设有12台激光器成对循环发射激光，将通道封锁。顺利通过通道的方法，是乘激光发射的间歇，快速通过。

2. 关尾将面对一艘大军舰，军舰上有8个发射器，每个发射器的子弹均扇形射出。必须将8个发射器逐一击毁，才能过关。方法是避免从正面进攻，可先从一边开始，巧妙地利用子弹与子弹之间的间隔，一边躲闪子弹，一边向发射器开火。

第四关：到关尾时将出现一架大型直升飞机，该飞机会一边发射子弹，一边放出许多全副武装的伞兵，很不好对付。打掉直升机的诀窍是：当飞机出现后，尽快躲到飞机正下方，有一短暂时间，此处是一个“死角”，要抓紧机会连续按B钮发射重炮，连续几次就可以把飞机炸掉。

第五关：关尾有一个大门，过了大门就可以过关，但大门由几道激光保护，所以必须先消除激光射线。要消除激光射

线就要将大门两侧的坦克库，以及坦克库顶上的火炮打掉。攻击坦克库的诀窍里：两辆战车密切配合，先集中攻击大门一侧的坦克库，可一战车打库顶火炮，一战车打库门出来的坦克，待击毁一侧坦克库后，大门的激光射线就会自动消失，此时发一重炮即可炸掉大门，胜利过关。

第六关：

1. 要注意上空出现的敌方飞机，一不小心就会被飞机发射的子弹击中。

2. 在攻击导弹基地后，要在特定的地方拿到四开花炮弹，以便进入最后决战。

3. 在攻击导弹基地时要注意，基地被炸后，还会发出一枚导弹，射向战车。

4. 最后的决战是要面对一座类似坦克的大型分离式激光炮，它的上端有两个发射器，向下发射密集的激光和炮弹，而在画面的下方又会不断涌来坦克，这时战车将处于上下、前后、左右被围困的险恶境地。大决战的诀窍是：战车进入激光炮座正下方有骷髅标志的三角形之中，此三角形是激光炮死角，一辆战车负责向基座发炮攻击，一辆战车负责对付从画面下方出现的坦克。

激光炮被击毁后，又会升腾起一个大型装置，左右移动，向下方吐出粗大的圆柱形光束。只要灵活快速移动，躲避光束攻击，并趁机发射攻击，就可以击毁它。

大力水手

一、游戏介绍

这是一个根据美国同名电视动画片有关内容编制的游戏节目。每当面临困境时一吃菠菜就马上变得力大无比的大力水手的故事，与《唐老鸭和米老鼠》一样，早在本世纪三四十年代就已风靡欧美国家乃至全世界。“大力水手”以其滑稽而又充满正义的活动，一次又一次战胜了社会上形形色色的邪恶势力。本节目主要内容是“大力水手”的女友奥莉波被大胡子布洛特劫持，大力水手奋力搏斗，终于救出了女友，战胜了邪恶……

二、基本操作

全局有A、B两种玩法，每种玩法又可单人玩或双人玩(双人玩只是轮流游戏)。B的玩法比A要复杂一些。初学者可先选A。每个玩法共3个画面，两种玩法有6个画面。

三、版面介绍

第一关：大力水手的女友奥莉波被大胡子布洛特囚禁在顶端的小屋里，她在上头不断地扬手向下抛出一个个红心，大力水手要伸手（按A键）把心接过（每接一个可得50～300分），待到所接的红心数目填满了画面左上角的方格即可进入

下一关。

第二关：奥莉波被左上角挂在汽球上的小子转移到蓝色的顶层通道上，她在那儿一个个往下扔的是五线谱的音符，若大力水手一一接过，使片头的音符全部由白变红便可进入第三关。

第三关：一只巨大的黑色乌鸦将奥莉波叼到海盗船桅杆上，她这次向下抛的是 HELP 四个字母等大力水手去接。

以上是 A 玩法的3关，B 玩法的3关与 A 玩法基本相同，只不过是大胡子除追打大力水手外，还会扬手掷连串火弹，以及从头顶小屋里会不断冲出连串白色骷髅头，难度有所增加。

四、攻关谋略

第一关：

(1) 在抢接红心过程中会不断被大胡子追打，应尽力躲避，否则会一下被对方扔到楼层下的水中。

(2) 由于不断地遭到大胡子的搔扰，大力水手要顺利接过所有红心并不太容易，他必须在楼上楼下两头奔跑，必要时可在三楼一侧有箭头指示牌的地方躲进去，马上从另一侧有指示牌的地方走出来，以此来逃避布洛特的追打。

(3) 奥莉波一个接一个地往下抛红心，接不及的纷纷掉在楼下的水里，如不及时下去捞起，大力水手就会“玩儿完”。但又不能因此投机取巧，预先跑到最下层等红心落下来，因为大胡子会从上头弯下腰来把你扔进水里。因此，正确的方法应先在上层接取部分红心，待下层红心逐渐增多时，应马

上到左侧伸手抓菠菜吃（大力水手脸面会发红变得力大无比），这时可直冲下去捞取红心，大胡子见状避之不及，一拳把他打出老远可得3000分！

（4）画面上层正中有块悬板，当大胡子站在正中时，大力水手可伸手猛击悬挂的蓝色沙袋，如吊板正好砸中大胡子，可得奖分1000！

第二关：

（1）玩法与第一关大同小异，绿色菠菜这时移到右侧。在左下角有道跳板，大力水手或大胡子从二楼跳下去均可弹上三楼（除此无法登上去）。大力水手在弹上三楼时若扬手打中汽球小子可得100分。

（2）大胡子会突然冲下二层楼梯来捞打大力水手，所以他不宜老是待在下层等音符掉下来接，而应更勤于两头奔跑去取得。

第三关：

（1）桅杆正中有道滑板，大力水手一靠近便会滑过来让他过渡。在黑老鸦飞过来时，挥拳打击它可以得分。

（2）在海盗船上，活动范围狭小，尤其是大胡子连发火弹及骷髅头纷纷袭来的时候，要一一接过头顶落下的字母，并不容易，所以要小心对付，通过此关，便胜利再望！

第一滴血

此卡系根据美国超级电影明星史泰龙自编、自导、自己担任主演的畅销影片“第一滴血”制作的，其内容与影片基本类同。此卡只能一人玩。

一、故事梗概

美国侵越战争结束后，美军司令部根据内线特工人员提供的消息，获悉在越南某地仍旧关押着一批美军战俘。为此，美军司令部决定派精干的武装人员前往越南营救战俘。原越南战争中曾服役于特种部队的军官兰博接受了这项艰难、危险的任务。在越南姑娘阮春氏和无名老人的帮助下，兰博凭借其丰富的战斗经验和超人的毅力，单枪匹马，在敌营中几进几出，终于救出了被越军关押的美军战俘，逃出越南，胜利返回美国。

二、攻关谋略

按选择钮（SELECT）可选择各种武器装备使用，并提供代表生命力的血瓶。游戏时，画面上方显示有一排方框，标有生命力数量、局数、各种武器装备取得数量。兰博可取得使用的武器计有：匕首、飞箭、弩，附有炸药的弓箭、冲锋枪、手雷。游戏开始，兰博只有匕首可以使用，随游戏的进行，消灭

各种敌人，可取得各种武器装备。一种武器使用完毕，即恢复为匕首。如果使用其他武器装备，可使用选择按钮选择。除手雷可取得9颗外，其余武器均可取得99次。匕首为无限使用的基本武器。生命力开始为100分，每过一关可增加100分，最多可增加到900分。提供生命力的血源（血瓶），最多可取得9瓶，每瓶为100分。当生命力为0时，兰博将退回到游戏版面的开始处重新开始。因此，应注意随时增加生命力。标有L的方框为局数显示，随着积分的增加，局数的增加，局数越高，武器的威力越大（除匕首外）。游戏进行中，可选择各种武器装备及增加生命力，也可以按暂停键进行选择。当生命力为0退至版面开始处时，按选择键可显示积分、局数及此局应打多少积分方能升局。

十字按键为前进（向左或向右），按十字键下可蹲下。画面出现“N”（北）或“S”（南）的方块时，兰博站在其上方，按十字键上，可变换版面。另外，与己方人员接头时，当兰博与其重合时，按十字按键上，即可接头，画面上出现人物图像和文字（日文），按A键，文字将连续出现。游戏时，A键为出匕首（使用冲锋枪等武器时，可单发，也可连续发射），B键为跳跃。

三、版面介绍

第一关：兰博由美国乘直升飞机到达东南亚某国美军空军基地。下机后，兰博应先与基地内穿红衣的己方人员接头（按十字键上），然后在“N”方块处变换版面（按十字键上），再一次与穿绿色军装的己方人员接头，然后进入暗室取得钥

匙和生命力（兰博与暗室门重合时按十字键上）。此时画面上将显示兰博已取得生命力100，及代表生命力的血瓶5瓶，并获得20支飞箭。然后应在“S”方块处变换版面回到原画面，再一次与穿红衣的己方人员接头，接头后兰博将乘直升飞机前往越南（如接头人员不对，兰博虽能乘上直升飞机，但画面将是黑暗的，游戏将在黑暗中进行）。直升飞机将兰博空投至越南某地的原始森林中，这里有遍地爬行和栖息在树上突然跃下伤人的毒蛇，空中飞舞着蜇人的毒蜂，兰博可使用匕首将其消灭，消灭后可得分或取得飞箭，然后正确选择“N”或“S”变换画面，进入森林深处，这里不仅有毒蛇和毒蜂，还有凶猛跳跃伤人的猛虎，将其消灭可取得10支附有炸药的弓箭，应将其反复消灭（办法为消灭后变换一次画面，再回到原画面，老虎还将重新出现），直至取得99支为止，然后正确选择“N”或“S”走出森林，会见到前来接应兰博的越南姑娘阮春氏，与其接头后，她将为兰博引路，前往为兰博提供敌军情况的无名老人栖身的住处，接头后，来到一条河边，第一关即告通过。

第二关：兰博会同阮春氏和无名老人来到河中一条船上，此时兰博应再次与阮春氏接头，接头后，画面将出现闪烁的蓝光，蓝光闪过后，兰博损失的生命力将会重新加满。离开老人和阮春氏后，兰博应向左跃入河中前进，进入另一画面。这时画面右边将出现一个高高的台阶，跃上台阶即可进入河流遍布的沼泽地，这时河中有游鱼会跃起伤人，空中有蜇人的毒蜂四处飞舞，将其消灭，可得分或取得飞箭。前进至第一个“N”方块处，变换画面，兰博将进入丛林地区。丛林中有跳跃

咆哮的猛虎，飞舞的毒蜂，地面上遍布爬行的毒蛇和蝎子，消灭亦可得分或取得飞箭。再前进至“N”方块处，变换画面，兰博将来到一处险峻的山崖下，这时崖上不断有滚石落下，兰博应避其前进。崖下有两只凶猛的大猩猩，兰博应使用匕首将其砍杀，每杀死其中一只即可获得代表生命力的血瓶一瓶，因此应反复砍杀，直到取到9瓶血为止。然后向右前进登上一有毒蛇和猛虎巡哨的高地，将老虎消灭可获冲锋枪子弹和手雷，所以应反复砍杀，直到武器加满为止。然后按原路线返回到河中船上，向右跃入河中前进，进入另一处丛林地区。丛林中飞舞着艳丽的蝴蝶，地面上有爬行的毒蛇和巨嘴鹳鸟巡哨，冲出丛林后来到一处险峻的高地上，这里由毒蛇和猛虎看守着，此时应及时在“N”处变换画面，兰博将进入黑暗的地下通道，正确选择“N”和“S”变换画面，兰博将走出通道来到由蝎子和飞行骷髅看守的另一高地，地面上标有“N”和“S”，但兰博应一直向右前进，越过高地，来到无名老人居住的木屋旁，与老人接头后，兰博应进入老人居住的木屋中取得进入地下通道所需的照明物（方法是兰博站在小屋门处按十字按键上）。然后再次进入地下通道，此时地下通道将被照亮，你会见到飞舞的蝙蝠，口吐火球的巨蟒，岩洞上的钟乳石也会突然落下伤人，正确选择“N”或“S”变换画面，兰博将来到一个深不见底的陷井边，跃下后，会见到看守生命力的少年，接头后，将有一只闪闪发光的巨型蜘蛛出现，将其消灭可将生命力加到200（在此之前生命力只能加到100）。然后兰博应按原路线返回船上，向左前进再次进入沼泽地，一直向右前进至尽头处，会见到河中有一条游鱼，将其杀死可获得

提供生命力的血瓶。反复杀死将血瓶加满后，正确选择“N”或“S”变换画面，又将进入另一丛林地带。走出丛林将来到一条大河边，此时河面上有台阶式的独木桥供兰博通过，兰博应迅速跃上桥面通过，再次进入沼泽地区。正确选择“N”或“S”变换画面，兰博会到达通往敌军营地的大桥上，这时河中有气泡不断冒出伤人，鹳鸟在桥下来往巡哨，兰博应跳跃躲避气泡前进，如被气泡撞中掉下桥面，就只能回到沼泽中重新开始。大桥通过后，兰博来到敌军营地外围，这里由手持各种武器隐蔽在工事后的敌军士兵守卫着，将其引出消灭即可过关。

第三关：进入敌军营地后，兰博来到一座旱桥上，桥上有往来巡逻的敌军士兵，桥下有敌军构筑的工事和堆积的弹药箱，砍碎可获得飞箭或得分。通过旱桥进入敌军营地内部，这时兰博将与手持各种武器的敌军交手。穿绿色军装的敌军手持冲锋枪不停地射击，穿红色军装的敌军会突然跃起飞脚伤人，还有手持狼牙棒不停挥击的彪形大汉。在营房内堆积着弹药箱，由穿蓝色军装的敌军看守着，其中一箱砍碎可获得提供生命力的血瓶。此际，兰博的生命力已所剩无几了，因此，必须将血瓶加满，然后再返回旱桥上。这时，敌军将更凶猛的向兰博攻击，其中有一名穿红色军装的军官，将其杀死可获附有炸药的弓箭，将一穿蓝色军装的军官杀死可获飞箭，因此，应反复加满。再次冲过旱桥，兰博将来到通向关押美军战俘牢房的大桥上，桥上有手持狼牙棒的彪形大汉和手持各种武器的敌军守卫，此时兰博必须使用冲锋枪连续扫射将他们消灭，方能通过大桥（如被敌军打入河中，只能回到沼泽地

区重新开始)。然后通过一条索桥，将来到关押着美军战俘的牢房，兰博可使用匕首将大门砍碎，进入牢房，与战俘接头后，战俘将随兰博逃出牢房。救出战俘后，兰博可按原路线返回到敌军营地外围，即可过关(但此时游戏者应检查生命力，各种武器弹药是否充足，不足应加满后再返回)。

第四关：兰博返回到通往敌军营地的大桥上，这时桥上和河中会有很多敌军士兵拦截兰博，此时游戏者应检查一下积分为第几局。如果积分已达到L3(第三局)的话，兰博就应选择飞箭或弩来打击敌人，因为此刻使用匕首伤敌将大量消耗生命力。在返回途中各场景不变，但各种伤人的动物都变成了手持各种各样武器的敌军士兵，在地面和河中均有敌军拦截，而天上敌军飞机还不时投下炸弹，因此兰博应不失时机地使用武器消灭敌军，而且要注意不要让生命力枯竭，返回至阮春氏接头的船上，阮春氏和无名老人将在此等候着兰博，再次接头后，河中将出现一敌军官手持手枪射击，将其消灭即可获得生命力300(在此之前最多可获生命力200，加上9瓶血)。然后兰博应按第二关所走路线返回至大猩猩处，反复消灭大猩猩和老虎，将血瓶和冲锋枪加满。向右前进至一高山下，再向左前进，这时空中有巨石搭成的台阶出现，而山上不断有滚石滚下，兰博应避其跳跃迅速前进(如被滚石砸下，将回到大猩猩处重新开始)。通过后将来到一有敌军把守的高地，通过高地即可过关。

第五关：画面一出现，兰博将带领美军战俘出现在一处高地上，这时天上不断落下追踪而来的敌军飞机投下的炸弹，而美军前来接应兰博和战俘的直升飞机正在高地上等待他

们，兰博必须迅速带领战俘登上飞机，因为直升飞机不停的起落，因此要求动作正确无误（登机方法为，跃上直升飞机打开的舱门，同时按十字按键上）。然后直升飞机将把战俘和兰博送往安全的美军驻地。

第六关：通过第五关后，阮春氏将出现在画面上，向你提供在另一处敌军营内还关押着一批美军战俘，兰博应继续前往营救的消息，并为游戏者显示敌军头目的传真照片，以及他们的武器装备情况等等。最后画面文字有箭头出现，游戏者应使用十字按键调整箭头，下一关的画面才会出现。这时阮春氏将出现在敌军驻地，与几位内线特工人员接头后（按十字按键上），将会来到军营内部，阮春氏必然在军营内找到兰博与其接头（兰博此时已隐藏在储藏弹药的木屋内，阮春氏站在屋门外，按十字按键上，便可找到兰博并与其接头传递情报）。接头后，兰博将出现在敌军营内，这时，手持各种武器的敌军会蜂拥而来，有手持冲锋枪的敌军士兵，有手拿手枪的敌军官，以及无敌的机器人和身背定时炸弹的敌军敢死队。兰博应迅速冲破敌军的包围前往关押着美军战俘的敌军指挥部。途中还会遇到各种敌军的拦截。冲出敌军营地后，将遇到一名骑摩托车飞驰的敌军联络官，使用冲锋枪连续射击将其击毙，可获生命力400。然后将来到前来接应的无名老人居住的林中木屋旁，与其接头后，进入其居住的木屋内，可将损失的生命力重新加满到400，继续前进来到河流密布的沼泽地区，此时兰博应尽力躲过河中游鱼和空中毒蜂的攻击，以保持足够的生命力。穿过沼泽地区后，兰博来到悬崖下，悬崖上倒挂着飞流的瀑布，水面上有鹳鸟来往巡哨，空中毒蜂飞

舞，兰博必须躲过它们的攻击，跃入瀑布下隐蔽的台阶，在台阶上的“N”方块处变换画面，进入地下通道。进入黑暗的地下通道后应向左前进，会见到一只口吐火球闪闪发光的老虎，使用冲锋枪连续射击将其消灭，可获生命力500。然后向右前进，黑暗中将不时有飞舞的蝙蝠，爬行的蝎子攻击兰博，岩洞中的钟乳石也不时落下伤人，尽头处在空中有供应兰博跳跃通过的台阶，脚下是深不可测的深渊，掉下将返回到悬崖下重新开始，因此，兰博应迅速通过。即可过关。

第七关：走出通道，兰博来到瀑布遮隐的悬崖下，出口处有一敌军士兵使用机关枪不停地向兰博射击，将其歼灭后，画面上将有内线特工人员提供的情报出现，告诉兰博，阮春氏和无名老人已经被敌军杀害，兰博只能自己前往敌军指挥部营救战俘，不会有人再为他提供帮助了。冲出瀑布，兰博将来到敌军空军基地，由于时间紧迫，兰博必须想法夺取敌军直升飞机前往敌军指挥部营救战俘。基地的围墙高不可跃，围墙后有手持重武器的敌军士兵把守。兰博可使用匕首将围墙砍开，进入围墙后，兰博会遇到一在空中飞行并不时喷射火球的怪物，兰博必须使用附有炸药的弓箭向其不断射击，方能将其消灭，消灭后获得生命力600。再向前进，会出现手持各种武器的敌军对兰博攻击，地面有一触即炸的地雷和不时飞起伤人的铁蒺藜。兰博应一直向右前进，将来到机场上，这时停机坪上有一架红色的直升飞机等待着兰博，进入飞机后，画面上将出现文字告诉游戏者，兰博必须进入敌军基地大楼，取得燃料和钥匙，飞机方能起飞。这时兰博可按原路线返回，进入基地大楼内部（方法为站在大门处按十字按键上）。大楼

内部有敌军重兵把守，有在空中时隐时现的隐形怪物，有武艺高强飞脚伤人的彪形大汉，有来往巡逻的机器人。通道中不时有“N”或“S”出现，必须正确选择，才能在迷宫般的大楼中找到储藏燃料和钥匙的地下室，进入地下室后，必须使用冲锋枪或附有炸药的弓箭方能将看守的敌军官消灭，然后可取得燃料和钥匙，并获得生命力700。然后按原路线走出大楼，返回到机场，登上直升飞机。此刻画面上将出现一红一蓝两架直升飞机载着兰博前往敌军指挥部所在地。

第八关：直升飞机降落在敌军指挥部驻地，兰博下机后，应向左前进，进入敌军火药库所在地，这里由敌军重兵把守。地上堆积着各种弹药箱，兰博将其砍碎可获得提供生命力的血瓶和各种武器，消灭敌军可获高分很快升局。兰博可反复冲杀将血瓶和武器加满，然后再正确选择“N”或“S”，前往关押美军战俘的敌军指挥部。前进途中将拦截的敌军消灭后，会遇到一名拿手提式机关枪不断射击的敌军官，开枪射击它会变形为头大无比的巨人，必须将其消灭，可获生命力800。然后来到通往敌军指挥部的大桥上，桥上有巨型机器人和手持各种武器的敌军把守，千万不可被他们打下桥面，掉入河中将回至关头重新开始。冲过大桥，进入敌军指挥部，将这里的守敌消灭后，正确选择“N”或“S”，兰博将来到通往关押美军战俘的牢房所在地的旱桥上，桥上和桥下布满了地雷，桥上由两个武艺高强的巨人把守，桥下有隐蔽在工事后不断开枪射击的敌军官。歼灭敌军官可获冲锋枪子弹，杀死巨人可获积分400。通过后将来到关押战俘的牢房边，将战俘救出后（方法同第三关），返回到旱桥上。此时不要急于返回，应反复

消灭敌军官将冲锋枪加满，杀死巨人积分升局，升局后可将生命力重新加满到800，然后再按原路线返回。消灭了途中拦截的敌军后，兰博即将回到停放直升飞机的机场，敌军指挥部将集中其所有的兵力，乘飞机追击兰博。这时画面上将出现一架庞大的敌军飞机，空中有雨点般的炸弹落下，飞机不断的向下空投敌军，兰博必须运用所有的武器装备，想方设法将敌机击落，击落后可获生命力900。再将沿途拦截的敌军消灭，兰博登上直升飞机与救出的美军战俘胜利返航，完成营救战俘的光荣使命。

小 叮 当

又叫“叮当一代”，是一个趣味性很强的冒险游戏，场景丰富多彩，情节紧凑而富于变化，构思精巧，设计出色，技巧性强，难度适中，老少皆宜。

一、游戏内容

小叮当的4位好朋友大雄、技安、阿福和宜静，被魔怪抓走，分别囚禁在3个不同的世界里，小叮当为了营救好朋友，勇闯外星，大闹魔境，直捣海府，与各种妖魔鬼怪展开了生死搏斗，终于战胜了魔怪，救出了4位好朋友。

二、基本打法

此卡可单人或两人（分别进行）游戏。游戏时，小叮㗂可放高速飞镖（连成一线）打击敌人，并可挖掘地道躲避敌人的追击，或将其引入消灭。每局将敌人全部消灭，即可取得奖励宝花一朵过局，敌人按颜色分为两种，红色的前进速度较快，能够自动追踪小叮㗂，有时还能利用土遁走捷径阻截小叮铛。另一种为绿色，行动速度较慢，因为它在前进时不时会施放火球，在施放时即停止前进，它也能利用土遁追踪小叮㗂，但如果中途遇到地道的话，土遁即停止，它将沿地道前进。游戏进行时，小叮㗂应尽快先将红色的敌人消灭，然后再对付绿色的敌人。飞镖打击敌人时，敌人会连续4次变形，必须不断地施放飞镖方能将其消灭，中间千万不可中止。游戏时，小叮㗂亦可利用石头将敌人砸死，方法为：将地道挖掘到石头下方，然后按十字按键上，小叮㗂即可将石头顶住，当跟踪而来的敌人沿地道追来时，把握时机，离开石头即可将敌人砸死。如能将敌人砸死到规定的数额，画面将会出现奖励小叮㗂的各种宝物（如茄子、白菜、胡萝卜等），每局只出现一种，小叮㗂将其吃掉，可获积分。积分至1万分时，将增加一次游戏机会。随着局数的增加，游戏的难度也将相应加大。十字按键可控制小叮㗂的前进方面，按 A、B 键可施放飞镖（有的游戏机必须按单发键）。小叮㗂在施放飞镖时将停止前进，待施放结束，方能继续前进。此卡色彩鲜艳，符合儿童的求胜心理，因此最适宜儿童游戏。

三、几种秘技

1. 无敌嘶哑声。用嘶哑的声音来消灭敌人，真是闻所未闻。但在《小叮当》中，你可以亲自体验到这种奇特的事情。

方法：先救出技安，让他和小叮当一块作战。然后你张嘴对操纵器的麦克风处，用沙哑的声音大叫3秒钟，接着你发现画面上的敌人在一瞬间全被消灭了，真是不可思议的神奇方法！

不过，这种方法在游戏中只能使用1次，所以别轻易使用，要在对付强敌时才使用。而且普通游戏上没有麦克风装置。

2. 无敌粉红猪。《小叮当》有一种秘密宝物，就是无敌粉红猪。取得粉红猪后，可使小叮当在一定时间内所向无敌。

但粉红猪是隐藏着的，它的现身必须要有一定条件，这个条件就是要按一定顺序将几个敌人打败。

这几个敌人是：高布→高布→蛞蝓→哥拉斯→尤宝→高布。

顺序就是第一个敌人和最后一个敌人都是高布，但中间几个敌人的顺序如何排法，就要在战斗中摸索了。

3. 铜锣饶。《小叮当》第二世界魔境中，隐藏着1个秘密宝物：铜锣饶。这种宝物对于闯魔境感到困难者，可以帮大忙，它可以使你不必进入秘道，即可轻松过关。

使隐藏的铜锣饶出现的方法很简单：你只要连续打败4个达卡就可以，这其中不能打倒其他的敌人。当第四个达卡被打败的一瞬间，画面上就会出现铜锣饶。

关键是瞄准达卡射击，不可打中别的敌人。否则铜锣饶不

会出现。

四、续关与选关法

1. 续关方法。当小叮当被打倒后，立刻同时按开始钮和方向钮，就能在原地再次开始继续游戏，而无须从头开始。但小叮当的分数就会从0开始。

2. 选关方法。《小叮当》游戏共分为三大世界，正常的游戏方法是从第一世界出发，闯过第一世界，才能进入第二世界，闯过第二世界，才能进入第三世界。

遵循下面介绍的方法，就可以选择直接从第二世界或第三世界开始游戏。选择从第二世界开始：按选择钮1次，同时按开始钮、A 钮、B 钮。

选择从第三世界开始：按选择钮2次，同时按开始钮、A 钮、B 钮。

五、版面介绍及攻关诀窍

1. 第一世界攻关诀窍。第一世界是3D 画面，是一个规模庞大的外星基地。除地上画面外，还有地下画面，经由地上画面中的特室入口，可以进入地下画面。

小叮当在第一世界的目的是要救出伙伴大雄，但他要寻找和循正确路线，穿行于各种建筑物之间，与各种魔怪遭遇并战斗，同时不断寻找和获得各种武器和宝物，最后要与牛魔王决战，只有在胜了牛魔王之后，才能救出大雄，并进入第二世界。

牛魔王是第一世界的魔怪首领，十分强大，与它撞击后

将损失惨重。它的行动主要是左右移动，时而跳跃。攻击要点是：①当牛魔王处于架台上时，是对它实施攻击的最佳机会。②必须使用强力扇连续攻击10次，才能击倒它。③最好在小叮当威力较强时再与牛魔王决斗，否则很危险。④不要同牛魔王站在同一条直线上，否则很容易被牛魔王击中。应处于稍低于牛魔王的位置上发动反击。⑤应先扫除牛魔王附近的其它魔怪之后，再与牛魔王决战，以免除后顾之忧。

2. 第二世界攻关诀窍。第二世界是诡秘的魔境。魔境分为主要通道和秘道。主通道是一种旋转式的路径，曲折多变，敌人主要集中于此；秘道囚禁着小叮当的伙伴技安和阿福，并收藏着大量宝物和武器。小叮当必须在两种通道之间穿插、探索、冒险、战斗。

第二世界分3个区域，每个区域有1个强敌，现分别介绍如下：

(1) 奥龙岩。这是第一区域的强敌，不会移动，但会发射大量子弹。如果小叮当威力较弱时，应远离它，可以从画面的左端向它射击，这样较安全；如果小叮当威力强大，就可以一直停留在奥龙岩的洞口处，对准洞口连续射击32次，就可以将它击毁。

(2) 大魔船。这是第二区域的强敌，以圆圈方式游动，威力很大。可先让技安和阿福打头阵，使小叮当保持足够的威力作最后决战，小叮当要先习惯它的移动方式，然后随着它的移动反击，连续发射32次即可将它击败。小叮当如果有小灯武器，就会较易击败它。

(3) 人马怪。这是第三区域的强敌，以椭圆形游动，会发

射子弹，而且有两只蝙蝠保护。对付它小叮当要不断地快速游动，同时尽量射击，连击32次可将它击败。如果小叮当威力不足时，可处于墙壁后的位置上发动攻击。这样虽然费些时间，但可躲避人马怪射出的子弹，保证小叮当的安全。

3. 第三世界攻关诀窍。第三世界是巨大的海底迷宫，小叮当的3位伙伴大雄、技安和阿福又被魔怪囚禁于海底迷宫的宝箱之中。宝箱一共有8个，放置宝箱的地方经常是相同的，但伙伴到底在哪个宝箱之中，则每次都不同。小叮当必须找到宝箱，救了3位伙伴，才能打开鬼岩城大门。并进入鬼岩城内，与大海怪作最后的大结局决战。打败大海怪，就可以救出第四位伙伴宜静，最终结束小叮当的冒险游戏。

(1) 攻关步骤。第一步骤是收集大宝物。首先要寻找和备齐钥匙、护身符、通过圈、聚物袋这4个大宝物。因为，这是小叮当在第三世界中夺取胜利所不可缺少的宝物。

第二步骤是开启主通道宝箱。海底迷宫共有8只宝箱，一半在主通道上，一半在秘房之中，首先要以主通道的宝箱为目标。

第三步骤是开启秘房宝箱。海底迷宫中共有4处秘房。进出秘房必须使用宝物通过圈。

第四步骤是将宝物与3位伙伴带到鬼岩城。由于小叮当一次只能携带3样东西，所以，需先将其它宝物存在容易记住的地方，用聚物袋携带3位伙伴前往鬼岩城。鬼岩城门是封闭的，如果小叮当带同3位伙伴来到，城门就会自动打开。否则就无法进入鬼岩城。

第五步骤是攻打鬼岩城，决战大海怪。鬼岩城门开通后，

先别急着进去，应返回迷宫取回来先有的宝物，再入城。入城后先后遇到3条恶龙（可用护身符对付），最后与大海怪决战。

(2) 开启宝箱的方法。开启宝箱之前要先备齐钥匙，护身符和聚物袋这3大宝物。首先用钥匙碰宝箱，就可以开启宝箱；宝箱开启后，可能出来的是伙伴，也可能出来的是恶龙。如果是恶龙，小叮当应赶紧跑开，然后尽快按B组钮放下钥匙，改拿护身符，将护身符往恶龙身上一贴，即可将恶龙打败。

如果是伙伴，就要使用聚物袋才能将宝物和伙伴一块带走。

(3) 攻打大海怪要点：

第一，进入大海怪的房间之前，必须有足够威力。威力不足，就会有危险。

第二，不可靠近大海怪，被它碰着就会受损，必须从远处射击它。

第三，不可只站在一个地方，要不停绕圈子，否则，容易被海怪击败。

第四，大海怪会分体与合体，分体时攻击它无效，必须在它合体时攻击它才有效。

第五，必须连续击中它16枪，才能击败大海怪。

俄罗斯方块

一 游戏梗概

《俄罗斯方块》是一种初看并不起眼，似乎是简单、单调的游戏节目，但是一旦玩起来，就会爱不释手、如痴如醉，是一个老少皆宜，人人喜爱的斗智游戏，你会从游戏中获得无穷乐趣。

二、游戏介绍

共有7种形状的几何块从上落下，要把它们巧妙地组合在一起，每排满1行，就会消失，排的越多分越高，直至你失败为止。

三、游戏规则

1. 游戏的基本方法是，从上方不断地有各种形状的方块徐徐落下，要巧妙操纵方块的移动，落下方位和速度，使正在落下的方块与下方的方块作最佳排列组合，彼此之间不留一点空隙，如此填满一横排时，这一排就会消失，然后，又开始重新排列组合。对方块的排列组合的技巧越高明，方块消失就会越多，分数就会越高。但是，如果技巧不行，方块占据的空间会越来越多，可以操纵的时间会越来越少，这样就会手忙脚乱，而越急越乱，最后会使得画面上的方块乱成一团，

占满空间而结束游戏。所以，该游戏不是采取过关的形式进行，而是比较每次得分的高低。

2. 方块是由4个正方形组合成7种方块形状，所以，首先要熟悉和记住各种方块的形状。其次，7种形状的方块分别为7种颜色，要能够加以分辨，做到看到颜色就能分辨方块的形状。

3. 对初玩者而言，要先求一排一排地使方块消失，不要贪多求快，不要焦急。尤其是有了失误以后，要保持冷静，设法弥补失误，一急就容易乱，一乱就会一发而不可收拾。

4. 1次消除1排方块，可得40分；1次消除2排方块可得100分；1次消除3排方块，可得300分；1次消除4排方块，可得1200分。最多可1次消除4排方块，这便称为“俄罗斯方块”。另外，方块落下的速度越快，分数会越高；反之，分数会越低。

5. 方块可以横向移动，当方块离地面很近或刚落地时，按方向钮左方或右方，就可以将方块往横的方向放置。将无法从上方填补的空隙处填满。

四、操纵方法

1. 用选择键选择以下几种游戏方式：

(1) 单人玩。

(2) 双人分版对抗赛。

(3) 双人合版对抗赛。

(4) 与电脑分版对抗赛。

(5) 与电脑合版对抗赛。

2. 用上下键选择游戏难度：

（1）选择游戏速度，可选0～9级。

（2）选择基数，起点基数可选0～12层。

（3）选择音乐，可选择轻松或紧张的音乐，也可不要音乐。

3. 用左右键控制方块左右移动。

4. 用 A 或 B 键翻转方块。

5. 按下键可让方块快速落下。

五、版面介绍

衡量玩《俄罗斯方块》的水平，是以排出画面的行数和所选的级别来计算的。随着级别的增加，一个个方块落下的速度逐渐加快，留给思考的时间逐渐减少，难度不断增加，思维反应必须越来越快才行。

《俄罗斯方块》有10个速度级别，每个级别还可选0～12行的基数，基数越大，起点越高，难度越大。

恶　魔　城

《恶魔城》是日本柯纳米公司设计的魔怪冒险的游戏，场景阴暗诡秘，场面动静结合，高潮迭起，技巧性高，难度适中。

一、故事梗概

远古时代的一个边远的小国——托拉巴尼亚，流传着一个可怕的吸血魔鬼的传说。大约在100年前，这个小国曾经被吸血魔鬼侵占，群魔乱舞，暗无天日，后来英雄贝蒙与吸血魔鬼展开了一场惊天动地的血战，终于击败了群魔，使小国人民重新恢复了和平生活。

100年后的一个雷雨交加的夜晚，一群邪教徒偷偷地举行着诅咒的仪式。突然间，一道闪光，接着一声巨响，邪恶的吸血魔鬼复活了！它用魔力使各种大小群魔也复活了。一夜之间，和平的小国重又陷入恶魔的统治之下，传说中恶梦般的情境又降临在善良的人们身上。

在这危难之际，又一位英雄人物挺身而出，向穷凶极恶的群魔宣战！他，就是贝蒙家族年轻一代的西蒙，西蒙肩负着拯救国人，恢复和平的神圣使命，向恶魔发动了攻击，又一场惊天动地的人魔之战开始了……

二、攻关要领

这是一个单人游戏的节目。

该卡一共6关（6个区域，18个阶段，每个区域都是3个阶段）。西蒙在消灭敌人的同时，也能得到各种各样的“宝物”，为了便于游戏，特列《宝物一览表》如下：

在怀表、短剑、斧头、圣水、十字架这5种宝物中，最后得到的在窗里表示。使用宝物时，需连续按“上”，同时按“B”键。

怀表——冻结一部分敌人的动作。

短剑——直线飞行，威力较小。

斧头——可攻击飞行之敌。

圣水——可燃烧，以火包围敌人。

十字架——直线飞行，可回收。

心珠——取宝之必需。

圣链——瞬间灭敌，威力超群。

透明药——一段时间内无敌。

铁链——加强、加长鞭子。

钱袋——得分。

3连射——3发连射。

2连射——2发连射。

大心——相当5个心珠。

鸡腿——恢复体力。

宝箱——得2000分。

皇冠——得2000分。

莫艾——得4000分。

加命

发光钱袋——得1000分。

魔力球——吸收并封闭敌头目之魔力。

三、攻关秘技

1.获取高分法。西蒙在打恶魔城的过程中，会获得一些武器，其中十字架、斧头、圣水，这3种武器的任何一种拿到手后，都可以设法获得高分。

方法是使用一次武器时，尽量同时攻击多个敌人。如果一次同时击败2个敌人，可获得1000分；一次同时击败3个敌人，可获2000分；一次同时击败4个敌人，可获得4000分；一次同时击败5个敌人，可获得7000分。

2. 使乌鸦自动消失妙法。《恶魔城》第三关西蒙经过石桥时，会遇到许多乌鸦，这些乌鸦十分讨厌，弄不好被它撞着就会损耗能源，使西蒙的威力减弱。

这里有一个好办法，可以使所有的乌鸦自动消失，用不着西蒙去躲避或攻击，省掉一切麻烦，这个办法是：乌鸦原先都站在一个地方，当西蒙走近到一定距离时，乌鸦就会从站的地方跳起来，此时，只有乌鸦一动，或稍稍靠近西蒙时，要让西蒙赶紧往后退，利用画面的移动，使乌鸦从画面上消失。如此，当西蒙继续往前走时，那只乌鸦就不见了。

采用这个方法，将看到的乌鸦一只只的引诱过来，再利用画面的移动，将乌鸦一只只消灭掉。

3. 攻打白龙、收集宝物妙法。《恶魔城》第四关尾部会遇到几条白骨龙。它们固定在一个地方，长长的颈项会上下摆动，口中不断吐出火，弄不好会被它耗掉不少能源。

这里介绍一个对付它的有效方法。

首先，不要试图与白骨龙作画面冲突，这正是它的优势所在。攻击白骨龙要从它们后面来进行，因为它不会转身，这是它的致命弱点。西蒙如果从后面攻击它，那么它就只有挨打。所以，要尽快跑到白骨龙后面去，然后再从后面从容地发动攻击。

击败白骨龙后，在它消灭处会有许多宝物。吃掉宝物后，

往前走。当白骨龙出没的地方在画面上消失时，再返身回到刚才的地方，白骨龙又会在原地出现。此时西蒙可以从后面攻击白骨龙，然后再次收集宝物。

四、版面介绍

第一关：肩负使命的西蒙前往恶魔城，这是一座被恶魔统治的黑暗之城。西蒙要消灭众多敌手，才能继续向前，每消灭一个敌手，可得不同的分数。西蒙将先后与蝙蝠、黑豹、僵尸、半鱼人等怪物搏斗，最后与第一关的首脑"吸血蝙蝠"决战，吸血蝙蝠飞行在西蒙上空时飞时停，很难捉摸，它会突然向西蒙发动进攻，动作极快，需小心对付。仅使用鞭子很难消灭他。

消灭吸血蝙蝠的诀窍有二：一是鞭子配合"怀表"。先使用怀表冻结吸血蝙蝠在一个适当位置，然后用鞭子连续抽打；二是使用"斧头"。"斧头"击出成抛物线，最后直攻飞行中的吸血蝙蝠，但必须在高度和距离合适的位置上击出斧头才能命中。

吸血蝙蝠被击中10次，就丧失生命。西蒙也可以采用反跳法击败它，操纵方法是将"十"字键向行进反方向与键同时按，再按 B 键，就会在空中向后飞行，用鞭子攻击，消灭它可得3000分。

在第一关里，有许多蜡烛，其中隐藏着各种"宝物"，不断用鞭子抽打，然后迅速将宝物拿下。当然，也不能过贪，这会分散西蒙的精力。每关结束时，剩余的"时间"和"心"都能换成分数，每个心换100分，时间每单位换10分，到下个阶

段或在中途死亡，“心”会从5个开始。

第二关：通过活动天花板，要注意它们会突然下降，要马上蹲下来。这里有取得分数和“心”的绝好机会：①上下楼梯时，移动画面，失去的蜡烛回复原状后，可反复击打得分。②十字架、斧头、圣水，这3种宝物中的任何一种，在攻击2个以上敌人时，可获得奖励分数：一次击败2个敌人可得1000分，击败3个是2000分，击败4个可得4000分，击败5个以上得到7000分的高分数。此关的敌人头目叫“美迪莎”，平时是石像模样，一旦西蒙来到，它的脑袋就会飞起来，头发都变成一条条毒蛇，不断向西蒙发动攻击。消灭它可得到3000分。

对付蛇发怪物最好用短剑，从远处发射，当蛇发怪接近时，还要鞭子配合猛抽；当蛇发落下时，要以跳跃方式躲开。此外，一开始就应进到画面左侧最边处发动进攻。

第三关：“美迪莎”会在通道上蛇形飞来，这个只有头部的敌人，每消灭一只头得200分。“乌鸦”朝西蒙冲来时，不容易判断出它的动作，消灭它可得200分。“阿玛”动作虽然慢，却无法一下把它打死，消灭它得400分。“驼背人”，是死缠住西蒙的讨厌鬼，动作相当快，消灭它得500分。“幽灵”是穷追不舍的敌人，在被它抓住之前，一定要先下手为强，消灭它得300分。这一关的头目是“木乃伊人”，消灭它得3000分。双胞胎木乃伊虽然动作较慢，但会联手出击，两面夹攻，还会用身上的绷带作镰刀状攻击，是很难对付的敌人。对付木乃伊的诀窍是：①首先应拥有十字架（怀表对木乃伊无效），再来与木乃伊决斗。②进入木乃伊房间后，要先站在中央位置待木乃伊开始活动后，即跳上左侧的砖块上方，这样可以避免

木乃伊的两面夹攻。③当两个木乃伊走到画面的同一侧时，立即从砖块上跳下，用十字架发动攻击。当木乃伊走近时，可配合使用鞭子作双重攻击。

第四关："骨柱"是两张上下相叠的脸，会连续发射火弹，由于这家伙是由坚硬的骨柱构成的，所以，无法立即将其击毙，消灭后得400分。"大鹫"虽然不会直接攻击，但因为它能不断带来"驼背人"攻击，也不可轻视，消灭它得300分。"白龙"是一个由白骨所构成的龙头，扭动长长的颈项喷出火弹，消灭它的方法最好到它的后面来攻击，消灭得1000分。

第四关的敌方首脑是法兰哥，他动作很慢，摇摇摆摆朝西蒙走来，但它的肩上放着一个驼背人，这个驼背人十分利害，会大幅度跳跃，而且还会发射火弹，两人一快一慢，动作完全不同。西蒙在进入法兰哥的房间前，要拥有斧头，这斧头要先对付腾空跃起的驼背人，驼背人中斧后有短暂停顿，此时就要利用这个机会向法兰哥进攻，法兰哥走近时可再加上鞭子作双重攻击，消灭后得5000分。要记住：攻击的重点是法兰哥，提防的重点是驼背人。

第五关："白色骷髅"是一个会对你扔骨头的敌人，要在近距离内用鞭子消灭它(得300分)。"红色骷髅"能再次复活，但不必与它纠缠，趁它未复活前，赶快跑掉。"阿克斯·阿玛"，身披坚固的盔甲，使一把能飞回去的斧头，消灭它得500分。该关的头目"死神"，会在空中漂浮着飞行，朝西蒙周围发射镰刀，相当难对付，消灭它得7000分。

1. 西蒙必须拥有十字架和连射宝物，否则不可轻易发动攻击。

2. 发动攻击后，要不停移动，躲开镰刀。同时，不停挥动鞭子，击落飞来的镰刀。

3. 抓住一切机会向死神发射十字架，当死神靠近时，再加上鞭子作双重攻击。

第六关：终于要同吸血鬼决一死战了。吸血鬼在西蒙左右忽隐忽现，并不断发射火弹，当它刚一出现的时候，是攻击的绝好机会。待它到了约二块砖的距离时，要跳起来用鞭子打它的头部（西蒙的鞭子也可以将火弹打掉）。吸血鬼的要害是头部，如果打击别处，它一点也不会受到伤害。需保存体力，耐心地等待攻击的机会。终于，吸血鬼的头被西蒙打掉了……

然而，当吸血鬼的头被打掉之后，它会立即变体出现，这是一个獠牙利爪的怪物，威力很大，似乎随时可以把西蒙踩扁。必须小心提防，魔王跳起时不要被它踩扁。

消灭吸血魔王的诀窍有二：一是必须获得吸血魔王的“克星”——圣水。没有圣水是无法消灭魔王的。获取圣水的方法是将最里面的蜡烛打灭，然后马上拿到手。二是当怪物跳起时，扔出圣水将怪物定住，然后用鞭子连续抽打它的头部，即可将它消灭，消灭它，可得50000分！

鳄鱼先生

《鳄鱼先生》也叫《疯狂城市》，是借用美国一部同名电

影的片名和主角形象而设计出来的电视游戏。该游戏是个富于美国风格的枪战加打斗型的节目，有丛林战、格斗、汽车追逐战、街头枪战等场面，充满了电影《鳄鱼先生》里的气氛，情节生动，场景逼真，战斗场面紧张刺激，难度适中。

一、故事梗概

比利·韦斯特是一位参加过越南战争的退伍军人，自从回到美国以后，难以忍受枯燥无味生活以及市民冷漠的目光和责难，独自在少年时代的新奥林市生活着。他唯一的精神支柱是他少年时代的恋人——一家大公司的经理的女儿安娜比尔。由于社会地位的不同，他们的关系遭到周围人的反对，他甚感苦闷。这一天他躲避着人们，在沼泽附近准备与安娜比尔幽会。

黑组织的头目波斯·考登也看中了安娜比尔，他绑架了安娜，并向手下人发出“杀死比利”的密令。比利凭借着自己在越南战场练就的本领，果断地迎战考登部下连续不断的攻击，他发誓定要救出安娜比尔，一场营救安娜比尔的决战开始了。

这本游戏卡融合了拳击、枪卡、车卡为一体，玩起来有一种身临其境的感觉。卡共有9关。其中第二、七关是枪卡，第四、五关是车卡（均可使用操纵盘，按选择钮进行选择）。

二、攻关秘技

第一关是在沼泽地的深处，隐藏着里·哈里斯（用身体冲撞）、布莱恩·列斯拉（挥舞木棍，力大无比，能扔石头）、黑鳄（潜在水中，忽隐忽现）、威廉姆斯（手持木棒的歹徒）、雕

(惯用碰撞偷击)、潜水人（持枪从水中出现，要尽力夺取过来)。水中有饥饿的鳄鱼。

1. 第一关攻关诀窍：

(1) 有宝物伴同的敌人是固定的，只要加以注意就可以拿到。

(2) 枪以外的宝物，不能同时拥有两个，因此要使用后来得到的。

(3) 在沼泽地区可不理会鳄鱼，尽管跳越过去就是。

(4) 对付穿甲胄的敌人，要先夺下其甲胄，再用小刀或手枪去攻击，便能消灭他。

击毙某个对手后，有恢复生命的“肉”可吃，也有“防弹背心”可夺取（在一定时间内所向无敌)。游戏时，画面一出现此类东西，要尽快吃过来。

“A”键为脚踢，B键为拳击、鞭、枪、刀等攻击，“A”、“B”键同按是跳跃攻击。

2. 第二关攻关诀窍：第二关是在沼泽地的中央枪战。用光电枪打，选择 $GAME_B$，用操纵盒 A 则选择 $GAME_A$。敌方的头目叫马歇尔·巴奇，他指挥着史拿巴依（打长枪的)、巴库登（扔炸弹的）等人与你对抗。

(1) 要注意节约子弹，对付一般敌人1发子弹就够了。

(2) 火箭炮勇士身上带着秘密宝物，因此要记住他们出现的地方，确保击倒他们，获取宝物。

(3)粉碎之星不要随便使用，需选择1个最适当时机使用。

(4) 要打倒的不是正在走动的敌人，而是在射击前停下来的敌人。

(5) 直升机是一个强敌，它总是从左侧或右侧的边缘出现。先作好准备，才能主动。当它出现时，要不断射击。直升机内将跳出许多敌兵，当他们即将落地时，要及时开枪射击。

(6) 画面出现的“急救箱”击中可恢复生命；“弹药”增加子弹；“人形”增加1次机会；“漏砂钟”在一定时间里子弹不减少；“防弹背心”一定时间内无敌，“星”击中，画面内的敌人全部消失。

3. 第三关攻关诀窍：第三关是在沼泽地最后部分进行的激战，打出后便出了沼泽地，出口处绑着安娜比尔。

(1) 主人公可在一定距离内发射彩虹（按B钮）击倒敌人。

(2) 向某些地面发射彩虹，地面上会出现一些隐藏的花、果等食物，这是“秘密食物”，吃掉这两种食物达到一定数量后，就可以获得宝物。

(3) 这一关中的劲敌是“大块头”，他动作很快使用棍棒，欲想打败他，得在前边先获得手枪，然后再来和他对决。

4. 第四关、第五关攻关诀窍：第四关是汽车行动，好不容易出了沼泽地要尽快追上考登绑架安娜的汽车。

第五关，激战已到了新奥林市近郊，方向盘的操作则发挥作用了，要加倍提防来自直升机的攻击。

(1) 这两关是汽车战，首先要注意道路上的水洼和油洼，要小心避开，压过水洼速度就会降低；压过油洼速度也会降低；同时汽车会滑动。

(2) 蓝色的车是普通车，不会影响主人公；绿色的车是敌车，不怕手枪射击；小飞机和直升机是敌机，会不断投掷

炸弹。当它们最接近时，用炸弹来攻击它。

(3) 道路上的汽油桶要设法获得，蓝桶和银桶可增加时间，绿桶可提高生命力。

(4)游戏时要在规定时间内冲出草原。比利汽车的最高时速能达到250km/H。

(5) 直升机来堵截时可用"A"键，把炸弹扔向空中消灭敌人；用"B"键攻击敌车和障碍物；"十"键向上可使汽车加速，向下减速，左、右移动操纵方向。

5. 第六关、第七关攻关诀窍：第六关是在新奥林市的巴蓬大街，设在街道中央的黑头目住宅近在眼前，在此要注意巴诺·蒂拉（挥舞铁链条）、马特雷特（边骑车边打枪）、小强盗（惯打冷枪）、乔治·萨姆（用刀刺）等人的攻击。

第七关已来到考登住宅的画面，这里要进行枪战。方法同第二关。这里有个休瓦洛兹·艾格，枪打得很准，另一个头目"最后的小牛皮"是个神刀手，很难对付。

(1) 对付耍链人，要小心躲避那巨大的铁球，然后伺机接近他，用拳击作近身攻击，就可以将他击倒。击倒他后，可取得肉块，恢复生命力。

(2)对付渥斯曼，首先要用跳跃踢来踢掉他的防弹衣，然后用鞭子来对付他。

(3) 摩托车骑士动作快而灵活，十分厉害，但只要打倒他们就可以得到宝物，几乎所有武器和宝物都在其中，所以，不能放过他们。

(4) 神刀手动作很快，但只要记住他习惯动作，用机关枪来射击他，再抓住他落地一瞬间，其动作稍有停顿的弱点，

发挥快速射击的本事，就可以打倒他。

6. 第八关攻关诀窍：第八关来到住宅庭院，应快速越过这里。进入宅内，一群看家犬在汤姆·小川的指挥下蜂拥而至。小川手持鞭子，他极易逃脱，要尽快消灭他。对付渥斯曼方法同第六关。对付小川不要使用拳击和踢腿，使用鞭子和小刀较有效。打倒小川后，没有主人的狼犬反而会死缠着攻击，所以必须把狼犬打倒才能进入考登家。

7. 第九关攻关诀窍：第九关是在波斯·考登这个罪恶累累的黑组织头目的宅内，一场血战开始了。

（1）考登是绑架安娜的黑组织首领，十分凶恶，他身穿防弹衣、手拿枪、小刀和铁钩。对付考登最好有防弹衣、鞭子和小刀。要设法将考登逼到房子的一个角落，使他没有躲避余地，然后用连环踢腿从低处发出猛攻。

（2）最后的劲敌是"双胞胎"，他俩联手出击，两面夹攻，很难对付。首先要打破双胞胎双面夹攻的优势，方法是站在墙前，背靠墙壁，这样就不用担心背后受到攻击；其次，要先设法打倒双胞胎中的一个。双胞胎中蓝色的那一个较弱，可使用踢腿招式先打倒他。然后再攻打红色的那个。红色的那个从正面攻击不易，要先绕到他的后面，从背后用连环腿攻击他，就可以将他打败。

三、攻守谋略

1. 这本卡在攻击中应注意枪以外的东西不能同时拿两样，一旦失落要抢先拾得，就可增加6发子弹。各种武器对敌人的杀伤力是不一样的，枪＞棒＞刀＞鞭。游戏开始时只有3

次机会，当分数增至2万分时就增加1次，以后每增加3万分可增加1次，一旦操纵失误，选手死亡，在画面中顺序出现9～0的数字期间，按一下开始键，又恢复到刚失误一关的期间，重新开始游戏。

2.以其人之道还治其人之身。当你通过第一关的鳄鱼潭时，会从水里冒出一个手拿降龙棍的胖和尚，若你赤手空拳去攻击他，很容易被他乱棍打死。你只要从护林使者处夺得降龙棍，然后用棍回击他，就可将他击倒。但要注意，在胖和尚之前会出现一个白衣水鬼，千万不要用棍击他，否则他会没收你的棍子。

3.擒贼先擒王。你能否顺利通过第二关的松林枪战，就看你能否捣毁敌军的司令部。无论你用多么准确的点射把从直升机上下来的敌兵一一射杀，你也无法通过这一关。因为只要直升机存在，敌兵就会永无休止地出现，而你随时有被对方射击的可能，快用猛烈的火力摧毁敌军的总部吧！

4.先发制人。镇守第三关的是一个会柔道的大个子，他身穿盔甲，一逼近就用柔道将你摔倒。所以必须先踢掉他的盔甲，然后在他把你摔倒前用连环腿不断攻击他，出脚要快。虽然最终你只能以微弱的优势取胜，但你可以在激烈的对攻中获得快感。

5.秘密武器。要想顺利通过第九关，救得安娜归，就要在第八关时获得两件武器：一套防弹衣和一条长鞭。有了这两件宝贝，就可以轻松地击败轻功卓越的枪手和高大凶恶的机械怪人，打开胜利之门。

飞　　狼

一、故事介绍

神勇的霍克获悉，凶残的巴德马上就要来偷袭美国。情况危急，霍克当即驾驶着他心爱的“飞狼”，冲出神谷，迎击巴德。

雷达显示，巴德的战斗机群正铺天盖地飞来。转眼间，一个由4架可变翼战斗机组成的箭头逼近“飞狼”。正当敌机展开机翼，放慢速度，企图发起攻击时，霍克手疾眼快，抢先发出4枚游击导弹，赢得了第一个回合。

霍克审时度势，接着一推操纵杆，呼啸闯入敌阵，短兵相接。敌机始料不及，一时乱了手脚。巴德稳住阵脚后，指挥那些新奇古怪的战斗机团团围住“飞狼”。霍克毫无惧色，驾驶着“飞狼”上下翻飞，指东打西。

巴德看到不能打下“飞狼”，反被它缠着不放，便命令机群挣脱霍克，直扑纽约。霍克早已觉察，咬着不放。巴德狡猾地命令4架可变翼飞机突然掉头，反扑“飞狼”。霍克立刻减速，正想开火，不料敌机忽地变形倒飞，他略一迟疑，背后又冲来4架敌机。霍克机警地往下一冲，突破合围，再回马一枪，8架敌机，灰飞烟灭。

巴德大惊，急忙下令布雷阻挡。无数个挂着降落伞的飘雷一时遮天蔽日，拦在“飞狼”前面，“飞狼”矫若游龙，点射

扫雷，终于冲破罗网，直取巴德。

一计不成又生一计，巴德虚晃一枪，佯装败退，飞进了一个埋有伏兵的巨大岩洞里。霍克杀得性起，不知是计，穷追入洞，洞里的地对空导弹、多向定位炮、坦克顿时开火。“飞狼”险遭不测，好在霍克临危不乱，以高超的技术在狭窄的岩缝中游刃有余，伺机击毁了一架又一架敌机，冲出了死亡之洞。

巴德计穷，只好孤注一掷，把洲际导弹射向华盛顿，然后窜入阿拉斯加。在这千钧一发的危急关头，霍克准确地把那些导弹一一拦腰打下，也追至阿拉斯加。巴德走投无路，负隅顽抗，他纠集残部，倾所有“蝶式”、“鹞式”战斗机，狂风暴雨般向“飞狼”攻击。霍克精神抖擞，在空中与巴德决战，直杀得天昏地暗、日月无光。

正义毕竟战胜邪恶。霍克终于击毙了巴德，保卫了祖国。

二、攻关要领

“飞狼”是一架直升飞机，它奉命去敌后执行一项任务。

它从基地起飞后，飞越海滩，从海面接近敌方。这时遇到敌轻型直升机群的拦截。飞狼对近距敌机使用机枪（按 A 键），对稍远的敌机开炮（按 B 键），可将其击落或驱散。当飞临海岛时，岛上敌高射炮不停地向飞狼射击。飞狼需边避开炮火，边瞄准发射空对地导弹（按 AB 键）将其摧毁。跨海大桥上敌军车在缓缓运行，海岸分布着其它设施。飞狼可再以导弹一一摧毁。前面的开阔地上，开来了坦克群，它们高抬炮口，企图击落飞狼。飞狼越战越勇，灵巧地穿越炮火，有效地以导

弹消灭坦克。

紧张击战后，飞狼冲破了第一道敌立体防线，向敌方腹地挺进。飞越河流、森林，继续挺进！

飞狼前方还有敌人高炮密集的基地、装备精良的航空母舰、火力凶猛的大型直升机及成群的飞艇。面对重重困难，飞狼毫不胆怯，必胜的信心驱使它勇猛、果敢、一往无前。

游戏开始时有3次机会（3架飞机）。前两次失利后，游戏从飞狼被击中处重新开始，第三次失利，游戏回到飞狼基地，重新开始。如果飞狼战绩突出（积分高），并能逐个拿到游戏画面中的奖励标志，飞狼就可能增加游戏机会（即战机架数）。

飞狼是一人玩的战斗节目，对抗性强，图象、音响真实，适合青少年游戏。

革命英雄

"革命英雄"也叫"古巴战士"、"革命战士"、"基巴拉"，它的结构和怒Ⅰ差不多，是一本十分好玩、刺激的游戏节目卡。

一、故事梗概

故事发生在1956年。"基巴拉"（游戏者）为把自己的祖

国从水深火热中解放出来，摆脱巴蒂斯塔的独裁统治，果断地采取了军事行动。

基巴拉离开飞机后，乘小艇从南岸登陆，此次行动的目的是攻占内地的总统府，打败巴蒂斯塔。而这时，在必经之路上，敌人已重兵防守，面对一道接一道的防线，基巴拉开始了勇猛机智的进攻。

二、攻关要领

这是一个较受游戏爱好者欢迎的战争游戏，可2人同时玩。游戏开始时，每人享有5次游戏机会，在游戏过程中，如其中有1人的游戏机会用完时，同时按A钮、B钮，可以又获得5次游戏机会，继续进行游戏。如果是1人玩，在游戏过程中，另1人也可以中途参与游戏，方法同上。

游戏共有10类，攻关要领如下：

1. 游戏成功的关键不在技巧，而在于战术的组织。必须随时随地根据每一处战场的情况，采取不同的攻击战术，应该充分发挥你的智慧，多动脑筋，再配合出色的技巧，才能取得“战争”的胜利。

2. 打死红衣敌兵后，在原地会出现红色字母方块，吃掉字母块，可获得威力强大的武器和宝物：

L—榴弹枪，射程远，可穿透敌兵，摧毁沙袋工事，击毁坦克。

S—散射弹，可同时向3个方向射击。

T—子母弹，击中目标爆炸后再射出3个分弹头。射程远，可穿透敌兵，摧毁沙袋工事，击毁坦克。

F—火焰枪，会喷出火焰，可烧死敌兵，烧毁沙袋工事和坦克。

B—手榴弹，爆炸威力很大。

C—辐射弹，投出后发出强烈的辐射白光，可将画面所有敌人杀死，只能使用1次。

K—吃后可在瞬间消灭画面上所有敌人。

N—吃后可获得1000分。

此外，还有一种小人像的方块，吃后可增加1次游戏机会。

3. 画面上会出现一种闪烁着“IN”（进去）字母的坦克，按A钮可进入坦克。然后用方向钮操纵，不怕敌人枪弹，还可碾压敌人。可承受一定次数的手榴弹轰炸。而且，坦克的枪炮威力也较大。但坦克不可越过壕沟、工事、河流，也不可碰上地上方形地雷。

4. 在第三关中必须在河中涉水前进，会遇到潜在水中的敌人，开枪射击和投弹轰炸都对他们无效。只有使用火焰枪才能打掉它们。所以，必须先设法干掉岸边或桥上出现的红衣敌兵，吃到“F”字母方块，才能有效地对付他们。

5. 第九关中有一个坦克基地，十分利害，坦克不断冲来，火力交织成网，很不容易攻破。对付的方法是：①坦克的射击有死角，注意观察就可以发现，从死角接近就比较安全。②坦克的两次射击之间有短暂停顿，可利用这个机会前进和发动攻击。③坦克炮口的移动略慢于你的移动，如果你动作够快，可先敌一步发动攻击。

6. 第十关的攻击步骤是：首先击毁4个半圆形的堡垒；其次是击毁宫殿屋顶的4个炮台；最后攻打在屋顶上奔来跑去的

敌人统帅。

三、攻关秘技

1. 选版及选择难度。在出现单人玩、双人玩选择画面时按住Ⅰ号手柄的A、B键不放，按启动键，就会出现选关及选难度画面。用A、B键选择。

2. 找出该卡中隐藏的另1个小游戏。先将关数选在5，接着按住Ⅰ号手柄的A、B、上键及Ⅱ号手柄的A、B、上键不放，按启动键。这时你见到的将是一个单人玩的射击游戏。

3. 续关。在游戏过程中，游戏机会用完时，画面会显示"CONTINUE"（继续）和"YES"（是的）字样，此时，按一下开始钮，游戏又可以从原地继续进行。

四、版面介绍

第一关：登陆激战。基巴拉要避开敌枪击、装甲炮击、榴弹炮击、地雷，击毙与绿色丛林混为一色的敌埋伏射手、以及在战壕内打冷枪之敌、卧姿射击之敌、重装甲车、重机枪装备之轻型直升机等，方过第一关。注意，身着海魂衫、浑身被缚者是被敌方俘获人员，要解救。跑动的未穿绿衣绿裤者是敌方内勤人员，要活捉。跑动的猪、鸡要击毙，否则它们会阻碍进攻。

第二关：敌第一基地。第二关同样惊险激烈。始为丛林激战，敌兵力较第一关增多，敌武器射击距离增大。接下来的是在水域地带战斗，直到破坏敌之第一基地。此关敌方增加的兵力、兵器有：猪、鸡（顶人，使队员无法进行）、重甲坦克队、

重机枪射手、水中潜伏兵、水中游动高速扫射艇、突击水兵（运动射击）、敌载人运输母舰等。

第三关：炭坑基地。此关敌兵力再加，计有敌铁道装甲运兵车、穿甲发射车（炮弹）、穿甲火焰（箭）发射兵、武装直升机、远程炮车等。此关最后击破敌远程炮车后，由大力士把基巴拉摔向地上，极为有趣。

第四关：港战。敌继续增加兵员，有墙头上爬着打枪、打榴弹炮、摔手雷之敌，重型履带式炮车等。

第五关：地下基地。通风口有飞标发射、转角处有三向火箭发射兵。打通这些关后由大力士把基巴拉摔向地表。

第六关：地上基地。略同第四关，增加了榴弹炮发射车、简易铁路桥（只能通过1人，敌方多向射击，极难打过）、铁道线救俘等内容。

第七关：敌油库基地。增加了伪装的坦克车（不动、不发炮）、油桶、石砌工事等障碍，还有怀抱手雷的冲锋队员。

第八关：敌最终基地——总统府。增加了重甲炮台、榴弹坦克车，敌倾巢出动，敌所有武器及装备齐发。最后攻进总统府，巴蒂斯塔被毙，全国解放，人民欢欣若狂，举起勇士庆胜利。

功　　夫

这是一个武术打斗游戏。

一、基本打法

1. 各键用法：

(1) 十字键的左、右控制武士的前进和后退。

(2) A 键——拳。

(3) B 键——腿。

(A 与 B 键若与十字键相配合，武士则分别会使出格斗术中飞腿、跳跃、扫地腿等)。

2. 游戏共分为6局：

(1) 敌手——用棍的和尚。利用扫地腿击其下部。

(2) 敌手——发射火球的僧人。利用跳跃避开火球，寻机战胜它。

(3) 敌手——用链子锤的武士。近身肉搏、拳腿相加。

(4) 敌手——发暗器的女武士。跳跃避暗器，近身肉搏。

(5) 敌手——飞行僧。用飞腿，并加拳击。

(6) 敌手——两节棍王。最难对付，需使用出浑身解数，随机应变。

在画面下方的格子为比赛双方能量，谁最先消耗尽，即告失败。

二、《功夫》中的7种功夫

《功夫》中的主人公要依次对付5个功夫高手，要一一战胜他们，主人公的功夫自需高人一筹不可。主人公在游戏中可施展7种功夫，这7种功夫施展得好不好，正是能否战胜5个功夫高手的关键所在。下面对这7种功夫作些介绍：

第一种功夫：弓步冲拳。按A钮，击中对手可得100分。

第二种功夫：踢脚。按B钮，踢中对手可得200分。

第三种功夫：踢起侧踢。按住方向钮上方，再按B钮，踢中对手可得300分。

第四种功夫：下蹲冲拳。按住方向钮下方，再按A钮，击中对手可得100分。

第五种功夫：扫膛腿。按住方向钮下方，再按B钮，扫中对手可得300分。

第六种功夫：高腿侧踢。按住方向钮左方（左移）或右方（右移），再按B钮，踢中对手可得200分。

第七种功夫：腾飞侧踢。按住方向钮左上方45°（左向）或右上方45°，再按B钮，踢中对手可得300分。

三、《功夫》中5个功夫高手的绝招

《功夫》中的主人公在擂台上必须依次对付5个功夫高手，这5个功夫高手都有自己的绝招。

木棍大汉绝招：棍打加踢腿。木棍大汉是主人公面对的第一个功夫高手，他手持一根木棍，舞得虎虎生风，不断攻击主人公的头部、腰部和腿部，他的绝招是棍打的同时，还会

突然弹腿踢来，一个不小心，就会着了他的道儿。

对付木棍大汉，要快速冲上去，近身用弓步冲拳、高腿侧踢，连续攻击，尽量别让他脱身喘气，就可以战胜他。

胖大汉绝招：三路火弹。胖大汉赤手空拳出现，拳脚功夫不错，如果你一直跟他近身搏斗，他终会输给你一筹，被你打倒。但是，如果让他有机会脱离开你（事实上他一直在设法跟你保持一定距离），你就要小心了，因为他身藏暗器，一旦脱身就会掏出来使用。这是一种火弹，一出手就3颗，沿上中下3路向你射来，令你很难躲过。

铁链大汉绝招：铁链大汉是5个功夫高手中最利害的一个，他一身功夫，无论是铁链功夫还是拳脚功夫，都已练到炉火纯青的境界，他挥舞着一条长长的铁链，收放自如，头上还拴着一只铁球，令你在远处也很难躲过；他拳打脚踢，拳拳见功，脚脚中的，令你在近身也捞不到便宜。

对付铁链大汉，首先要尽量躲避他甩过来的铁链，要及时腾空跳起，或蹲下。然后，伺机用腾飞侧踢攻击。铁链和拳脚相比，铁链的威胁更大，所以还是设法近身搏斗来战胜他。

红衣姑娘绝招：飞镖。红衣姑娘的身手似乎比前面几个大汉略逊一筹。但是，你千万别轻敌。红衣姑娘以一个女儿之身手敢于蹬上擂台向你挑战，自有其过人之处。你很快就会发现，她的身手更灵巧，脚也踢得更高，拳也捞得更低，动作连惯而迅猛，迫使你不得不从更大的范围加以防护。还不止于此，她还有利害的一手，就是从她手中频频飞出的飞镖，快而密，对你的威胁更大。（在游戏第九轮中，飞镖还会分上中下3路飞出。）

所以，对付红衣姑娘，首先是要打掉轻敌的意识，然后打起十二分精神来应战。这样，你才有可能取胜。否则，你很可能就会败在红衣姑娘的手下。

胖和尚绝招：鱼跃扑人。胖和尚身躯庞大，动作呆滞，拳脚功夫一般，又会使你产生轻敌的思想。然而，道理相同，任何一个敢于攀登擂台的比武高手，没有一个是真正笨的，他们都有自己的看家本领。胖和尚的看家本领，就是鱼跃扑人。当他玩起自己这一绝招的时候，你再也看不到半点笨的影子，原来貌似很笨的胖和尚突然间变成十分轻灵便捷，迅速惊人地向你飞来，令你一个措手不及就被撞伤。胖大与轻灵，笨与巧，竟是这样奇妙地结合在一个人身上，这正是胖和尚的致胜绝招。

对付胖和尚的有效方法，一是重视，二是近身搏斗。

汉城奥运会

一、游戏介绍

游戏机卡带《汉城奥运会》有3种游戏方式。按START键时，屏幕会出“TRAINING MODE”（练习方式）、“OLYMPIC GAMES”（奥林匹克比赛）、“EXHIBITION EVENTS”（表演项目）。用十字键（上下）选择，用A键决定。

二、练习方式

这种方式可以从12种项目中自由选择你喜欢的项目。可用十字键(上下)选择“1PLAYER”(单方练习)或“2PLAY—ER”(对抗练习),用A键决定。所选的练习项目一旦结束,下一个项目就会接着进行。

三、奥林匹克比赛

它分预赛(1～4日)和决赛(5～8日),预赛和决赛每天都进行3个项目。它又分两种程序: “START”和“CONTINUE”。可用十字键(上下)选择,用A键决定。选择“START”时,如果每天进行的3项比赛不能全部完成,下1天的比赛就不能进行。选择“CONTINUE”时,所选的比赛项目结束后,“PASSWORD”以及14个比赛项目的英文就会出现,可用十字键使所选项目的英文跟“END”吻合,再按下A键,这样就可以接着进行第二天的比赛项目。

四、表演项目

一天的比赛结束后,按下A键显示“EXHIBITION”画面,用十字键选择表演项目,用A键决定。

下面是14种比赛项目的介绍。

1.击剑(FENCING):在比赛(6分钟)中先击中对方5剑的为胜,或击中对方剑数多的一方为胜。如果比分相同,就加时再赛,加时也不能分出胜负,就再赛1剑定输赢。一方出场,对方就增加1剑。按键使用说明如下:

A 键：中刺。

十字键（上）加 A 键：上刺。

十字键（下）加 A 键：下刺。

B 键：防守。

十字键（左右）：选手移动。

2. 三级跳（TRIPIE JUMP）：可跳3次。越过起跳线起跳为犯规。当选手起跳后，按 B 键时间的长短会改变跳出的角度。按键使用说明如下：

A 键：助跑。

B 键：起跳。

3. 100米自选泳（FREE—STYLE SWIMMING）：这种比赛的要点是：选择游泳方式、掌握起跳时间以及在水中换气。自由泳要比蝶泳慢，但消耗氧气（OXYGEN）比蝶泳少。不管选择哪种方式，都必须吸气，但一吸气速度就会下降。选手抢跳，就失去比赛资格。键的使用说明如下：

A 键：以自由泳方式开始。

十字键（下）加 A 键：以蝶泳方式开始。

开始后，A 键为自由泳。

B 键：吸气。

4. 跳台跳水（HIGH DIVE）：共跳4次。选手在空中转体越多，入水时身体越垂直，得分越高。连续按动 A 键或 B 键可以多转体，按十字键（上下）可使身体入水时更垂直。按键使用说明如下：

A 键：选择起跳方式。

B 键：起跳。

十字键（上或下）加 A 键或 B 键：直体。

十字键（右）加 A 键或 B 键：屈体。

十字键（左）加 A 键或 B 键：抱膝。

5. 碟靶射击(LAY PIGEON SHOOTING)：共打4轮，每轮射击10次，每次射两发。飞碟共40个，看你命中多少。按键使用说明如下：

B 键：发射飞碟。

十字键：瞄准。

A 键：射击。

6. 链球（HAMMER THROW)：可以投3次，要在身体发光时投出。按 A 键时间的长短，可改变链球投出的角度。按键使用说明如下：

十字键（逆时针方向上、左、下、右、上……）：选手旋转。

A 键：投掷。

7. 散打：在3个回合里（每回合3分钟）用拳脚将对方打倒的为胜方。选手没有能量时，10秒钟内不能站起来为负。如果3个回合没有将对方打倒，剩下能量多的一方为胜。按键使用说明如下：

A 键：拳击。

B 键：中踢。

十字键（上）加 B 键：上踢。

十字键（下）加 B 键：下踢。

十字键（上）：跳跃。

十字键（下）：下蹲。

十字键（左右）：左右移动。

8. 撑竿跳高（POLE　VAULT）：横竿装好就开始跳。跳过后横竿会逐级上升。起步时撑竿触地为犯规。犯规超过3次不能再跳。扔竿时按 A 键可以提高功率。按键使用说明如下：

十字键（上下）：选择横竿高度（按 A 键决定）。

A 键：跑动。

B 键：起跳。

9. 划艇（CANOEING）：从起点划到终点，按通过标门的数量和所用的时间得分。标门有3种：前进标门（向前划）、曲线标门（从下游向上游划）、倒划标门（向后划）。按键使用说明如下：

A 键：前进。

B 键：后退。

十字键（沿顺时针方向按动）：右转。

十字键（沿逆时针方向按动）：左转。

10. 射箭（ARCHERY）：分别射30M、50M、70M、90M4个靶子，比总得分。箭射出后会受到风力的影响。按键使用说明如下：

A 键：拉弦。

十字键：瞄准。

B 键：放箭。

11. 障碍赛跑（HURDLES）：犯规4次（抢跑）就失去比赛资格。按键使用说明如下：

A 键：跑动。

B 键：跨越障碍。

12. 单杠（HORIZONTAL BAR）按键使用说明如下：

A 键：加速回转，改变技巧动作。

B 键：实行技巧动作。

13. 滑翔机比赛（HANG GLIDING）. 看谁能更快更准确地在目的地着陆。风向和风速会影响飞行。按键使用说明如下：

A 键：滑行。

B 键：起飞。

十字键（上下）：升降。

十字键（左右）：转向。

14. 掰腕子（ARM WRESTLING）：三局两胜制。钟响后按着 A 键。

捍卫战士

《捍卫战士》（又称太空卫士）电视游戏，是受美国同名电影《捍卫战士》（又译《壮志凌云》）启发，由日本柯纳米公司设计的空间战争游戏。

一、故事梗概

F—14雄猫式战斗机是世界上最先进的飞机，性能优良，装备有最新式武器和精密仪器，攻击能力强大，而你就是驾

驶这架飞机的飞行员。

一天，我军情报部门获得秘密情报：敌军在一秘密基地已试制成功世界上最先进的军用太空穿梭机，即将投入使用，这对我方安全将造成重大威胁。一声令下，你奉命驾驶F—14雄猫式战斗机紧急出击，执行重大任务。目的地是敌军秘密基地，目标是摧毁敌军用太空穿梭机。

二、攻关要领

1. 了解驾驶舱中的各种设备的用途。你所见到的游戏画面是模拟F—14战斗机的驾驶舱。

（1）驾驶台正上方中间是机枪的瞄准镜，大方框是导弹制导瞄准框，只要将敌机用框套住就可用导弹击毁它。

（2）驾驶台左边从上到下是高度表（ALT，单位英尺）、速度表（SPEED，单位英里）、燃料表和水平高度表。

（3）驾驶台中间是多功能电脑监视器（可显示周围敌机情况并指导我机飞行、加油、着陆）。

（4）驾驶台中下方是飞机损坏情况表。

（5）驾驶台右方从上到下是导弹剩余数量，导弹的型号，其它仪表。

2. 学会根据电脑监视器的指示驾驶飞机

（1）如果监视器上显示“LOCKE　ON”信号时，说明你的飞机已被敌人瞄准了，要尽快摆脱敌人的跟踪，否则就糟了。摆脱敌人的方法是急速上升下降，左翻右滚，使敌人无法追踪。

（2）着陆时应根据监视器的指示操纵飞机。这时，飞机的

速度必须控制在300英里左右。然后，根据导航仪指示调整飞机高度和左右位置；太高时，应将机头压下些；太低时，应将机头抬高些；跑道出现时，应对准跑道中心线；着陆时机头必须抬起（监视器上会显示标准高度和速度）。

（3）当油料刻度在2左右时，就应该进行空中加油。这时缺油警铃会响，可先按启动键招呼加油机，然后根据监视器的指示加速或减速，与加油机对接加油。

3. 注意选择导弹的类型，供选择的导弹有3种类型。

（1）T—11型：可装备40发导弹，但射程近，威力小。

（2）T—22型：可装备20发导弹，射程和威力是T—11型的2倍。

（3）T—33型：可装备10发导弹，射程和威力是T—11型的4倍。

4. 要掌握画面上常用到的英文单词，了解各个指令的含义。

ALT：高度。

SPEED：速度。

TAKE OFF：起飞。

LANDING：着陆。

LEFT：向左。

RIGHT：向右。

CONTROL：控制。

DOWN：向下。

UP：向上。

SPEED UP：加速。

SPEED　DOWN：减速。

CONNCTEND：连接好。

三、操纵方法

1. 飞行时：

(1) 用方向键控制飞机上升、下降、左右飞行，控制瞄准镜瞄准。

(2) 用 A 键控制机枪射击。

(3) 用 B 键控制发射导弹，按一下追踪目标，再按一下发射导弹。

(4) 按启动键可传呼加油机，每关限用1次。

2. 加油和降落时：

(1) 用方向键控制飞机飞行高度和方向。

(2) 按 A 键飞机加速。

(3) 按 B 键飞机减速。

(4) 不按 A 键或 B 键，飞机保持原速。

四、版面介绍（本卡共有4大关、8小关）

1. 第一关——飞行训练。这一关是飞行训练版，但是，对方飞机仍会向你进攻，所以不可大意。这一关选用 T—11型导弹较为适合。这一关约有50架米格战斗机向你进攻，所以要珍惜导弹，尽量用机枪来打敌机。过关时，需要着陆，这是第一次着陆，要按监视器的指示进行。过关后，会对你的飞行情况进行评价，机身打上的红星越多越好。

2. 第二关——海上实战。在这一关里，空中和海上的敌人

都会向你进攻。这一关将遇到敌人佛加型战斗机约50架，布伊式导弹2～3枚，巡洋舰约20艘，驱逐舰约15艘，潜水艇4～5艘。这一关你最好选用T—22型导弹。这一关的首领是明斯克航空母舰，可用导弹来消灭它。注意，与首领作战时是不能加油的，所以一定要在进入决战之前加好油。

3.第三关——沙漠。在这一关里会遇到导弹发射塔3座、卡车约10辆、碉堡约10座、导弹装甲车约8辆、通讯站2处和火箭炮2枚。这一关你应选择威力最强的T—33型导弹。由于导弹数量少，所以要十分珍惜。这一关的最终目标是击毁敌人的军事基地，要避开基地发射出的导弹，彻底击毁它。

4.第四关——战区（共有4个战区）。

（1）第一战区：空中战。任务是击落敌人30余架米格战斗机。

（2）第二战区：空海战。任务是击毁敌人佛加型战斗机8～9架，运输机4～5架。敌人有布伊式导弹2枚，会发射导弹的舰艇若干，要小心对付。

（3）第三战区：空对地战。会遇到敌人佛加型战斗机5～6架，装甲车4～5辆，卡车4～5辆，火箭炮车4～5辆。

（4）第四战区：攻击敌人航天飞机发射场。你将会遇到5架米格战斗机、10架战斗直升机、5辆装甲车、5辆卡车、5辆火箭炮车的阻击。你应选用T—33型导弹，才有可能摧毁敌人的最后1个基地。

经过艰苦卓绝的战斗，你终于取得了胜利，成了一名英雄飞行员，祝贺你！

花丸忍者

一、故事梗概

这个年纪不大体型矮小的蒙面忍者名叫花丸。他带着心爱的飞鹰，四处拜师学艺，打抱不平，伸张正义。一天，他来到旅游圣地——欢乐岛。刚上岛不久，便听说岛上最近频频发生儿童失踪事件。为了弄清事实真相，解救被绑架的儿童，花丸和他的飞鹰一起，开始了探险的旅程。

二、攻关要领

1. 花丸的主要武器是飞鹰，要利用飞鹰打击敌人。

2. 该游戏的奇数版过关时，要与敌人首领以打牌的形式斗胜负。

(1) 牌面介绍：

普通牌：点数从1～6点，共有6种，其中6点的牌最厉害，但大都掌握在敌人手中。

特殊牌：共有4种。画有饭团的牌（取得灰色感叹号即可获得）可增加5点生命值；画有盾的牌（取得红色感叹号即可获得）可抵消敌人1次出牌；写有Ⅱ字的牌可使所出的普通牌的点数增加1倍；写有Ⅲ字的牌可使你所出的普通牌的点数增加2倍。

(2) 打牌的规则：先由敌方出1牌，由你在限定的时间里

出牌，过了限定的时间算你输。

比较双方牌的点数，点数大的一方为胜，可根据大出的点数消去对方的生命值。例如敌方出1张1点的牌，你先出1张“Ⅱ”牌，再出1张3点的牌，则你得点数为2乘3等于6点，多出敌方5点，可消去敌方5点生命值。反之亦然。

谁的生命值消耗完了，谁就输了；谁的牌先用完了，也算输了。

(3)要尽可能多地储存生命值。每取1个小画轴可增加1点生命值；每取1个大画轴，可增加5点生命值。

三、操作方法

1. 用方向键控制花丸移动。
2. 用A键来跳跃。
3. 用B键放出飞鹰攻击敌人。

四、版面介绍（本卡共有14关）

1. 第一关——漂浮的小岛。这是一片时沉时浮的陆地，在前半段会遇到忍者和鹰的攻击，还有从水中跳起的飞鱼的袭击。要利用飞鹰及时消灭它们。在中段，在步步小心地行进，等陆地浮起时迅速跳到前面的高处。这关的首脑叫飞之助。你要以斗牌拼命的形式战胜它。

2. 第二关——雪山。这一关中到处是冰天雪地，地面十分滑，还不时有大冰块从天上掉下，分成几块小冰块，一旦让冰块打倒就完蛋了。在这一关中会遇到白熊，要打击它多次才能消灭它。在这一关中的移动冰块上，很难站稳，一不小心就

会掉下深渊。而且，这一关中的许多立足点会自动崩塌，站在上面的时间不能太久。关末的企鹅是不好对付的，要使用法术来战胜它。

3. 第三关——滑板运动场。在这一关，不能使用飞鹰攻击敌人，只能用滑板踏扁敌人。此外，还要学会用滑板腾空跳跃。当从斜坡高速滑下时，花丸会闪动，此时便可腾空跳跃，跳到很高的地方。在这一关中会遇到巨型气球、骑羊轮车的忍者、飞行忍者和炸弹的攻击。这一关的首领是一个木头人，要以斗牌方式战胜它。

4. 第四关——玩具世界。这一关是由方块积木组接成的玩具世界。在这里，除了遇到前面出现过的敌人外，还会遇到踩着弹簧来的敌人。要先打倒敌人，然后踩着弹簧跳进。此外还要注意喷火的敌人和拿弹弓的敌人。

5. 第五关——溶岩地带。这一关的敌人很难对付。要当心不时从溶岩中飞出来的火球弹，而且有的火球还会变成飞鸟扑过来。在这一关的中段，你可坐上小车，勇往直前。这一关的首脑是一只镰鼬，同样要以斗牌方式战胜它。

6. 第六关——森林。在这一关里你要利用水上的木板过河，木板遇到障碍物后会弹回，要小心。在这一关有一些特殊的宝物，取了这些宝物后，会有几根木头冒出，这时你才能继续前进。大木船上的炮火密集，要小心躲过。

7. 第七关至第十四关。第七关是游乐场，要当心别被木马踩死。第八关是花丸在空中飞行，你要不停地按 A 键才能飞行，B 键的攻击作用已失去，但仍可使用法术。第九关是时明时暗的恐怖屋子，会遇到骷髅头、怪人、鬼眼和断头刀等敌

人。第十关是西部战场。第十一关是星空。第十二关是宇宙飞船。第十三关是山角。第十四关和第八关差不多，是在空中飞行。最后的决斗仍是以斗牌形式进行，战胜了最后的首领，就可救出所有被掳的小孩。

小英雄终于取得了最后的胜利。

五、攻关秘技

花丸会使用4种法术。只要用飞鹰打开大画轴，就可获得或更换不同的法术。同时按住下键和B键，可使用法术（在生命值足够消耗时方有效）。

1. 闪电术。取得画有闪电的画轴，可以使用闪电术，将画面上的敌人全部歼灭。但每使用一次闪电术，会消耗10点生命值，生命值不足10点时，无法使用闪电术。

2. 火鸟术。取得画有火鸟的画轴，可以使用火鸟术，飞鹰会变成火鸟将敌人全部吃掉。使用火鸟术只消耗2点生命值。

3. 地震术。取得画有黑虎的画轴，可以使用地震术，将地面的敌人一扫而净，但要消耗5点生命值。

4. 飞行术。取得画有飞人的画轴，可以使用飞行术，在10秒钟内，花丸的弹跳能力和行进速度会大大增加，但要消耗5点生命值。

魂　斗　罗

《魂斗罗》是1988年由日本任天堂公司设计的最具代表性的战争游戏，目前已开发出第六代节目。该游戏的特点是：将科幻与战争揉合在一起，内容新颖，故事情节紧凑，战斗场面紧张刺激，场景多变，人与物画真，音乐动听，难度适中，适应年龄跨度大，所以，推出后广受欢迎，成为最受欢迎的游戏之一。

一、故事梗概

地球海军司令部接到地球情报部密电：异星球侵略者正以加尔加岛为基地，实施灭绝人类的计划。海军司令部立即决定，派出号称“魂斗罗”的上等兵比尔·雷隆和兰斯·比恩去捣毁异星球侵略者基地——加尔加群岛腹地（魂斗罗是送给生来就有旺盛斗志又精通游击战术的勇士的美称）。

两位魂斗罗勇士出发了。潮湿、炎热、无数的毒蚊袭扰着来自温带的比尔和兰斯。热带丛林，这是横在魂斗罗面前的第一道天堑。无数异星球士兵拦在比尔和兰斯面前。比尔从陆地进攻，兰斯从水上冲锋。异星球士兵具有血肉的身躯，电子的大脑，武器先进。但魂斗罗毫不畏惧，比尔扣动板机，一秒钟连射578发子弹，异星球士兵应声倒下一片；水中的兰斯将枪口对准了悬崖上的枪手和暗炮，那些火力点很快被摧毁。

突然，一座钢铁工事耸立在他们面前，工事上的电眼一闪一闪，眨着凶恶的眼睛。又是一场血战，火光四射，血肉横飞，一声巨响，这座庞然大物飞上了天。

一个洞口，黑幽幽的，比尔和兰斯小心地在黑洞中行进。突然一堵铁墙堵死了路口，墙上有电眼、四周的大炮冈叫着。黑洞两壁发出两道乳白色的离子光，一队队异星球士兵乘机投掷手雷，枪声炮声不绝于耳，正义和邪恶的火交织在一起，比尔和兰斯凭着惊人的胆略和高强的本领，扫清了第二关中的一道道障碍，走出了死亡隧道。

茵茵绿草，滔滔流水，这是通向加尔加岛腹地的又一隘口——惊险瀑布。异星人利用这易守难攻的地形，设置了座座障碍。比尔和兰斯冒着枪林弹雨，且战且进，来到瀑布源头。这里并不太平，一个魔怪口吐火圈，狂舞长臂，横在面前。比尔和兰斯机敏地躲避着火圈，抓住时机朝龙头射击，只听"砰砰"两声巨响，两条龙化为乌有。两人又趁魔怪张开大嘴时，猛烈开火，鬼头顿时碎片飞天。两位魂斗罗勇士趁势一跃，冲进迷阵，指西打东，接连闯过第三、四两道关。

凛冽的北风呼呼地吹着，这里是一片白雪皑皑的世界。比尔和兰斯在冻土上飞奔，一辆重型装甲扫荡车迎面开来。"哒……"魂斗罗开火了，笨拙的扫荡车"砰"的一声四分五裂。这时，一个银色的大圆环遮住了天空。"飞碟，比尔注意！"兰斯一声高喊。只见母飞碟飞下许多子飞碟，朝他们撞来，飞碟上投下不计其数的炸弹，在他们身边爆炸。比尔和兰斯对准飞碟发动机开火，飞碟被击落了。

他们胜利地闯入了第六关——能源导管带。处处是喷出

的火舌，比尔和兰斯掌握着喷火的规律，卧倒，跳跃，全力冲出火海。突然一个庞大的机器人逼近魂斗罗，比尔立即猛烈射击，子弹打在防弹衣上“砰砰”作响，兰斯一个漂亮的前空翻，落到机器人身后，猛扣扳机，一串子弹打在机器人膝关节上，机器人躲避着枪弹，不时放出小飞碟。在两位勇士的反复冲击下，这个庞然大物被击毙了！

现在，比尔和兰斯进入第七道关卡——库房地带。一只只机械手挥舞着，一块块钉板立在道路中间，还有火车猛烈地追杀，这些都挡不住比尔和兰斯，他们一往无前，冲击了异星球侵略者腹地。

这里如同地狱。有各种不知名的机械昆虫，黑蜘蛛放着惨淡的青光，比魂斗罗大10倍的机械毒蝎，凶狠地朝比尔和兰斯逼过来。经过一场激战，飞虫毒蝎统统毙命了。

冲过来了，英勇的魂斗罗终于消灭了异星球侵略者，捣毁了他们的老巢，挽救了地球。

接应魂斗罗的直升飞机徐徐飞离加尔加岛，两位魂斗罗勇士精神抖擞踏上新的征途。

二、游戏常识

1. 武器装备介绍。在游戏过程中，时不时会有橄榄球形的物体从空中飞过，被子弹打中后会变成展翅大鸟形状落到地上，其身体上有一英文字母，这就是武器的标志。不同的英文字母标志着不同的武器。拿到后即可获得此种武器。但每获得一种新的武器，原来拥有的武器则自动消失。

F——旋转珠弹。

S——扇形珠弹。

M——珠弹。

R——发射速度加快。

L——棍形弹，杀伤力较珠弹强。

B——在限定时间内，所向无敌。

发光无字母展翅大鸟——可使所有画面敌人瞬间消灭。

2. 增加游戏机会。按一般的方法，游戏的主人公只有3次游戏机会，但循下述方法可使游戏机会增加至30次。

出现标题画面，开始主题音乐时，依序按操纵器的上、上、下、下、左、左、右、右、B、A、B、A、开始钮。

有的游戏卡则需依序按上、上、下、下、左、右、左、右、B、A、开始钮。

操纵时注意中间不可停顿，要依序连续按，多试几次，就可成功。

3. 选关。标题画面显示后，先按开始钮，然后时时按住上、左、选择钮、A、不要放手，直至选关画面出现（有的游戏卡不具此功能。如台湾版），再用上、下来选关。

4. 借人。一人游戏时，如按一下Ⅱ号控制器的A键，第二人就能在游戏中间加入战斗。两人同时战斗中，如果一方先牺牲，也可再按一下A键继续战斗。

三、攻关秘技

游戏共分8关，攻关诀窍如下：

1. 第一关攻关诀窍。这一关场景分上下两层，可在上层进行战斗，也可在下层进行战斗，亦可时而在上层时而在下层。

途中有桥、深水、伏兵、炮台、碉堡，难度不大，要注意获取S弹。

关尾是一座巨型炮台，装备有两门大炮，不停地发射，炮台前还有两座小炮台。攻打巨型炮台的方法是：先击毁前面两座小炮台，这样既可以进入有效射击范围，又可解除后顾之忧；然后，再把躲藏在巨型炮台顶部，偷偷放冷枪的敌兵打掉；接着将炮台中部的两管炮击毁；最后，可前进到炮台底部对准一圆形红光部位连射，就可击毁整座炮台。

2. 第二关攻关诀窍。这一关敌基地内共有5道门，要逐一攻破，其中应注意几点：一是按下为伏地，子弹打不着；二是红色跳跃的敌兵被打中后，可获得武器。

5道门逐一打破后，就可来到关尾。关尾是一座大型机械装置，上层开始时毫无动静，中层两边有两个发射器，发射扇形珠弹。攻击步骤是，先打中层发射器，后打下层4个圆形红色标志。扇形珠弹有一空间隙，要利用这些间隙进行闪避；圆形红色标志被打掉后，上层会出现一只大眼睛，左右移动，不断发出大气泡弹，气泡弹飘忽不定，有追踪功能，气泡弹可击破，来不及击破时，可跳起闪避。只要把眼睛打倒，整座装置就被击毁了。

3. 第三关攻关诀窍。主要是使用跳跃技巧（按A），纵向攀登瀑布山基地。两位勇士要注意互相配合共同进退，先进者要等待后进者，否则，落后者会因画面上移而丧失生命。

登上山顶后，会出现一个两眼发光有着两条长长机械手的怪物。两条机械手左右甩动，同时抛出大气泡弹。怪物嘴部也会发射珠弹。对付它的办法是：先打机械手，后打怪物嘴部。

攻击机械手时，要一边跳跃闪避气泡弹，一边对准机械手的前端射击。机械手会有短暂停顿要抓住这个机会对准机械手前端猛射，即可击毁机械手。打掉机械手后，即可集中攻打怪物腾部，这是怪物的要害处，可站到怪物正下方，要利用扇形珠弹的间隙和两次发射之间的短暂停顿，举枪直射怪物腾部，即可将怪物击毁。

4. 第四关攻关诀窍。此关与第二关大致相似，但难度已有提高。打破7道门后，同时会来到一个大型机械装置的面前。此机械装置与第二关的装置有所不同，更加复杂，火力更猛，更难于击毁。该装置一是增加了许多小怪物从两旁穿行而过，同时发射子弹，有的小怪物还会从装置上跳下扑向勇士；二是装置的上层，是四面脸谱状的东西，左右移动，不断发射气泡弹，必须将八面脸谱全部打掉，才能摧毁整个装置。

打击的方法是：先打小怪物，次打下层发射器，最后打上层脸谱。最难的是打脸谱，脸谱单面移动时，打中它作用不大，必须当两面脸谱重叠时打中它，才能将它打掉。

5. 第五关攻关诀窍。雪地上将遇到密集的手榴弹轰击，而且前有敌兵阻击，后有追兵，战斗场面十分紧张、激烈、刺激。对付手榴弹应利用不断抛出的手榴弹之间的间隔，灵活快速行动。要注意获取S弹和瞬间无敌弹。

冲过雪地，来到冰面上，会遇到敌人的大坦克。大坦克会向你慢慢压来，停下后就会发射子弹，然后又会压过来，你要边打边退，最后退到左边最边处，然后对着压过来的坦克猛打，在最后的关头就会把坦克击毁。

打掉坦克后，就可以来到关尾。关尾是敌方动力库的门

外，大门紧闭，突然间上空会出现一个圆形飞行器，悬空罩在你的上方，然后飞行器上会涌出许多小车，垂直落地，飞快地向你冲来。如果是两人游戏，则需分工合作，一人负责攻打飞行器，一人负责攻打落地冲来的小车，最好能在飞行器刚刚出现时，即能快速站到飞行器的正下方，然后举枪上射，在小车未及落地之前，即将飞行器击毁。击毁了一架飞行器后，还会再出现一架、两架，攻击方法相同。

6. 第六关攻关诀窍。这一关最难对付的有两处：一处是动力仓库中的大量激光束，激光束有垂直向下发射的，有横向发射的，有单束封锁，也有多束分层封锁。对单束激光，要利用其发射空隙的机会，快速通过；对多束分层封锁的激光，要利用各束激光发射空隙的顺序，抓住机会连续跳跃通过。另一处是第六关的出口处，有一个巨人怪物，它会左右跳跃移动，还会发射出一种圆盘状的东西，被巨人怪撞着，或者被其发射的东西击中都会丧命。首先要灵活地跳跃，躲开巨人怪的攻击，然后从正面或背面向巨人怪射击，就可以将巨人怪击败。

7. 第七关攻关诀窍。第七关的攻关要点是：

(1) 通道上方会出现悬挂着的铁爪，有规则地上下移动，要根据移动的规则通过，不可急躁。

(2) 路上有几处地方会突然竖起钉板，要小心提防，可用子弹击毁。

(3) 被轨道上的小车辗着会丧命，乘小车要适时跳下，否则也会被上方物体挂落丧命。

(4) 第七关出口处有两个自动发射器，隐藏在门前通道下方；发射炮弹，炮弹会在空中散开，落地爆炸，只要躲开

空中落下的炮弹，开枪猛射门口，就可以通过。

8.第八关攻关诀窍。

(1) 一开始就会遇到一个骨柱状的巨大怪头，挡住去路，它的大嘴中会不断吐出大弹，再从空中落下。对付它要动作神速，尽快跑到怪头前面的墙壁，举枪向右上45°，对准怪头的嘴部，连续猛射，就可以击毁怪头。

(2) 一路上最难对付的就是从上方、下方圆形处喷出来的飘浮物，时而慢慢飘浮，时而突然飞动，令你防不胜防。最好在圆形处封闭时尽快将其击毁，则可省掉许多麻烦。如果来不及，圆形处已张开喷吐飘浮物，则要一边射击飘浮物，一边设法躲开它的攻击。

(3) 最后是一个巨大的毒瘤状的物体，只要对准它猛射，就可将它击毁，从而取得游戏的最后胜利。

魂斗罗二代

此卡是日本任天堂KONAMI(柯纳米)继1988年推出的魂斗罗一代后，于1989年推出的模拟战争游戏卡续集。

一、故事梗概

公元2982年，地球上人类科技与文明高度发达，世界实现大同，进入和平时期。

就在这一年，联合国参谋部下属绝密情报部门获悉了外空间异星侵略者毁灭人类占领地球的计划。

联合国海军陆战队所属上等兵比尔·拉依炸与上等兵兰士·比恩，受命完成消灭异星侵略者的任务。

“魂斗罗”二人便开始向已被异星侵略者占领的某原始森林进军。

二、基本操作

1. 控制器的使用方法。

选择按钮：在游戏开始前，可选择是1个人还是两个人同时进行游戏。

在游戏终止之后，选择继续或终止。（继续能进行3次），继续能使游戏从游戏终结的局面开始再进行，特别是在某版面没有打过去，而游戏者的兵源为零，按下开始钮“START”可以在此版面继续，但只有1次机会。

开始按钮：在游戏进行时，使用选择按钮调整后，游戏开始（想使开始显示出现时，请再按1次开始按钮）。

在游戏进行中，按一下开始按钮，可使游戏暂停，再按1次游戏继续。

2. 在画面上横向移、纵向移的控制器操作方法（横格）见表6。

表6　控制器操作方法

“+”控制按钮	B 按钮	A 按钮
↑不移动	垂直向上开炮	垂直向上跳跃
↑+→向右移动	向右上斜45°开炮	向右跳跃
→向右移动	向右开炮	向右跳跃
↓+→向右移动	向右下斜45°开炮	向右跳跃
↓倒下	向左或向右发炮	向下跳跃
↓+←向左动作	向左下斜45°发炮	向左跳跃
←向左动作	向左发炮	向左跳跃
↑+←向左动作	向左斜上45°发炮	向左跳跃
	向右或向左发炮	垂直向上跳跃

3. 纵板立体画面的操作方法

↑向上按为前进。

←向左移动，→向右移动。

在纵板立体画面中，只能使用B钮进行攻击，不能使用A钮跳跃。

4. 火力配备种类说明。在各版面中，遇有空中（横板）或前方（纵板）有桶状飞行物经过时，可将其击落，击落后其变形为鹰形闪光物，并标有字母，吃掉后可更换武器，游戏者应及时选择使用。

“B”为充电子弹。

“L”火焰喷射器（按单发钮使用）。

“R”快子弹或使别的子弹加速。

“O”火球，第二次可使画面内敌人全部消灭。

“F”浮起物扫射，破坏力极大。

"M" 流星（速度加快）。

"S" 光电辐射弹，5个方向攻击，威力极大，应尽力取得。

三、攻关秘技

1. 原版（3人版）秘诀。

（1）选关：当标题画面出现时，同时按住下键和选择键不放，启动，用上、下键选版。

（2）选30人：当标题画面出现时，依顺序按右、左、下、上、A、B、启动键，要又快又准。

（3）音乐欣赏：同时按住 A、B 键不放，启动。

（4）请柯拉米先生加入游戏：先选30人打完第一枪，静等标题画面出现后再按上、上、下、下、左、右、左、右、B、A、启动键，即可看见柯拉米先生和柯拉米小姐加入游戏。

2. 20人版秘诀。

（1）选关：当标题画面出现时，按住下键不放，按1下 B 键，启动键即选第二关，若按2下 B 键则选第三关，以此类推。

（2）选100人：当标题画面出现时，依顺序按上、上、下、下、左、右、左、右、B、A、启动键。

3. 5人版秘诀。

（1）选30人：当标题画面出现时，依顺序按右、左、下、上、A、B、启动键。

（2）选关：当标题画面出现时，依顺序按以下密码，然后按启动器。

第二关——A、B、B、A、A；

第三关——A、B、B、A、A、A；

第四关——A、B、B、A、A、A、A；

第五关——A、B、B、A、A、A、A、A；

第六关——A、B、B、A、A、A、A、A、A；

第七关——A、B、B、A、A、A、A、A、A、A；

第八关——A、B、B、A、A、A、A、A、A、A、A。

四、版面介绍

《魂斗罗》二代共有8关，第一、三、八关为“平面横向移动”战斗场面；第二、六关为“俯视面纵向移动”战斗场面；第四、五、七关为“平面纵向移动”战斗场面。

第一关是敌空军基地。首脑是一架大型直升飞机，飞机上有4个发射器，开始一段时间不会发射，过后就会发射子弹，并会从机上不断跳出敌兵，画面两侧也会出现敌兵。攻打它的方法是：充分利用直升机开始未发射的时间，逐一打掉它的发射器。发射器打掉后，在机身中部会有圆形闪动红光，要集中火力攻击此红光，即可打掉飞机。如果动作慢了，敌机上已跳出敌兵围攻，则要一边攻击敌兵，一边抓紧机会继续攻打红光处。

第二关是敌坦克炮基地。首脑是一架大型坦克，坦克上有3个炮手，不断发射子弹，前部有两管可伸缩炮筒，两炮筒之间有激发线相连，碰上就会丧命，大坦克会前后左右移动。攻打的方法是一边躲避，一边对准3个炮手射击，只要将3炮手打掉即可取胜。

第三关是丛林地带。地面前后、树上均有敌兵，地上还有地堡，途中有河水。过河时，按 B 是射击，按 A 能在水面跳跃，

按下可潜入水中，不怕子弹，不怕敌兵碰撞，首脑是一四脚铁蜘蛛，此物左右移动，动作很快，身体两边不时会同时发射波动状炮弹。对付它的办法是跳上它的背上，随着它而左右移动，然后伺机从背上跳下向铁蜘蛛两侧射击，反复几次就可以将它打掉。但要注意不被它踩死。

打掉铁蜘蛛后，要经一段有陷井的路，要一边射击出现的敌兵，一边小心地跃出和跃过陷井，最后还要对付一个有4只活动炮眼的大型机器装置，4个炮眼在上面沿十字形移动，并不断发射炮弹，只要小心躲避炮弹，并把4只炮眼击毁，即可过关，难度不大。

第四关是敌方的机械化基地。这一关要注意两点：一是气泡弹，气泡弹如气泡般飘动不定，并且有追踪功能，被它碰上就会丧命，要小心对付。一开始过道上，顶上有两个气泡发射器，会发射大量气泡弹，要尽快跑到发射器下方，举枪对发射器连续射击，将所有气泡击破在发射器口中。后面乘升降机上升时，还会碰上从上方射出的气泡弹，这时，如果手中握有扇形珠弹 S，就可以从容对付了。

二是关尾出现的首脑，这是一个如刷子状的机械装置，上有9个管子，在上方左右移动9个管子会依次向下吐出白色的东西，如棍子般直直插下，被插中就会丧命，对付它的办法是：根据它左右滑动和依次吐射的规律，进行巧妙闪避，然后逐个击毁它的9个管子。

第五关是敌礁岛基地，有滚石、断桥，首脑是一个怪物，两边有两只如大耳状的东西一张一合，张开时会从中跳出许多小怪物向你袭击，怪物下边会不时有红色带刺圆珠状怪物

出现，浮游在空中，碰上就会丧命。对付它难度也不大，要一边躲闪小怪物，一边对准大怪物的中部开火，就可以将它打掉。

第六关是死亡地带，有成群的蜘蛛和食人植物，要特别注意地上突然浮现和突然扩大的“大嘴”，碰上就会死掉。“大嘴”可用子弹打掉。在死亡地带最有效的武器是扇形珠弹S和大球形开花弹F，要注意拿到手。死亡地带有一处蜘蛛特别密集的地段，大量蜘蛛从两旁两排口子中不断涌出，横向交叉穿行，将通道封锁住，纵有扇形珠弹S在手，亦难以对付。顺利穿过蜘蛛阵的方法是：要看清蜘蛛横向交叉穿行的路线，巧妙地利用空隙，一边发射，一边“Z”形穿行，即可顺利通过。

穿过蜘蛛阵，发炮炸开前路，就来到首脑处。首脑是一个尖牙大嘴的怪物，两旁有圆形洞口，洞口中不断涌出许多小蜘蛛，中间的尖牙大嘴也时而射出子弹。只要对准尖牙大嘴猛发射就可将此怪物打掉。然而看来已被打掉的尖牙大嘴，在停顿了一下后，就从大嘴里面又伸出一个红眼尖嘴的怪头，这才是真正的首脑，怪头口中不断射出子弹，一旁的圆形洞口，则会有一条怪蛇游出，横穿画面，游进另一旁的圆形洞口，被它碰着就会丧命。只要躲过怪蛇，集中火力攻击中间的怪头嘴部，就可以取胜。

第七关是地下阵地。要注意拿到S弹和F弹。首脑是一个有着骷髅头骨的怪物，头部两个平直伸出的长耳不断流出蓝色的油状物，沾到就会丧命。口中则时而会吐出红色带刺圆球，浮游在主人公周围，蓝色油状物和红色带刺圆球，均可

用枪打掉，但一定要抓住机会对准怪物的口部猛射。

第八关是睡美人基地。首脑是在一阵地震后露出来的奇形怪状的睡美人座像，座像底部有一个圆口，会不断发射气弹。首脑的要害是座像的头上部位，如果是两人游戏，则需互相配合，一人负责击毁气弹，一人负责对准座像头上部位猛射击，即可取得最后的胜利。

火之鸟

一、故事梗概

很久以前，有一个名叫我王的人，因长得非常难看，从小就被部人欺负。我王是个很有志气的人，他到处拜师学艺，学就了一身好功夫。

一天，京城的皇帝下了道御旨：寻找能雕刻凤凰的人，雕刻一幅巨大的凤凰壁画。我王接受了御旨，组织能工巧匠尽全力完成了壁画。就在将壁画送往京城的途中，这一精美的雕刻却被人窃取，并分割成16块碎片被隐藏了起来。眼看着皇帝规定的期限就要到了，我王踏上了寻找16块碎片的艰难旅途……

二、攻关要领

1. 熟练掌握兽头瓦的使用方法，收集尽量多的兽头瓦，利

用兽头瓦越过不能越过的地方或是无法逃脱的险境，挡住敌人进攻，这是攻关的关键所在。

2. 要千方百计找到各关的跳关暗道，否则无法找到16块碎片，完成整个游戏。

3. 在本片各关中，岩石或墙中的宝箱内有许多的宝物，取得后可增加威力。

(1) 羽毛：取得羽毛，我王的服装会变成橙色，在5秒钟内外于无敌状态。

(2) 镜子：取得镜子，在5秒钟内我王会变成透明状态，可穿过岩石等物。在要获取小超人时，这个宝贝很管用。

(3) 月牙形玉：取得月牙形玉可使敌人停止活动5秒钟。

(4) 念珠：取得念珠就可让画面上的所有敌人全部消失。

(5) 贝壳：取得贝壳，我王的生命力容量可增加1个刻度。

(6) 饭团：取得饭团，我王可恢复生命力。

(7) 兽头瓦：取得它后，可一次增加10个兽头瓦，这是很宝贵的。

(8) 包袱：取得包袱后可获500分奖励，但在面临敌人时，最好不要勉强去拿。

(9) 长统靴：它只在太古篇第三关中出现，藏在冰河中，要先变成透明的我王才能取得。取得后，在冰上行走不会打滑，可随时停止。

(10) 小木偶：取得小木偶可增加人数。

(11) 小超人：取得小超人可恢复生命力，兽头瓦也会增加到99个，所以要尽量拿到它。

三、操纵方法

1. 用方向键的左右键控制我王前后移动，按下键，我王会蹲下。

2. 在我王走投无路时可用选择键自杀。

3. 用B键配合左、右、上键，可以向这3个方向掷凿子。若在按下键的同时按B键，就能将兽头瓦放在我王所朝的方向。

4. 如在按下键的同时先按A键后立即按B键，就可以在我王的下方放上兽头瓦，这是在掉进深渊时唯一的自救方法，也是攀登悬崖的秘技。

5. 按A键可让我王跳跃。在按下的同时，连续按3下A键，可踏碎脚下的岩石或兽头瓦。

四、版面介绍（本片共有16关）

本游戏由大和篇、来世篇、太古篇组成。大和篇有8关，来世篇有5关，太古篇有3关，总共16关。通过这16关，搜集全16块碎片，美丽的凤凰图就会重现，我王的使命也就完成了。

1. 大和第一关——海岸。这一关游戏并不困难。一路上可以大量搜集兽头瓦以备后用。按顺序遇到的宝贝有兽头瓦、贝壳、饭团、镜子、羽毛、包袱、小木偶、念珠、包袱、饭团、包袱、饭团、饭团。在小木偶藏身地的附近就是到来世第一关的入口。此关的敌人头目是一大兽头瓦。它会上、下、前、后移动，并不断发射红球进攻。我王必须击中敌人头目16下，才可以消灭它。因此我王应利用兽头瓦建造一个工事，限制敌人

头目的移动范围，然后利用工事的空隙，打击敌人。

2. 大和第二关——丘陵。田园风景十分美丽，敌人却很多，按顺序可遇到的宝贝有：贝壳、饭团、包袱、镜子、包袱4个、月牙形玉、包袱2个、饭团、包袱（这附近有到来世第二关的暗道）、羽毛、贝壳、包袱、饭团、包袱、饭团、包袱、羽毛等。此关的终点是用石头围成的监狱。监狱中有许多保护火鸟碎片的看门人。在进监狱之前，一定要取得宝箱中的羽毛。这样可使进攻监狱容易100倍。我王要先跳进左下的监狱，消灭敌人后，在右侧墙上开洞，消灭隐蔽的敌人，然后再向上攻击，直至胜利。

3. 大和第三关——岩地。路途艰险，有许多岩洞和悬崖，立脚困难，跳跃要十分小心。按顺序可取得的宝贝有：包袱、贝壳、包袱、饭团、包袱2个、贝壳、小超人、镜子、包袱、饭团、包袱、饭团、包袱（在这附近可找到去来世第四关的入口）、贝壳、饭团、包袱。此关的敌人头目是凶恶的岩石人。它除了会投石攻击外，有时自己也会变成一块岩石冲过来，而且跳跃能力十分惊人。我王必须击中岩石人16次才可战胜它。消灭岩石人的战术是在空中砌起兽头瓦，我王站在兽头瓦上，让岩石人通过，然后从岩石人的背后进攻。遭到岩石人投石攻击时，我王要立即将兽头瓦堆积起来，跳到最高处，然后再设法进攻。

4. 大和第四关——森林。瀑布中，有鲤鱼跃起，要小心躲开鲤鱼，才能顺利通过激流。按顺序可取得的宝贝有：兽头瓦、包袱、贝壳、饭团、羽毛、包袱3个、饭团、月牙形玉、饭团（在这附近挖开岩石可以找到去太古第一关的入口）、镜子、贝

壳、饭团、包袱、月牙形玉等。

此关的敌人头目是巨脸火焰枪。击败它的要领是：不要害怕，利用兽头瓦逼近火焰枪顽强攻击。

5. 大和第五关——寺庙。寺庙里有许多敌人等待着你。在第五个佛像背后有暗道可到太古第三关去。按顺序可取得的宝贝有：贝壳、包袱、贝壳、饭团、贝壳、念珠、镜子、包袱6个、饭团、念珠、包袱。此关的首脑是巨大的石面人，它的口中会吐出许多的小鬼。若正面与小鬼发生冲突，则难以获胜。只有设法进到上层，用兽头瓦把石面人的面部包住，把小鬼封死在里面，然后攻击石面人的额头，才能获胜。

6. 大和第六关——悬崖。令人胆怯的悬崖。翻越悬崖全靠兽头瓦，所以要十分注意收集和珍惜它。

7. 大和第七关——洞窟。恐怖的洞窟，要小心对付从地下水中跳出的鲤鱼。有幸过这一关后回到大和第一关，这时你可通过前面介绍的暗道进入来世篇。

8. 来世篇。陨石群。在此关吊桥的陷井下，有一块岩石，踏碎岩石，就是到太古第二关的暗道，来世第二关是喷火口。来世第三关是研究所。来世第四关是都市。来世第五关是工厂。有通过了大和篇的经验，再完成来世篇已不困难，只要你小心而又顽强，一定能成功。这一篇的版面十分令人满意。完成来世篇后，你就可通过暗道进入太古篇。

9. 太古篇。太古第一关是巨大的植物群。我王可在植物群中跳跃前进（有点像《影子传说》的背景）。太古第二关是海滩。恐龙化石是这一关的头目。太古第三关是冰河。这一关的宝贝有26个之多，要充分利用。

10. 大和第八关——火山。现在可通过太古第三关最后一个冰柱下的暗道前往大和第八关。这里是活动的火山地带，火山喷出的岩浆和不断发生的地震使你难以前进，你要不顾一切地往前冲。

经过千辛万苦，我王终于找回了凤凰壁画的所有碎片，完成了使命。如果你还觉得不够满足，可以再进入第二循环，这时游戏的难度会大大增加。

五、攻关秘技

这个游戏从大和篇开始，要进入其它两篇一定要通过暗道跳关。整个游戏有暗道30多个，这里介绍其中几个主要的暗道。

1. 从大和第一关到来世第一关。从大和第一关出发到了第二个有栅的房子，破坏栏栅后就会发现入口。

2. 从大和第四关到太古第一关。在大和第四关，越过激流，到对岸后，挖开由地上数起第3块砖，可见入口。

3. 从来世第一关到太古第二关。从来世第一关吊桥断口跳下去，站在岩石上，按住下，连续按3次 A 可破坏此处，找到入口。

4. 从大和第五关到太古第三关。在大和第五关的寺庙中排列着许多佛像，将第五个佛移开，可见入口。

5. 从太古第一关到大和第一关。在太古第一关第三植物群前有一座山，由此山顶左边数起第七、八格往下挖，可见入口。下挖的方法是按住下，连续跳3下。

6. 如果仍然找不到大和第八关及凤凰图最后一块残片，

请按下述方法找：

先进入太古第三关，从太古第三关的最后一个冰柱往下挖，即可看见到大和第八关的洞口，进入大和第八关后，冲过地震地带即可见到要找的碎片，拼完凤凰图。

激龟忍者

一、故事梗概

这是一个根据动画片改编的同名游戏，也叫“忍者神龟”，在我国家喻戶晓，人人皆知。故事讲的是4只小海龟被水银污染，变成半人半龟的怪物，幸被老鼠大师收为徒弟，带回山中苦练武功，学得一身不平凡的本领，成为龟中的勇士。当时，太空魔鬼克朗和西来德师徒依仗多种魔法和先进武器，对纽约市区发起进攻。4只小海龟和老师回到市区大展拳腿，一次又一次地挫败了坏家伙们的暴力和阴谋，运用东方古老的智慧和武术保卫了城市的和平安定。

二、攻关要领

龟忍者们的首领是LEONALDO（简称尼奥），他的武器是一把伸缩自如的单刀。对付全智全能的敌人绰绰有余，美中不足的是体力不佳，较易疲倦，需经常补充能量；老二RAPHAEL（简称立夫），是一个火爆性格的猛将，一把三股

叉虽然短小，但回转的速度相当快，命中率也极高，对付飞来飞去的敌人是最适当的；老三 MICHALANGELO（简称米高）的武器是双节棍，舞起来呼呼生风，连环动作非常快，对付突然飞过来的敌人及百足虫之类很有效；老四 DONATELLO（简称阿敦）很有创造天才，身首可以分离，一条如意棒的威力很大，对付装腔作势的敌人最为恰当，由于棒的连击速度较慢，不易让他抵御快速动作的敌人。

这4位龟忍者在战斗中均可互换，方法是按 START 键，用方向键上下进行选择。对付结队飞来的敌人可叫立夫和米高出场，对付较强大的敌人则可选派尼奥和阿敦出场了。

龟忍者们的跳跃腾挪功夫堪称一绝，操纵方法是起跳（A 键）与方向键相配合。在团身腾飞时按 B 键则可以在不同方位发挥各自武器的特长，这种攻击，更是八面生风。

在战斗中消灭带有特定项目的敌人还可以得到长剑、三向飞镖、回力刀、齿轮镖等特殊武器（每人只能得到1项）。这种特殊武器每用1次便会减少1个数目（回力刀飞回手中时仍保持原来数目）。获得角色拥有的同样武器可增加该武器的剩余数。

在屏幕下方左边的数字是得分数，中间的8个小格是角色体力显示，当不慎被敌人碰到时，每击中1次便减少半格体力，全部消失角色便死亡，需另外选派1名龟忍者了。右边的两个显示窗中所显示的是普通武器和特殊武器的获得、普通武器是每个角色所特定的，特殊武器则是得到特定项目后才能显示。特殊武器显示窗下面的数字是表示该武器剩余的子弹数。使用特殊武器需按一下 SELECT（选择键），在显示窗一闪一

闪地显示时即可使用。再按一下 SELECT 键便又用普通武器对敌了。在战斗的过程中，不同地点会有“薄饼”、“记忆恢复”等补充项目，吃到后可恢复体力和增加经验值。

整个战斗场景有6间房屋，每间房屋都可从两个方面由地穴进入。在地面活动时，会有巡逻的推土装甲车和跳猴一样的敌人，对付装甲车需从侧面攻击，如不慎被它撞着，选手就会死亡。在地面的作战相对会提高经验值，在每间房屋的侧面会有一个隐门（仓库）、大多会储备一些恢复体力的“薄饼”和特殊武器项目，一般通过一关便会开启一间门，不要放过这种机会。

游戏中兼顾整体（4个角色）的体力和功力，在不同的机会和条件下，恰到好处地使用每1个角色的特殊作用将是胜利的根本。

三、攻关秘技

该游戏分两种形式进行：一是在地上，一是在地下。

地上操纵法——十字钮控制主人公方向，B 钮是攻击，第三关若驾驰战车，A 钮是发射子弹，B 钮是发射飞弹。

地下操纵法——十字钮左右是移动，上是上楼，下是下楼或蹲下，A 是跳，B 是攻击，选择钮是使用特别武器，开始钮是暂停，暂停后可任意选择四位主人公。

第一关：碰到小猪，可轻易打倒。一出洞第一间屋，出入可吃薄饼令能源加满。出来后有两个入口，下面入口无用，上面入口可到达首脑处。首脑是头犀牛，用棍棒从右上角向其猛挥，便可把它打倒。

第二关：开始入门后，有三层，一层没什么，二层有半个薄饼，三层有整个薄饼，最后有个缺口，千万不可落下，否则要再爬1次。上到顶后有个缺口，可落下到水中，在水中需在限定时间内将8个炸弹拆掉，便可过关。

第三关：先入A处3次，可补充以前失去的能源，拿飞弹前有个缺口，一定要直行，不用跳（此后还有这种缺口，过的方法一样），跟着在入口处尽量拿取气合炮弹，最好取到60～80颗。G入口处可救回死去的龟忍者，J入口处有一条水道，经过后入K处便可与首脑决战。首脑是忍者龟，一定要令其失去能源才能打倒它，之后会出现机械忍者，用气合炮弹可轻易打倒。

第四关：每1间屋，每1个洞一入便有号码，最短的路程是这样一条路线：01→02→03→06→08→09→12→15→16（此洞不可通，但有薄饼，出入可以加满能源）→17（有一处必须直落，否则只有死）→18。到了18就是与首脑决战了。首脑是只机械鸟，只要在中间处用棍棒向上猛挥便可将之打死。

第五关：此关只有2间屋，3个洞，2间屋只有薄饼和气合炮弹，3个洞的最后都有一道门，均可到达首脑处，但每1次都不一定会到达首脑处，看你运气如何。首脑是有眼的战车，先要登上车，打破两个炮台（用气合炮弹），然后用棍棒向上猛打它的眼，就可以打败它。

第六关：开始直行第一个分叉路口是可上可下，应是上，再沿路行，一直向左行，有一处有个炮台挡道而后面还有路，但一定要过，因为有薄饼，所以暂时不应落入缺口，再继续前行会有面具，拿到后立即走到门口，入门后会有很多太空

人，不用怕，用气合炮弹对付它们。再往上和往左便来到首脑处。首脑会由上面下来，用气合炮可轻易打倒它。如果没有气合炮，应待首脑停下后再次发动攻击，接着跳起，否则会被它开枪打中。重复上述方法便可最后取胜。

紧急指令

一、故事梗概

企图征服世界的黑社会“盖路都拉”，为实现其妄想，极力扩充自己的实力。由于“盖路都拉”的存在，国际刑警组织“WCPO”便派遣特工人员“雷拉”、“布利荻”混入黑社会内部，侦查其真正目地。但是“盖路都拉”逮捕了国际刑警组织的女侦探“雷拉”。

现在要求“滚雷”特工部队的1号特工人员“信天翁”紧急出动，救出“雷拉”，摧毁“盖路都拉”。注意，这是极秘密的行动，没有任何援助，而“盖路都拉”的首领“马布”是个有很强魔力的劲敌。

二、基本操作

此游戏卡只能1人进行游戏。

B 按钮：手枪、冲锋枪点射或连射。

A 按钮和十字按钮配合使用可实现以下功能：

上＋A＝向高跳跃；

下＋A＝向下面台阶飞落；右＋A＝向前进方向长距离跳跃，十字按钮单独使用时，右为向右移动，左为向左移动，下为下蹲。

三、攻关要领

1.游戏时“信天翁”只凭最初配备的手枪，边打倒敌人，边前进。要塞中有无数的门，其中标有“BULLET”的门中可以补充子弹，标有“ARMS”的门中可以得到冲锋枪。

2.每次进到要塞的门里最多补充50发子弹。一旦发射完，只能补充一发便不能连射。

3.每次补充的冲锋枪，子弹用完立即失去。

4.有些敌人必须射击2次才可消灭，第一次被击中时蹲下，所以第二次射击时要蹲下才可消灭敌人。另外，为了使子弹发挥更大效力，可边射击边向前移动，那么敌人从画面的边缘出现时的瞬间即可被击中。

5.游戏中共有10种地带要越过。在废墟高楼、仓库、洞窟、溶岩湖等地会遭到各类敌人的伏击，边跳边飞的人妖，一射中会变成四半的火人；还有一接近就会飞起的人面飞鼠等。

四、选关秘技

此游戏卡共有20关，分前10关后10关，前后10关的场景一样，只是后10关较前10关的难度增大。前10关的三、五、七、九关末，和后10关的每个关末均有7位数字密码，如三关末6426099，可抄下待下次游戏时选关之用。

也可以直接按下面方法选关：

先选 PASSWORD（密码）功能，然后用方向键输入密码。第三关：6126099；第五关：1450064；第七关：6609809；第九关：3195242；复版密码第一关：6692956；第二关：4516110；第三关：6396857；第四关：4249741；第五关：6916079；第六关：7236972；第七关：8774494；第八关：2205789；第九关：6452184；第十关：6983701。

卡 诺 夫

这是根据神话故事改编的游戏，故事性强，画面质量上乘，紧张激烈，技巧性强，难度中上。

一、故事梗概

金波罗夫·卡诺斯基出身在欧洲克里米亚西部的一个农家，他聪明好学，勤劳善良，而且力大无比，为村里人做了许多好事，他死后成了神的仆人。一天恶魔亚拉卡泰侵入了四面山海环绕的克里米亚地区，人们虽然拼命抵抗，仍无法阻挡亚拉卡泰的暴行。为了打倒恶魔，解救乡亲，卡诺夫受众神的派遣，回到人间……

二、攻关要领

1. 要充分利用放在版面各处的宝物和用具，增强战斗力。

各种宝物、用具用途简介如下：

（1）跳鞋：可使跳跃能力增加2倍。

（2）楼梯：用于登高，使用后要收回，以便再用。

（3）回旋镖：攻击力比子弹强8倍，掷出后会回旋回来，要及时收回下次再用。

（4）八角神雷：可一下消灭画面上的敌人。

（5）眼镜：用于发现隐藏的宝物，但时间有限，而且只能在某些特定地方使用。

（6）潜水衣：可利用它在水中快速移动。

（7）翅膀：可利用它在某些必要场所飞翔。

（8）盾牌：可利用它抵御敌人5次攻击。

（9）K 牌：只要收集50张 K 牌，就会奖励1个人。

（10）炸弹：可破坏障碍物开辟前进道路，也可击毁敌人。

（11）大力丸：可增加体力和战斗力。

2.在通过每一关后，卡诺夫都会回到天上，接受白衣神的攻关启示，启示以日文显示，大意如下：

（1）第一关：

“……总算通过第一个难关了。”

“进入前面的建筑物后，就要注意人面像，绝对不可冒然前行。”

（2）第二关：

“还不能安心，前面还有更顽强的敌人在等你呢！”

“恐龙的弱点是头部。攻击其它的部位无效。”

（3）第三关：

“亚拉卡泰的真面目，谁也不清楚。如果有人可以看到他

的真面目，那就是你。”

“要积累很多的作战经验，才能通过冰山地区，那里将是一场艰苦的战斗！”

(4) 第四关：

“即然已前进到此就不能后退。”

“你可能通过前面的黑海吗？”

“我想你该备潜水面具了吧！”

(5) 第五关：

“据说亚拉卡泰居住在克里米亚国的国境上，趁现在好好地保养翅膀。”

“前面虽然竖立高塔，但不要勉强攀登。”

(6) 第六关：

“如因畏惧而逃跑，防身盾也帮不了你，一定要沉着应敌。”

“这一关虽然艰难，但不要畏惧，要储备足够的八角神雷，还要有盾牌。”

(7) 第七关：

“前面已告诉你，以后必须在空中飞行。”

“如果过于到处徘徊，便会往下坠落。”

(8) 第八关：

“我的帮助到此为止，以后的战斗全凭你的经验了。”

“亚拉卡泰住在最深最高的地方，出发吧！”

三、操作方法

1. 用左右键控制卡诺夫在地面左右移动及选择宝物。

2. 用方向键控制卡诺夫在空中或水中上下左右移动。

3. 用上下键控制卡诺夫攀登楼梯、树等。按下键可让卡诺夫蹲下和收回楼梯。

4. 按A键可让卡诺夫跳跃。

5. 可用B键发射火球，这是卡诺夫的主要武器。

6. 可用选择键调用宝物、用具。

四、版面介绍

1. 第一关：街道（限在250秒内通过）。

这一关较容易通过。而且有充分的时间练习使用各种宝物。在这一关中，可取到的宝物有跳鞋，大力丸、梯子、炸弹、眼镜、回旋镖等。可先拿到楼梯，再利用楼梯取得跳鞋、大力丸、炸弹、回旋镖。用完楼梯要及时收回。卡诺夫吃了大力丸后会增强体力和战斗力，所以不可漏吃大力丸。此关中部有一座桥，上桥前应先到桥下取宝物，这里藏有一副眼镜，只要在桥下某处多跳几下，它就会出现。过桥后，如已取到眼镜，请不要急于前行，回头往桥下走去，当见到画面下方宝贝提示栏中的眼镜闪烁时，按选择键调出眼镜，即可见到5个暗藏的宝物，勿漏掉它们。此关的首领是一只水枪怪。战胜它的方法有两种：一是登上楼梯射击，一是蹲在地上射击。

2. 第二关：古代遗迹（限在250秒内通过）。

通过此关有地上和地下两条路可走。走上下两条路的难度大致相同，可任选其一。

如从上面走，当长脚鹭出现时，卡诺夫不可恋战，应迅速跳过。当走到悬崖边时，画面下方的宝贝栏中的翅膀会闪

烁，请及时调出翅膀，利用翅膀尽量取得所有的宝贝。遇到隐身人时，应蹲下射击，这样可以防止被对方飞刀击中。如从地下道走，遇到人面像时应攀登到梯子中段安全位置，再攻击人面像的眼睛。此关的首领是狮子和训兽师。

3. 第三关：旷野（限在250秒内通过）。

旷野上，敌人的抵抗更加顽固，战斗也更加激烈。开始会遇到一深渊，可攀上悬崖边的大树，然后从树上跳过深渊，此关也有两条路可走，即可沿地面前进，也可中途转入地下道。在这一关，走地下道危险性小些，还能多拿几个宝物。此关的首脑是恐龙，它的致命弱点在头部，所以必须狠击它的头部才能打倒它。

4. 第四关：冰山（限在300秒内通过）。

此关敌人十分凶恶，要避免和敌人正面作战，应用大量的炸弹炸开地道口，然后从地道中前进（第一地道口，在第一个山坡1/3的地方，即“楼梯”藏处的上一层）。在地道中行进时，仍应用炸弹开道，所以在这一路上，炸弹是最宝贵的。在此关中，会遇到许多火山口，当火山口喷火，射击可击毁它。此关的首领是蛇魔女。在遇到蛇魔女时，卡诺夫的翅膀如果还在，可飞到高处趁机攻击蛇魔女的头部。如无翅膀，可跳跃攻击，打败蛇魔女。

5. 第五关：海（限在300秒内通过）。

进入此关后，可跳到海里。海里敌人大多是海带、鱼类等，好对付。海魔是比较难对付的敌人，会不断射击飞镖。要打倒它，最好是闪开第一支飞镖后，连续射击。海龙的样子和飞龙差不多，只要攻击它的头部就可消灭它。此关的首领是一只恐

龙，打法同第三关。

6. 第六关：都市（限在250秒内通过）。

开始就会遇到凶恶的火魔。要跳跃连射才能战胜它。这一关中有1座5层楼高的塔。上塔可以多得宝物和K牌，但却增加许多危险，所以不要贪财害命。如能攀上塔顶，可在塔顶使用眼镜，取得隐藏的宝物，还可装上翅膀飞翔。此关的首领和第四关类同，也是一只蛇魔女。

7. 第七关：金字塔（限在260秒内通过）。

开始先要奋力往上攀登，会遇到类似于第二关的敌人，应尽快消灭它们。到了塔顶，先取得1个八角神雷后再往下跳（下降时如按左键，可回到塔顶）。战胜木乃伊后，可打通到底层的通道。打木乃伊和投石块的男人可用八角神雷。此关的首领是强敌双头龙，卡诺夫要趁防身盾仍有效时，迅速攻击双头龙颈部以上部位，才能消灭它。

8. 第八关：空中（限在250秒内通过）。

通过此关的关键是备有足够的翅膀，在这一关随时都可以调出翅膀。在出发点附近跳跃，可拿到1个暗藏的翅膀。在打倒投石块的男人后，可拿到另一个翅膀。用炸弹炸开墙壁，可取到藏于墙中的大力丸和翅膀。在飞行过程中，如翅膀突然消失，不要惊慌，冷静观察宝物用具显示表，及时调出新的翅膀。此关的首领还是双头龙。

9. 第九关：迷宫（限时250秒）。

此关地形复杂，所以不要迷路。终点在右边，只要设法不断向右，向右、向右，就能到达终点。出发后不久，就可看见堆积在一起的7个宝物，卡诺夫要先将纠缠不休的隐身人和蝙

蝙消灭掉，再轻松地取得宝物。此关的敌人，可以说是集合了前8关的强敌，所以要很好地运用以往的经验和各种宝物。最后的首领是凶恶的三头龙亚拉卡泰，它会不时地从3个窗口伸出头来攻击卡诺夫。如果看到哪个窗口有2只闪亮的眼睛，那就是即将伸出的龙头。要立即作好攻击的准备，站在龙头伸不到的地方打击龙头。把3个龙头都打倒后，会发生大爆炸。

卡诺夫终于战胜了恶魔，取得了胜利，克里米亚地区的人们获得了自由。

五、攻关秘技

接关："GAME OVER"出现后同时按选择键和启动键可接关2次。

柯拉米世界

"柯拉米"是日本"KONAMI"公司的中译音，也称"多拉美"。该公司设计制作了许多任天堂游戏卡。"多拉美"是该公司1988年底设计的，直接使用公司名字命名的科幻游戏，这可能有广告的作用，但肯定是篇杰作。它综合了《大盗五卫门、》《恶魔城》、《七宝奇谋》、《大金刚》、《月风魔传》、《沙罗曼蛇》、《兵蜂》等著名游戏的主角、版面，内容十分复杂有趣：柯拉米先生和小姐救出6个被困的英雄，然后一起去

同恶魔作战，打败恶魔，恢复柯拉米世界的和平。

一、故事梗概

地球上的人们正在过着幸福生活。有一天，妄图称霸宇宙的大魔王怀尔德开始侵略地球，时间和空间都变得乱七八糟了。在海碗岛研究室的西纳蒙博士立刻开始与全世界的勇士们取得联系，准备与怀尔德进行保卫地球的严肃战斗。然而，柯拉米世界的英雄们全被怀尔德抓起来，被抓的有游戏《石川五卫门》中的石川五卫门、《恶魔城》中的西蒙、《七宝奇谋》中的麦奇、《大金刚》中的大金刚、《月风魔传》中的月风魔和《沙罗曼蛇》中的摩艾。只有一位“多拉美”先生（游戏者）来到了博士的研究室。激动的西纳蒙博士立即命令新近研制的“多拉美小姐”（使用Ⅱ号操纵盘的游戏者）与“多拉美先生”一起出发，营救勇士们，同心协力粉碎侵略者，于是，战斗开始了。英雄柯拉米先生带着柯拉米小姐，走上了拯救柯拉米世界的艰难路程……

二、攻关要领

1. 每个英雄的特殊能力。

（1）柯拉米先生和柯拉米小姐：可以在天空中飞翔。

（2）石川五卫门：可以打开珠宝箱。

（3）西蒙：可以使用长鞭。

（4）麦奇，他的个子小，能通过其他人无法通过的狭窄地带。

（5）月风魔：可以用剑和飞镖击碎岩石。

（6）大金刚：众英雄中它跳得最高，力量大，能击碎岩石。

（7）摩艾：头部的功夫很厉害，能够攻击较高的地方。

2.了解各种武器的作用（没有子弹不能使用宝物）。

（1）激光枪：只有柯拉米先生可以使用，可打穿岩石并打倒大批的敌人。每次消耗1发子弹。

（2）红外枪：只有柯拉米小姐才能使用。可在空中射击，威力和激光枪一样。

（3）玩具猫：石川五卫门专用，可不断投出钱币。每次消耗1发子弹。

（4）十字架：西蒙专用，可在恶魔城的屋顶取得。投掷时，会自动回旋左右。每次消耗5发子弹。

（5）飞镖：月风魔专用，破坏力极大。每次消耗3发子弹。

（6）弹弓：小麦奇专用。每次消耗1发子弹。

（7）光环：摩艾专用。攻击力强，可破坏岩石。每次消耗1发子弹。

（8）香蕉：大金刚专用，可用来打碎岩石。每次消耗1发子弹。

（9）饭团：可以延长生命，大家都能使用，但每人只能使用1次，所以相当珍贵。

（10）防弹衣：大家都可使用，可避免受伤。

（11）超人斗篷：柯拉米先生和柯拉米小姐专用，取得后可在天空飞翔。

（12）能量胶囊：大家都能使用，可提高攻击力。

（13）钥匙：打开监狱门解救众英雄时用。

（14）药水：可恢复生命值。

（15）心：藏在宝箱里，可恢复体力。

（16）子弹：使用各种武器时必备。

（17）宝箱：装有大心，只有石川五卫门可以打开。

（18）S宝贝：射击版面用于加速。

（19）分身丸：射击版面专用，可像《沙罗曼蛇》中巡航机那样分身。

（20）防弹罩B：射击版面专用，可抵御敌人5发子弹。

（21）导弹：射击版面专用，可追踪攻击敌人。

（22）激光：射击版面专用。

（23）扇形激光：射击版面专用。

（24）拳击手套：射击版面专用，取得后按A键可射出威力极大的拳头。

3. 进入该游戏后可见3扇卷帘门，头一扇是计算机房，教授就在这里下指示。中间一扇是时空隧道入口，可将柯拉米先生和柯拉米小姐送到所要去的空间去(可选6个画面)。第三扇是巡航机和兵蜂的仓库，可驾驶巡航机进入激烈的射击版面。

4. 在“石川五卫门”画面中还有3个游戏室，当需要生命和子弹及救活同伴时请到这些地方去，按上键可进入游戏室。

第一个游戏室：猜骰子单双数。可选猜单数或双数，如猜对了，子弹数即可加倍；猜错了，子弹数就减半。弹数最多奖到1000发。

第二个游戏室：老虎机，只要按到相同的图片，就胜了，可奖生命值和子弹。如果按出3张都是皇冠，死去的同伴就复活了；如果按错了，就会吃掉你10发子弹。

第三个游戏室：抽牌游戏，只要抽到2张相同的牌，就算胜了，可恢复所有同伴的生命值。

三、操纵方法

1. 用方向键控制主角上、下、左、右、上楼、下楼。

2. 按A键为跳，在取得超人斗篷后长时间按A键可飞起来。

3. 按B键为踢、打，使用宝物时发射子弹或飞镖、投掷石块等。

4. 同时按上与A键，更换主角。

5. 同时按下与A键便可使用宝物。

6. 按下键可开门、开锁或进入时空隧道。

7. 按暂停键可观察各主角情况、选择适合的主角参战。

8. 选“ヒトリ”为单人游戏，选“フタリ”为双人游戏。单人游戏时，8个主角可轮流上场。双人游戏时，8个主角中可同时有2个主角上场。如果有一个同伴死去，还可以设法让他复活。

四、版面介绍

出场的主角共有8个，综合了8个游戏的精彩内容和玩法，随着主角的改变，音乐也随之改变，将遇到的敌人角色有山婆、天狗、草原怪、河童妖、鬼影、幽灵、白发鬼、地头龙、鬼灯笼、鬼火、眼球怪、吸血虫、骨兽人、鱼兽人、食人鱼、圆兽怪、颅骨怪、黑战士、毒蝙蝠、海妖、白木鸟、怪龙、虎牙怪、炸弹、发怪、蟹怪、海蜇怪、机械金刚、马尸怪、蛇

妖、骷髅、鸟人妖、牛骸怪、龙头怪、独眼怪、虫怪、火蛇、红飞龙、机械摩艾、摩艾、线飞龙、索龙、毒草莓、怪手等80余种。

1. 第一关：石川五卫门。

进入2号门后，选择正上方以富士山为背景的画面，即进入第一关。在此关中藏有提高攻击力的能量胶囊和石川五卫门专用的玩具猫，要记清它们的位置，以便今后获得超人斗篷后来取这两个宝贝。通过此关并不难，一路上可打倒敌人，取得大量的子弹和心。取得尽量多的子弹是先进入这关的主要目的之一。监狱的钥匙藏在这一版左上角的一个屋子里，要先打死1只地头龙并取得钥匙，然后走到这关的顶端，打死2只盘踞在屋顶的地头龙，最后到屋子右边下面的一个牢笼里救出石川五卫门（救人时按下键），本游戏的3个游艺室都在这一关的中部，要好好利用，今后缺乏生命和子弹时，随时可再到这一关来补充。

2. 第二关：恶魔战。

进入2号门后，选左下方的画面，即到恶魔城。恶魔城的地形很复杂、难走，要十分小心地走到恶魔城的右下角（路上会看到一把红外枪，但需等到有斗篷时再到这里来取）。在这里有一只大眼蛙怪，对付它的办法是要趁它跳起来时，绕到他的后面攻击、多次反复，即可打倒它并取得钥匙。随后回到恶魔城的上方，在这屋的高处会看到防弹衣，但必须等取得斗篷再取。打倒黑衣恶魔后先向左方走去，跳过升降的石柱，救出关在棺材里的西蒙，然后让西蒙走到右上方的小屋顶，这小屋由一条看不见的楼梯与大屋相联，走到顶后按右

上键或跳上去，取得西蒙的宝物十字架，最后带着西蒙从附近的时空隧道回到博士身边。

3．第三关：七宝奇谋。

选2号门内左上方画面，即进入第三关，这一关的目的是救出《七宝奇谋》的主角麦奇并取得供麦奇使用的弹弓和供柯拉米先生使用的激光枪。此关的地形也很复杂，要先上船，然后从大船中部的梯子下到地道中。再往前时，会遇到发怪，对付它，只有请西蒙用神鞭来对付，否则无法前进。随后一直下到中部下方，取得钥匙，再到右方救出麦奇后还回到中部下方，取得麦奇的弹弓，最后再把麦奇带到博士身边。不要忘了拿柯拉米先生的激光枪。

4．第四关：大金刚。

选择2号门中下方的城市画面可进入第四关。在此关有两个地方狭小得只有麦奇才能通过，所以，一旦麦奇在此关中途死亡，其他人都得死亡，因此要特别爱护小麦奇。这是一个未来的都市，到处都是机器人守护着，如果不是5个同伴齐心协力的话，根本无法救出大金刚。大金刚被关在中部的最高处，而钥匙被藏在城市的右下方的下水道内，需打倒敌人首领后才能取得钥匙。取得钥匙后即可到上方救出大金刚，然后到右边的楼顶上取得大金刚喜爱的香蕉。大金刚获得香蕉后，便可投掷石块，威力很大。最后赶快随着大金刚回到博士身边。

5．第五关：月风魔传。

选择2号门右上方画面可进入第五关。在此关要救出月风魔，首先要取得超人斗篷。斗篷藏在此关2/3处的一个石台上，

一定要找到它。取得斗篷后，应立即回到博士身边，即在取得斗篷处往右第三块石台有回到博士身边的时空隧道（站在这石头上按下键，这样的地方在这个游戏中有5处，详见本节目攻关秘诀)。然后到前面的各关中取回留在那里的宝贝。有了红外枪、防御衣、能量槽、玩具猫等武器后，再回来救月风魔就不难了。救月风魔不必去取钥匙,只要把大龙骨鬼打倒就可以了。大龙骨鬼的要害是它的脖子下方。救出月风魔后，要继续走到底，取得月风魔的飞镖，最后再从时空隧道回到博士身边。

6. 第六关：摩艾。

这是最后一个被困的英雄。摩艾在以往的游戏中一向是以敌人的面目出现的，现在却成了朋友，实在让人感到惊奇。不过，这里遇到的摩艾，除了要救的那个以外，其它的仍是敌人，要小心应付。在此关，柯拉米先生和柯拉米小姐最好采取飞行的方式进攻。遇到喷火焰的红飞龙时，应让大金刚投掷岩石来消灭它。对付机器摩艾，必须使用柯拉米先生的激光枪连射它的口部。此关的首领是一个大摩艾，在它身边有许多小摩艾。攻击时要先打倒这些小摩艾，然后再打倒大摩艾。敌人首领的位置在右下方，而摩艾被关在左下方。救出摩艾后，别忘了取摩艾需要的光圈。你还记得机器摩艾吗?在它的左边有一时空隧道，这时你可利用这个暗道回到博士身边。到此为止，柯拉米世界的英雄们已全部被救出来了。

7. 第七关：兵蜂和沙罗曼蛇。

现在可以打开第三个卷帘门进入激战画面。这一关的前半部是兵蜂的画面，玩过优秀射击游戏《兵蜂》的人对此都

不陌生，游戏方法基本相同。后半部是沙罗曼蛇画面，游戏方法也和沙罗曼蛇一样，非常精彩，只要注意增强兵蜂和宇宙巡航机的威力，通过此关是不难的。此关首领是一个女妖，要认真对付她。

8. 第八关：消灭恶魔瓦鲁达。

过第七关以后，直接由梯子往下走，就进入第八关。八勇士要打败恶魔瓦鲁达，非齐心协力、认真对付不可。此关地形并不复杂，只要往右一直走即可。消灭恶魔瓦鲁达的方法是让大金刚不断投石攻击它。打倒最后的敌人首领后，必须尽快离开这即将爆炸的险境。

敌人终于被消灭，柯拉米世界的英雄们全部被救了出来……

五、攻关秘技

1. 接关。这个游戏的内容非常丰富，一般情况下很少能一次玩到底，接关的方法是：当你在不关机的情况下只要回到博士身边，柯拉米先生和小姐就会再次复活（其它英雄的复活要利用游戏室），而且已获得的宝贝仍然存在。

2. 请教接关密码。想关机休息时，要向博士请教接关密码，这密码记录着所玩的版面的全部情况，包括已救了几个英雄、取得了多少武器等等。方法是：回到博士身边，先获取生命力，退出1号室后再次进入1号室继续向博士请教，这时博士会列出问题清单，你应选择第12项，按 A 键4下，可看见画面上出现一套3组密码（5个，5个，4个共14个日文字符），请一字不错地记下，然后关机。下次再玩时，开机后选择

"CONTINUE"，用方向键输入上次记下的密码，就可以从上次玩到的地方接着玩，而且所有救出的英雄全部复活。

3. 快速回到博士身边，在这个游戏中有5个直接通往博士计算机房的时空隧道：

（1）在"石川五卫门"版，在版的右上方的一块墙壁附近有一时空隧道，只要按下键，主角就会旋转起来，到达博士身边。

（2）在"恶魔城"画面，在黑衣魔王所在的房子的右边的一块石阶上有时空隧道入口。

（3）在"七宝奇谋"版救麦奇的屋子下面有时空隧道。

（4）在"月凤魔"版中，取得超人斗篷的位置右边，有一个时空隧道。

（5）在"摩艾"版中机器魔摩艾的左边有一个时空隧道。

空中魂斗罗

《空中魂斗罗》也叫"飞天魂斗罗"、"最后的使命"，是继二代"魂斗罗"后的又一本极为精彩的游戏节目，是任天堂公司1990年6月推出的一本最新强卡。整个故事讲述了外星邪恶势力与地球正义力量的大决战。此卡可双人玩，亦可1人玩，难度中上。

一、故事梗概

描写的是在并不那么遥远的未来——公元2000多年的一个故事。

由于世界上的两个超级大国不断进行军备竞赛。为了谋求军事扩张，他们不择手段相互竞争。很快，他们便将竞争之手伸到了宇宙边际。地球上的自然资源频临枯竭，气候趋于温暖化，陆地也逐渐沙漠化了，地球遭受破坏已近在眼前，人们已不能再过着丰衣足食的生活，如此下去，地球必将被人类自身的唯己主义所毁灭。

就在此时，企图霸占地球，毁灭人类的外星人飞到了地球。他们用特殊的放射线破坏了臭氧层，使人们不堪忍受这恶劣的自然环境，这实则是对人类的警告与挑战。

不久，外星人便在地球与联接自己母舰（基地）的卫星轨道上的要塞处设置了一部可抵达遥远天空的巨大“电梯”，被称为“星形管道”。他们又在即要到达的地方建成了地球上的基地——阿特兰提斯（在人类文化中相传阿特兰提斯是大西洋上的一个乐土，公元前9500年，因爱神的咒罚而沉没于大西洋底）。外星人终于以阿特兰提斯这个巨大的“战舰”为基地，向人类开始了全面攻击。

在强大的力量面前，士兵们不断地倒下……人类难道就没有生存的希望了吗？希望的灯火似乎很微弱。然而，从轻度污染的沙漠上却神奇般地呈现了两名超能力士兵的英姿。他们就是两大国家秘密协作制成的谢尔盖和弗雷德里克。

谢尔盖系过去称霸欧亚大陆的某军事大国出身，结实的

肉体象征着他精神的强大，他的年龄不祥；弗雷德里克是多人种的混血儿，具有各种才能，是超一流的超能力汉子。

现在，他们为拯救灭亡下去的地球而启程去迎战外星人了……

二、基本操作

电视画面出现“FINAL　MISSION”（最后的使命），接着就开始示范画面。游戏时按START键返回字幕画面，再选择形式1PLAY（1人游戏）或2PLAY（2人同时游戏），接着再按START键，游戏开始。当游戏因选手死亡结束时，画面在点数显示的同时呈现CONTINUE（继续游戏）、END（结束，从头开始）请你选择。

此外，在这本游戏卡中，无论何时选手都有两个“任选”，这个任选功能可以按选手进攻的方向，给予包括死角部分的攻击加强。操作方法是用A键决定或解除任选。用“十”字键（左右）来调节任选的角度。

同“魂斗罗”第Ⅰ、Ⅱ代一样，该卡还有提高功能的项目。在作战中，爆破我方后续战士们所剩下的能量（源）、石块，经过选择，就能取出藏在里面的武器。

S——速度。可提高最高3级的速度。

L——激光。是可贯穿建筑物的武器。

W——大范围发射。能干掉大范围的敌人。

B——炸弹。是具有大烟雾的炸弹。

三、版面介绍

共有5大关，分别在5个不同的场景中进行激战。第一影物——“废墟之街”；第二景物——“地下基地”；第三景物——“阿特兰提斯”；第四景物——“电梯”；第五景物——“敌方要塞”。

四、攻关秘技

1. 加10人：按住副手柄的A、B键，再按主手柄的选择键不动，启动即可。

2. 选关：

第2关——按住Ⅱ号手柄A、B键及Ⅰ号柄A键不放，启动。

第3关——按住Ⅱ号手柄A、B键及Ⅰ号柄B键不放，启动。

第4关——按住Ⅱ号手柄A、B键及Ⅰ号柄左键不放，启动。

第5关——按住Ⅱ号手柄A、B键及Ⅰ号柄右键不放，启动。

快打旋风

该节目属打斗类型，只能单人玩。

一、输入密码的秘技

如何寻找其中的超级秘技?首先，你要战败诸多对手，名列前10名，才有资格寻找超级秘技。当你达到了前10名时，回到两虎对视的高分登录画面，你可以输入LK、AS、HV、SD4种密码中的任其1种，这4种密码具备不同的功能。输入的方法是：当选择输入其中1种密码在标题画面时，在控制器上按住操纵钮左方，A和B钮，然后再按选择钮。

例如输入LK后，在标题画面出现时，按住操纵钮左方，A和B钮，再按选择钮，便具备了很容易使用波动拳、开龙拳和旋风腿迎接敌人的功能。

输入AS后，在标题画面时，按住操纵钮左方，A和B钮，再按选择钮，便出现过关的画面，画面上共列出10关，供你选择。

输入HV后，在标题画面时，按住操纵钮左方，A和B钮，再按选择钮，便可在原来的3台基础上增加4台，共有7台使其具有7次生命。

输入SD后，在标题画面时，按住操纵钮左方，A和B钮，再按选择钮，LK、AS、HV所具有的功能便全部有了。

二、主人公的三大绝技

游戏中，主人公必须与日本、美国、中国、英国、泰国这5个国家的各两名武术高手，逐一决斗，胜负与否，关键在于主人公能否灵活而熟练地使用三大绝技：

1. 波动拳：波动拳，是主人公靠运用浑厚气功，发出波动光球，从而无须直接接触对手身体，而能使对手受到伤害。

使用波动拳的方法是：依序按方向钮下方、右下方45°，右方，在按最后右方的同时，按A钮。

2. 升龙拳：升龙拳可冲天而起，是威力最强大的绝技。

使用升龙拳的方法是：依序按方向钮的下方，右方，右下方45°，在按最后的右下方45°的同时，按A钮。

3. 龙拳旋风腿：龙卷旋风腿可使主人公连续回旋踢腿。

使用龙卷旋风腿的方法是：依序按方向钮的下方、左下方45°，左方，再按B钮。

三、无敌攻关法

战斗时只要连按开关钮，不管你的境况如何，敌人都无法攻击你。但是只能自卫，无法胜敌，所以必须同时连接A和B钮，才能时时打击敌人。与最后的大头目决斗时按B钮，就能用腿将敌人踢倒获胜。

龙 魂

这是根据古老的传说改编的游戏节目。

一、故事梗概

老英雄阿布鲁创立了米独嘎鲁德王国。他的一对双生子女一露易斯和依丽丝在和平环境中茁壮成长。但是魔鬼喀鲁达将魔爪伸进了米独嘎鲁德王国。喀鲁达为了举行黑暗世界的复兴仪式所需的活祭品,夺去了依丽丝。露易斯在太阳神阿利亚的帮助下,化作了一条蓝色的飞龙,向魔穴飞去。这样,一个新的传奇故事开始了……

二、攻关要领

消灭喀鲁达,救出妹妹是主人公露易斯的使命。露易斯从太阳神处借到剑的神力,变成龙的姿态,迎战敌人。龙的武器是对空用与对地用的两种火,用这两种火来消灭敌人。在途中,破坏地上的蛋,消灭忽闪忽亮发出白光的敌人就会出现项目,拿到项目后可使龙的能力变化。

基本项目有两种。绿色项目:取得从地面绿蛋中出现的绿项目,龙的头就增加1个,头的数目最多为3个。红色项目:取得从红蛋中出现的红项目,对空用火的威力增加到最强状态,可按B键连续射击(黄龙开始起便能连续)。

特定项目：消灭敌阵中不断发白光的东西可出现各种不同的特定项目。

增加速度：龙的移动速度增加至5阶段。

宽度加大：得到这个项目，对空用火的射击宽度增大至3弹头。

增加威力：能够吐出最强威力的火焰。

缩小：龙变小。如果得到绿色项目才能恢复原来的大小，请注意！

小的选择：是小龙的强力型，能左右无敌分身，得到绿色项目分身消失。

翅膀的力量：在一定时间内，被敌击中无妨。

火龙：最强力效果，一定时间后效果消失。

火地震：在一定时间内发生地震，地上的敌人全部消灭。

强力炸弹：在一定时间应用地面的火能发生地震。

分数：可得到5000分时奖励分数。

幸运：幸运项目。增加1条龙。

力量下降：危险！如果取得，力量减弱。

除以上的项目外，还有复合项目与救助项目，这是一次便可得2～3种增加力量的项目。复合项目产生于通常发白光的敌人，救助项目隐藏于地下，用对地火寻找。

三、操纵方法

这本游戏有两种游戏方式，为蓝色龙与金黄色龙。金黄色龙游戏的区域少（只有5区域），在开始时即可以连续射击，操作相对较容易些。至于选择哪一种游戏方式，则需要在一开始

同远古的查韦鲁对抗后，根据胜负来决定。接通电源按启动键，蓝色龙潜入查韦鲁魔宫的场面就开始了，在这里如果漂亮地击败拿着一根横棍的查韦鲁，就进入蓝龙游戏的方式，反之则进入黄龙游戏方式。与查韦鲁的对抗一结束，屏幕出现字幕画面，按一下 START 键，真正的战斗便开始了。

四、版面介绍

这本卡共有9个区域（黄龙5区域），每区域在开始时均有字幕表示区域的名称和龙剩下的数目（REST），在每区域的最后都有一个强大的头目，打败这个首领之后便进入下一区域。

区域一：古生代，最巨大的恐龙生活的太古世界，恐龙头目不断喷出火焰。

区域二：火山，流溢着灼热熔岩的大地，注意火山喷出的岩浆。

区域三：密林，原始植物茂盛的森林，最困难的是对付巨大的昆虫群。

区域四：墓地，在不毛之地的大沙漠，荒凉的魔鬼墓地接连……首脑是骷髅怪龙。

区域五：洞窟，这是有魔性的蜘蛛的洞穴。难点是左右两道会摇动的墙壁与地上突然出现的金字塔。首脑是超级毒蜘蛛。

区域六：冰河，被冰封冻的世界，要击破厚冰层，打开活路。这又是非常高速的一版，若没取到加速项目，将很难过关，同时这里还有减速物品出现，如不小心取到，后果更惨。

区域七：深海，进入这一关，背影音乐是相当吸引人的。前半部敌人的攻击不很激烈，后半部敌人也不算多，但却要同那些古怪的海鱼搏斗，头目是名叫斯迪比鲁的怪鱼。

区域八：暗黑，这是被黑暗包围的世界，一黑一亮令游戏者的精神加倍紧张，黑暗中一不小心就会被敌人撞着，应随时发放对空火，首脑是长舌蜥蜴龙。

区域九：魔宫，这是喀鲁达的邪城，亦是最后一版。区域很长，有许多隐井，分叉路也很多，首脑是希度拉龙，有3个头一边旋转一边喷火，要小心。

五、攻关秘技

每关的敌人也很多，要小心提防。第二关的大头目，若单凭国王手中的利剑，则很难置他于死地，除非钻入火球内进行攻击；第二关时，要特别注意火山不时喷出的溶岩，一旦粘上，立刻化为灰烬。再有，国王乘坐的飞龙十分勇猛，如果它口吐爆破弹打开了宝物囊，取得一件宝物就可以变成双头或三头飞龙，其战斗力也会大大提高。

选20人：过第1关时按住Ⅱ号手柄的A、B键不放，按启动键，等游戏开始后再放开A、B键。

绿色兵团

这是一个双人玩（也可单人玩）的战争游戏，将格斗与枪战结合在一起，技巧性较强，难度适中，只是比较单调，趣味性一般。

一、故事梗概

某国通过间谍卫星侦察到，敌国某军事基地中，已安装了核弹装置。于是决定从特种部队中挑选出两位勇士，执行秘密偷袭任务，破坏敌国核弹装置。在一个风高月黑的晚上，两位特种部队的战士从潜入的飞机上成功地降落到了敌国军事基地附近，去完成袭击敌人总部、捣毁敌人各种超现代化防御设施集密的心脏部分的任务，历时一年，任务非常艰巨，战斗在激烈地进行着……

二、攻关要领

游戏开始时，每人只有5条生命（分数增加至1万分，可增加1条命），只有一把锋利的匕首（按B键），以后可夺得武器。敌人则戒备森严，且有各种超现代化的防御手段。各种混和编队与特殊编制的武装人员蜂涌而至。有卫兵、宪兵、哨兵、巡逻队、武警、警犬以及佩携飞行器（喷气飞行器、空中摩托）、手执“飞雷”的空警，还有机器人等等，再加上密布的

地雷和各种超现代的防御设施，真是不一而足。然而，勇敢顽强的突击队员，巧妙地利用空间、时间差，夺取武器，保护自身，消灭敌人。

整个游戏过程共有6节，每节之中均有高潮段落，操作方法大同小异。方向操纵键（十字型）中，“左右”为前进或后退，“上下”为上跳或下卧；B键为匕首刺杀；A键为武器发射。地雷阵中，火箭筒发射完后，可用跳跃前进法。具有连攻键的任天堂游戏机，其连续刺杀与发射功能，为操作者取得最后的胜利，奠定了良好的基础。

在操作中，要注意服装的颜色。黄色服装人员系内供与指挥人员，有给养与武器可夺，只能用匕首刺杀，不能用枪打，否则就失去夺取机会；红色服装系特警人员，武艺超群，会武功，能跳跃伤人；其余则为警卫、巡逻人员，这些都可用匕首刺杀。在游戏的第三节中，对警犬的搏斗，要用卧倒上刺的方法。在游戏中，还要注意突击队员四季的服装变化，总之，世上无难事，只怕有心人。

三、攻关秘技

1.加命（增加游戏机会）：游戏开始时，主人公只有5次游戏机会，依下述方法可使游戏机会增加10次：

当标题画面出现时，同时按住操纵器的开始钮、A钮，以及操纵器的A钮、B钮和方向钮下方。

（注：有的游戏卡不具有此功能。）

2.选关：当标题画面出现时，同时按住操纵器的A钮、B钮和方向钮下方，以及操纵器的开始钮和方向钮。

然后，按操纵器的方向钮下方为2关，左方为3关，上方为4关，右方为5关。

（注：翻版128K 版游戏卡不具此功能。）

四、版面介绍

第一关：

（1）卧地黄衣兵出现时，可采取卧地刺刀攻击，可获得火箭筒。

（2）地雷区出现后，可卧地发射火箭炮，既可引爆地雷，又可消灭前方出现的敌人。

（3）对付最后大量涌出的敌人，只要面对着敌人站着。

第二关：

（1）对付观察塔上的炮手攻击，要利用炮击的间隙时间和间隔距离，快速通过。

（2）地雷引爆后会出现地下通道，走地下通道轻松多了。

（3）对付从天而降，背负喷射器的飞行兵，要根据他们的飞行特点，跳起从正面或背后挥刀猛刺。

第三关：

（1）要从敌人手上夺过手枪，在一定时限内可任意发射，威力无比，要抓紧时间尽量发射。

（2）打倒黄衣兵后，会出现无敌星，取到后全身闪烁，所向无敌。

（3）再遇到卧地黄衣兵，千万别卧地攻击，待他起来后再攻击。

（4）别在梯子前跳起攻击，梯子会妨碍你的动作。

（5）最后，对付从左右两边快速跑出的狼犬，要卧地并按红 B 钮连续挥刀猛刺。

第四关：

（1）要提防路边汽油桶，会突然冒出敌人的炮手发炮攻击。

（2）地雷引爆后又会出现地下通道，千万别下去，这条通道不能使你前进，徒然增加许多战斗。

（3）扔在地雷边上的武器别去捡，会引爆地雷而丧命。

（4）最后出现的直升机会作“S”形移动，不断扔出手榴弹，要小心躲开，待直升机下来后，再跳起挥刀猛刺。

第五关：

（1）地雷引爆后又会出现地下通道，但下面的敌人更多，战斗将更激烈，还不如在上面前进更安全。

（2）对付敌人的伞兵部队，在他们落地前要躲开子弹射击，待他们降落后再挥刀猛刺。

第六关：

（1）敌人的光弹发射器6个一挑，从上方发射，速度极快，交织成一个密集的火力网，冲过此处，必定会丧命。所以，你必须还有2次以上的游戏机会，才可以过关。

（2）攻击敌人的核弹装置，有时间限制，所以一定要抓紧时间，两人要密切合作，1人居中，1人居右，待右边出现黄衣兵时，立即加以攻击，击败黄衣兵后，火箭筒出现在左边，此时，中间1个应立即接过火箭筒向核弹装置连续发射，连射12发炮弹即可击毁核弹装置。

洛克人第二代

一、攻关秘技

1. 快速滑落下楼梯。这个游戏有多次下楼梯的画面，一级一级的下，令人不耐烦，这里介绍一下可使你快速滑落下楼梯的方法。

开始下楼梯时，按开始钮暂停，然后再按开始钮解除暂停。这样用不着按方向钮洛克人就会突然滑落，便捷而轻松。

但是，如果下方有敌人就要注意了。

2. 刀枪不入。第4关敌方首脑是个利害的家伙，会高速发射粉红色子弹，一定要躲过这样子弹。

这里提供一个方法，可使你不必担心子弹的伤害。这个方法是，在这方发射子弹时，连续按开始钮，这样子弹通过后，你也毫无损伤。

这个方法反复操作，就可以顺利过关。其它敌人的子弹攻击，你也可以用这个方法试试看。

3. 如何把星星变成鸟。有一“魔法”可使星星变成鸟，即在选择1名头目时，按住 A 钮再按开始钮。那么，其后的画面中应是闪烁的群星，现在却变成飞翔的小鸟。

4. 利用时间无限增值。在有皮皮出现的画面，将叶子魔法弄出来后，诺克人不要动，皮皮便会一一出现，用叶子魔法去攻击皮皮，而皮皮有时便变成了 JUP 的宝物，所以一定要

拿到，如此一直做下去，剩下的人数使可不断增加。

5. 用不完的飞镖。当你选用飞镖时，按正常方法当你使用38只飞镖之后，能源会减少1格。有一种方法，可以使你任意使用飞镖，而不会使能源减少。

当你使用37只飞镖时，按1次开始钮暂停，然而再继续使用7只飞镖，如此反复进行，你就可以任意使用大量飞镖，而不必担心能源减少。

二、武器使用表

在这个游戏中，正确使用武器十分重要。

正确的使用方法就是针对不同的敌人的不同弱点，使用不同的武器。

如果错误地使用武器，反而会增加敌人的体力，有害无益。

这里，提供一个武器使用调查结果表。表中数值大的武器，说明攻击力强，数值小的武器说明攻击力弱。有“X”号的武器不可错用（见表7）。

表7　各种武器威力情况

名称/武器	P	H	A	W	B	Q	F	M	C
HEATMAN	2	×	2	0	6	2	0	1	×
AIRMAN	2	2	0	8	0	2	0	0	0
WOODMAN	1	1	4	×	0	0	0	2	2
BUBBLEMAN	1	0	0	0	×	2	0	4	2

续表

名称/武器	P	H	A	W	B	Q	F	M	C
QUICKMAN	2	2	2	0	0	0	14	0	4
FLASHMAN	2	2	0	0	2	0	×	4	2
METALMAN	1	1	0	0	0	4	0	14	0
CLASHMAN	1	1	10	0	1	1	0	0	0

迷宫组曲

一、故事梗概

可爱的小米郎居住在美丽的音乐王国。这里的人们酷爱音乐，每人都拥有乐器。然而好景不长，居住在加南城的魔王，抢走了这里的全部乐器，并将音乐女皇爱罗西拉抓走了。从此，音乐王国再也听不到动人的音乐……

为了解救女皇，夺回乐器，征服魔王，小米郎自告奋勇出征了。临行前，长老告诉小米郎："加南城是一座古堡，里面机关暗道无数，路途艰险。但古堡中有许多古代遗留下的武器和宝贝，要很好地利用。希望你能早日解开古城之谜，战胜恶魔，让我们音乐王国再次充满和平的音乐之声！"

二、攻关要领

1. 要注意生命刻度数。当画面左边生命刻度为0时，小米

郎的生命就有危险了，要及时补充体力。

2. 解谜基本原则。古城迷宫中共有大小明暗房间共30余间，要逐一找到它们，取得宝贝和金币，战胜敌人，救出公主。

（1）游戏中将出现十几种能增加威力的装备，这些是打败强敌的必需品，必须尽量获取。

（2）城上的每一个门窗都可以进入，同一房间可多次进入。

（3）要用武器射击、敲打每块能打到的地方，这是发现秘密的重要方法。

（4）装备不够，就无法前进。要回到前面的房间里再找一找。

（5）许多装备要用钱购买，因此要大量收集金币。

（6）用力推动单独突出的石块（约2秒钟），经常发现秘密。房 A 内就有这样的石块。

（7）墙壁、墙角、地板下往往有暗道，要设法打破墙和地板，找出通道。

3. 部分装备用途。

（1）背心：防火衣，在进入水井前必须取得。

（2）羽毛：可在房 F 中乘电梯。

（3）宝剑：可使进攻力增加2倍。

（4）铁锤：可破坏城墙，进入暗藏的房间、商店。

（5）锯子：可锯开木窗，进入屋内。

（6）气球：是逃离水井的法宝。

（7）水壶：可增加威力，打倒火怪。

（8）颜料：在房L和房M中用于显现墙上的踏脚石。

（9）钥匙：开门用。

（10）雨伞：可增加武器威力。

（11）红心：可补充体力。

（12）蜂巢：可增加生命刻度数。

（13）蜜蜂：可保护主角不受伤害。

（14）音乐盒：取得后可到奖励版获得奖金。每得4个音符奖1枚金币，取#符加倍。b符不可取，取后将减分并扣去相应数量的金币。

（15）宝杖和皇冠：是和魔王作战的必备武器。

（16）水晶球：具有增加武器威力，保护主角的作用。

（17）飞艇：可减缓下降速度，在空中时便于控制。

（18）鞋子：穿上鞋子，才能通过弹簧凳跳高。

（19）超级鞋：穿上它可跳得更高。

（20）变形药：取得变形药后撞到绿球，主角会缩小，可以走进窄小的通道。

（21）灯：取得灯后，才能看清暗处。

三、操作方法

1. 用左、右键控制小米郎左、右移动。用上、下键控制武器射击方向。

2. 用A键跳，用B键发射。

3. 用上键开门、开窗、撞墙。

四、版面介绍

城堡共有4层楼，内有大小房间30余，房与房之间、层与层之间还有暗道相连，必须按一定的顺序走，否则难以走通。

1. 第一关——一楼。米郎首先来到一楼。进入房间 A 后，应将14枚金币都拿到手，并将房屋左边的蜂巢和右边的钥匙拿到手，再回到房间下方，取得2枚金币后将独立地上的石头用力推开（约2秒钟），用武器打击商店的门，进入里面购买鞋子。出来后，用头顶左边的石头，可顶出音乐盒，进入取音符画面，要尽量多地夺取音符和#符，不过请注意，不要取 b 符。最后，从右上方的房门走出。

走出房 A 后即可到商店1购买变形药。随后进入房 B 取得金币和蜂巢。房 B 分左、右2个半间，各有1间商店（不过现在不一定要进去）。右半间的左上方有蜂巢和音乐盒，右上方有许多金币，但须顶一下绿球，让米郎的身子变小后才能取得金币。房 B 的钥匙在右下方，门在右边的石阶上。走出房 B 时，请注意米郎的生命刻度一定要满，而且应取得两把以上的伞，这样才能战胜巨兽。

然后进入巨兽房1，全力攻击巨兽的头部，打倒它取得水晶球后就可上二楼了。

2. 第二关——二楼。上二楼后，可先进入房间 C。在这房间里，应取得蜂巢并买到油灯。音乐盒和门在右上方；蜂巢在中间；卖油灯的商店在中上方，要用武器打出来。这里的灯只要用15枚金币就可买到。房 C 内有多米诺骨牌，要把骨牌都踩倒才能自由行动。

从C房出来后应进房间D。在这个房间的下方有用木头拼写成的hudson英文字母。蜂巢在房间的上方，一定要拿到；音乐盒在房间的左边，钥匙在右下方，商店在n字母的下方，可用武器打出来，米郎要先撞绿球变小后，才能进入商店。在这里花25枚金币可买到防火背心。

3. 第三关——水井。从房D出来后，米郎可以从二楼右边跳进 一楼的水井里(如果没有背心和灯不能进入水井)，从水井的左墙上打出一缺口，进入房H，在房H内取得1个蜂巢后(蜂巢在中部)，从右下方进入房I。这是一个处处燃烧着火焰的房间，如果米郎没有防火背心，将立即被烧死，即使有了防火背心，也仍不能大意，如果让火烧到8次同样会减少1个生命刻度。蜂巢在房间的右下角，一定要取得，然后从右下角进入巨兽房2，打死巨兽取得水晶球后，可进入商店免费获得锤子。出了商店后，又回到火焰房，这时，只要集中全力打死章鱼，就可取得红气球，飞出水井。

这时，可带着铁锤，从二楼左边跳到一楼，进入商店2内免费获得锯子。然后到房A里补充心和伞，通过巨兽房1再上二楼，进入巨兽房3和巨兽作战。战胜巨兽取得水晶球后，即可走上三楼。

4. 第四关——三楼。要走的路十分复杂。应先到房E取得飞艇，飞艇在房间中间的商店里，很容易找到。这个房间里有许多复活金币，只要进1次房间，就可以再取1次金币，所以这里的金币取之不尽，可取到足够的金币。

取得飞艇后，从三楼的左上方到房A的左上角，取得金币后，进入商店购买超级鞋，如果钱不够，可再次进入这房

间取得金币，这里可取3次共45枚金币。

有了超级鞋就可到房D去取羽毛，这房间里藏有金币31枚，羽毛的价格是35枚金币。蜂巢在D房右中部，音乐盒在D房的左中部，门在左上角，商店在右上角。

取得羽毛后，就可进入房F获得宝剑。音乐盒在房间的下方，房间内的旋转棒中藏有23枚金币，商店在房间的上方，可乘电梯上去也可跳上去；门在房间的左上角。取得宝剑后，米郎的武器威力成倍增加。出了房F可到商店3购买颜料。

现在可以到三楼右偏楼的房J里寻找巨兽5和水壶了。进入房J之前，一定要补充足够的心。房J的上半部是冰屋，米郎一踩到冰块，冰块就会融化。这里的敌人非常凶恶，要十分小心。在冰屋中部藏有蜂巢，要尽力取得。房J的下部是电房。巨兽在房J的右下角，打倒巨兽后立即可到商店买水壶。

有了水壶，就可再回到房E，寻找巨兽和宝杖。巨兽在房屋右下角的壁炉里面。要先推开壁炉上方的柱子，打败火魔后才能进入壁炉下方和巨兽作战。战胜巨兽后即可进入房M。请注意，房M中陷井众多，要用武器打出墙上的落脚点（取得颜料后即可看见），小心向左面移动，看见假女皇时，可先跳下，假装救她，等她一现原形，立即离开，寻找有利位置打倒她，成功后即可获得宝杖。

补充体力后即可进入房K。房K是一个迷宫，只要一直往下走，会掉进一个陷井，这时注意用武器打击右上方，当发现打掉3块石头后，即可从此跳入继续往前。当再次落入陷井后就到达兽房6，打败巨兽后，即进入房L。房L和房M相似，打法相同，只要消灭另一个假女皇，即可获得皇冠。

有了皇冠和宝杖，就可进入巨兽房 T 与最后一只巨兽作战，战胜之后，即打开了通往四楼的通道。

5. 第五关——四楼大决战。在魔王殿里有4座魔王宝座，上面坐着4个魔王，但其中只有一个是真魔王，另外3个都是替身，而且，真魔王的位置是不一定的，每次都不同。要打倒真魔王才能救出女皇。再者，在魔王殿中有许多陷井（就像房 L、房 M），稍不小心，就有可能掉到房外。

经过米郎艰苦地战斗终于战胜了魔王救出了女皇。美妙的音乐又在耳边回响……

五、攻关秘技

1. 接关。按住 A，启动（必须在打倒巨兽1取得第一颗水晶球后接关密码才有效）。

2. 按键速度测定。此卡可测定你的快速按键能力，只要在标题画面下，快速按 A 或 B 键，画面的上方就会显示出你10秒钟內按键的次数。

3. 要进入二楼，必须先拿到变形药和跳鞋。

4. 要进入水井，必须先拿到灯和防火背心。

5. 要进入三楼，必须先拿到锤子和锯子。

6. 要想入四楼，必须获得皇冠和宝杖。

7. 房 E 有取之不尽的金币，每进入飞艇商店1次，出来后立即可在附近和右下方再次取得金币。

8. 可以随时到其他房內补充体力、

摩　艾　君

一、故事梗概

美丽的复活节岛是摩艾君的故乡。一天，大摩艾带着一群小摩艾到岛的深处游玩。一阵暴风雨过后，小摩艾全被魔鬼捉去，被分别关在50个戒备森严的监牢中。监牢建在险要的深谷中，里面地形复杂，机关重重。摩艾君决心凭自己的机智勇敢救出小摩艾们。

二、攻关要领

1. 可用头将石头撞飞，从一头飞向另一头直到被障碍物挡住。

2. 可用力推石头，将石头左右移动一点。

3. 要分清不会倒塌的石头和活动的石头。

4. 过每一版的时间是有限的，当计时器到0时，摩艾君就会死亡。需要思考时可利用暂停键停下来。

5. 如连续撞击石头的话，摩艾君的头会晕一阵子。

6. 要看清地形后再行动。画面的左右两边是相通的，从左边走出画面后可从右边进入。

7. 可利用可移动的石头砌出石阶成落脚点。

8. 要学会使用炸弹。

9. 只要认真玩到第五版后，你对整个游戏的玩法就会十

分了解了。

三、操作方法

1. 用方向键控制摩艾君移动。

2. 用B键控制头撞击石头等。

3. 用A键起跳。

4. 在摩艾君走投无路时可以用选择键来自杀。

5. 同时按下键与B键可放炸弹（每版的炸弹数不同）。

6. 按左键或右键片刻，便可推动某些石头。

四、版面介绍

这个游戏共有50余关，目的是设法救出每关里的小摩艾。救出后立刻逃出大门。游戏的每一关都经过精心设计，十分引人入胜。越玩下去，窍门越多、越费脑筋，要玩完整个游戏并非易事。

五、攻关秘技

选关：在标题画面出现时，同时按下键和选择键，启动后用上、下键选版（可选1～56关）。

魔　界　村

一、故事梗概

在欧洲的某一个古老的国家里，人们正过着和平的生活。突然，在村子的郊外，出现了一群魔鬼，很快，村子就被魔鬼占领了，整个村落不见阳光，一片黑暗，成了魔界村。骑士亚瑟正陪着美丽动人的公主郊游，魔鬼撒旦突然出现，将公主劫走。

亚瑟为了救回公主，只身闯入魔鬼的巢穴——魔界村……

二、攻关要领

1. 即使是单人玩，最好也选择双人的形式，这样可多一次胜利的机会。

2. 要熟悉各种武器的威力和使用场合，根据需要选择武器。亚瑟的武器有5种。

（1）矛：这是亚瑟的常规武器。可以沿直线方向朝敌人飞去，直到画面边缘。但对龙无杀伤力。

（2）火把：沿抛物线方向出击，落地后会燃烧，碰到火焰的敌人都会被烧死。但投掷距离短，若不小心还会伤害亚瑟自己。

（3）短剑：速度比矛快。而且能连续发射，是十分好用的

武器，战斗应以它为主。

（4）斧头：沿抛物线方向出击，威力大。但抛掷距离短，对撒旦无杀伤力。

（5）十字架：这是打倒大魔王的法宝，在进入第七关前一定要带着它。

三、操纵方法

1. 按左、右键，可控制亚瑟左右跑动。

2. 按上键，亚瑟可上楼梯。按下键，亚瑟可下楼梯或蹲下。

3. 按 A 键跳跃。按 B 键投掷武器。若同时按 A、B 键可跳起投掷。

四、版面介绍

1. 第一关——墓场和森林。在魔界村入口的墓场有许多僵尸，有时会突然从你的脚下冒出，要小心为好，也可以打掉它。与食人草作战，要趁它还未开门发射子弹时狠狠打击它。遇到小山丘时，可从上面走。红飞魔是比较难对付的敌人，当红飞魔在画面右端出现时，立刻攻击它，红飞魔一中弹就会溅出星星，并向左侧飞来，这时亚瑟应赶紧朝左跑开，再回头一看，红飞魔已被消灭。

渡过浮岛后，就到了森林地区。飞行骑士以3人1组，沿波浪形路线朝亚瑟飞来，由于飞行骑士举着盾牌，所以必须先蹲下让它们先过，再从背后攻击。在亚瑟周围来来去去，朝亚瑟投矛的是坏蛋魔猪，尽量不和它们纠缠，继续前进。关末首领是独角兽，消灭它的方法是蹲下用短剑连续攻击。

2. 第二关——魔鬼冰城。此关要经过冰城、巨人的屋子和小魔鬼的公寓。通过巨人的屋子后，就会出现4个平台，每个平台移动的速度都不同，越过平台就到了最后的关卡，那儿有只独角兽。在冰城里是蓝色杀手，它们动作敏捷，攻击力强，要小心对付。在小魔鬼公寓，对付的方法是跳跃躲避，连跳带打。巨人屋里的巨人，会向亚瑟丢炸弹，还会有乌鸦背后攻击亚瑟。关末的首领是两只独角兽，对付的方法同第一关。

3. 第三关——地下道。一来到地下道，蝙蝠就会从天花板上飞来袭击你，应蹲下让它飞过。要注意从四面八方飞来的僵尸，并把它们消灭掉。前面，有1个长着2只口的塔怪挡住去路，等到它变成红色后便快速射击消灭它，动作一慢就会被从塔怪2个口中喷出的子弹击中。战胜塔怪后，会再次遇到红飞魔，战胜它的方法和前面一样。关末的首领是1只巨大的恶龙。恶龙的要害是头部，可先打掉它的身子后，全力攻击它的头部。

4. 第四关——魔道。此关不可恋战，应尽快通过。先搭乘活动平台通过前半段路程，到火海后，避开蓝色杀手的追赶，越过不时出现的火柱就可到此关的终点。关末的首领同样是1只恶龙，战胜它同第三关一样。

5. 第五关——魔城。进到城内，蓝色杀手和魔猪会立刻朝你进攻，一路上还有骷髅、红飞魔和巨人。要战胜这些敌人，不断地往上爬。关末的首领是撒旦，战胜它的方法是在它张开双翅时，连续射中它。不过请注意，斧头对撒旦没有杀伤力。

6. 第六关——魔塔。这一关是一座高塔，和第五关一样，要不断地往上爬。在这一关，要对付的敌人有骷髅头、魔猪、独角兽、魔龙、8只红飞魔和2只撒旦。要想战胜这些凶恶的敌

人，没有十分熟练的技术是不行的。在此关必须找到"十字架"并拿上它。只有这样才能取到魔王宫殿的大门钥匙。如果忘了拿十字架，就过不了关，那只好回到第五关重来1次。

7.第七关——魔王宫殿。这是最后一关，要和大魔王展开最后的决斗。大魔王又大又笨，但是不易对付的，它会对你发射子弹，要击中它的头部10下，才能将它消灭。经过艰苦卓绝的战斗，亚瑟终于战胜了恶魔，救出了美丽的公主……

五、攻关秘技

1.选关。出现标题画面时，按住Ⅰ号手柄的右键不放，按3下B键，然后依顺序按上、B、B、B、左、B、B、B、下、B、B、B、启动键，用A和B键选关。

2.接关。当"GAME OVER"后，标题画面再出现时，按住右键不放，按3下A或B键，启动。

怒 Ⅲ

这本游戏卡把《怒Ⅰ（越战）》《怒Ⅱ（宇宙战争）》两个节目中的主角放在一起，组成了一个丰富多彩，场景激烈的新的战争打斗节目。

一、故事梗概

A国总统的女儿爱丽斯被黑社会犯罪组织绑架。曾在

《越战（怒Ⅰ）》和《宇宙战争（怒Ⅱ）》中一道出生入死的“拉洛夫”和“考拉古”俩人，现在又走到了一起。他们这次任务是解救爱丽斯，并尽快摧毁这个组织。这两个英雄面对强大的敌人，毫不畏惧，在坦克的护送下，来到了敌人的前沿阵地……

二、攻关要领

要了解各种宝物的用途。

（1）心：能补充体力。

（2）红色W：为手榴弹。

（3）蓝色W：为机关枪和子弹。

（4）钻石：奖1000分。

（5）人像：奖1个人。

三、操纵方法

1. 用方向键控制主角的移动。

2. 用A键踢腿出击或将敌人举起抛出。

3. 用B键挥拳出击。

4. A、B键同时按可跳起飞踢，十分厉害。

5. 方向、A、B键同时按可旋转跳踢，攻击敌群。

四、版面介绍

1. 第一关——前沿阵地。两个英雄一跳下坦克，便会遭到敌人的攻击，要注意躲开敌人的手榴弹和子弹，用旋转跳踢的方法对付敌人。下河后可以将敌人举起摔死，也可采用跳踢

的方式打击敌人。这一关的首脑是重型装甲车，要立刻跑到最边上，等待时机，如此重复多次即可。

2. 第二关——基地。这一版的敌人较强，除了敌人士兵外还会有一些军官、武士出现，用各种武器向你进攻，他们会不停地跳动并投放炸弹。消灭他们的方法是在落地的一刹那，立即用拳连续攻击直至打倒。

3. 第三关——山洞。这一关开始时，就会有许多敌人飞刀刺来，要小心对付。在这一关中，还有许多装备飞行器，向你投掷尸体或假死的敌人向你进攻。在山洞里有许多滚石袭来，要尽量靠近右边的围墙跳跃行进。这一关的首脑是两个孪生兄弟。消灭他们的方法是跳起避开他们的回旋剑，待他们靠近时，立刻连续拳击，直至打倒他们。

4. 第四关至第十关。第四关是在大海中的搏斗。使用的武器以手枪为主。从第五关到第十关，敌人越来越凶恶，路途越来越艰难。经过两人英勇的战斗，终于消灭了这伙穷凶极恶的敌人，救出了爱丽斯。

霹雳神兵

一、故事梗概

一个企图征服世界的凶恶的神秘集团，将要完成一项毁灭整个世界的重型武器。事态严重，刻不容缓。为了拯救世界，

9国从特种部队中选派了二名（亦可一人）勇敢顽强的游击战专家。他们的飞机飞临绝密孤岛的上空，勇敢的游击专家抱着必胜的信念，跳伞降落了……

二、武器和装备介绍

游戏操纵键的使用：“十”字键是控制方向，选择键选择游戏人数，A 键和 B 键均是武器，使用 A 键的武器有：

机关枪——这是主人公的基本武器，子弹无限。

重型机关枪——可连射、射程远、威力大，子弹有限。

五路来复步枪——可同时向5个方向发射，最适合与群敌战斗，子弹有限。

火焰枪——可发射火焰消灭敌人，子弹有限。

以上武器由 A 钮操纵使用。如主人公被杀，武器则丧失，再开始时又变为机关枪。

使用 B 键的武器有：手榴弹（蓝色）——选手最初的装备，对装甲车等大敌很有效；重型手榴弹（红色）——与普通手榴弹相比，破坏力强，对大面积散敌很有效力；烟幕——爆发后，即在爆发点充满烟；旋转铁球——被敌人包围时很有效，铁球旋转飞出，周围的敌人都会被杀死。在得到新武器时，以前使用的武器就不再发挥作用。得到同样的武器，子弹数就会增加。除机关枪以外，各种武器的子弹数是不相同的。另外还有装备项目，只要拿到，不用按钮就可使用：障碍球——浮游状物体，出现在选手的周围，旋转着防御敌人的进攻；密勃球——只出现在两人同时游戏时，出现在两位选手的中间，同选手一样，用 A 键的武器来援助两人的战斗；重

武器——收集箱目项里的6种配件，就能完成“重型武器”，(按A键得到)。要抓紧时间不断地用重型武器射击，不然一旦消失，选手仍使用以前的武器。

还需要介绍的是如何获得“项目箱子”中的装备。

在游戏中，有一种敌兵具有时定“钥匙”，把他杀死就有一把钥匙出现在画面上，把钥匙拿过来就能打开一只项目箱子。每一个箱子都有一种特定武器装备，获得后便可产生各种威力抗敌。但主人公持有铜匙最多只能4枚，开启一只箱子则甩掉一枚。不是4枚时，才能继续获得钥匙。

三、攻关秘技

1. 一人游戏时，如按一下Ⅱ号控制器的A键，第二人就能在游戏中间加入战斗。两人同时战斗中，如果一方先牺牲，也可再按一下A键继续战斗。但这种方法只能使用3次。

2. 选关。按住副手柄的“右”和“上”键，然后连续按开始，就可进入第二关；按住副手柄的“右”键，然后连续按开始，就可进入第三关；按住副手柄的“右”键和“下”键，然后连续按开始，就可进入第四关；按住副手柄的“下”键，然后连续按开始，即可进入第五关；按住副手柄的“左”键和“下”键，然后连续按开始键，就可进入第六关；按住副手柄的“左”键，然后连续按开始键，就可进入第七关。

燃 烧 战 车

一、故事梗概。

距加尔茨巴格以北200公里的“世外天堂”，是一个由雇佣兵组成的帝国。最近这个帝国研制出一种恐怖的杀人武器。为收集这一武器的情报，“猎狐”部队派出了格雷·福克斯。但几天后跟他的联系便中断了，他留下最后一句话是“金属齿轮”……。

于是部队再派出新兵索利德·斯奈克。他的任务是寻找格雷·福克斯的下落，探明“金属齿轮”的真相并摧毁这种武器。

二、武器装备介绍

1. 英文单词说明：

LIFE（生命）：索利德的战斗力为零时这个单词就会消失。

CLASS（等级）：索利德的等级，由星数表示。

CALL（呼叫）：总部呼叫索利德时，这个单词会闪动。

WEAPON（武器）：介绍幕中人使用的武器。

EQUIPMENT（装备）：介绍幕中人的装备。

2. 选择指令说明。按 SELECT 键后，屏幕上出现各种指令。可按十字键移动游戏选择，再按 A 键显现所选指令的场面。

3. 选择武器装备说明。用十字键移动游标选择索利德已经获得的武器装备，再按 A 键回到原来的场面，所选的武器装备就可以使用。使用装备时要按 A 键，否则装备会溜掉。

4. 收发报机说明。呼叫时使用。先用十字键（左右）对好频率，总部的频率是12085，后用十字键（上）发报，工作时 SEND 灯会亮，屏幕上显示“我是索利德·斯奈克，请回答”的英文。总部收到讯号后会复电。总部的电台有时不在工作，索利德对上频率也得不到回答。

5. 武器介绍。手枪、小型冲锋枪、猎枪、火箭筒、塑料炸弹、遥控火箭、地雷。

6. 装备介绍：

（1）消声器：装在手枪和小型冲锋枪上消声。

（2）防弹背心：能减少一半伤害。

（3）防护服：抵挡暴风。

（4）强光电筒：照亮地道。

（5）红外线眼镜：可以看见对红外线敏感的东西。

（6）防毒罩：索利德在有毒气的地方戴上它，可以保持战斗力。

（7）探测器：探明地雷的位置。

（8）天线：装上后可以在有敌人电波干扰的地方通信。

（9）望远镜：可以看到画面外上下左右的东西。

（10）指北针：穿过沙漠时用。

（11）氧气瓶：在水中使用可保持战斗力。

（12）铁拳：用来搜索隐蔽的门。

（13）解毒剂：解蝎子毒。

(14) 压缩饼干：吃一块就可以恢复战斗力。

(15) 卡片1～8：用来开门。

(16) 制服、箱子:?（用途的秘密最好由你揭开。）

7. 雇佣兵介绍：

(1) 士兵：一发现索利德就会一面追赶一面射击。

(2) 蝎子：平时转来转去，靠近索利德就会突然袭击。

(3) 狼狗：开始时在睡觉，醒来就会咬人。

(4) 高压电开关管理员：比哨兵的眼睛更尖，一发现索利德就会跑去接通高压电。

(5) 哨兵：按一定的路线巡逻。

(6) 瞌睡虫:?（别小看它们!）

三、攻关秘技

1. 这是一个以摧毁“金属齿轮”为最终目的的冒险游戏。索利德只带了一台收发报机,他首先要用拳头去俘虏敌人。俘虏越多，等级越高，战斗力就越大，他缴获来的武器就可以选择使用。相反，如果杀掉俘虏，等级就会下降，他就不能完成任务。

2. 选多种武器：先选 PASSWORD（密码）功能，然后用方向键移动字母 A 钮确定字母输入密码。初级：333MN FGGOP OKOKI PQIHO MUMMZ;中级:5NZNY JZ-ZXG UOOOU UQRXP VUNZQ；高级（全部武器）：OVZZZ GZZZC 4OOOU UYRYX NZZZT。

3. 控制器的使用说明。

A 键：用武器攻击敌人。

B键：用拳头打击敌人。

START：开始游戏，游戏进行时按此键为暂停。

SELECT：字幕画面出现后选择“开始”或“继续”，游戏进行时按此键会出现指令。

十字键：上下左右移动索利德。

沙罗曼蛇Ⅰ

一、故事梗概

这是一个科幻故事。格艾帝士8604年，格艾帝士星球上的人们正和平地生活着。突然有一天，超时空星团“赛鲁斯”上的“细菌人”发起了超越时空的宇宙侵略战争。凡是被细菌人占领的星球，生物都无法生存。这些细菌人将宇宙中的有机生命体变成结晶状，并和宇宙中另一种生命元素——无机生命体中的“热能物质”融合，制造出“结晶能量物质”，作为它们的粮食和能量的来源。目前，细菌人兵力庞大，已将数个行星毁灭，正朝着格艾帝士星球逼近。格艾帝士星球危在旦夕。

格艾帝士星球上唯一可以抵抗细菌人进攻的武器是宇宙巡航机。这飞机可以由巡航机队长——丹尼斯的脑电波驾驶，非常灵活。该机如果能取到装有细菌人制造的“结晶化能量物质”的能量胶丸，将能量补充在各种武器装备上，便可大大增强飞机的进攻威力。

为了格艾帝士星球的安全，丹尼斯驾机出发了……

二、攻关要领

要不断地抢到能量胶丸，强化巡航机的攻击性能，熟练驾驶飞机灵活飞行，机动出击。

三、操作方法

1. 用方向键控制飞机八方移动。

2. 用 A 键发射激光炮。

3. 用 B 键来调动能量胶丸（胶丸数及功能在屏幕下方显示）：

（1）取到1个能量胶丸即按 B 键，可以不断增加飞行速度。

（2）取到2个能量胶丸时，按 B 键飞机即可发射原子飞弹，这种飞弹沿着地面前进，是专门用来攻击地面目标的。

（3）取到3个能量胶丸时，按 B 键可在飞机上装备双炮，同时攻击前方和上方敌人。

（4）取到4个能量胶丸时，按 B 键可获得穿甲激光炮，它可以将眼前的敌人全部烧光。

（5）等取到5个能量胶丸时，按 B 键飞机获得分身，可利用分身来攻击敌人。

（6）等取到6个能量胶丸时，按 B 键可获得防护罩，防护罩可抵挡敌弹5次。当防护罩被击中4次时，防护罩变红，意味着防护作用即将失去，要尽快作好准备。

四、版面介绍（本片共有7关）

1. 第一关——火山地带（共有19个能量胶丸可取）。这一关是在火山地带进行的战斗，是整个战役的基础，一定要打好才行。这一关的目的是尽量取得所有的能量胶丸来装备自己。游戏一开始，就有许多螺旋桨型侦察机出现，这些侦察机没有进攻力，但带有能量胶丸，所以必须一个不漏地消灭它们。一定要在到达火山之前装备好自己的飞机，这样才能飞过爆发的火山。此关的首脑是一艘大型航空母舰，虽然航空母舰火力十分强大，但只要你选好位置（死角），就一定能击毁它。

2. 第二关——史前石柱群（共有16个能量胶丸可取）。这一关是由许多小行星的岩石群组成。红色的岩石可以击破，白色坚硬的石头是不可破的。在这一关中，如果驾驶稍微不慎，就有可能撞到岩石上，机毁人亡。通过此关的要领是要巧妙地利用分身。分身可以穿过岩石，有效地清除障碍，消灭敌人；飞机如果躲在两个分身之间，可以有效地抵御敌人来自上下方的撞击；此法用于战胜关末四面八方涌来的泡沫是再好不过的。击毁此关航空母舰的诀窍是与航天飞机作相反方向移动。通过此关的有力武器是防护罩和穿甲激光炮。

3. 第三关——摩艾石像群（共有15个能量胶丸可取）。在这一关有众多摩艾石像挡住去路，摩艾的嘴里会不断地吐出离子光环。仅对付这些离子光环已十分困难，再加上摩艾周围炮台的封锁，前进更加困难。要过这一关，首先要将炮台击毁，如果还能击毁摩艾就更好了。这一关应以躲为主，快速冲过。摩艾每吐出一组光环后（最多10个）有短短的空隙时间，应

充分利用这一空隙时间迅速移动。当然，强大的武器装备和巧妙的飞行路线仍是胜利的保证。

4. 第四关——倒立的火山地带（共有15个能量胶丸可取）。此关刚好和第一关相反，敌人的阵地都在头顶上。这一关敌方的子弹非常密集。因此，你必须有十分高明的躲闪技巧，方能过关。关末，火山爆发时，火山岩是奇怪地从上往下喷后弹回上方。这时躲在左下角是比较安全的。这一关的首脑战舰不必勉强破坏它，只要尽快躲过即可，它会自己爆炸。通过此关的有力武器是双炮和防护罩。

5. 第五关——怪手世界（共有12个能量胶丸可取）。能到达这一关的人应该说是高手了。在这一关中，由于强大重力的作用，宇宙巡航机的动作已不灵活。一群群由“细菌人”衍生出来的怪手宇宙生物，阻挡、攻击着宇宙巡航机。要过这一关，有效的武器是穿甲激光炮。碰到无手生物，应放它过去，只消灭有1只手和2只手的宇宙生物。消灭怪手的方法是先从斜下方进入中心，不断连射，等怪手手臂接近巡航机时，巡航机慢慢后退，边退边打，这样就能击毁它。关末大型航空母舰是敌人最后一艘航空母舰，依你的能力，击毁它已不困难。

6. 第六关——巨大的细胞生命体（共有22个能量胶丸可取）。这一关，前进的道路全被细菌堵塞，因此要一边移动，一边用激光开辟前进的道路。巡航机要尽量往后退，保持一定的移动空间。巡航机前进时要十分小心，否则稍微碰到细胞就会爆炸。在这一关，不单要破坏细胞，还要注意破坏敌人的炮台，否则无法躲避对方射来的炮弹。这一关的最后首脑是细胞核，攻击细胞核时，可躲在左下方死角处攻击，炮弹不会打到这

里。

7. 第七关——敌人要塞赛鲁斯（共有20个能量胶丸可取）。这里是敌军的司令部。道路狭窄防御十分坚固。一定要及时替换防护罩，才可安全过关。及时更换防护罩的方法是：在前一个防护罩变红时（这里应取得6个能量胶丸）即压住B键不放，这样防护罩一旦被破坏，马上就会有新的防护罩出现。在此关末端有一快门，你一定要趁快门打开时冲进去，否则你就无法前进。进入后稍微下移，静等敌人人体电脑自爆。终于胜利了！

五、攻关秘技

1. 增强装备方法。在装备不强，陷入危机时，按暂停键暂停，依顺序按上、上、下、下、左、右、左、右、B、A键然后启动，则可得到2分身，原子飞弹和防护罩。不过这个密码的使用次数是有限的，只有击毁1架航空母舰，才会增加1次机会，最多只能使用6次。

2. 接关。当你战机不幸中途全部战死，而你又不想从头开始，可以在画面上出现“GAME OVER”时赶紧按下、上、B、A、B、A、B、A、B、A，然后静观画面，若画面上出现敌机时，表示成功地接关了（注意：千万不可按启动键，否则前功尽弃）。

3. 互相借飞机。当两个人玩时，若一人死完了，另一个尚有几架飞机（1架以上）时，可以同时按下A、B钮，死了的一方即可从对方处借到一架，游戏则可继续双人进行。

4. 增加30架飞机。同《魂斗罗》一代。

5. 增加99次游戏机会。按住操纵器 A 钮、B 钮不放；然后，按选择钮选择两人玩。按开始钮，游戏开始后，故意让操纵器的飞机死2架，操纵器的飞机死1架，然后，将余下的两架飞机紧靠在画面上右上角处重合在一起，等到2架飞机被撞毁时，即可增加至99次游戏机会。

沙罗曼蛇Ⅱ

一、故事梗概

在美丽的格艾帝士星球上，有一个自古相传的预言：说是在距行星1000光年的宇宙中，有一片火海，在火海中栖息着巨大的火龙。当火龙狂舞时，天地将笼罩在一片黑暗中，邪恶将降临格艾帝士星球。正如预言所述，从火海中飞来的沙罗曼蛇军对格艾帝士星球发动了侵略战争。为了消灭侵略者，格艾帝士上的超时空宇宙巡航机身负重任，向沙罗曼蛇军的基地出击！

二、攻关要领

要尽量多地取得能量胶丸，装备宇宙巡航机，使之有更强的战斗力。要充分利用巡航机的战斗力，如利用其分身来打击敌人。本卡可双人同时玩，双人玩时一定要互相配合好，才能取得胜利。

三、操纵方法

1. 用选择键选单人玩或双人玩。

2. 无论是操纵器Ⅰ还是操纵器Ⅱ的方向键均可操纵巡航机自由飞行。

3. 可用A键调出能量胶丸。在画面的下方有一能量表，该表有6格：

第一格：加速（SPEED），每调用一次速度增加1级，最大10级。

第二格：导弹（MISSILE）。

第三格：冲击波（RIPPLE）。

第四格：激光（LASER）。

第五格：分身（OPTION），128K版可2分身，256K版可3分身。

第六格：防护罩（FORCE）。

每吃到1个能量胶丸，表上的光标就会前进1格，当你所需的那一格闪烁时，按A键，即可调出该项武器。

4. 用B键来攻击敌人。

四、版画介绍（本片共有3个横板、3个纵版）

1. 第一关——细胞群（横向版面）。开始会有数列风型侦察机迎面飞来，只要一个不漏地消灭每一列侦察机，就可获得1个能量胶丸，应让巡航机首先装备上激光炮和导弹，取得2级以上的速度和分身，这样，通过这一关就比较容易了。由此往前，会遇到迅速增殖的细胞，所以在此不可久留，取得

胶丸后应迅速冲过这一地带，否则将被细胞所困。遇到两个怪手阻挡时，可先打掉下面一个怪手，迅速通过。前面将出现几个巨大的虎牙，这并不可怕，只要小心躲避就可通过。通过虎牙区后又是细胞增殖区，除了迅速通过别无它法。网状细胞组织挡住了去路时，只有用密集的炮火击毁细胞组织，开辟通道，才能通过。再往前，又是细胞增殖区，这里的肉形繁殖细胞已把前进的道路完全堵住，即使把细胞群打掉，它们又会迅速繁殖，所以在此一定要很好把握时机，边冲边打，步步为营，小心飞过。这一关的首脑是一个长着1只眼2只怪手的大脑哥雷姆，它会紧追巡航机，用怪手进攻。当它伸出怪手时，要绕一个弧圈躲到它的身后。它的要害是眼珠，只要集中火力攻击这里，就可迅速打掉它。

2.第二关——火山地带（纵向版面）。这是敌军最前线的布满火山的基地，火山口不断地喷出火山石，挡住了巡航机的去路。和第一关一样，首先必须尽力搜集能量胶丸，强化战斗力。在这一关，激光和分身是不可缺的武器装备。前面有许多火山口，如果破坏火山口，可得5000分奖励。遇到双叉路时可先从右边通过，通过后可绕到左边，顺便把左边的火山击毁。遇到无法击破的雨点般的小岩石时，应小心躲闪，最好是让巡航机保持在画面的最下方，这样就有充分的时间躲避石雨。第二个双叉路出现时，可先从左边通过，不要射击飘浮空中的岩石，否则，岩石会不断分裂，巡航机将被阻于此。这一关的首领是敌铁特蓝号巡洋舰，它有4只很难对付的回旋臂。要击毁敌首脑，巡航机必须有较大的速度，冲入敌两臂之间后，随臂同速回旋，并集中火力射击其中央。

3. 第三关——火海（横向版面）。在这一关中，火焰、火球、火龙和火凤凰都是十分凶恶的敌人。首先必须消灭成群火鸟，取得能量胶丸，并把速度增加到6级以上，这样才有可能较顺利地通过这一关。当你躲过不时喷出的火球后，会遇到喷火的火龙，只要集中火力打它的头部，就可消灭它。火龙在这一关会多次出现。遇到火凤凰时，要小心躲开，如果用子弹打它，它会变得更加巨大，快速地向你冲过来。不时喷出巨大的火焰是最可怕的，你必须十分注意火焰的喷射位置和迹象，在它还未向你扑来时躲开它。这一关的首领是1只巨大的火龙，它的弱点在口部，要集中火力伺机攻击它的口部，如有分身，可将分身拖到它的口中，这样可更快地消灭它。

4. 第四关——生命体内（纵向版面）。在这巨大生命体的内部有许多攻击性很强的小生命体，而且各处的细胞在不停地繁殖。在这一关取得的能量胶丸应用来加强自己的防御力和速度，最好在取得一个防护罩后，再取6个能量胶丸备用。当然激光炮、导弹和分身都是不可少的。小生命体可用激光和导弹消灭它们。孢子瘤如不及时消灭，到一定时间便会爆炸，击散大量孢子，整个画面就会被孢子填满，使你无法进退。活的网状细胞是十分可恶的，你刚破坏一个网状细胞，新的网状细胞网又会迅速伸出来。通过这一段的诀窍是躲在下方，寻找时机。芋薯细胞会伸缩四肢，所以要十分小心对付它，要尽快将它们击毁掉。经过脊椎骨区时，会遇到激光束和骨牙怪的攻击，这时，只要躲在最下方，不停地左右闪动，就可安然无恙。这一关的首脑是一可怕的骷髅头，它的口中会吐出子弹，眼珠还会飞出来向你进攻。只有在它张开口时，猛烈地攻

击它的嘴巴，才能消灭它。

5. 第五关——神殿(横向版面)。这一关的地形比较复杂，要十分小心。取得能量胶丸后，应用于激光、分身和防护罩。先要躲过一阵石雨，然后注意会炸裂的陨石。要击毁道路上方和下方的圆顶屋，才能躲过闪电的袭击。前面是冰柱地带，冰笋会像雨点般落下，通过这一段时，最好让分身排列在巡航机的上方，巡航机躲在最下方，有分身的阻挡，冰笋就不可怕了。迎面而来的3座敌人的移动激光炮，必须迅速摧毁它们。在1座石像的下面，有一地道，十分窄小，要小心前进。石柱之间的炮台必须用导弹来摧毁。遇到会移动的石柱时，要从中心地带躲闪前进。遇到一石墙时可从石墙上方通过，破坏墙壁后可获得许多能量胶丸。要尽量取得它们。一进入这一关的终点，就会发生地震，房屋和墙壁逐渐崩塌，你要小心躲开落下的石块。这一关的首脑是图坦卡门的像，它的周围有许多钢球护卫着，还会射出子弹。只要攻击它的眼睛，就可打败它。

6. 第六关——控制中心（纵向版面）。这是敌人的中心要塞，也是最后一个难关。首先必须收集每一个能量胶丸，使巡航机有最强的装备。这一关需要足够的速度和保护罩。在这一关会遇到吐光圈的摩艾，要认真对付它们。在遇到双叉道时，可直接从右边通过。这一关的首脑是1个巨眼，首先要打倒绕着巨眼转的飞龙（打头部），然后再打巨眼。打倒巨眼后，应迅速脱离即将爆炸的敌人基地。前面是变化多端的快门隧道，画面将逐渐高速跑起来，而且越来越快，能否逃脱，全看你的机智灵活了……巡航机终于以超音速闪过快门，从沙罗曼蛇星脱出，取得了战争的最后胜利！

如果你还有兴趣，可玩第二、第三回合，第二、第三回合的难度将不断增加。

五、攻关秘技

1. 提高攻击力。开始游戏时，按开始钮，静候一下，再按操纵器的上、上、下、下、左、右、左、右、B、A，然后再按开始钮。

这样可使你迅速装备2个飞弹，大大提高攻击力。

2. 胶布的妙用。《沙罗曼蛇第二代》也有无限增值的方法：在首领出现之前，要先得到4个火球，当摩艾画面的最后首领出现时，不要将其打倒，马上用一条胶布把控制板上A、B钮按下粘牢，就可以无限增值。

3. 增加飞机。

(1) 选30架机：上、上、下、下、左、右、左、右、B、A、开始。

(2) 选255架机。先选择双人玩，游戏一开始，将1号机的机数自杀到00，2号机的机数自杀到01，将两架飞机重合在画面右上角，1号机要用连发手柄连续发射子射，直至两架机同时撞毁，如果成功，画面上的机数就会显示“99”，实际上有255架，因位数不够无法显示。不过此秘技不易成功，要多试几次。

(3) 借机。双人玩时，同时按A、B可向合作者借机。

4. 音乐选择。标题画面出现时，同时按A钮和B钮，再按开始钮，就可出现音乐选择画面。

沙罗曼蛇Ⅲ

一、故事梗概

美达里昂星系的第一颗行星格艾帝士星球上的人们战胜了“细菌人”和“沙罗曼蛇”，正和平地生活着。然而不幸再次降临，当1万年才有1次的美达里昂星系四大行星排成1列时，巴克帝安星球上的敌人，利用恶劣的气候，对格艾帝士星球发起了新的侵略战争。

宇宙巡航机经过长期修整和改装，战斗力大大增强。为了星球的安全，丹尼斯再次驾机出发……

二、攻关要领

不断地抢到能量胶丸，强化巡航机的攻击性能，熟练操作飞机八方移动，机动出击。该游戏的武器装备有4种组合，你可选择理想的1种。

三、操作方法

1. 用方向键控制飞机八方移动。
2. 用A键发射激光炮、特殊枪、炸弹、导弹等。
3. 用B键来调动能量胶丸。

四、版面介绍（本片共有7关）

1. 第一关——人造太阳地带。这一关共有两组人造太阳。

头一组太阳会放出火龙，要小心地从两太阳之间穿过，消灭火龙便可取得能量胶丸。第二组太阳会喷出火焰，但每次火焰的位置都相同，只要记清这些位置就能安全通过。这一关的首领是只火鸟，它会鼓动着翅膀向你进攻，画面的左上角是安全地带，停在这里集中火力打火鸟的头部，即可战胜它。

2. 第二关——吉加。这一关的开头一段布满网状障碍物，只要把其击毁便可通过。过了网状物地带后，会有一条条触须出现，只要攻击其头部便可使触角缩回。在此后有1只巨眼挡住去路，眼的上下有2条巨大的触须，只要攻击眼的中心便可击毁它。这一关的首领是大骷髅吉加，它的口里会射出激光，只要避开激光并攻击其口部就可战胜它（画面右下角是安全地带）。

3. 第三关——水晶地带。这一关的前半部是火山地带，后半部是水晶地带。这一关和第一代的第一关差不多，不难通过，但要小心火山口喷出的岩石，并把火山口破坏掉方可过关。通过这些关口，就到了水晶地带。这部分的路程很长，布满了水晶群，水晶十分漂亮。通过这一段的要领是以躲避为主，以打为辅。这一关的首领是个由大可亚晶体构成的家伙，长着2根长长的触角，发射着蓝色的激光。要战胜它，必须很好地利用巡航机的卫星机（分身）来攻击。

4. 第四关——复活岛摩艾石像群。对于这些石像，玩过《沙罗曼蛇 I》的人将不会陌生。值得注意的是这些摩艾，开始时不会移动，但一段时间后就会苏醒，并转动着向你进攻，所以要十分小心。这一关的首领先是一个跳跃的摩艾，它会向四面八方跳动并不断口吐光环，只要狠击它的大嘴就可消灭

它。接着出来的首领是上、下、前3个大摩艾，巨大的摩艾会吐出许多小摩艾，这些小摩艾会对巡航机发射光环。打倒大摩艾的方法仍是狠击它的大嘴。

5. 第五关——首领群。这一关是众多首领聚集的地方。在《沙罗曼蛇Ⅰ》、《沙罗曼蛇Ⅱ》中出现的首领，都将以小喽罗的身份出现。进入战斗前，请你务必取得足够的武器装备。首先出来的敌人是一代中的飞船。随后是二代第一版的首脑——怪手哥雷姆；第三个也是二代中曾出现的特得蓝巡洋舰，打它的时候可躲在画面的右下方。第四个敌人是《沙罗曼蛇Ⅱ》最后出现的巨脸怪。第五关的首领是卡巴得可亚，它会发射出许多导弹，很难对付，所以必须有很强的装备才可战胜它。

6. 第六关——敌人的基地。这一关的道路十分狭窄，通过时要非常小心。随后是一段高速隧道，通过它不太难。接着是快门地带，要小心通过。最后一段路的地面和天花板都会突然移动，威胁很大。第六关的首领是一只机械螃蟹，很难对付，希望你能胜利。

7. 第七关——细胞地带。这些可怕的细胞曾在《沙罗曼蛇Ⅱ》中出现过。当过了网状障碍物后，6根细胞柱挡住了去路，通过的方法是：当上方3根细胞柱刚出现时，立即从下方快速冲过。随后应一直停在画面的最右端，才有可能躲过生长着的细胞壁。最后的首领是大人头哥法。它讲完话后就会口吐气泡。它的弱点是眼睛，要集中火力猛射才行。

取得胜利的巡航机，再次返回故乡，和平又回到格艾帝士星球……

五、攻关秘技

1. 选30架机。依顺序按上、上、下、下、左、右、左、右、B、A 键。

2. 音乐欣赏。按住 A 和 B 键不放，启动，即进入音乐欣赏画面，可用上、下键选择几十首乐曲和各种音响供欣赏，按 B 键演奏，按 A 键停止。

深山太保

一、音波砖

直射音波砖——具有直射作用。

地行音波砖——可沿地面而行。

踏脚音波砖——可用来做踏脚石。

绕身音波砖——可绕着身体转。

无敌音波砖——可消灭画面所有敌人。

直线音波砖——具有直射作用。

二、恢复宝物

饭团——可恢复一格能源。

汉堡包——可恢复二格能源。

三、攻关秘技

这是一个由同名卡通片转成的电视游戏，共有6关，现介绍其中若干攻关诀窍如下：

1. 第一关：这关门很多，所以正确的走法很重要。

应先进入第2道门，到另一画面后经过两道门进入海的左边，又进入另一画面，用踏脚音波砖，做踏脚石绕过高墙走到尽头，就是一道门。入门后就到了这关的敌方首脑处。

首脑是个袋状物，会发出一些波球，在地面上弹跳。你只要跳上袋状物外面的平台上，蹲下对着袋状物猛踢即可打败它。

2. 第二关：这一关分两段路：地面路和水底路。

第一段地面路上，要小心提防穿游裤的人，他们会发炮攻击。在经过湖时，要小心湖中的鲨鱼，要待鲨鱼闭口时再站上去，若鲨鱼张口时站上去，便会被它咬伤，落水死亡。当你站上去以后，鲨鱼就不会张口，所以，不要紧张，要小心一个个慢慢跳过去。

走到尽头段时“IN”字母地方，跳下去便可到达水底。这时要特别小心火山喷出来的石块。走到最后就是龙宫，第2关敌方首脑所在地。这个首脑形容不出是个什么东西，它不停地转动身体，左右走动，由快到慢，再由慢到快。当它快速行动时，要跳起来避开它，当它缓慢移动时，便立即在它们前面发动攻击。如果在它慢下来时不攻击它，它就会发射炮弹。最后一边使用绕身音波砖，一边打它。

3. 第三关：跳过大间隙时，必须使用踏脚音波砖。在一些

小间隙会不时有飞碟出现，上升到与你同一水平后，横冲过来，你很难打中它，要及时闪避。

最后的首脑是一个坐在椅子上的人，他会以波浪形式移动，还会发射炮弹。对付他必须等他在低处移动时，立即用绕身音波砖，同时对他猛打，就可将它击败。

4. 第四关：这一关是厨房大战，敌人都与厨房有关，如突然跳出来的火，从小洞中出来的蟑螂，从上而下的冲来的碗，还有从上落到地上变成宝物的叉。

这一关的首脑也很特别，他会和你斗智斗快，斗法是在一个碗内不规则的出现一种红色的东西和一个温度计，你和他都出手拿，拿到前者得1分，拿到后者扣1分，限时60秒，谁分高谁获胜。

这里有一个必胜斗法：很简单，就是猛按A钮（或用连射），这样首脑便设有机会拿东西，而你起码可获得20分，胜利绝对属于你。

5. 第五关：在这一关中，飞鸟是个强敌，它会绕圈攻击你，而你要打倒它则很困难。必须用直射音波砖或绕身音波砖才能打败它。

这一关的首脑是个铁甲人，他一举手便会发炮。要跳起躲避炮弹，并利用发炮空档发炮攻击。如果你的能源充足，则可以不顾一切走上前去用拳猛打。

6. 第六关：进入鬼屋要从最右边的门入。屋内是个魔鬼，你仍要用绕身音波砖来攻击它。但要注意：当魔鬼飞起将要落地时，你要跳起，否则会被扣能源值。

兽 王 记

一、故事梗概

身披紫红袈裟的邪恶僧人劫走了宇宙神的女儿，化身为力士的兽王从天而降，沿途经过八大关卡，在获取白狗送来的大力丸后，变形为老虎、大雕、熊、狮、龙、鲨鱼等海上陆上空中兽中之王，与各种妖魔鬼怪进行了殊死搏斗，终于将恶和尚彻底打败，把宇宙神的女儿从魔法中解放出来并送回天上的殿堂。

二、选择方法3种和续关法

1. 音乐选择。标题画面时，按 A 钮、B 钮，方向钮上方，再按开始钮，即可出现音乐选择画面。

2. 画面选择。标题画面时，按 B 钮，再按开始钮，即可出现画面选择的画面，选完后，用 A 钮开始。

3. 兽人选择。标题画面时，按 A 钮，B 钮，和方向钮左下方45°，再按开始钮，即可。

4. 接关法。在标题画面时，按 A 钮和开始钮即可接关。

三、攻关要领

游戏分8局。宇宙神（游戏者）每局最初是人形，获得3个力量胶丸后，宇宙神便化身为各种兽王，面见魔王的法师，法

师便化为一缕清烟将宇宙神带到妖魔头目面前决斗。如果未能获得3个胶丸,法师会转身离去,宇宙神仍在本局继续作战,直到获得3个才能同妖魔头目作战。作战胜利后，夜空中会出现一个巨头鲈向宇宙神致意，将其损失的血液加满，并使其恢复人形进入下一轮战斗。操纵盒上，A 为拳击，B 为脚踢，“十”字键的上为跳跃，下为下蹲，左、右为后退和前进。沿途会频频出现野狼、骷髅怪等等敌人,对付野狼的办法是,主人公取力量胶丸3粒，变形为兽王令它们降服，变成后，最具威力的打法是连续冲击，但主人公在第一关时所遇到的大头目很难对付，要采取冲击打法，迫近后再绕到敌人左边一闪而过；在这之前，画面上要打得一个骷髅怪都不能剩下，否则大头目就不会变身，不变身就无法打败大头目。

本游戏开始只有3条生命，每条生命包括3滴血液，全部耗尽便游戏结束。但有两次接关机会，并且每过1关血液将被加满。你会在游戏的较量中感到窒息般的紧张,一旦你取得了最后胜利，会令你激动得全身沸腾。

四、版面介绍

第一局:墓地。宇宙神在闪电中化为人形来到墓地与妖魔作战，主要敌人有：幽灵（从地下冒出，行动迟缓)、大汉(身材高大，向宇宙神出拳进攻)、猪（浅色的猪会遗留下力量胶丸)、蝙蝠（不断向下俯冲)。宇宙神取得3粒胶丸化身为豹头人,A 为发射气弹,B 为劲风。面见法师(注意法师放电，不要碰他)进入黑色场景与第一局的头目——甩头魔决斗。用A 向其发射，用 B 防御其甩出的有角头。

第二局：旷野。敌人有大汉（会腾空）、鹰（俯冲进攻）、蝙蝠、持叉蝙蝠（用叉攻击）、猪等。取得3粒胶丸，宇宙神化身为狮头兽，A 为发射回旋镖，B 为旋风。第二局头目是猪头鹰，不停抛出火球，要靠近他按 A 不放，即可把他消灭。

第三局：沼泽。这局中的抱头鹰会突然腾空吸附在宇宙神的头上，使跳跃和攻击均失效，甩掉它的方法是交替按左、右键直至将它振落。其他敌人还有"蜥蜴龙"（甩尾攻击）、巨蛇（上下突然窜出）。取得3粒胶丸，化身为翼龙。A 为抛弹、B 为放电，并可在任何高度飞翔。本局头目是眼球魔，间隔一断时间便发出4个小眼球。要让翼龙停留在眼球魔的瞳孔水平位置上朝其抛弹，及时躲开小眼球，如此往复即可消灭眼球魔。

第四局：峭壁。过此关要采取加倍跳高，否则会落入万丈深渊。方法是，在峭壁下按"上"跳起，待跳至最高点时再按一下"上"，就能加倍跳高，跳到峭壁之上。敌人有：鱼龙、乌龟、大汉、猪等。过关化身的兽王是吐火熊，A 为吐火，B 为旋风。头目是龙头魔，要按住 A 向其发射，同时跳起躲开龙头魔吐射的曲线球。

第五局：海底。海底的敌人有巨鳗（身上带电）、虎鲨（时而虎扑）、海蜗牛、美人鱼、扇贝和猪。取得胶丸化身为鲨鱼，A 为吐泡，B 为闪光。头目是巨型章鱼。要躲开它吐出的海绵，朝它嘴部发射气泡。

第六局：大厅。有幽灵、大汉、蝙蝠、蜥蜴龙、猪等向宇宙神进攻。化身的兽王是狸猫，A 为发曲线球弹，B 为上刮旋风。头目是个口吐飞鸟、发射雾团的大鼠魔，很难对付。

第七局：火山岩。取得胶丸化身为雄鹰后，与魔王——鼻

子上长着狮头的巫婆展开战斗，她凶猛无比，不停在3个方向上射出魔带。她的要害在头下不停鼓动的喉头上。

第八局：废墟。这里将和真正的魔王进行较量，宇宙神化身为狐狸……

双截龙Ⅱ代

一、故事梗概

威廉的女友玛莉亚被一群流氓劫持。威廉为救女友，冲破重重阻力，同各种流氓恶棍展开了英勇的斗争。

二、键盘操纵及攻关要领

A 键拳击，B 键脚踢，A、B 同时按跳起。其中有3种“必杀绝技”应掌握：

1. 龙尾旋风腿：可在空中旋转踢打击倒敌人，操作方法是，先同时按住 A、B 键，在跳起的瞬间向反方向按方向键与 B 键。

2. 天杀神龙拳：按连发键击拳，即可出现1个冲天直勾拳，1下将敌人击倒。

3. 爆魔龙神腿：方法是，同时按下 A、B 键及连发键，辅以方向键控制方向，即可跃起用膝部1次打死敌人。

另外还有1种方法是，按连发键击拳，方向一直向前，即

可抓住敌人头部，随后继续用拳击打；也可按反方向踢腿，这样就可把敌人背摔出去，迅速杀死敌人。

三、攻关秘技

1. 无敌法：游戏进行时，同时按“选择”和B键，每按1次，所有敌手全部消灭。此法对敌人有效，对障碍无效。

2. 选关方法：先按1下启动键，再按住选择键，按A即可。

四、版面介绍

第一关是在高楼大厦的场景中，先消灭翻着跟头上来的喽罗，按照手指的方向前进，再在二楼消灭在门内走出的女流氓莲达，逐一向上，在平台上将与第一关的首脑“蒙面人”决斗，第一次打死他之后，留下的一付面具还会再复活一次，直到最后打死才能过关。

第二关在毗邻的大厦间跳跃搏斗前进，上到屋顶的直升机场，最后与这里的两个对手一决生死。他们反应敏捷，攻击的花样很多，通常会在左右同时出现，进攻速度相当快，需用“神龙旋风腿”连续不断地攻击。

第三关则是在狭小的直升机内搏击。地方狭窄，机门一开便会被气流吸出机外。机门大约开2秒，闭6秒，循环不断的开闭，所以要注意掌握这个时间。最好的方法是将敌人逼至后面死角，将他们一个个都抛出机外。这里主要对手是两个巨人，但他们不同时出现，可逐一用腿将他们向右方踢出。

第四关来到了海底基地，这里有一条带刺的狭长通道，不能在内跳跃，否则会被顶上的刺碰伤。将从上而下的喽罗们全

部收拾掉后，巨人便会出现。最好是占据天井唯一没有刺的地方，跳起用绝招对敌。打倒敌手后进入右门，会有4条运输传送带朝箭嘴方向移动，要沉住气，利用弹跳巧秒地前进。

第五关的死神森林应跳跃地前进。这一关的关底是一个开着推土机的大力士，不断左右移动，如果登上推土机的顶部，它就会停止移动。但须要提防推土机排气管会在大力士的操纵下忽然排出难以接受的废气来，需迅速敏捷地避开排气管，把他打倒。

第六关出现的敌人很少，但地板里暗藏着无数机关，半空的踏脚台会按不同的速度忽隐忽现，一旦失足，下面就是无数把尖刀，会洞穿你的肺腑。还会有火焰不断地从天而降……

第七关的机关共有5个部分，难度最高的是传送带和齿轮室。齿轮室内有5个齿轮，各自按不同方向和速度旋转，要掌握时间差，小心地前进。此关的最后一所房间内未设机关，但埋伏着许多敌人。

第八关没有什么机关，但攻击的人数会增加很多。关底的对手是你的幻影，除了颜色不同外，长得和你一模一样（两人游戏时会同时出现两个幻影，而且功夫也一样），注意不要让他抱住，否则就要“鬼魂附体”了。

第九关是游戏的高潮，将和大魔王决斗。一开始出现的女友玛莉亚刚一露面，主人公威廉匆忙向前拥抱，突然画面变黑，全篇的总头目终于出现了，然而却是他的影子。这影子和魔王的招数一样厉害，中途还会消失。变化消失时，不要在一处停留，要不断乱跳，躲避他隐蔽的攻击。打掉影子后，画面

又变了，终于开始了最后的决斗，也就是双棍拳与幻影拳的最后较量。虽然惊险困难，但在不懈的游戏者面前，胜利的画面必会给你带来耳目一新的刺激和享受。

坦克大战

一、游戏介绍

坦克大战也叫《小坦克》以区别于《大坦克》。其它一些诸如：《90坦克大全》、《伊拉克战车》、《苏联坦克》、《美国坦克》等，都同最初的《坦克大战》大同小异，没什么大的变化。这是一个可单人玩，也可双人玩的游戏，虽然只有24K，却也趣味无穷，特别是青少年更是喜爱。

本游戏艺有35关，每一关共有20辆坦克，需全部消灭方可过关。

二、攻关秘技

1. 选关。此节目有35关可由玩者自由选关。方法是按下开始钮后，不要等画面正中出现第1场战斗画面，当即按下 A 钮，显示关数的数字便由1往上增加。若超过了预定的关数，按 B 钮即可倒回。若操纵器上有红 AB 钮，可以加快选关速度，红 A 钮快增，红 B 钮快减。

2. 借坦克。一方死完后，如果另一方还有1架以上坦克，可

同时按下 A、B 钮借坦克。

注意：如游戏者双方坦克互相开炮，可将双方坦克定住，不能跑动。

三、获取宝物要点

每一小面需消灭敌方20辆坦克方可过关，其中每面里都有红色坦克，消灭它们就打出一种宝物，吃掉宝物后可增加威力。

五星——使你获得速射功能，增加威力，第一个使你射击的炮弹速度增加1倍，第二个使你能1次连发2弹，第三个使你具有打穿钢墙的威力。

定时钟——使敌方坦克静止不动，任你攻打置他于无手还击而毁的死地。

坦克——使你增加1次生命。

神雷——使画面上所有敌方坦克顷刻爆炸消失。

钢盔——使敌方炮弹不能伤害你，任你横冲直撞。

宝物人人爱，但获取它时要注意：

1. 自身安全第一，不可“玩命”，若被击中，不死则丧失速射及穿钢墙的功能。

2. 不可忘掉守卫大本营。若远离大本营，敌方坦克趁虚而入，击毙鹰，大本营失守，无论你获取多少宝物，游戏则以敌胜我败告终。

3. 宝物的存在仅几秒钟，若超过时间，自动消失，不抓紧时机白白浪费。

四、《坦克大战》自己布阵方法

此节目有一个与众不同的特点，就是阵图可以随心所欲地来布置，什么地方设置什么障碍物，全由你自己来决定，可以充分发挥你的创造性。

1. 节目开始后，画面上除了标题外，有“一人玩”、“双人玩”和“自己布阵”3行英文字。按选择钮，指示项目的坦克自上而下移动，到第三行时按开始钮。

2. 这时画面下方出现大本营，之上全是空地，左上角停着黄坦克。按动方向钮，黄坦克会移动。

3. 这时按A钮布下障碍物：1下，左方建起砖墙；2下，下方建起砖墙；3下，右方建起墙；4下，上方建起墙；5下，四周筑起砖墙；6下，左方筑起钢壁；7下，下方筑起钢壁；8下，右方筑起钢壁；9下，上方筑起钢壁；10下，四周筑起钢壁；11下，形成河流；12下，形成树丛；13下，形成冰雪；14下，形成空地。

如对已布下的障碍不满意，可在原地重新布新的，原来的图像会消失。布阵完毕，电脑有了记忆，重新按开始钮，图像恢复开始，选择一人玩还是两人玩，再按开始钮，你布下的阵图即出现，原来敌方坦克的3个出口就驰出坦克，战斗就按你的布阵打响了。

天 狼 号

一、故事梗概

故事发生在美国。有一年，美国的黑社会组织控制了核导弹基地和纽约市。他们绑架了著名的核子专家，逼迫专家为他们服务……

专家的弟弟是著名的武装直升飞机驾驶员，为了救出兄长，阻止一场毁灭人类的核爆炸，他驾驶着天狼号直升飞机出发了。

二、攻关要领

1. 根据自己的爱好，选择好空对空武器，武器在游戏中不能更换。

（1）火箭炮：发射速度快。

（2）连环炮：可同时向斜上方和前方射击。

（3）双筒炮：可同时发射两组4发炮弹，威力巨大。

2. 要认真选择空对地武器。

（1）空中火炮：可斜下射击地面的敌人。

（2）炸弹：可轰炸正下方的敌人。

（3）防护炮：可防御地面敌人的攻击。

3. 充分利用“POW”能量丸进行加速飞行，加速飞行时直升飞机呈无敌状态。

三、操纵方法

1. 用 A 键加速。

2. 用 B 键射击。

3. 用方向键操纵飞机飞行。

四、版面介绍（共有6关）

1. 第一关——湖滨。在这一关开始时就会遇到敌人的编队飞机的阻击，地面上还有小炮台向你开炮。随后，有武装直升飞机和大炮弹向你进攻，这时，你要十分小心地飞行。这一关的首脑是1架巨大的战舰，在舰首有2个炮台，舰中有7个，要摧毁这9个炮台，敌舰才会爆炸。

2. 第二关——纽约市。在市区，除了要小心对付第一关已出现的敌人外，还要特别小心大厦顶的拉杆天线和抛物天线，它们其实是伪装的炮台，只要你一靠近，它们就会向你开炮，所以要尽早消灭掉这些炮台。末了会有不断弹出降落伞的中型直升飞机出现，降落伞上悬挂着炸弹，因此要小心避开，尽快击落直升飞机。这一关的首脑是大型运输机，飞机的喷气口会发射炮弹，在机身的两边各有5个炮台，要全部消灭它才能过关。

3. 第三关——山洞。在山洞内飞行要十分小心，别撞到山上去。在这里除了敌人的飞机编队外还有坦克和炮台，不时有从地下水中飞起的炮弹向你袭来，十分危险。这一关的首脑是巨大的炮台群，炮台共有6座，要尽快消灭它们。

4. 第四关——冰山和海。在这一关，除了前面已经出现过

的敌人外，还会有潜水艇、中型轰炸机和子母机出现。地面的炮台将会发射开花弹，因此前进更加艰难。这一关的首脑是6艘潜水艇，要一一消灭它们。

5. 第五关至第六关。第五关和第六关的敌人更加凶恶。在第五关，有从四角突然飞来的炮弹，要十分小心。击毁敌人的10架坦克便可过关。在第六关要把敌人4个石像击毁才能过关。

历尽艰辛，终于摧毁了敌人的基地，救出了兄长，保卫了和平，天狼号直升飞机高歌凯旋。

五、攻关秘技

1. 选版。依顺序按Ⅰ号手柄A，Ⅱ号手柄上、下、左、右、A、B、A、B、启动键、选择键。

2. 无敌。在游戏开始后，按A键加速，然后按住选择键不放，即可无敌。

脱　狱

一、故事梗概

《脱狱》是根据大型游戏节目缩编成的电视游戏卡，叙述的是机智英勇的特种兵哈克（游戏者）有意被敌方俘获，去执行一项绝密任务。他被关押在敌军收容所的一间狱室中，选

择适当时机炸开狱室大门，从豁口逃出后潜入敌军内部，与敌人展开了一场殊死搏斗！

二、操纵及武器介绍

本卡是向右进攻节目，只有当画面中的敌人消灭干净，才能继续朝右移动。

操纵盒上：A——脚踢或发射冲锋枪。

B——拳击或甩匕首，掷手雷。

AB——大飞脚。

游戏过程中哈克要选择使用武器和嘉奖标志。武器包括冲锋枪，匕首和手雷，全部是从敌人手中夺来的。但注意手雷只是对付敌直升飞机或装甲车的。嘉奖标志只有前四关中有，包括3种：A 防弹衣；T 铁拳；L 生命。前两种标志随一条生命的结束而消失，也不能从一关带到下一关。

三、攻关秘技

1. 每当入屋、入洞、入车厢时，多次来回出入打倒敌人，便可取得很高的分数，而每当分数达到20000、30000、60000……便可增加1次游戏机会。

这个方法虽然麻烦，但对于攻关感到困难的玩者而值得一试。

2. 在出现标题画面时输入密码，即按 A、B、B、上、上、下、左、开始钮，便可获得20人的生命值，大大提高取胜机会。

3. 接版：按住选择键的同时，再按启动键。

四、版面介绍

本卡共有6关。前4关较长，并且每关均有一些敞开门的场所可以进入，杀死里面的敌人后会有嘉奖标志。后两关很短，但难度并不小。

第一关开始，特种兵哈克点燃导火索，炸开监狱大门，惊动了敌方看守，哈克与看守及收容所的其他敌人展开了一场搏斗。哈克突出重围冲上天桥，在这里遇到了一架巨型直升飞机，这是本关的关底，哈克要凭才智和勇气炸毁它，才能脱关。

第二关哈克深入虎穴，来到敌军机械化部队，敌人兵力有所增加。哈克还要防备沿途的敌装甲车、摩托车、油罐、吊车、水池中的潜水人等进行伤害和袭击。关底是一个边开辐射枪、边掷手雷的家伙，较难对付。

第三关是哈克在森林、山涧、瀑布、沙流一带与敌野战军遭遇。敌人兵力明显增多，有几个轻功飞人更是难以对付。本关最后进入1个大电梯内，里面出现1位膀大腰圆的相扑者，还会腾空，凭着身高体壮和高超的武艺与哈克定有一场血战！

第四关哈克来到敌军部住扎地，战斗愈加激烈，从地面打到楼顶，再从楼顶跳下冲入敌军要地——通讯基地。这关最后是持手枪的敌军指挥员，枪法准确，狡诈多端，与哈克展开了一场比智力比勇气的大决斗。一场战斗结束，哈克向总部发回袭击成功的捷报。

第五关和第六关是哈克脱出敌营时与敌军的激战。敌军不甘心失败，派出装甲车和部队包围了哈克，哈克要用第一

关关底对付直升飞机的方法消灭敌装甲车，只是注意不要被装甲车内投出的手榴弹炸伤。随后敌军又派出几名强手在野外开阔地阻击哈克。第六关最后1个敌人是个身材比哈克高1倍，功夫极强，能飞跃的巨人，当他被哈克击倒后，还能再复活1次。哈克既要避受巨人的攻击，又要抓住时机狠狠打击敌人，这种紧张激烈刺激的场面使您终生难忘。

1943

一、游戏简介

这本卡是模仿1943空海大战而创作的战争游戏节目，整个游戏共设24个画面，战斗激烈、生动逼真，其中会遇到敌炮舰、巡洋舰、航空母舰和敌人各种编队的战斗机群及神风敢死队等。红色编队飞机群为加油或换武器。

二、攻守谋略

打倒老板后，大舰母体爆炸时会散发许多碎片，如连这些碎片也击毁，1个就会取得1000点。就这样撞击过去，危险呀！如使用闪电，会花去很多能源，故使用时总得盘算着，但也有一些例外情况，在敌人快要碰着的一刹那，猛按 A 键，就会意外地发现竟不消耗一点能源。

游戏中，不但拿了招财猫可以镭射，还有一个不必拿招

财猫也可以镭射的方法。在游戏进行时，按着B键（不要放手），过一会儿后听到一声特别的声音，就放开手，便可镭射。

三、攻关秘技

1. 装备表的选择：1943这个游戏要玩下去，必须学会填充装备表。装备表第一栏是增加攻击力；第二栏是增加防御力；第三栏是增加飞机的能源；第四栏是增加特殊武器的种类；最后一栏是增加武器的使用时间。游戏开始时，只允许你任填这5栏25格中的3格，以后每版吃到竹笋后可增加1格。装备表的选择直接影响游戏进程。

2. 接关：可将游戏结束时显示的密码抄下，待下次游戏时选择续版，并打入密码，即可从上次游戏结束处继续游戏。

3. 发射激光：游戏时按着B键（单发）不放，等听到一个特别的声音时再放手即可。

1944

一、游戏简介

1944游戏卡反映第二次世界大战期间太平洋地区海空大战中的激烈战争场面。A方的战斗机自一艘航空母舰上起飞去敌方执行战斗任务，沿途遇到敌方各类战斗机、重型爆炸机机炮的拦截，还将遇到敌方侦察机的骚扰。敌方的驱逐舰、

主力舰也将频频向你发射防空炮火。在每一关的结尾 A 方战斗机还将受到敌方大型航空母舰随时起飞的舰载机和各类舰炮的毁灭性打击，因此你要非常小心，如稍有不慎将机毁人亡，这样使你失去顺利过关的机会。每关的结尾都略有不同，而且一关比一关难闯。下一关将会出现敌方更多的飞机。从数量上火力上都会增加你闯关的难度，水面也将相应的增加舰只，火力也将更猛。它们将从四面八方向你扑来，组成交叉火网使你应接不暇。

二、攻关谋略

整个卡共分25关，开始每关基本雷同，均是一架双体舰载战斗机从母舰上起飞，而且刚刚升上战斗高度，敌方小编队战斗机即飞临母舰上空。这时你要及时操纵 A 方飞机一边向敌机开火一边要躲避敌方飞机炮火袭击，同时还要防止敌方自杀飞机的碰撞。在一般情况下 A 方战斗机的生存能力只能承受敌方中小型战斗机6次左右的碰撞或炮火直接命中。在整个航程中 A 方飞机也会遇到各类物资装备的补充，它们的显示符号均为红色。你如打下对方整个小队红色飞机，将得到补充弹药机会，这种机会也会转化成各类新式武器，以增加 A 方战斗机的战斗能力。符号中的竹笋或蜻蜓状物一定不要轻易放过，因为它们可以使你增加1次填装备表的机会，如你吃掉蜻蜓状符号可以使你增加任填2个方格装备机会。整个装备表共分5栏25格：第一栏是增加攻击能力，第二栏是增加防御能力，第三栏是增加油料，第四栏为特殊武器的种类，第五栏为增加的使用时间。游戏开始时装备表只允许你任意填5

栏中任意3个方格，选栏目按Ⅰ号控制器的方向键，填方格按B键或A键均可。表填完后↓符号自动下降到YES位置，如你认为满意可按动B键，整个游戏将从第一关开始进行。

三、攻关秘技

接关：如你打到第9关没能顺利过关，你又不想再从第一关开始打，你可以在画面结尾后出现带↓符号字幕时按动选择键（SELECT），使↓符号从START位置降下即可接关再打1次。依此类推一直打到全部结束。

选关稍复杂些，必须记住每关结束的密码你才可以选关。下面将提供一部分选关密码：5关SHLIN，9关WISGG，15关KW10F，16关FV10M，19关SVIWR，22关RZ190。选关的具体方法是：题头画面开始时，先按动Ⅰ号控制器的选择键（SELECT），然后按开始键（START），屏幕上将出现密码表。比如选第5关，可操纵Ⅰ号控制器的方向键使密码表上的符号找到5关密码头一个字母S，然后再按动B或A，使S字母固定在密码表上方后，再接着找到H，再固定。依次类推使5个密码字母全部固定在密码表上方。再同时按动方向键和开始键（START），第5关即可开始。

第二章　游戏节目攻关秘技

艾那吉　(238)
半热英雄　(238)
北斗神拳　(239)
兵蜂　(241)
波斯猫　(244)
彩虹岛　(244)
超级坦克　(245)
超惑星战记　(246)
超时空要塞　(247)
城市猎人　(248)
赤影战士　(248)
冲破火网　(250)
大爆笑　(251)
大盗五卫门第二代　(251)
大金刚三代　(253)
大赛车　(254)
大坦克　(255)
打砖块　(255)
电梯大战　(257)
叮哨迷宫大作战　(258)
ED 船长　(258)
恶魔城传说　(260)
恶魔城三代　(262)
F－16雷鸟号　(263)
彷魔一刻　(264)
飞狼　(264)
飞龙拳二代　(265)
风云少林拳　(266)
斧王　(266)
不动明王传　(267)
盖亚徽章　(267)
改造超人　(268)
格斗之战　(268)
鬼屋　(269)
海底神话　(270)
汉堡　(270)
赫利先生大冒险　(271)
轰炸王　(272)
虎之道　(272)
幻想空间　(273)

幻想空间第二代 (273)
荒岛大冒险 (274)
火凤凰 (274)
火洛克 (275)
火箭车 (275)
机车大赛 (276)
机器人 (278)
机械战警 (278)
家庭麻将二代 (279)
街头小子 (280)
金龟车 (281)
紧急追捕令 (281)
金牌玛莉 (282)
绝对合体 (282)
卡伊冒险 (283)
柯拉米世界二代 (284)
空中要塞 (284)
魁男塾 (285)
昆虫袭击地球 (285)
里见八壮士 (286)
立体赛车 (287)
六三四剑 (288)
龙牙 (288)
龙之子 (288)
马戏团 (289)
麦当奴世界 (290)
冒险岛 (291)
冒险岛Ⅱ (291)
冒险世界 (292)
梦幻战士第二代 (292)
迷宫漫游 (293)
魔方医生 (293)
魔鬼战记 (294)
魔幻仙境第三代 (294)
魔界八大传 (296)
魔境传说 (296)
魔境铁人 (297)
南极虎 (297)
南极企鹅 (298)
怒Ⅰ代 (298)
怒Ⅱ (299)
欧洲坦克大战 (299)
PC 龙魂 (300)
PC 猿人 (300)
霹雳机车 (301)
七宝奇谋 (301)
奇幻战争 (303)
凄之王 (303)
敲冰块 (304)
燃烧坦克 (305)

热血硬派 (305)
热血足球 (306)
忍 (307)
人间兵器 (308)
忍者神龟二代 (308)
杀戮战场 (309)
沙罗曼蛇四代 (310)
神魔英雄传 (311)
神奇玛莉 (311)
神奇男孩 (312)
圣魔术师 (315)
食鬼天地 (315)
双截龙三代 (315)
双翼人 (316)
首脑战舰 (316)
水管一代 (316)
死灵战线 (317)
所罗门之匙 (318)
太空狗 (319)
弹珠台 (319)
桃太郎电气火车 (320)
桃太郎列车 (321)
VS 机车大赛 (322)
外星人症候群 (322)
网球 (323)
王中王 (324)
武田信云 (325)
五右卫门 (325)
武装刑警 (325)
西游记 (326)
西游记二代 (326)
小黄蜂88 (327)
小精灵 (328)
小天才棋王 (329)
新爆破 (329)
新人类 (330)
新西兰的故事 (331)
血狼战斗队 (331)
烟山导弹坦克 (332)
烟山坦克大全 (333)
妖怪道中记 (334)
妖怪俱乐部 (335)
1989年坦克大全 (335)
1990年坦克大全 (335)
翼人 (336)
异形 (336)
异形波子机 (336)
异形复活 (337)
银河号 (337)
英雄列传 (337)

影子传说 (339)
宇宙刑警 (339)
源平伐讨魔传 (340)
原子机械童 (340)
战场之狼 (341)
战机 P47 (341)
中国拳 (342)
中华大仙 (342)
中文麻将 (343)
作战狼 (344)

艾 那 吉

日本东京被一群妖魔鬼怪大捣乱，他们肆意破坏，造成灾难，引发了大地震。艾那吉不畏强暴，挺身而出，毅然走向地底拯救同伴。在战斗中，艾那吉可取宝物应敌，还有一种药水，用过之后可增强体力。宝物有几种，按控制器上的选择钮，屏幕上就出现宝物的样式，可供选择。其中，一种红色能源球具有超强的杀伤力，不可不取。使用宝物时，需按住选择钮，并同时按 A 和 B 钮。

半 热 英 雄

一、音乐选择法

标题画面时，同时按操纵器的 A 钮和 B 钮，然后，两根手指轮流操作；放开 B 钮，再按 B 钮；放开 A 钮，再按 A 钮；放开 B 钮，再按 B 钮；放开 A 钮，再按右方，放开 B 钮，再按右方。然后，用方向钮上下来选曲，用左右来选择效果音响。

二、雇用怪物当炮灰

地图画面时，同时按操纵的 A 钮和 B 钮，然后，两根手指轮流操作：放开 B 钮，再按 B 钮；放开 A 钮，再按 A 钮；

放开B钮，再按B钮；放开A钮，按住上方；放开B钮，按住上方。就会有怪物出来攻打敌兵。

三、高速移动法

地图画面时，同时按住操纵器的A钮和B钮，然后，用两根手指轮流操纵：放开B钮，再按B钮；放开A钮，再按A钮；放开B钮，再按B钮；放开A钮，按住下方；放开B钮，按住下方。士兵们便会飞快移动。

四、观战法

地图画面时，同时按住操纵器的A钮和B钮，然后，用两根手指轮流操纵：放开B钮，再按B钮；放开A钮，再按A钮；放开B钮，再按B钮；放开A钮，按住左方；放开B钮，按住左方。就可以看到自动操作的战斗表演。

北斗神拳

这是一个很著名的游戏。说的是健四郎为了营救被拉欧捉去的妻子尤莉亚，同恶势力作不懈的斗争。整个游戏共有5大关，30小版。

一、战胜首领法

第一关有4小版，需用“北斗柔破斩”拳法战胜肥胖的哈

都。“北斗柔破斩”用法是对准哈都腹部柔软的脂肪猛踢10下，当腹部踢陷后，用拳连续猛击即可。这时画面上会出现“北斗柔破斩”的字样。

第二关有6小版，需用“北斗百裂拳”拳法战胜南斗拳圣辛。只要抓住机会，连击辛10下，即可战胜辛。

第三关有8个小版，第四关有2小版，第五关有10个小版。健四郎将用的是“北斗千手坏拳”、“北斗醒锐孔拳”和“北斗有情猛翔破拳”。

二、过版法

北斗神拳的各版画面大都是周而复始的，如果你一直往前走，则永远走不到底。因此，必须在见到引路的小人站在门洞里时，同时按A、B及上键，走进这一门洞，即可到下一版（当然，有时引路的小人也会与你开玩笑，把你引回原路，请你别上当）。在1—1版，只要一见到小人，即进入1—3版。在1—3版，前1个小人引你进入1—2版，后一个小人引你进入1—4版。进入1—4版后，即可一直往前，与哈都对战。

三、星的秘密

当红色的敌人被你用直拳（用脚不行）打死，有名字向天上飘去时，立即跳上捉取，可得到1颗星。取得1颗星时，跳的高度会大大增加。取得2颗星时，对飞来的暗器不再害怕，可将暗器踢回去；3颗星时，每按1下B键，可上、中、下踢出连环腿；4颗星时，可在地面上打出上、中、下连环拳；当有5颗星时，会获得轻功；当有6颗星时，就可在空中打出三段

连环拳了；当取得7颗星时，则已达到北斗七星拳的最高境界，这时将会有光环围绕着你。

四、增加生命和增人的方法

在画面有“HIT”一栏，记录你打倒敌人的数量，每打倒10个敌人，可增加1个点的生命值（总共20点）。每打倒200人，可增加1个游戏人数，最多可增加到9人，打倒每关的首领也会增加一定的生命值。

五、北斗七星的秘密

从版面上的某些地方通过，有时会看到北斗七星，如果这时你的得分的4位数字是偶数的话，跳到北斗七星中，你的生命值将会补满，并受奖励1个人。

兵　蜂

一、基本打法

这是一个相当有趣的游戏，游戏的主人公——兵蜂它可发射子弹和炮弹，在空中迎战各种来犯之敌——罗卜、菜刀、盘子、小动物、饭碗等等。它们的编队走势及射弹方式各有不同，根据其特点逐一消灭是游戏成功的关键。

子弹击中云层，云层中会出现铃铛，吃掉可得分，击中

数次，待其变成金色时，吃到它获得新武器将更具威力。

陆地上的红色松塔要用炮弹消灭，打中后会变成苹果和其它攻击性武器和加命。苹果吃掉后得分。

在局尾时，每局出现的庞然大物都不同，要连击数弹后才能将其消灭。

游戏开始时，兵蜂只有3条“命”。分数打至5万时，可加1条“命”。

游戏分1人或2人同时玩两种方法。

十字键控制前、后、左、右4个方向。

A 键——枪。

B 键——炮（用准星瞄准）。

二、攻关秘技

1. 增加游戏机会。游戏开始只有3次游戏机会，但用以下方法，可使游戏机会增加至10次。

按两次开始键，再按住 A 钮和 B 钮不放手，然后依次按方向钮右上方45°，右下方45°，左下方45°，左上方45°，再按开始钮即可。

另一种带子增加游戏机会的方法是：①1人玩增加10次。1人玩时，画面显示分数表示时（黑色画面），同时按操纵器的方向钮右方、上方和 A 钮，即可增加10次游戏机会。②2人玩各增加5次。2人玩时，画面显示分数表示时（黑色画面），一边按住操纵器的 B 键，另有一边按住操纵器的方向钮上方、下方、左方、右方。

2. 射击天空中的白云会出来一只只的铃铛，吃掉后可获

加分，但如果对铃铛多次射击，铃铛会变色，吃掉变色后的铃铛，可获各种宝物。

白色铃铛——兵蜂可以发射2发子弹。

红色铃铛——具有防弹作用，不怕子弹射击，还可以承受一定次数的敌人撞击，但被撞击次数多了，就会丧失作用。所以，应尽量不与敌人撞击。

红白两色交替闪烁铃铛——会出现两个紧随兵蜂的影子，这两个影子也能发射，而且不怕敌人的子弹，也不怕与敌人撞击。但如果兵蜂本身受损，影子就会消失。

蓝色铃铛——可加快兵蜂移动速度，提高灵活性。

但是要注意，变红以后的铃铛，如果继续被射击，就会由宝物变成敌人，会蜕变成急鸟，飞快地向兵蜂扑来。

3. 兵蜂第二次被击中时，会失去双臂，不能投弹，但飞来一个标有十字的方形宝物，并伴有救护车的鸣叫声，捕捉到后，即可以恢复失去的双臂和投弹功能。

4. 地上的竹笋也会发射子弹，但投弹炸掉后会出现宝物。这些宝物包括：

红苹果——吃掉后可增加分数。

水果糖——吃掉后可以同时向3个方向发射。

五角星——吃掉后可在瞬间将画面上所有敌人消灭。

5. 两个兵蜂贴在一块时，发射的火力可以大大增强。

6. B 钮用于发射子弹，攻击空中的敌人。但对地面上的目标无效。A 钮用于投掷炸弹，弹着点是前方瞄准器方框的中心，可攻击地面目标。

波 斯 猫

这是一个猫捉老鼠的游戏节目，但不同的是游戏者必须操纵老鼠将画面大楼中各房间内的物品全部偷光(如电视机、收录机、名画、计算机、保险柜等)，同时还需躲避猫的攻击方能过关。此卡可供单人或两人（分别进行）游戏，每人有3次游戏机会。大楼下的弹簧钢丝每局老鼠可使用3次，超过3次则每使用1次减少1次游戏机会。大楼内各房间的门分为两种颜色，黄色门可发出电波将猫震死，白色门可将猫弹出，使用这两种功能按A或B键均可，但需注意方向性，即当猫在门把手方向时使用方能奏效。游戏每过1关，难度亦相应增加，且每过两局，可奖励1次。

彩 虹 岛

一、巧胜秘技

1. 增强体力的秘技。在游戏中按开始钮使之暂停，然后依顺序按控制器的B、A、A钮，方向钮的上、下、下、B钮，方向钮右，钟声一响，表明主角的体力已经增强，而黄、红二壶，便被主角拿到手中。但只有1次有效！

2. 彩虹岛无敌法。在游戏开始后，先暂停，按选择键会听到一声响，再开始游戏，即可无敌。如再重复以上步骤，则会解除无敌状态，恢复正常。

3. 击倒泡泡龙的办法。泡泡龙是一个不易对付的强敌，如要打败它，有一办法就是连续不断地按选择钮，这样它的生命力就会降低到1，然后用彩虹一弹就可将它击倒。

二、选关秘技

当标题画面显示时，即出现1条半圆形图案的彩虹时，你及时地用操纵器（即主机）按照如下顺序输入密码：

（方向钮）左、B、（方向钮）右、上、下、左、右，这时如果彩虹下方出现“WORLDI”字样，说明密码已输入。这时画面下方1、2、3、4、5、6、7的弧形下出现1个红色心状图形，按动 A 钮即可以任意选择1～7个大关。不过有的港台版游戏带不具备此选关功能。

超级坦克

“超级坦克”又称“坦克大全”和“坦克14”，它保持了坦克大战的特色，并有更多变化。双人游戏中己方互相残杀，会使盟友暂停，被动挨打；吃“宝”选择，可使敌方暂停，被动挨打。“宝”的分类有“油箱”、“保护”和“工事加固”、

“截断敌方油路”等多种，基本操作方法与“小坦克”相同。总计共有700关。

超惑星战记

一、连续取得宝物

在有坚梯的地方取得宝物后，先到外面去，再进行里面，如此，刚才取得的宝物又出现了。倘若反复多次进行，就可以得到许多宝物，如果取得的是发射类的宝物，子弹的威力便会增强到最大。

二、用手榴弹轰炸首领的办法

当第二关的首领出现时，把手榴弹投入它的要害——嘴中，然后按开始钮使之暂停。暂停时，画面不动，但可以听见首领受伤后的惨叫，随后按开始钮将暂停弹除，手榴弹便会立即炸死首领。这一技法可以用来对付第二、四、七关的首领均有效。

超时空要塞

这是盘空间战卡带。每局游戏分前后两部分：前部分是在黑暗的太空中进行战斗，各种敌方飞行物倾巢出动，与机器人大打空间战，每种飞行物飞行轨道各自不同。所射子弹也不同。后半部分机器人与敌方将在太空城内展开较量。画面一旦固定，即进入局尾，将中间米字形小块全部击落，就可赢得胜利。

画面上方中间红色条状物显示机器人能量随被敌击中逐渐减少，减至0时，即失去1次游戏机会。在战斗中若吃掉带P字圆形物，则可增加能量。

十字操纵键控制机械人飞行方向。上、下、左、右与画面同。连射：边按十字键上，边按B键，即可。变机械人：同时按左和B键即可。若同时按十字键前后（左右）与A键机械人可变形，变形后能够前后两方向发射子弹。A键或B键均可发射子弹。

画面上方右边红色物代表特殊武器数量，按SELECT键即可发射歼敌。

在局尾战斗时，必须在有限时间（25秒）内击毁米字物方可有效（在画面右上角显示时间）。

这盘卡带由于每局画面变动不大略显单调，并缺乏吸引力，比较适合低龄儿童游戏。

城市猎人

这一游戏与“任天堂”的《鲁邦三世》相似，在场景构图上，与节目《忍》也有点接近，内容是主人公孟波与敌人枪战，游戏不太难，每关都可以拿到火箭筒、镭射枪、飞弹炮等不同的武器，武器各有不同用途，威力不等，子弹不限，按选择钮来选择使用何种武器。要注意：第一关有很多房间，须间间入内看一看，而要进入，就要用钥匙或卡片；第二关要小心野兽袭击；第三关要利用水管。

赤影战士

一、选关

这是一个十分精彩的双打游戏。当标题画面出现时，顺序按Ⅰ号手柄的A键4下，B键4下，再重复按A、B键4次后会听到一响声，然后配合以下键即可：

1. 按住Ⅱ号手柄的B键启动，选1—2关。
2. 按住Ⅱ号手柄的A键启动，选1—3关。
3. 按住Ⅱ号手柄的A和B键启动，选1—4关。
4. 按住Ⅰ号手柄的B键启动，选2—1关。

5. 按住Ⅰ号手柄的B键和Ⅱ号手柄的B键启动，选2—2关。

6. 按住Ⅰ号手柄的B键和Ⅱ号手柄的A键启动，选2—3关。

7. 按住Ⅰ号手柄的B键及Ⅱ号手柄的A和B键启动，选3—1关。

8. 按住Ⅱ号手柄的A键启动，选3—2关。

9. 按住Ⅰ号手柄的A键及Ⅱ号手柄的B键启动，选3—3关。

10. 按住Ⅰ号手柄的A键及Ⅱ号手柄的A键启动，选4—1关。

11. 按住Ⅰ号手柄的A键及Ⅱ号手柄的A和B键启动，选4—2关。

12. 按住Ⅰ号手柄的A和B键启动，选4—3关。

13. 按住Ⅰ号手柄的A和B键及Ⅱ号手柄的B键启动，选5—1关。

14. 按住Ⅰ号手柄的A和B键及Ⅱ号手柄的A键启动，选5—2关。

二、音乐欣赏

按住Ⅰ号手柄的A和B键及Ⅱ号手柄的A和B键启动，用左右键选音乐，用A键欣赏音乐。

三、接关

按住Ⅰ号手柄的上键及Ⅱ号手柄下键启动，可接关9次。

冲破火网

一、音乐选择

出现标题画面时，按操纵器的 A 钮，再按开始钮，就会出现音乐选择画面。

二、看结局画面

如果你想看看最后结局的画面情形，可依下面方法，即可满足愿望。

自动表演画面后，标题画面时，按操纵器的 A 钮4次，B 钮1次，方向钮上方2次，下方6次，再按开始钮，就可以看到结局画面了。

三、续关

被击败后，回到标题画面时，按操纵器的 B 钮7次，A 钮7次，方向钮上方7次。然后，会有哗、哗声音，再按开始钮，就可以从游戏结束的地方继续进行。

大 爆 笑

该节目以日本卡通人物加藤和志村为主角，可自选1人代表自己来进行游戏。游戏中共有6关，可以无限续关，方法是：标题画面出现时，即按 A、B 及开始钮；也可以选关，方法是：当第一关去到第四小关，即第三小关升上去背景是夜晚时，跳到接近第一棵树前，有一块灰色横放的大石头，用脚踢石头的左边，当自己跃下去时，就可升上选关层，可自选2、3、4关。

大盗五卫门第二代

一、海面步行术

在第2关的阿波国，必须在海面上边跳跃前进，如果跳跃失败而掉入海中，就会死亡。其实，可以既轻松又安全地在海中行走。

方法是：站在海岸的最上面，然后按方向钮右方，即可在海上行走，无论怎么走都不会掉下去。

二、复活术

两人玩时，如果其中一人被打死，另一人要赶快进入附近的商店，然后又赶紧从商店里走出来。

这样，奇迹发生了，原来被打死的伙伴又复活了。

三、地狱脱身术

发现地藏王菩萨，如果用烟斗敲打他的头部，你将会掉落到地狱中去。

在地狱中你将受到惩罚，因为这里有很多难缠的敌人。

你如果想尽快从地狱中解脱出来，就要走到最右边的地方去，那里有个红鬼，敲打红鬼的头部，就可以从地狱脱身了。

四、走捷径术

游戏开始时，首先要走进监狱，出了监狱后，在高中出现的画面上跳跃，便会在地面上出现隐藏的楼梯入口。这就是通往村长住宅的捷径。

进入楼梯入口后，会有一条道路，走进这条道路后，便到达了村长的住宅。

这样一来，第一关就可轻松通过。

五、暗道破壁术

依上面的方法来到村长住宅后，先别急着去攻打村长，先检查一下村长住宅的墙壁。

走到最左边的墙壁前，按住方向钮上方，再按 A 钮、B 钮，就可以破壁进入一个暗道。这是一条直线暗道，可以一边捡钱，一边前进，如此一来，就获得了500两银子。

大金刚三代

此卡是任天堂公司继“大金刚一代”和“大金刚二代”推出后，最新制作的儿童游戏卡。游戏时，主人公少年利奇只要将大猩猩击倒，即可过关。游戏开始，大猩猩会用拳击打其两侧的马蜂窝，此时窝中的马蜂会倾巢而出来攻击少年利奇。利奇必须躲过它们的攻击，并防止它们将画面中的花盆取走，并迅速接近大猩猩，发射子弹将其击倒，马蜂窝落下，即可过关；如果花盆被马蜂取尽，则会丧失1次游戏机会。第二局还会有爬行的毛毛虫出现，它们会阻止利奇前进，发射子弹将其击中，它会暂时停止行动，但暂停的时间是有限的，因此必须利用有限的时间，迅速越过它们接近大猩猩将其击倒，方能过关。十字按键可控制利奇的前进方向，按 A 或 B 键利奇可跳跃并发射子弹。

大 赛 车

大赛车是一盒模拟卡带，虽然画面略显单调。但玩起来充满刺激，给游戏者置身其中的感觉，游戏只可1人玩。

它分为 A、B、C 3种难度。

游戏规定必须在有限的时间内走完赛程(2圈)。在比赛跑道上需运用驾驶技术超过其它车辆，并注意弯道慢行（不可撞到车辆及路边护栏)。中途失败后，继续比赛，时间将减掉5个单位。

赛车分两种时速（中速和快速），用十字驾操纵键上、下控制（上为中速、下为快速），在画面中偏左位置（梯形块）显示，红色为你所选时速。

注意：起车需用中速，若用快速，时间上则受损。

在画面中间（上方）显示时间，每局不同，下方为行驶里程，画面右边是你所驾驶赛车在赛程中的位置。

比赛中驶至弯路处应尽力减速。方法：①由快速变中速。②松油门。

A 键或 B 键控制油门，在比赛中灵活掌握。

大　坦　克

选版：选择“PASS　WORD”功能。输入密码：

第一关——7500533

第二关——5479893

第三关——0180630

第四关——4134192

第五关——3116091

第六关——0079977

第七关——4023215

第八关——2650182

第九关——0082563

打　砖　块

一、游戏介绍

这是一个十分有趣的游戏节目，非常讲究手法和技巧。游戏的方法为击中画面中的小球，并让其落在弹板上弹出将画面中各种颜色的砖块击落，然后再将黑色的隐形砖块全部击落，即可过关进入下一局。在击打砖块的同时，还会不时有象

砖块一样的彩块落下，接到后会使游戏功能产生变化，使游戏更加生动有趣。

二、各种彩块的变化功能

1. 深蓝色彩块——可使弹板加长。

2. 浅蓝色彩块——可使小球变为3个。

3. 红色彩块——可使弹板发射子弹击落砖块（按 A 键）。

4. 浅绿色彩块——可使弹板等小球接住暂停击打砖块。

5. 桔红色彩块——可使小球击出速度变慢，使击落砖块的动作更加准确。

6. 黑色彩块——可增加1次游戏机会。

7. 粉色彩块——可使游戏直接进入下一局。

三、攻关谋略

每一局砖块的摆放方法均不相同，随着局数的增加，画面上还会有各种障碍物出现，使击落砖块更加困难。每一局在最后部分画面上还会出现一些滚动物呈不规则运动，使游戏难度骤然增加，不让游戏者轻易过关。按十字按键左或右，可控制弹板的运动方向。当小球落在弹板不同位置时，击出的方向也不相同，因此，游戏者必须准确把握方能过关。

四、选关秘技

本节目前15关可以任意选关和跳关。方法是在每一关画面开始后小球未射出前同时按住开始钮和 A 钮，此关即被跳过，进入下一个画面。即使小球只有一两次机会，用同样方法

也可进入下一关。若连接采用此法，一直可以选到第16关，从第16关起后选关功能消失。当然，如果是两人交替玩时，选关功能仅限于操纵器（主机），操纵器（副机）不起作用。

电梯大战

这是一部描述我方特工人员在敌总部大楼盗取敌方机密文件的故事，在执行任务中，会遇到敌方特务。每局场景相同，大楼共分30层。前10层乘电梯往下比较容易，第21—16层楼两边开始出现滚梯。15—10层电梯由中间转至两边，比前部分危险大些。10层以下最困难，中间有5部电梯运行，两边不时出现放冷枪的敌方特务，度过这一危险区，下至B1层，即可进入下一局游戏，并奖励1000分。

游戏开始时特工人员只有3条“命”，当分数增加至1万时，加1条“命”。

A 键——跳跃。

B 键——枪。

制敌方法：①按 A 键跳起可坐死敌人。②敌特开枪低位时，可按 A 键跳起避开。③敌特开枪高位时，可按十字键下蹲避开。④按 B 键开枪与吊灯水平时打下，吊灯能够砸死敌人。

取文件法：按上进门（红门），取得后，朝门把手方向按十字键左或右即可出门。

上滚梯法：上或下一定要站在梯边白纸內。上、下由十字键上、下控制。

过局秘诀：一定要将红门內所有文件取光，方可下至B1层。

十字键控制特工人员的方向，在每层控制左右方向，在电梯內控制上下方向。

叮当迷宫大作战

游戏以主角小叮当收集豆沙饼为主，收集完每层的豆沙饼后便可以取得钥匙开门过关。每关有低、中、高3个级数，可以用密码进行选关。每关会有各种各样的敌人向小叮当进攻，对付的方法是掘洞让敌人陷落或取死光枪、摇摇、迟钝剂等武器御敌。掘洞用B钮，敌人跌落进洞后再按B钮可将之杀死，杀死越多奖金越高。

ED船长

该游戏共7关，各关首脑攻击诀窍如下：

第一关——首脑是一个火状的庞然大物，它不停发射子

弹，你只要站在它的正下方最底处，小心避开它射来的子弹，然后向它的正面发动猛攻即可，但不要使用槌。

第二关——首脑是个骷髅怪体，有8个球状物体环绕它，而它只会移动，所以你只要摸清它的行走路线，小心不让它碰到你即可，碰到了就会被减少能源。有机会向骷髅发射即可打掉它。

第三关——首脑是一个吉它手，是各关首脑中最大的一个，也是最厉害的一个，你只要站在画面最下方的中间，猛按 A、B 钮，就可以把它消灭。

第四关——首脑是一个蝙蝠怪，它的两旁会不停走出许多小蝙蝠，你要小心不被小蝙蝠碰到，站在最下方对准蝙蝠怪的头部，猛按 A、B 钮就可以将它消灭。

第五关——首脑是由一堆髓髅头骨组成的生命体，它会不停发出小红球，追踪你，亦会不时发射排炮。你必须击毁小红球，并躲避排炮，因为你发射的子弹不能击毁这些排炮，然后，抓住机会向首脑的中央部位攻击便可。

第六关——首脑是一个大骷髅头，它有两只触手，会不停追赶主人公。对付它的办法是：先走到画面的上方，引导两只触手移向上，然后立即快速下移向髓髅头发动攻击，当触手追踪下移时，你又再走往上方，如此反复几次就可把首脑打掉。

第七关——首脑是一个女魔头，会发出两个水晶球以很快速度在画面上撞来撞去，很难躲避，所以必须当机立断，用最快的速度猛攻女魔头的头部。女魔头被消灭后，可把最后一把锁打开，然后你就可以到一个星球上去。一进入星球，另一

个首脑又出现了！它是一只由龙驾驶的大飞船，飞船上有两个发射器不时向主人公攻击，飞船前端有两个炮管也会发射炮弹。不过这些炮弹是可以击毁的，只要将所有的炮弹击毁，并小心避开发射器射出的子弹，然后再向控制飞船的龙发动猛烈攻击，就可以将这个首脑打掉。

将飞龙船打掉后，就要寻找正确密码开门。将有2分钟时间给你寻找密码，足够你碰撞密码。当你正确输入密码后便可入门，入门后会有最后的决战。

恶魔城传说

欧洲中世纪的黑暗时代，出现了一个恐怖的魔王，他不断从魔界招来魔鬼，企图称霸整个欧洲。一向过着与世俗隔离生活的西蒙，其家族拥有神奇的力量。某一天，来了一位天神，命西蒙去征服恶魔城的首脑。西蒙带着他的神鞭到教堂中祈祷。突然间，十字架闪闪发光催促西蒙立即出发，在途中，他将会得到5种特别武器（与第一集“恶魔城”相同）。

这本卡的特色是，刚游戏时，只有1人作战。当把某些敌手打倒后会出现一个红珠，西蒙取到红珠，被打倒的敌手便会和西蒙对话。原来，这些人被魔王施了魔法，经过与西蒙的对话，其邪恶之心改正过来，其魔法咒语被解除，他们会同西蒙结成战友，协同战斗。新觉醒的人，替代原来的伙伴。

西蒙最早遇到的战友是“僧侣”，他是东方正教会的导师僧，除手持一支魔杖之外，更有魔法帮助。使用的魔法共有4种：①魔法箭，功能与西蒙的十字架一样；②光之弹，是3粒光珠一起围着敌人作攻击或防御；③火焰弹，用火焰来攻击敌人的炸弹；④冰冻器，可以把敌人冻结一段时间，不能作任何活动。

“驼侠”最初被咒语控制，成为魔王的手下，在途中阻抗西蒙，但最后成了西蒙的战友，是一个很得力的助手，他的绝技是能紧贴在墙壁或天花板上用刀来攻击。

“狮面僧人”曾是魔王的手下，后来改邪归正，他的武器是火焰球，攻击力十分强。此外还有变身的魔法，当他变身后，会更加疯狂，大部分敌人都不是他的对手。

走入恶魔城的路程分成九段（九版），可以寻找捷径。西蒙从教堂出发，打败头版的首脑后，画面上便会出现恶魔城的全景地图，其中有两条路让你选择（方向键上、下），向下要经过“绿色的遗迹”，向上要经过“钟楼”。

在“钟楼”有很多转动的齿轮，下面是深穴，要巧妙利用齿轮的转动跳跃前进。”驼侠”是这里的守敌，最终变成了西蒙的战友。“钟楼”崩陷时，按一下SELECT键（选择键），西蒙可变成驼侠。由于驼侠拥有敏捷的身手，很适合在深穴的地方活动、跳跃，贴在天花板上向前移动，避开很多敌人。

离开“钟楼”向下走，才能进入恶魔城的城堡。画面上出现恶魔城的远景，字幕介绍这座城市的历史，恶魔城的内部线路图也历历在目。

按路线图分为：

A 阴深的森林。

B 雾之世界。在森林中选择向上的路便可到达这里，这里其实是一条捷径。

C 幽灵船。

D 绿色遗迹。头片过关后。选择“下”即可来到这里。

E 火焰洞。

F 水中都市。”从 E 开始选择“下”便会来到这里。

G 艰难地段。完成 E 版后，若选择“上”就到达这里。这一版有3个背景，也是最复杂的路线，版图最长。

无论哪一条路线都将与魔王进行决斗，这是最终目标。然而，就在进入恶魔城的路途中，你体验到的紧张气氛和游戏技巧的发挥，以及手、眼、脑相互配合所得到的锻炼，才真正是这本卡的精华所在。

恶魔城三代

更换武器及过关法：在游戏中途按选择键即可换武器，过第4关时需按选择键变成飞鸟才能过关。

F－16雷鸟号

这个游戏只能1人玩。游戏者架驶雷鸟号在遥远的太空和星际大陆上迎战敌方各种飞行体，敌飞行物发射子弹及飞行轨道各自不同，所以对付它们的方法也各自不同。例如：①打中后会散发4种子弹的飞行体，击中后不要动，子弹就会擦边而过；②从上飞下的圆形飞行物，飞至下方后又全部由下飞至雷鸟号的上方，不要逐个击破，待其飞至上方时，一起打下。

星际大陆的蓝色及黄色建筑物，击中后可得分，碰上也不毁车；另有标有字母 H 及 B 的方块，击中后也可得分（在局尾显示）。

当有浅蓝色卫星飞过时，不要错过机会，打中它，吃掉就可增加攻击力。看到问号群时，击中它会出现两种表情，如果打出的是笑脸，则可增加1次游戏机会。

每一局局尾会出现左、右两个炮台和1个标有英文字母的飞行体，过局时只要躲过两个炮台发射的子弹后，连击字母飞行体，则可进入下一局游戏。

开始游戏只有3次机会，分数每增加5万分加1“命”。

十字键的上下左右控制前后左右4个方向。

发射子弹按 A 键或 B 键均可。

彷魔一刻

跳关：当标题画面出现时，按住Ⅱ号手柄的B键，按Ⅰ号手柄的上、B、右、左、下、右、左、A、B、右、选择、B、下、启动键。

以后随时按Ⅱ号手柄的B键即可跳关。

飞　狼

一、选关法

标题画面时，按操纵器2的方向钮上方、下方、左方、右方、A钮、B钮、A钮、B钮，再按操纵器的A钮，按开始钮。游戏开始后，画面便变成选关画面，此时，用方向钮上下方来选关，再按A钮就开始游戏。

二、无敌法

有两种方法，均可一试。

方法1：当直升飞机场画面出现时，按操纵器的A钮，再按操纵器方向钮的上方、左方、右方、下方、左方、上方、右方，当直升机进入移动画面时，机身持续闪烁，就表示直升

机已变成无敌状态。

方法2：当标题画面停止时，顺序按上1次、下9次、左8次、右6次、上2次、下9次，启动，要快速准确。

三、音乐选择法

标题画面时，按操纵器的方向钮上方、下方、左方、右方、A 钮、B 钮、A 钮，再按操纵器的 A 钮、B 钮、开始钮，然后用选择钮或方向钮选择音乐。

四、用不完的能源

游戏中启动涡轮，飞机卷叶加快，飞行速度亦加快，但由于能源有限，不可随便启动涡轮，只能短时间使用。要想增加能源有一个秘密方法，可使你的能源增加到无限，从而使你可以随意使用涡轮，高速飞行。这个方法就是使用涡轮时，先按选择钮，再启动涡轮，这样你就可以拥有用不完的能源。

飞龙拳二代

一、增强下钩拳的力量

如果选择的是普通的拳击手，而要让他的下钩拳发挥出强大的力量。那么，用 VS 模式，选择术后开始比赛，然后按方向钮上，A 和 B 钮。这样，一拳便可把对手击倒在地。

二、投机取巧的赢法

用 VS 模式，把自己从一个拳击手变成一个摔跤手，然后开始比赛，比赛中让摔跤手下蹲，因为摔跤手不会发出红色的光，等时间一到摔跤手就会得胜。

风云少林拳

接关：按十字键的上方和 A 键再按启动键。

斧　王

选关：顺序按 I 号手柄的上、下、左、右、B、B、B、B、开始键；万死无敌选法：顺序按 I 号手柄的上、上、上、上、下、左、右、上、开始键。

不动明王传

选关：主题画面上选 PASSWORD（密码）功能，然后顺序打入以下密码。第二关：UCU　AJA　FGQ　DMA　DIQ　SAI　OFW　AB?　BQ+；第十关：!CE　FPY　A－Q　EVG　HI－　CB□　□NA　FZV　XC；最后一关：MVE　LPY　AKR　E+G　FI+　CS□　□BV　A?+　BGB。

盖亚徽章

该节目为兵战型游戏，其实是一种日本式的军棋。有几点小小秘技可供采用：

1. 同时按住方向钮下、选择钮、A 和 B 钮，即可用现代兵器。

2. 按方向钮右、选择钮、A 和 B 钮，角色会活动。

3. 方向钮左、选择钮、A 和 B 钮，角色会变样子。

4. 方向钮下、选择钮、B 钮，可选择不同的音乐。

改造超人

这个节目可供两个人同时玩,整个游戏共有5大关。5大关即为5个层面，开始前先进行选关，然后逐层攻打。画面上出现大头目时，若两人同时进攻，取胜的机会就会更大，攻打时，可以选择激光武器，1人在大头目前面，1人在他后面，待接近时，在后的可先射击，在前的稍后射击，这样便可使威力加倍。该节目有一种无敌的秘诀,但每攻下一关后需要再次输入，方法为：节目开始后，再按开始钮使其画面暂停，然后依序按方向钮上、下、选择钮、方向钮下、B 钮、选择钮，最后再按开始钮，使其画面活动，这时主人公被打便不会减少生命值了。

格斗之战

格斗之战卡带是一个模拟战争的游戏，游戏者控制着一个带有炮弹的指挥车。

十字操纵键的上、下、左、右控制指挥车的前、后、左、右4个方向。

A 键——炮弹。

B 键——俘敌。

(按 B 键俘敌,指挥车会暂停运动)

A、B 两键同时按,即可发令,出动我方兵力(陆军、坦克、装甲车、火箭炮、直升机等)。

敌方每局出动一种兵种(但直升机不在其中),敌方直升机对我方的威胁较大,另有一秘密武器,专对我方兵力(对付它必须打提前量)。在每局局尾,敌方都布置4门大炮,将之全部击毁后,一局游戏结束。

每次游戏只有3次机会,分数增至1万可加1条"命"。

鬼　屋

一、三个秘道

第一个秘道是当打完苍蝇魔以后,不要向右走,要走进变形室,它便会把你送到一个神秘地方,在这里,可以取得水晶球。

第二个秘道是在最后一关的开始,向右行到尽头,便会有一个地洞,跳下去应按左钮,这样便不会给巫师捉到,向右行便会有一道门,走入便能去另一神秘地方。

第三个秘道是在一个神秘地方——金字塔的第二层,向右行到尽头,会有一道门,但不要入门,在画像侧边会有一道隐形门,按选择钮上,便可进入隐门,这里边也可取得水晶球。

二、增加能源

在最后一关时，会有一架汽水机出现，在这里按方向钮上方，便能喝到汽水，增加主人公的能源。

海底神话

属射击型游戏卡，前前后后共有4大关，每关都有大头目出现。主角是一条大眼海鱼，但造型颇似寻常家中喂养的金鱼一般。这条大鱼可以发射点状的光弹，由小变大的漩涡弹和散雾状态的发泡弹，用以射杀海底的怪物和诸多的敌手，若打死白色的肥鱼便可获取宝物，但如果自身撞伤达30多次便会丧命，所以定要小心躲避潜伏的敌人、水中的暗礁和各种各样外貌美丽却暗藏杀机的海底生物。再有，游戏时要经常留意大鱼的眼睛，大鱼眼睛原为青色，受伤后变为绿色，尔后黄色则为重伤，一旦转为赤色，命就休矣。

汉　堡

汉堡，也就是指汉堡包，是国外流行的一种快餐。共分4层

——面包、青菜、肉馅、火腿。游戏的主人公胖厨师每局必须在敌人追杀的情况下赶制4个汉堡。

方法：从架上逐个下移(从架上走过)。全部掉入模具內，即制作成功。

十字键控制上、下、左、右4个方向。

A键(B键)——枪(5发子弹)。

胖厨师在操作时会遇到凶残的敌人，必须通过梯、架与之巧妙周旋，将4层原料逐步移下。只能移下1层，并且1层只能有1种原料，两种同时在一起时，下面的1个会落至下1层。

开始游戏只有5发子弹，若吃到中间奖品后可加弹或加分(游戏右角显示子弹数)。

大厨师游戏开始有5次机会，分数增至1万时会增加1次。

游戏分1人和2人(分别进行)两种玩法。

游戏每增加1局、难度都增加一些，请把握每次游戏机会，因为不能接关。

赫利先生大冒险

这是一种老少皆宜的游戏，玩法比较简单，画面也不太复杂。主角是一位乘坐直升飞机的冒险家赫利先生，他的直升机上装有几门火炮，威力很猛，在画面上下左右都有一些闪闪发亮的水晶石，这便是赫利先生冒险所取之物，他一方面要找准

时间和地点才可以拿取它们，不然就很容易被守护在水晶石周围以及暗藏在各个角落里的敌人击中，弄得机毁人亡。切记：攻击敌方大头目时，最好的方法是启动直升机的顶炮，射向敌方的下半截，一发便可命中。再有，你若想休息一下，按控制器上的开始钮，同时依顺序按B、A、A、B，然后用方向钮选曲，就可以欣赏到几首不同的背景音乐。

轰 炸 王

在黑暗的地下室中点亮腊烛即可取到许多宝物，并找到逃离暗室的通道。

虎 之 道

主人公李王是一个光头小子，游戏的基本内容是与魔妖作战。李王可以获取各种武器，有刀、枪、棒、双面斧等，但并非所有的宝物都有用，有些宝物不但无用反而还会减少主人公的生命値，所以须小心取用。整个节目可续关3次，但如配合天之声，则可续到尾关；每一大关都有一个修练关，修练之后，李王的威力便可增大。

幻想空间

属于射击型的节目游戏。只是因为这个节目的画面色彩纷呈，斑斓眩目，颇费眼神，而且游戏内容如买武器，取金钱，打十头目，属于比较简单易于控制的。所以设计了一种方法可以使画面暂时不出现敌人，让你稍稍休息一下，欣赏欣赏美丽的动画和奇妙的音响，即：先按开始钮使之暂停，然后依顺序按 A、B、B 钮及操纵钮上、上、上、下、下、下、下、右、右、右、右、右、左、左、左、左、左。

幻想空间第二代

一、续关法

整个操作过程都是使用操纵器 I 。

第一个程序：标题画面出现时，按下方3次，上方3次，A 钮3次，B 钮3次，下方1次，选择钮1次。

第二个程序：然后，看1次自动表演画面，待第2次标题画面时，按下方5次，左方5次，上方5次，A 钮3次，B 钮3次。

第三个程序：接着，再看1次自动表演画面，待第3次标

题画面出现时，按 A 钮3次，B 钮3次，下方1次，选择钮1次，开始钮1次。

这样，又可以在游戏结束处，重新开始继续游戏了。

二、秘密宝物

在第2关有商店的地方，在商店的左下方，可以在这里连续射击，就是无法射击，也要坚持射击下去，最终，宝物红壶就会出现。

荒岛大冒险

无敌法：当标题画面出现时，按 I 号手柄的 B 键33次，手柄 I 的选择键要按住，十字键的上，Ⅱ号手柄的 A、B 键与十字键的下，再按启动键。

火 凤 凰

游戏分1人或2人（分别进行）两种玩法。

十字键控制上、下、左、右4个方向。

B 键发射炮弹，一发两枚（两个方向）。

A 键为机枪键，速度较快，但数量有限，减少后可击敌

逐步增加（右下角显示）。

火凤凰是天空中的卫士，它执行着消灭空中敌人的重要任务。敌方有圆环、老鹰、十字块大鸟等等。

此游戏场景固定，无局数，火凤凰在飞行时并不是呈直线运动，而是呈弧状。开始游戏时只有3次机会，分数增至1万时可加1条“命”。

火凤凰这盘卡带是参照大型游戏机而制作的，但相比之下，无论在画面色彩和游戏难度上都略显逊色。卡带打起来轻松、自如。

火　洛　克

在标题画面时，文字一会儿出现，一会儿消失，当第15次出现文字，会变成白色或灰色。这时，马上按住控制器的A和B钮，再按开始钮。那么，一旦大危机来临，受到敌人的猛然进攻，主角也能无敌于天下。

火　箭　车

同大赛车一样，火箭车也有两种时速。

A 键——中速。

B 键——快速。

十字键控制火箭车左右方向，没有刹车键，若想刹车可暂时松开 A 键或 B 键。

路面上出现黑色圆形障碍物和护拦，不能与之相撞，行驶车辆相撞则无妨。行驶车辆分两类：①直驶类（浅黄色）；②醉车类（其它颜色）。行驶中若吃到彩车则加时5个单位。

每一局比赛都要在规定时间内完成（画面右下角），赛程在画面左边显示。车辆若炸毁可重新参加比赛，但时间减少5个单位。

本游戏节目共分4局：第一局：街面。第二局：大桥。第三局：海边。第四局：高速公路。四局一循环，但难度增大。

火箭车游戏只能1人游戏，游戏分两种难度，游戏时自由选择。

注意：游戏时不可碰到路边界线。

机 车 大 赛

此卡是摹仿摩托车越野障碍赛制作的游戏节目，供单人游戏。比赛共分3种形式。

(1)个人赛(SELCTION. A)。

(2)集体赛(SELCTION. B)。

(3)自我设计障碍赛(DESIGN)。

其中第一种和第二种比赛又各分为5种难度形式不同的障碍跑道供比赛使用。比赛开始,按 A(单发)键可启动摩托车前进,如松开按钮摩托车即停止前进。B(单发)键为加油键,可使摩托车加速前进,但如果将油加得过满超速,裁判会判罚运动员停赛5分钟(比赛有时间规定)。画面中标有 TEMP 下的长方形格为油量显示格,可显示加油程度。画面左下方3RD下方框内时间显示为进入前3名的时间;画面右下方 TIME 下方框内时间显示为比赛时间;画面上方所标 BEST 为冠军获得者所需比赛时间。每局共有19种障碍形式,游戏者如能进入前3名,方可进入下1轮比赛。每过1局,下1局的难度都会相应加大,若想进行自我设计障碍赛,可在主题画面时选择 DESIGN(用十字按键或选择键均可),然后按开始钮,变换画面后,选择 DESIGN,按开始键,摩托车即自动开至设计跑道上。此时,按 A(单发)键摩托车将前进,松开即停止前进。画面下方有19个英文字母分别代表19种障碍形式供游戏者选择,游戏者可任意选用(按十字按键)。选定后,按 B(单发键),障碍即设置完毕。若想取消跑道两侧的护栏,可选择 L 标志,然后按 B 键,每次可取消一个护栏。然后选择 END,将终点设置完毕即可。若想增加比赛时间和加大比赛难度,可选择 LP 标志,按 A(单发)键,可选择9种程度不同的时间。最后按 B 键,即可回到设计的跑道起点处开始比赛。此卡图像逼真,色彩、音响俱佳,且迎合了人们的求胜心理,为出色的游戏节目之一。

机 器 人

此卡为24K射击游戏卡，可单人也可两人游戏（分别进行）。主人公为一机器人，在其前进途中，必须将前来拦截的各种敌军消灭，方能到达目的地，完成任务。B键为开炮，机器人可分别向3个方向开炮，方法为：按B键，同时按十字按键右上，可向上45°开炮；按B键，同时按十字按键右下，可向下45°开炮；按B键，向正前方开炮。游戏开始，机器人在陆地上前进，敌军有坦克、飞行器、白色阻击物等阻截机器人，天上有敌军飞机和时隐时现的飞碟出现，机器人应相机将它们消灭。陆地消失，按A键，同时按十字按键上，机器人可变化为飞机飞入空中，飞机作战，在海面上飞行时，敌军潜艇会在海中发射对空导弹。飞机飞行能量最多为99，飞行中能量不断消耗，若能量为0时，飞机会下坠，落入海中沉没，落至陆地即炸毁。越过海洋，陆地上有粉红色的加油器，吃掉1个可加能量10。游戏开始，只有3次游戏机会，游戏进行中，每打满1万分，便可增加1次游戏机会。此卡对游戏手法要求较高，但情节单调，较适宜儿童游戏。

机 械 战 警

这个游戏难度较大，但一般只能接关2次。多次接关的方

法是：当第二次接关游戏又结束时，不要按任何键，让其自然回到标题画面，然后仍选择“CONTINUE”栏，启动后按 B、A 键，即可继续接关。

家庭麻将二代

一、第一种密码

标题画面时，按操纵器下方，B 钮、左方、右方、上方、A 钮。

这样，打出挡臂时，力量会增加到最大，可以用强力将球弹回去。

二、第二种密码

标题画面时，按操纵器的 A 钮、下方、上方、右方、左方、B 钮。

这样，可用操纵器操纵右边的挡臂，用操纵器来操纵左边的挡臂。也就是说可以2人玩。

三、第三种密码

标题画面时，按操纵器的右方、上方、B 钮、左方、A 钮、下方。

这样，可用操纵器来操纵下面和上面的挡臂。

四、第四种密码

标题画面时，按操纵器的B钮、左方、A钮、上方、下方。

这样，可增加1个球，就变成10球法。

五、第五种密码

标题画面时，按操纵器的上方、A钮、B钮、下方、左方。

这样，可将上下两套挡臂变成为由1个人来操纵。

六、第六种密码

标题画面时，按操纵器的左方、右方、A钮、下方、B钮、上方。

这样，用派克曼法，通常的3个球会增加2个变成5个球。

街头小子

此卡为简单的拳击游戏。游戏中主要凭打击对方的头部或腹部可取胜，防守时也要依靠保护头部或腹部脱险。此卡可供单人（GAME、B）或两人（GAME、A）游戏。单人游戏由游戏者操纵Ⅰ操作摇杆与画面中的对手对打，两人游戏由双方各持Ⅰ、Ⅱ操纵摇杆实现。每局分3部分，3个场景进行

(快餐部门前，自选商场及旅馆门前)。规定有效时间为90秒，体力为200。如能在有效的时间内保持体力充沛的情况下将对手击败，即可获得胜利。游戏进行中，在二楼会有人出现，对斗殴表示厌恶，并扔下花盆打击斗殴者。有时还会有巡逻的警车出现，因此游戏者必须注意不要被花盆砸到或被警察抓获。3场胜利后，会有一位美丽的小姐出现在楼上为胜利者喝采并撒下鲜花表示祝贺。按十字按键上可保护头部，按十字按键下可保护腹部；按十字按键上同时可按 A 或 B 可击打对方头部，按十字按键下同时可按 A 或 B 打击对方腹部。

金 龟 车

接关：当GAME　OVER 出现后，同时按1下 Ⅰ 号手柄的选择键和 Ⅱ 号手柄的 A、B 键，然后按2次启动键便可。

紧急追捕令

这是1989年出版的跑车游戏，是从街头大型电子游戏机上移转过来，游戏方式是驾车追击，追上贼车即撞其车尾。

游戏要点：

1. 接获报告，追赶贼车，只有60秒的时间给你，你必须

在60秒之内见到贼车，否则，就会无功而退。途中与其它的车撞上，也会浪费你的时间。

2. 见到贼车，你又可以获得75秒的时间。你必须在这个时间之内，追上贼车，并将其撞翻。但是假如你与其它的车相撞两次以上，你的时间就不够用了。

3. 车速的快慢，既受时间约束，又受燃料约束。要时时看着画面上方的燃料横格，来调整自己的车速。

时间已不多，燃料尚充足时，可开快车，以争取时间。

金牌玛莉

这是根据“超级玛莉”改编的游戏，其难度及精彩程度又比“超级玛莉”尤盛。

选关：用 A、B 键可直接选关。

绝对合体

节目的内容是与外星不明飞行物进行搏斗，从而使地球免遭破坏。游戏有7大关，每关都有大头目出现，对付大头目不太难，但之前出现众多的敌兵却让人手忙脚乱，需沉着应

战，并且动作要快。战斗中，可以不断地取得各种武器，但使用武器需慎重，要根据对象选用，如短炮用以压低敌方的火力，大炮最好用来对付大头目，还有三方向火炮，自动连续发射炮弹的星形宝物等等，操纵时，按A钮攻击敌人的右方，按B钮攻击左方，需熟练掌握。该节目还可分格玩，方法是在横题画面出现时，按方向钮下方，以及A和B钮，然后再按开始钮。

卡伊冒险

拿到各关的宝物，库克斯就会出现，如此便能在某一关中跳关。因此，跳关的宝物千万不可不取。若能跳关，则只要走10关，就能到达最后的第60关。取宝物要注意：

第一关的宝物，放在出口右上方的宝箱中。

第八关的宝物，放在出口下方的宝箱中，要小心巴特。

第十一关的宝物，要多注意沙拉曼达袭击。

第十九关的宝物在左上方宝箱中，取时飞越芙拉巴。

第二十八关须跟随着下方沙拉曼达的火焰，去拿取位于右边的宝物。

第三十七关，要躲开兰德阿丁，才可取得最下面的宝物。

第四十七关，右上方的宝物是做跳关用。

第五十一关，右上方的宝箱是假的，不要去取，右下方

才是跳关宝箱。

柯拉米世界二代

这是日本柯拉米公司新近刚出版的双打卡带，该卡将魂斗罗、沙罗曼蛇等卡的版面串了起来，十分有趣。

主角中途加入法：单人玩时，在游戏中途可随时按住Ⅱ号手柄的 A、B 键让2号主角加入战斗。此法也可用来借人。

空中要塞

选关：在游戏开始时选 CONTINUE 功能，输入以下密码：

第二关——I8TA

第三关——KA91

第四关——6KAI

第五关——8NYU

第六关——2APP

第七关——OS85

第八关——SUGA

魁 男 塾

一、恢复能量

在第2关，往右边走，会遇到一棵大树，利用跳跃的方法，从最高的位置上去踢大树，你将意外发现，有树叶一片一片飘落下来。

然而，更使你意外和惊喜的是，你原来已经很少的能量又大大增加了。

二、快速达到最高级

游戏开始后，往右边去，打倒第一个敌人后马上就再回到左边。

这样一来，敌人将一再从左边出现。你要守在左边的位置上，用拳击或用脚将敌人踢倒。

昆虫袭击地球

一群来自外星的邪恶昆虫袭击地球，该节目是将它们一一击毙。射击时，要注意发现并获取宝物以便增强弹药的威

力；此外，射击时，除了要打天上飞来飞去的怪虫外，还要留心地面上的一些障碍，如地雷等等，以免一不小心踩上去，出师未捷身先死。

里见八壮士

一、免费过关卡

到达关卡时，在过关的瞬间，按选择钮，然后画面会变成地图，看地图数秒钟，再按选择钮，又回到原先的画面。这样就可以免费过关卡了。

二、卖鞋换钱

在安艺村北方关卡的右侧，有两处沙漠，一大一小。到大的沙漠中间去，可以发现勇者林克的鞋。

将这双鞋拿到商店去卖，可得5000两银子。

三、进入迷宫的方法

这个游戏有地底下的迷宫，迷宫中有许多宝物和金钱。

但是如果你的等级低，是无法进入的。然而不要失望，这里告诉你们方法，便是可以让等级低的你也可以进入迷宫的妙法。

先到对面的废城去，入城后走2～3步，即连续按选择钮，

再由原路返回城外。这个方法成功，即可直接到达迷宫外边。

在迷宫外边的通道行走时，将遇到若干个迷宫入口，连续按选择钮，即可进入迷宫的内部。

立体赛车

一、变成红蓝色立体画面

在选择车种时，按着B键不放，然后按启动键，再放开B键，然后再按选择键即可。

二、选关

先择车种后，当出现表演画面时，按1下B键，画面上的油门指示表刻度会增加。如选第二关，就按B键1下；选第三关，就按B键两下；选第四关，就按B键3下……如选第八关，就按B键7下，以此类推。然后按住十字键的右上，再按启动键便行。

三、选标准立体画面

正常启动后按选择键即可。

六三四剑

接关：当GAME OVER后，按住A键不放，然后按启动键，放开A键即可。

龙 牙

化身法：游戏中同时按住A、B键片刻，即可变成猛虎。当吃到不同的武器时，同时按住A、B键片刻即可变成蝎、鹰、龙等不同的兽型化身。

龙之子

整个游戏共4关，若打败四大头目就可以到达总关，总关又有一大头目，与他决斗的方法是：在第一关要取绿色的"P"补丸，然后自杀，连续四五次，就可将生命值的容量线拉长，直到可购买生命力时，一买就可满值。另外，沿途多多收集金钱，也可买回生命值。但须注意，每种宝物都有时间限

制，超过时间则无用。

马 戏 团

此卡可供单人或两人（分别进行）游戏，难易程度分为A、B两种。主人公为一马戏团的杂技演员，作小丑打扮，他将在剧场为观众分别表演难度不同的杂技节目。

第一局为钻火圈。小丑必须骑在狮子背上，避过地上的火盆，钻过悬挂的火圈，方能到达终点过局，长度为100米。如能胜利抵达终点，观众会为其热烈鼓掌。

第二局为走钢丝。小丑在走钢丝的同时，还需及时跳跃躲避迎面而来的猴子，方能顺利抵达终点，长度为70米。

第三局为踩球前进。小丑必须准确跳到球上，然后踩球前进，如落到地上，则损失1次游戏机会，因此需把握时机，方能顺利抵达终点。长度为80米。

第四局为跑马跳跃弹簧床。小丑如能很好地控制跑马的速度，并准确跃上弹簧床，然后及时跃上马背，即可过关，此局长度为160米。

第五局为悠绳前进。此局难度较大，但如能准确地把握悠绳距离和跳跃时间，也能顺利到达终点。此局长度为80米。

接下去的节目会更加精彩，但难度也越来越高，十字键可控制小丑的前进方向，A、B键为跳跃。每局限定时间为

5000秒，必须在规定时间内到达终点，方能过局。

麦当奴世界

可照以下方法，在标题画面出现时快速按下：

湖面世界——按AB右左，再按紧B钮，按方向钮上方。

森林世界——按AB右左，再按紧AB钮，按方向钮上方。

太空世界——按AB右左，再按选择钮，按方向钮上方。

沙漠绿州世界——按AB右左，再按紧A钮和选择钮，按方向钮上方。

穴洞世界——按AB右左，再按紧B钮和选择钮，再按方向钮上方。

池塘世界——按AB右左，再按AB钮和选择钮，再按方向钮上方。

海港世界——按AB右左，再按方向钮右上方。

海洋世界——按AB右左，再按紧A钮，按方向钮右上方。

鬼城世界——按AB右左，再按紧B钮，按方向钮右上方。

黑森林世界——按AB右左，再AB钮，按方向钮右上方。

堡垒世界——按AB右左，再按紧选择扭，按方向钮右上方。

冒 险 岛

这是一个很受小朋友们喜爱的游戏，与游戏卡“采蘑菇”相似，全卡共计8个大关、32个小关。

接关：先在第一大关第一小关的最后崖端跳起，取得隐藏的蜜蜂，后在游戏中途死掉时，标题画面刚一出现，即按十字方向键的任何一方向，再按启动键，便能接关了。

加速跑：按住B键向前，可跑得更快，跳得更远。

冒 险 岛 Ⅱ

一、接关

按下Ⅰ号手柄A、B、左和启动键。

二、在打砖画面里应拿的英文字符

第一关——BUGHONEY

第二关——TAKAHASI

冒 险 世 界

该游戏的主角是一位手持利剑的小孩子，圆头大嘴，形象活泼。他可上下左右跳跃进攻杀死敌人后，便能收集到金币，用以在宝物库里购买宝物。宝物有多种，威力有强有弱，如火球、地雷这类排在宝物之尾的武器则十分利害，施放宝物需按操纵钮右下方放出。要注意：

1. 到达第二关时，有个可以放出小怪物的大头目，攻打他时要紧靠着墙，先不断地用剑刺杀放虫的小怪物，等到大头目飞近时，立即跳起来便可刺杀他。

2. 要留意沙漏所标志的时间，沙漏一旦减少，便会危及生命，所以一见途中的沙漏便要立即去取来。

梦幻战士第二代

游戏内容为少女优子伏魔降妖，整个节目共有六大关。有一秘技可供选武器及法术，方法是：游戏开始时，按住B钮，再按开始钮使之暂停之后，依顺序按选择钮、A、B、A钮，便

可选择武器及法术。

迷 宫 漫 游

一、选关

先要选择接关，并把密码输入。然后再回到标题画面时，就会有音响。游戏开始时，要把它变成画面，然后按住选择钮、控制器的方向钮，游戏就会移动，如此进行选关，按控制器B钮决定下来，从而开始游戏。

二、高分获得法

在限时的一关死掉，就会回到前面原来的画面，但字迹的数目不会减少。利用这一点，就会获得高分。

魔 方 医 生

这是一个优秀的斗智游戏，可双人同时玩。玩法类同《俄罗斯方块》，但具有更大的灵活性和吸引力。游戏者可控制不断落下的彩色药丸旋转，对准同色细菌，当药量足够时，细菌即被杀死，消灭完版面上的全部细菌就可过关。整个游戏有3套速度20关。从上、下、左、右均可对色杀菌。双人玩时，只要设

法同时消灭2种以上的细菌，就可干扰对手。

攻关秘诀：①对色时要十分注意另半粒药丸的去向，千万别浪费它。②有时可设法从下往上或横着消灭细菌。③双打时要注意创造同时消去多列条件，同时消去多列时可将多个进攻药丸送入对方瓶中，给对方造成威胁。④要及时处理废药。

魔鬼战记

这是个速射游戏，用一般游戏机玩，对于许多游戏者来说，已经很不过瘾了。所以，玩射击游戏时，最好配上一个具有连射功能的摇杆器。但现在，国内摇杆器还不多，只能使用游戏机，有没有办法可以同样玩得很过瘾呢？有的，下面就向你介绍一种秘技，使你可以做到自动连射，所向无敌。

1. 打开电源后，就按住 B 钮不放手。
2. 按开始钮后，仍然按住 B 钮不放。
3. 游戏开始后，你将发现你已经自动变成速射。

魔幻仙境第三代

攻关诀窍：

一、免费油

在“哈贝尔之塔”的第一个画面调查时，可免费得到油。

二、宝物 VIP 长

首先取得总换机，然后将总换机拿到森林的街上，卖给任何一家店铺。

这样，便可得到宝物 VIP 长，使用这种宝物时，一枚10美元的金币会变成255枚，真是志在必得的宝物！

三、永不消失的露营道具宝物

露营道具宝物，通常使用1次后就会消失，按下面的方法，就可以任意使用而永不消失。

方法很简单，将露营道具随时随地使用，使自己体力和威力得到恢复，尽快结束游戏。然后按复来键，再度开始游戏，露营道具仍然在，而且可以任意使用而永不消失。

四、寻找光剑

“光剑”是传说中最利害的宝物。

前往大湖湖畔下方调查时，可以发现“银剑”。取得“银剑”后，只要前往哈贝鲁塔的3楼，仔细寻找，便可以找到“光剑”。

但是，假如事先没有取得银剑，是无法在哈贝鲁塔的3楼找到光剑的。

魔界八大传

攻击敌人时，不象一般的游戏中主人公总有武器可使，或是身手不凡，会武功拳术，这个节目的主人公如同莽汉，遇敌是用身体去冲撞。但注意冲撞也有技巧，用半边身子去撞，既能战胜敌人又可免除自己受伤，若用整个身子去撞，敌人虽被消灭，自己的生命值就会损失较多。此外，主人公在过桥时，会有不少敌兵突击，切记小心。

魔境传说

一、攻关要点

该节目内容为：古代一邪教教主横行霸道，利用魔法将人变成怪物，有一青年高韩不畏强暴，去刺杀邪教教主并解救出女朋友芙蕾雅。整个游戏共分6关，攻关要点为：

1. 尽量取地上宝物，可即时增加能量，提高挥动战斧的威力及速度。

2. 第一关的两头棕熊，先全力以赴打击左边的一头；第二关要利用绳索躲避流石；第三关尽量多取宝物，对付飞眼球怪才有效，第五层进入迷宫，依次顺序，A、B、C、D、E、

I、J、K、L、M、N、O、P、Q、R、S可走进最后一关。最后的大头目，走进他身体下，猛攻其脚部，便可杀死。

二、增加续关次数法

该游戏原来只有3次固定的接关。但有一点秘技可以增加多次接头，即：当游戏结束的画面出现时，按A钮和选择钮，再连按方向钮左，若手指动作敏捷快速，接关的次数就会增多，接关次数可在画面上显示。

魔境铁人

接关：GAME OVER时，按A、B、启动键。

南极虎

本节目在射击型游戏机中很有代表性。“南极虎”在画面上出现的是飞机。游戏时要注意寻取宝物，并留意选择加添不同的弹药，弹药不同，火力也不尽相同。同时对于敌方扫射而来的子弹，不要上下移动过猛，沉着应战，看清子弹射来的方向，一侧身便可闪避而过。攻至最后一关——第五关，这是难度最大的一关，请牢记，先破坏敌方的炮台才可以安全地冲过

去。该节目可增加接关数，方法是在标题画面出现时，按方向钮右方，同时连续按B钮，可增加接关9次。另有一点秘技：开始游戏后将战机移至画面左下方，飞入敌方阵地后，一番狂轰烂炸，便可使你这方突然增加3架飞机。

南极企鹅

单人游戏，适宜于低龄儿童游戏。游戏目的是游戏者必须在有限的时间内使企鹅顺利抵达世界各国设在南极的考察营地。第一局为100公里，以后各局每过一局递增100公里。企鹅可奔跑或跳跃闪避，企鹅在前进中还可吃到冰窟中跃出的小鱼和路途中的小旗而得分。按十字按键上或下可控制企鹅前进速度，左右可控制方向；A、B键可使企鹅跳跃。企鹅前进速度显示于画面右上角的小格内，游戏简易程度分3种供游戏者选择。

怒 I 代

一、游戏卡的攻守谋略

从画面消失的战车会变成直升机，这是最注重合作精神的技巧。先选择双打，两人乘上战车，使一辆移动到画面最下方，另一辆到画面上方。然后让乘下方战车的人下来，上方的

战车再向上移动，这样画面就会移动，在那瞬间乘下方的战车。如果时间配合得好，下方的战车会消失，直升机就飞来了。

二、战士复活法

死后立即按 A、B、B、A，即可复活。

怒 Ⅱ

中途加入法：单人玩时，另1个人如按Ⅱ号手柄的 A、B、B、A、A、A、A、A、A、B 键即可中途加人游戏（双人玩）。

欧洲坦克大战

故事讲述一位光头博士驾驶飞机救回女友，情节很简单，但游戏很有趣，如果两个人同时玩定会兴趣更高。游戏手段比之一些节目也是大同小异，即：沿途收集金钱，用以购买武器火药，如果买下圆柱体的弹药筒，就可以用之对付难以制服的敌方大头目，一发便能至敌死命。但要注意：

1. 沿途会出现不少不堪一击的小兵痞子，即便打死也没奖金可得，何必枉费体力，不如饶他们一条小命，尽量避开，从而集中精力去杀大敌。

2. 大敌之中，有一种黄色的大嘴怪，不可不防，有时连发数枪都不能把它打死，它步步紧逼，稍不留神，就会被它一口吞噬，所以，最好在先就远远躲开它为妙。

PC 龙 魂

一、罗普洛德的致命弱点

在《PC 龙魂》第三关，罗普洛德会在丛林中出现，这是一个很难对付的敌人，不管怎样向他攻击，他都会死而再生。但是，有一种秘技可让他彻底灭亡：罗普洛德的致命弱点是在这一怪物的根部，以猛烈的火焰或火球去焚烧他，便可让他无法复活。

二、接关方法

在标题画面出现时，先按住 B 钮再按 A 钮，然后按开始钮后，主角在中途死亡后就可以接关。

PC 猿 人

该节目的主角是一个活泼可爱，表情生动的大猩猩。整个游戏分为5关，每关皆设有大头目。对付第一关和最后一关的大头目时要跳上他的头部进行攻击，若攻击头以下的部分则

完全无用处。在第一关第三层，大猩猩从水中冒出来后，要设法走进1条横路，便可获得1个宝物。在大头目出现之前，若找到1个怪物大嘴，千万不要进入，而是跳到它右面的一堆石头的最上面1块，便又可奖给1个宝物。但须小心，水中行走特别困难，此外，一路摘取生果多多益善，可以补充生命值。

霹雳机车

1. 接关：同时按 A 键和启动键。

2. 无敌法：当标题画面出现时，按 I 号手柄的上键2次，下键2次，再按启动键。

七宝奇谋

一、版面介绍

这是个古老的故事。有7个相依为命的少年，被囚禁在深深的地下迷宫中。6个孩子被紧锁在暗门里，少年中最大的一个要历尽千辛万苦，救出他的6个兄弟。游戏者就要承担这一任务。

六层迷宫分别关着6位少年，而只有救出1个少年，拿到

3把钥匙后，你才能进入下1层。

游戏开始后，地上老鼠横行，警察四面巡视，处处充满危机。面对老鼠，应在相遇时迅速起脚（按动B键）踢死它。这里要注意的是千万不要让它碰上你。每碰上1次，你的能量就会减少1点（屏幕上方有你的能量指示，白色部分增加，能量就越少）。

踢死的老鼠会变成1只地雷，拿到后（屏幕上有指示），然后就要把地雷放到有骷髅头的门前（按住向下键，并同时按B键，就可以放下地雷）。这时你要立刻跑到一旁，等待地雷把门炸开后救人或取钥匙。4个暗室中有3把钥匙和1位少年。只要都救出来，你就可以进入第二迷宫。

第二迷宫比第一层复杂得多，而且还有喷出的火焰及无底的深渊。音乐节奏步步紧催，令人不由得也紧张起来。这时一定要稳住自己的情绪，有必要的话按一下暂停键休息一小会儿。这里与第一层还有一些不同的地方，如有7个带骷髅头的门，几个草棚似的门。

第二层迷宫的暗室有3把钥匙、1个少年、两瓶酒、1把弹弓。酒是用来补充能量的、弹弓可以远距离杀伤敌人。这里的诀窍不要急于拿到弹弓或酒。因为当你能量较满时拿酒没有用处，反而浪费，而弹弓当你向下一关冲击时非常有用。

打开通往第三层的大门后，各种妖魔鬼怪都在向你进攻。实际上，这里只是一个通道，不要管它们一直向下跑就行。这里暗示了以后将会更艰难。第三层共有8个骷髅头暗门。第四层的敌人有会扔骨头甚至头颅的白骨精；有不停地向下打的大石锤。第五层有会咬人的飞鱼、间歇的瀑布、横行的章鱼等。

当成功地救出6个兄弟，你能看到七兄弟一起跑向海滩，蔚蓝色的大海在向你招手，玫瑰色的天空在为你祝福，七兄弟一同登上归去的船儿，徐徐的海风送大家远航。这时的喜悦，是难以表述的。

二、接关

当游戏结束时，同时按上和 A 键，启动即可。

奇幻战争

这是一个十分刺激的射击类游戏。

选关：标题画面时，同时按住 Ⅱ 号手柄的 A 和 B 及 Ⅰ 号柄的 A 和 B，启动。可选9版（其中5个练习版、1个补习版、3个正式战斗版）。

凄之王

该节目大意是：主角朱沙丧失了记忆，于是他返回故居城中去探寻自己的过程。在返途中，出现许多人物，有些是居心不良的坏人，画面上还出现许多商店楼宇，让朱沙既要选

友又须识途。但朱沙有8种超乎常人的非凡能力，可供他化险为夷。比如，他来到南方海滨之城时，可以从一小孩那里获得具有奇妙功能的磁卡，在某一处旅舍休息后，他又可以得到一门加农炮；而当大敌当前，感到自己势单力薄时，便需你输入海上或陆地选用的指令，即可令敌人消失。

敲 冰 块

敲冰块是一盘儿童们相当喜欢玩的游戏卡带，雪人要敲掉冰块（出现缺口）不断向上跳，至顶端抓住老鹰的双腿逃离冰洞，雪人就会发出笑声；如果至顶端而失败，也可过局，但雪人会失望而泣。

游戏分1人和2人同时玩两种方法。雪人开始游戏时有4次机会，当积分至1万时，还可增加1次。

游戏共32关，当主题画面开始，可用十字键上、下选关。

十字键控制雪人上、下、左、右4个方向。

A 键——跳。

B 键——铲。

开始时，每关你只有3条生命，但有1种方法可以增加游戏机会。

标题画面时，游戏的两位主人公正在一边跳跃，一边敲冰块。这时，连续按几次 A 钮，直到两位主人公消失，再开始

游戏，这样可以使游戏机会增加3～6次。

冰洞的前8层的阻敌有海豹、飞鸟、下落的冰溜，海豹——用铲，飞鸟——跳铲，冰溜——未落上吃。

在两层间没有连接物时，会出现云车，跳上后巧妙跳至上一层。8层以上是奖励层，但要在时间单位40内吃掉水果或蔬菜（每局1种）得分，跳至顶层，则可进入下一局游戏。

本卡带讲究技巧性及手法。很有趣味性。

燃烧坦克

选关：在游戏开始时选 CONTINUE 功能。输入以下密码。

第一关——5CZZX

第二关——MZZZG

第三关——UOOOU

第四关——UYRUV

第五关——NZZZJ

热血硬派

一、连续得分法

首先，打到能够增加得分的小啊啊的身上，如果是平常，

就给他一个耳光，可是此刻不要打他，要从他的身上离开，再骑在上面。如此重复这种动作，那么，就能够连续得分，使分数不断增加。

二、选版方法

第二版——按Ⅱ号手柄的左键，Ⅰ号手柄的下、上、右、上、左、上启动键。

第三版——按Ⅱ号手柄的下键，Ⅰ号手柄的上、下、左、下、右、下、启动键。

第四版——按Ⅱ号手柄的上键，Ⅰ号手柄的下、下、上、上、右、左、启动键。

热血足球

热血高校的足球队员们分别要与12所学校比赛，而每所学校都有其秘杀技，这里向您介绍必胜法。

方法一：这种方法是最普通的方法，先让队长站在敌方球门前面（只要站在球门之前，距离长短也没关系），然后叫队员将球传给队长，再使出倒挂金钩或插水式射门，而用倒挂金钩射门优于插水式射门。

方法二：队长先站在对方球门的右柱旁，然后叫队员将足球传给队长，那传球便自然地进入敌方球门之内，而成功

率高达80%。

方法三：当对方守门员在右方开死球时，己方队长便站在球之前面，待对方守门员开死球时，便立即射球，那就可以入球了，成功率达85%。不过这种方法需要准确掌握时间，否则便会被对方守门员连人带球一起踢出禁区外了。

忍

该节目的内容是隐者决斗，整台游戏有4个大关，每个大关有3～4道小关，最后的1大关会有大头目出现。攻略的要点：首先，隐者在前进中，沿途会有许多小隐者求救，须留意画面上显示求救的数目，并注意在救助过程中，敌方刀客抛出的飞刀，另外还会出现持枪射击的敌人，但敌人每开3枪之后便须稍息片刻让子弹上膛，因此可利用这一短暂时机发动进攻。另外，隐者具有一种武功，即忍术，使用忍术按动控制器上的选择钮即可，忍术威力极大，但使用的次数有限，故须在关键时刻方可使用。

该节目具有一些秘技可供选关，方法如下：先按选择钮、A和B钮，待出现画面后再按开始钮（同时放开A和B钮），然后再按1下开始钮，待屏幕上出现画面和文字以后，依照以下程序按动A、B钮输入密码进行选关：

大关	1	2	3	4
小关				
1		B、B	B、B	B、B、B
2	A	A、B	A、B、B	A、B、B、B
3		A、A、B	A、A、B、B	A、A、B、B、B
4		A、A、A、B	A、A、A、B、B	A、A、A、B、B、B

人间兵器

这是一个优秀的战争游戏，有一定难度。

选关：先选 PASSWORD 功能，然后用方向键输入如下密码。

第三关——040471

第七关——081620

忍者神龟二代

这是柯拉米公司的又一优秀作品，是根据动画片“忍者神龟”改编的，主角形象十分生动有趣，深受欢迎。4个海龟忍者均有飞踢的本领，方法是在按 A 键跳起后立即按 B 键飞踢，

此法对小喽罗可一招致命。

忍者神龟二代选10人法(只适用于部分3人版的卡):标题画面上选好单双人后,按右键3下、B键3下、A键3下、启动。

杀 戮 战 场

“杀戮战场”是一本各兵种协调作战,锻炼游戏者指挥能力的十分精彩的游戏节目。

游戏画面开始时,右下角显示着各兵种及数量。游戏者可通过调整十字键的左、右选择出战兵种,选定后同时按下A、B键即可。1次最多可选定6种,节目中给定的兵种有:雷达战车、直升飞机、兵俑、山炮、坦克、装甲车各3个,利用雷达战车可俘获敌方各兵种,增加我方数量。

沙罗曼蛇四代

一、加30架飞机

在标题图时顺序按上:上、下、下、左、右、左、右、B、A、START。

二、配置装备

吃宝后按 A 键可添置武装：

SPeed UP(加速)可加5级，Missile(火箭)1次。

Double(双向)可加2级，LASER(激光)可加2级。

Option(副身)可加5级，Force Field 护体不怕枪弹。

游戏中先按住 SELECT 再按连发 A 键(或 A)可获得最强火力。

神魔英雄传

该节目由日本深受欢迎的卡通影片《神魔英雄传》改编而成，主要情节是手持快刀的小英雄驱魔降妖，从地上斗到天宫进行决战的故事，游戏共有7大关，每关又有两小关，关关设有无数妖魔，打败以后便可增加生命力，以及储蓄以后所需的金钱，比如在沿途的草棚里购买刀剑等等，但需小心，沿途并非平坦，处处丛生有毒的荆棘，撞上去即刻会死！不过可以不从头开始，有一方法可以选关或加生命值：先按住选择钮、开始钮、A 钮和 B 钮才开机，开始后出现开始的画面时，按方向钮的上方8次，便进入选关面。然而，用这种方法选关后，游戏主人公又能死1次，便要在这一关重新开始，开始后人物的生命值只有3次，原先的为8次。

神奇玛莉

这是玛莉系列游戏之一，根据《梦I场》改编，内容十分丰富，十分有趣。

1. 加倍跳高：按着下键不放，直到玛莉闪光后立即按A键，便可加倍跳高。

2. 过关：

(1)需找到钥匙方能开门。

(2)遇到会吐蛋或扔炸弹的敌人，需将蛋或炸弹等举起反击。

(3)可以举起各种东西(包括敌人)作为武器或工具。

3. 安全通过沙漠：当进入沙漠地带时，你常常会因为陷入流沙中而不能自拔。其实只要你站在走动的小虫或仙人掌上，面向前方，它便会将你安全送到目的地。

神奇男孩

节目内容为两个小孩对抗恶魔。整个游戏共有14关，攻打每关头目，如在接近头目前就已获得宝物，又在限定的时间内就能与头目相遇，这一宝物就能一直使用。对付第一关的怪

鱼，用火器攻击，省时省力，必胜无疑。对付第二关的怪物，要走入龙的体内攻打才能见效。本节目有一秘技可用，开始后，如打到3万分，即自动死去，不要续关，等倒数数完，便输入名字，然后用方向钮选关打入68K，再按开始钮，之后便能无限过关。

圣魔术师

一、武器和宝物介绍

《圣魔术师》是魔怪游戏，现介绍其中武器与宝物如下：

双线火球——可对付一些较高的敌人。

凝固气——可凝固一些小角色的行动和溶岩。

水晶波动炮——攻击力较强，可穿破墙壁对付较远的敌人。

旋转光轮——可对付身边的敌人。

大地震——对于某些敌人具有较强攻击力。

魔戒——可击破石头。

魔靴——可使自己跳高几倍。

魔杖——可减低使用法术时的能源消耗。

魔披风——可减低受伤程度。

魔翼——增加法术能源。

红心——增加半格能源。

蓝珠——增加魔术能量

红瓶——可使能源值满格。

盐瓶——可使法术能源值满格。

公仔——可增加1次游戏机会。

二、攻关秘技

该游戏是1人玩，共分6关，各关攻关诀窍如下：

第一关——这关难度不大，首脑是1只大头怪物，只要小心它喷出的火球便可。这关的宝物是魔戒和凝固气。

第二关——这关难度亦不大。首脑是颗吐血的食人树。只要站在有大石的地方向左第二格狂奔，即可过关。这一关的宝物是水晶波动炮。

第三关——要小心地上出现的弹跳怪客，打不死的荧火虫，不断放出小鱼的食人鱼、不断弹射的无头鱼。可用凝固气封闭弹跳怪客和荧火虫的行动，用双线火球攻击食人鱼，而对无头鱼，只好沉着应战了。这一关的首脑是草丛中的海鱼，一共有两条。只要用水晶波动炮击中2～4次，使可将其打死。这关的宝物是魔靴和旋转光轮。

第四关——这一关的难度开始增加。注意这几个地方：

1. 上楼后会遇到火球攻击，注意不要打掉第一串火球，待跳过4条柱后，它不会攻击你那时再打掉它。这样就可以避免跌下悬崖。

2. 进入房间后，有两条路：一条直上，一条直去。应先直上，取得宝物后，再直去。如果你的能源将尽，则最好多上下几次，因上去后里面有些石头是给你击破的，击破后就会获得能

源补充和宝物。

3. 道上机械木乃伊，用普通炮打它即可。千万别让身体碰到它，因为碰1下就会少掉3格能源。打死之后会有龙头出现，吃了龙头便能变成龙在天上飞，飞上天后将遇到火球，打掉火球后可获蓝瓶，补充全部能源。

4. 进入大房间后按1下选择钮，便可变回人形。

5. 这关的首脑是1条3只眼的旋转柱，会上下移动，并不断从3只眼中放出飞弹。而你的立足处只有4条浮动的石，但千万不可心急，否则会失足跌下悬崖。你只要用旋转光轮对付它即可。

这一关的宝物是魔杖和大地震。

第五关——这关的首脑是变形骷髅，非常难缠，攻击的方法是站在最右或最左边的缺口，用旋转光轮攻击，千万别用大地震，因为毫无用处。这关的宝物是魔披风。

第六关：

1. 一开始有两条路选择，一条是上路，一条是下路。上路较前短，但一定要打败下路门前的机械甲虫，然后变成飞龙飞去上层的路；下路路程长远，但有许多魔翼，可以增加你的法术。上下路都是互通的。

2. 前行不远，会见到一些机械脸在墙上猛发射子弹，只要用水晶波动炮就可以将它们打掉。

3. 再前行不久，就会遇到许多机械甲虫，不要与它们正面冲突，因为还有其他小敌人攻击你。你只先把小敌人对付掉以后，再跳过大甲虫就可以了。

4. 这关的首脑是1只五爪脑细胞，最好以水晶波动炮和大

地震配合使用，在最左或最右边发动攻击，就可以打败它。五爪脑细胞被打败后，会飞上天。你亦会变成飞龙上天，与五爪脑细胞继续空战。它的弱点是中间的球形物体，打败它后，它便会分开成两只飞龙。整个游戏亦告结束。

食鬼天地

游戏内容为一冒险故事。该节目有一秘技可供听音乐及选关，方法是：在标题画面出现时按 A 和 B 钮不放，然后再按开始钮，待出现介绍画面后，再同样按 A 和 B 钮不变，随后按开始钮，就可以听音乐；若在介绍画面上选择 SKIPON 一栏，再按开始钮，然后按方向钮，就可以选关。

双截龙三代

一、跳关法

游戏中同时按手柄的 A、B、启动键即可。

二、生命值充满法

在游戏中先暂停，然后按住 B 键不放，再启动可将生命

值充满。

双 翼 人

双翼人这是一个很受欢迎的双打射击片，版面众多，难度较大。

1. 选100人：游戏开始后，先暂停，按住 A、B 键不放，然后启动。

2. 增强武器：游戏中随时暂停，按住 A、B 键不放，然后启动，此秘技可经常使用。

首脑战舰

无敌法：当标题画面出现时，依顺序按 1 号手柄的 A 键2次、下键1次、左键1次、右键3次、B 键1次、上键4次，再按启动键。

水管一代

此卡又称超级兄弟，是任天堂公司在制做超级玛莉前推

出的，也可说是超级玛莉的前奏曲。此卡可供单人或两人游戏，分难易程度(A)或(B)两种玩法。游戏方法为玛莉兄弟与水管中流出的各种敌人(乌龟、螃蟹、马蜂等)较量，玛莉兄弟必须站在敌通道的下方，将其顶翻，然后将其踢死。每一局需将敌人全部消灭，方可过关进入下一局，升局后，还会出现冰块、冰柱等物阻碍玛莉兄弟，每局游戏时间如果过长，还会出现火球，使游戏更加困难。因此，游戏者必须尽快消灭敌人，方能过关升局。如果打得好，还能得到奖励，如第三局和第七局，但玛莉兄弟必须在规定的时间内吃掉10个金币。十字按键可操纵前进或后退。A 键可完成跳跃和踢掉敌方的动作。画面上方中央标有 POW 的方块，顶1下可将所有的乌龟顶翻，顶2下可使螃蟹遭到同样的命运(POW 只可顶4下)。但此功能不要轻易使用，因为每1局在吃到奖励金币之前此功能只有1次，必须在必要时运用。此卡与超级玛莉相比则不可同日而语，因此，它只适合儿童游戏。

死灵战线

对于不畏难关的人，该节目定能激发他们的兴趣，因为这一游戏难度较高，许多地方呈现出十分费解的谜。游戏的基本内容与一般节目大同小异，也是一面发掘宝物，一面获取武器同敌人进行战斗。整个游戏共有9关，每关皆有指定路线，按图所示数字，不可走错：

第一关：开始—5—1—4(与大头目决斗)—1。

第二关：4—1—3—1—2(与大头目决斗)—7—12—1—13—4—1。

第三关：3—9—10—1—3—1—10。

第四关：1—11—1—3—7—8—3—1—6—1—14—1—13—14。

第五关：1—4—3—3—1—14—3—13—7—4(与大头目决斗)—1—3—1—3—10—1—10—14—12—1—10—1—12(与大头目决斗)。

第六关：1—14—13—1—11—10—1—12—1—11—1。

第七关：10—11—13—1—14—1—12—10—12—1—13—12—1—12。

第八关：1—5—1—5—1—12—1—5(与大头目决斗)。

第九关：1—12(与大头目决斗)。

请注意：该节目必须依循上述路线前进，“12”是大谜宫，慢慢按方向键，一点一点地向前，在获取宝物时，切记不可贪心，取满之后不要再取，否则全都会丧失干净！

所罗门之匙

按关：在“GAME　OVER”后，按住上键，同时按 A、B 键即可。

太 空 狗

一、接关

当游戏出现结束的画面时，按控制器方向钮的下、下、上、上，得分虽然是0，但可以从死掉的这一关继续往下玩，不必从头开始。

二、选关

当标题画面出现时，依顺序按方向钮的右、左、下、上就会出现选择乐曲的图表，为1～7项，从中就可以选关。

弹 珠 台

这个游戏来源于美国的一种娱乐节目，其画面场景固定（两组画面）。游戏方法即利用固定弹簧将弹球弹射出通道，碰撞画面中各种障碍物得分，与不同的障碍物相撞，可取得不同的分数。例如：弹球如果通过第一组画面中的孤形8点，则围绕中间100圆的两个海豹即会不停的跃起碰撞100圆。在第二级画面中，有5张扑克牌，在画面上从左到右依次排列为10、J、Q、K、A。如果弹球碰到A这张牌右边的发光点（紫色），

则弹球会进入另一场景。如果弹球将靠左侧一排分别标志1～7的7个箭头牌全部击中，则右边发光点（紫色）下方的弹簧会自动消失，形成一个出口，弹球进入后，则又回到游戏开始的原始状态。如果将出口上方的3个鸡蛋全部击中使其变为红色的雏鸡，则边上两个缺口都会封闭，但只能保护1次。此卡可供单人或两人游戏，分难易程度（A 或 B）两种玩法。十字按键可控制左边的弹板，A 键或 B 键可控制右边的弹板，通过两个弹板可控制弹球前进方向，击中各障碍物得分。此卡画面场景单调，较适宜低龄儿童游戏。

桃太郎电气火车

一、如何选择所携带的金钱

当标题画面出现时，同时将选择钮和开始钮按住，然后按方向钮上，所带金钱为2亿元；下，为1千万元；左，为5千万元；右，为1亿元。

二、若想离席的办法

在游戏中，如果不得不离开一会儿，那么请按住选择钮，再按 A 钮，就可以离开了。离开后，电脑会自动代替你玩游戏。

桃太郎列车

一、增加金钱法

地图画面出现前，先按方向钮任何一方，然后等待地图画面出现，就可以增加金钱。

二、暂停法

游戏过程中想暂停时，按住选择钮，再按 A 钮，就可以暂停游戏，想继续游戏时，同样是先按住选择钮，再按 A 钮，即可。

三、自动游戏法

在某一个特定画面出现时，按住选择钮，再按 A 钮，就会变成自动游戏。

四、列车加速法

列车加速太慢会使你不耐烦，下面的方法可以使列车变成特快列车。

列车移动时，按住开始钮，再以方向钮来移动列车，这样你的列车就会飞快移动。

五、浏览地图法

地图画面出现时，按住 A 钮和 B 钮，再以方向钮来移动，

就可以快速浏览整个游戏地图。

VS机车大赛

游戏中你必须在规定时间内到达终点。你当然想全速前进，但是这样一来高速使用过度时，会大量消耗燃料，反而会损失时间，欲速则不达。下面的方法可帮助你解决这个难题：

1. 首先设法通过预赛。

2. 正式比赛开始后，要击倒敌人的5部机车。此时你的机车会变成黑色，可全速前进，又不会消耗燃料，损失时间。

3. 无论是击例敌机车时，或是全速前进时，一定要控制好机车，不能翻车，一翻车就又会变成普通车。

外星人症候群

一、选关法

标题画面时，按操纵器的方向钮的下方，按操纵器的方向钮右方，按开始钮即可。

可选择1～5关，第6关不能选。

二、中途加人法

1人游戏时，如另1人中途加入，他可以即刻参加共同游戏。

方便简单，只要同时按操纵器的A钮和B钮即可。

三、两人同时获得宝物

两人玩时，当出现1个宝物时，只要两人互相合作好，一齐上前拿取，就可以两人都获得宝物。

网　　球

此卡乃根据国际网球比赛的各种规定模拟制作，因此相当逼真。比赛共分为5个档次，档次愈高，对手的实力愈强。此卡可单人游戏(与画面中的对手对垒)，亦可两人游戏(与画面中的对手进行双打)。比赛共分3局，每局又分为6个阶段进行比赛，每阶段比赛时间没有限制，打进1球计15分，一般打中4球即可胜利，但前提是必须至少胜对方两球方可。3局比赛得胜，即可进入下一档次与更高水平的选手较量。每阶段比赛由双方轮流发球，发球时必须站在对方场地前的两个方形场内，若发球两次均未击中，则判对方得15分。按十字按键左或右可控制球的方向。双打时接球有所不同，第一球必须由选手Ⅰ接(持Ⅰ操纵盘者)，第二球则由选手Ⅱ接(持Ⅱ操纵盘者)，余者

与上同。此卡比赛激烈有趣，给人以身临比赛的感觉。

王 中 王

在这个游戏中，最后打败金星，就结束了游戏。

如果你的游戏水平是第一流的，那么，打败金星后，还会有女神出现，赐给你平安与荣耀。

最多也就到此为止了。但是，你如果略有耐心，你仍然可以期待还会有点什么出现，是的，还有一个最后的秘密人像。

当女神画像出现时，立即把手上的操作器放下，千万别去触摸。然后静静等待20分钟。

20分钟后，当画面突然出现“PRESENT FOR YOU”的字母时，说明你的等待成功了，接着就会出现独眼龙改宗的画像。

如此大约5分钟，再交换队员，再度去击倒敌人。这样就可以很轻松地达到最高等级。

武 田 信 云

武田信云是日本历史上比较著名的人物，该节目以他为主角制作出难度颇高的动作游戏，游戏内容是武打，人物身

着古装，武田信云使出风、林、火、山4种功夫与敌人决斗，这4种功夫一开始就可选用，用法是：当节目开始后，再按开始钮使之暂停，之后按32次选择钮，再按开始钮，荧幕上便出现“风林火山”4字。虽然这4种功夫十分厉害，但敌人的身手更不凡。注意，打倒敌人后就取他们的钱，对付大头目时，按开始钮暂停后，再按方向钮左下22次，再按开始钮，就可以获得所有的武器。

五右卫门

接关：在 GAME OVER 时，同时按 A、B 键后再按启动键。

武装刑警

这是一个变形超人式的游戏，主角是一位外星球的武警，当有一伙坏蛋侵略地球时，他挺身而出，前来保卫地球不受侵略。整个游戏分为6大关，如城市、公园、码头、森林等处，可续关两次，方法是：开机后按住 A、B 钮及方向钮下，然后按开始钮。游戏中按 B 钮时，武警可出旋风脚制敌，但须敌人

接近时才好使用，看见敌方飞来的宝物可打破后获取，从而为自己换取新的武器。

西　游　记

一、接关

在“GAME　OVER”（游戏结束）后，按住下，再按启动键即可。

二、无敌法

在表演画面开始前，按Ⅰ号手柄的A键36次，B键6次，A键10次，启动。

西游记二代

一、孙悟空的战术

该节目与第一代《西游记》相比，趣味性更强，画面更美，色彩更丰富，画面行进不是从左到右而是上下多层。游戏的基本内容取之中国古典长篇小说《西游记》，描述孙悟空伏魔降妖，救出师父唐僧和师弟猪八戒、沙和尚。游戏共有7关，

每关都有魔头出现，孙悟空可用自己的法术翻一个筋头到半空向下棒打魔头。有些魔头降伏较难，孙悟空在前要注意摘取生果，生果摘得多得分便高，就可以靠得分获取宝物，如闪电、防护罩等，用之降敌。

二、秘技3种

1. 如何打倒第三关的首领。方法是在前往赤袍郎的房间之前，要先去购买风神的扇子，然后进入首领的房间使用，一下就可将首领击倒。

2. 接关法。标题画面出现时，按住方向钮下方再按开始钮，就可以从游戏结束前那一关重新开始玩。

3. 选关法。在标题画面时，依顺序按控制器的方向钮上、下、上、下、A、B，再按开始钮。如此，孙悟空具有了最强的装备。达到这一条件后，当画面左上角出现999时，按住控制器的A、B钮及方向钮上，就可以进行选关。

小黄蜂88

小黄蜂游戏带是电子游戏节目中常见的一种，小黄蜂的形象也为人们所熟悉，它长着一双大眼睛，头顶两片如大树叶一般的触角，两手两脚，造型生动，十分可爱。该节目属射击型，靠赢取分数闯关，一般为每隔3层左右就有1关。在前进

中，要随时留意子弹，由于不能上下移动，所以要用操纵钮做左右方向的闪避。如有彩色胶囊出现，要注意收集，以便以后跳关用。再有，开机时，小黄蜂可以由单机变为双机进攻。如果一开始就选择双机应战的话，双机都可以变火力威猛的三炮机种。此节目有一秘技，如果在取分关时完全不打，最后会获得得秘密分数给你，最少有1万分，那么到最后一段便会有两万分以上。

小　精　灵

“小精灵”是任天堂公司早期推出的一盘游戏卡带，画面固定，在每局所吃豆豆和布局也相同，有所不同是红、蓝、桔、灰4鬼的走动路线及速度。

小精灵需吃掉画面所有豆豆，才能过局，若吃到角上4个发光豆的任意1个，就可反吃4鬼（变成深蓝色）。吃到1～4个分别得200、400、800、1600分。在每局画面中央有时会出现奖励物——水果，吃到后加分。这种水果也是一局的标志（在画面右下角显示）。

另外在画面中间两边各有一个出口，可左右通过。有时巧妙利用是避鬼的好方法。

十字键控制小精灵的前、后、左、右4个方向。

A、B 键在这个游戏中没有用途。

开始游戏，小精灵只有3条“命”，当积分至1万时可加1条命。

这个游戏看似很简单，真正玩起来可就要大动脑筋了。

小天才棋王

这是一个编制十分好的电子棋，可以人与机或人与人对奕，非常实用。①移动手指按左功能可悔棋（回步）。②下完后用左功能和右功能可覆盘。③用B和H功能可以研究卡內的棋谱。④用上、下二功能可翻转棋盘。

新　爆　破

一、宝物获得

“新爆破”是锻炼游戏者反应能力的游戏节目。节目共有100面，每面游戏中可获得一个宝物。

1. 炸弹能级——可使爆炸威力加倍。

2. 炸弹数量——可使爆破时炸弹投掷数量增加。

3. 定时爆破——当获此宝物时，游戏者可根据自己意愿使预置的炸弹随时引爆。使用时操纵A、B键即可。

4. 穿墙爆破——获得时可穿过或停止在墙内。

5. 行走速度——可加快主角的进行速度。

二、接关

游戏结束时，画面会出现一行密码，记下密码后，待下次游戏时，输入密码即可接关。

新　人　类

这是一个难度大于《超级玛莉》的攻击游戏，有32关，背景好，玩起来十分刺激。

一、飞越湖泊的方法

许多人玩《新人类》为湖泊所阻，无法前进。其实湖泊是可以飞越的。只要在湖边找到飞鸽，按住A键（单发）不放，即可飞起。

二、接关

在“GAME　OVER”后，按住右键，启动。

新西兰的故事

游戏的主角是1只小公鸡，他被人从动物园带走，也许是偷去卖，也许是偷去宰杀，反正下场不妙。他要逃走，同时又要营救女友，但逃跑路径如迷魂阵一般，而且路上布满了尖刺，也会遇到瀑布等障碍，小公鸡定要依照路标的箭头方向所走，跨越障碍时，按 AB 钮时间长，跳得就高，时间短就低。他遇到敌人，开枪射倒后站在敌人身上，自己就可以上升一层面。如打败了一群敌人，这些敌人就会变成宝物，宝物有3种武器，分别为激光枪，炸弹和弓箭，此外还有3种用以增强自身体力，或加速及在宝中停留，或使敌人定身的东西。要注意一点：鸡一落汤便很狼狈。所以，小公鸡在水中只可躲避，不可进攻。

血狼战斗队

该游戏的内容为一面与敌人搏斗，一面解救俘虏，两个人可以自由挑选。节目中有几点攻关计谋须注意：

1. 要注意放手榴弹的角度，以免自伤。

2. 在第一关对付敌方潜艇，要靠近后发射鱼雷才具破坏

力。

3. 第三层破坏桥梁时，要留意光头敌人的放枪时间（枪口有提示），以便乘虚而入。

4. 攻击大头目，须尽量利用斜角放炮。

5. 房间内的宝箱，有些有锁紧扣，可用刀猛刺10余次便能打开。另有一选关法：当标题画面出现PUSHRONUTTON时，按B、A、A、B、A、B、B、A钮，然后以顺时针方向按方向钮。

烟山导弹坦克

该片除了包括《坦克14》和《坦克28》的版面及功能外，还增加了发射导弹、加固工事功能。发射的导弹具有强大的威力，可飞越一切障碍，避开我方总部和坦克，转变寻找目标，一举击毁敌军坦克。设置的路障可阻挡敌人。当然，敌人的攻击力也相应增强，敌人坦克第30发炮弹以后均为穿甲弹。

全片共有211种不同版面计1278关。1～7集和15～21集没有导弹但有两栖坦克出现，8～14及22～28集备有导弹和火焰喷射器。4～6集、11～13集、18～20集、25～27集难度较大。

1. 选关。在关数显示时按A、B键可选任意关。

2. 用A键发射导弹（数量有限）。

3. 导弹用完后，可用A键加固工事或设置路障。将坦克

开到砖或石头前，按 A 键把砖石举起，开到需筑工事或路障处，再按 A 键放下。

烟山坦克大全

这是《坦克战（小坦克）》的续集，是一个既简单又刺激的游戏，可以单人或双人同时玩。该游戏共有14×35版，28种选择（人称其为《坦克28》或《超级坦克》）。游戏时你只要保住司令部，灵活机动地消灭敌方20辆坦克即可过版。我方坦克可获取各种宝物增加威力，可配备火焰喷射器和水陆两用坦克。在某些版中敌方坦克也能获取宝物，增加了游戏的难度和复杂性，使游戏更加紧张刺激。

此片在 B_3、B_5、B_6、B_7等版中藏有“福州烟山软件，电话：542408”字样。有这些字样的片子即《烟山坦克大全》，有以下秘诀：

1. 选7辆坦克：按下键、启动键。

2. 选10辆坦克：按上键、启动键。

3. 选20辆坦克：按住右下键，按 A、B、启动键。

4. 借坦克：一方死完后，如果另一方还有一架以上的坦克，可同时按下 A、B 键借坦克。

5. 获取船后即变成水陆两用坦克。

6. 获取足够的枪和五星后即可发射穿甲弹和燃烧弹。

妖怪道中记

游戏内容大意是：主角太郎十分顽皮，被神仙罚入地狱，进入地狱后沿途要与各种怪物搏斗，若战胜怪物便可面见阎王，凭着战胜妖怪的数量及获取的金钱，被判上天堂，或转入人间，拟或变成畜生、饿鬼，重下地狱，整个游戏分为5层。请注意：太郎储到足够的金钱就可以购置武器。或可增加体力。按方向钮下，主角就可运用气功对抗敌方头目。

一、赚钱妙法

主角太郎将妖怪打倒后，妖怪便留下钱而消失。当拿到钱后，必须马上离开此地，然后待妖怪复活又回来，再将他打倒，又拿到钱。如此反复，钱就会不断增加。

二、恢复体力

太郎与妖怪战斗时若受伤，付5000元钱，便能进入麻雀旅馆休息养伤。但要尽快恢复体力，那么在熟睡时，须连续不断地按控制器的 A 钮。

娇怪俱乐部

接关：先按启动键再按上、右、B、上键，便可。

1989年坦克大全

同坦克大战不同点：敌方坦克也可吃掉宝物，增加自己的威力,这就需要迅速抢夺宝物或阻止敌方坦克去抢宝物,还可用打掉敌方红色坦克来改变宝物的位置及品种。

1990年坦克大全

同《1989年坦克大全》。不同点，加10辆坦克法：(90) 按住上键再按开始键即可。

翼　人

选关法：标题画面时，同时按A钮、B钮和方向钮上方，再按开始钮，即为第2关；同时按A钮、B钮和方向钮下方，再按开始钮，即为第4关。

异　形

选关法：标题画面时，按操纵器的方向钮下方，操纵器的方向钮右方，再按开始钮，就会出现选关画面。

异形波子机

这个节目有一所谓不死的秘技。方法为：看见无法救球时，便按开始钮使之暂停，之后按选择钮，就会不停地显示交替的机面及分数画面，而球则利用这点时间慢慢掉下，如果球掉到最低边缘消灭了，就再按开始钮重新开始，球就会又从上往下掉落。

异形复活

这是一个难度超过沙罗曼蛇的优秀射击游戏节目。

无敌和获得最强装备的方法：标题画面下顺序按A、A上、B、B、下、A、B、开始键。在游戏中途按暂停，再解除后便无敌并有最强的装备。

银河号

接关：当GAME OVER后，按着选择键和按启动键。

英雄列传

一、2种战术

1. 不战而胜。在城市街上，遇到敌人时，可运用如下各种特技，即可不战而胜。

敌人出现时，移动画面，使敌人身体的一半长在画面之中，一半长在画面之外，然后按住选择钮，向敌人接近，并用自己的身体去碰画上只看到一半的敌人，此时，画面就会闪动1下，敌人消失了。

2. 安全地带。在敌人的城里，到处都是会发射子弹的敌兵，很危险，稍不注意，就会被敌人的子弹击中。所以，在城中发生战斗时，要找到一种安全地带，既可以避开敌人发射的子弹，又能向敌人发动攻击，使自己在战斗中处在安全主动地位。

这种安全地带就是拐弯的地方。在拐弯处先躲起来，就不会被敌人的子弹击中，虽然会浪费些时间，但也可以保持体力。然后，再慢慢接近敌人，发动攻击。

二、秘技4种

1. 穿山过墙。在过去的世界中，如遇到不能通过的地形时，可运用下面的技巧：

按住选择钮，然后向画面的另一端移动，此时画面会停止，只有你自己在移动，当你放开选择钮时，自己会被反弹冲出，从而一举穿过原来不能通过的地形。

2. 龙珠的位置。宝物龙珠的位置是隐藏着的，一般情况下很难发现它的藏身位置，下面介绍的方法可以显示龙珠的位置。

选使用龙之雷达探测器，探测周围地形，到一定程度时，按 A 钮，龙球就会从隐藏的位置显现出来。

3. 工作人员的头像。游戏画面出现结束后，又会转换到另

一画面，介绍该游戏设计制作的有关工作人员，此时，同时按住操纵器的A钮和B钮，这些工作人员的头像就会出现在画面上。

4.《英雄列传》接关法。标题画面时，按开始钮2次，就接上了。

影子传说

增加10人法：先同时按着Ⅰ号手柄的选择键、A、B、启动键，Ⅱ号手柄的A、B键，然后开电源。在标题画面出现前马上按Ⅰ号手柄的A键1次、Ⅱ号手柄的B键1次，再按启动键。

宇宙刑警

游戏开始时，便把主角加利邦送到电梯中，然后让他乘电梯下降，到底后，马上又乘电梯上升，当他的头顶到上面的画面的一瞬间，立即按方向钮下，加利邦便会在空中漫步。如果加利邦受伤时，如改变画面，他就会马上康复。如果当他乘电梯往上，头顶到上面的画面一瞬间，立即按方向钮下和

A 钮，便可以迅速过关，见到结局。

源平伐讨魔传

该节目带是1990年的新版，颇受欢迎，特别是画面上许多解说词采用的是中文，角色造型生动，体积也较大，易于视看。游戏的主要内容仍是平魔降妖，背景有的在建筑物里，有的在丛林中。主人公手持利剑，遇敌后一剑便可夺取性命，十分厉害，但由于挥剑的速度较慢，遇到敌兵众多而又密集时，砍杀中要注意躲闪。宝物或法力有3种，遇“摄津”、“伊势”2敌时，可取“坂琼曲玉”胜之；遇“越中”时，可取“八咒镜”降服；而“草剑”则可胜“弁庆”。

原子机械童

该节目属射击型游戏机。在射击时如果打下1只铁鸟，就可以获得一个水晶宝物，这种宝物具备4种功能：燃烧弹、爆炸弹、3个方向或5个方面的子母弹，可供你选择其一。另外还可捡到其它一些宝物，如保护罩等等。此外还有一些方法可以换取宝物，如用自己的求生机会（俗称1条命）等等，但此法

不可多用，宝物用以御敌固然重要，但求生的机会多有1次便可多1次大难不死。该节目到画面上出现上下都有石柱的地方时，要会有一个忍者出现，但不要忙着消灭他，须保持一定距离，牢牢跟死他，等待他身上原先具有的粉红色部分消失发出一声怪叫后，便可出击让他一命呜呼。

战场之狼

选关：当GAME　OVER后，标题画面出现时，选择1人玩，按Ⅱ号手柄的左、右、A、B、A、下、上键。然后按住Ⅰ号手柄的A键，再按选择键。

战机P47

兴趣在飞机实战式游戏的人很喜欢这个节目。该节目共分6大关，每关要花一些精力来应战敌方的大型飞机。同时，又要慎防地面敌军的高射炮、导弹和坦克上的大炮。其中高射炮射击密集，很不容易闪避，所以，需先投弹炸毁高射炮阵地。在飞行中，见到直升飞机时不要飞过，若你在前得分高，那么很可能就会奖励给你1架直升飞机，协助你作战。

中国拳

发现100万分奖金，场所是在6—1、6—3、7—1。秘密隐藏在池中会动的岩石上。作法是，站在那些岩石上。你也许会认为很简单，但不妨试试看，要抓住适当时机并不容易哩！稍不留意就会掉入池中，造成非常遗憾的局面。好好试一下吧！

中华大仙

这本卡是任天堂游戏中最出色的，全卡共6版，主角是一个外貌酷似孙悟空的中华大仙，靠一片筋斗云在空中向前不断前进，施展法术，利用魔法弹把敌人击倒。

控制方法：十字键，用作控制主角活动。A 钮，使用魔法，取了魔法后才可使用。B 钮，发射魔法弹。

炮弹的级数：

第一级：黄色炮。

第二级：3方向炮，中间是黄色炮，外面是普通弹。

第三级：2枚黄色前炮。

第四级：3方向炮，中间是更强的红炮，外面是2枚黄弹。

第五级：2枚红色前炮。

第六级：是最强劲的月型波动炮。能够穿过画面上任何东西，十分强劲。

12种魔法：

（1）四界火：在主角四周打圈，使敌人难以接近，但攻击力非常弱。

（2）炎二宝：火焰从主角上下飞出，难攻击前线敌人。

（3）炎三宝：和炎二宝差不多，但多了后火焰。

（4）火龙：4点火在主角打圈后向前飞出，十分有用。

（5）地裂弹：向下爆炸，每次最多可发2枚。

（6）地曲弹：向下跳前攻击。

（7）地平弹：向下到地后在地上平过来攻击。

（8）贯地弹：和地曲弹差不多，但能穿过地面上所有障碍物。

（9）凤仙花：向下到地后便自动爆炸向四面八方散发。

（10）月光：2度回力镖向后1格后便向前飞出。

（11）乱月光：比月光炮多了两度飞镖。

（12）分身：从主角的四个角飞出人仔。

中文麻将

该片不像《日本麻将》那样复杂，不好和。各种操作都有

中文提示，还有水平选择，十分适用。各键功能如下：A 摸、出牌，B 和牌，下杠牌，左吃牌，右碰牌。

作 战 狼

20世纪80年代南美 A 国爆发政变，一夜之间诞生了新政权，惊动了全世界。A 国新任总统立即将前总统、B 国驻 A 国的大使馆官员以及众多的政治犯一齐扣压。

鉴于事态严重，B 国总统立即与国会商议如何救出被捕的大使馆人质，研究投入正规军问题。为避免失败和扩大事态，总统下令“秘密采取行动。”

这次救出人质的战斗，在极端秘密的情况下进行，而且必须成功。多次经历战火考验的基米，接受了这次代号为“作战狼”的任务，只身1人在利齐埃克跳了伞……

这是日本 TAITO（台托）公司设计的一个光电枪专用卡，供单人射击游戏。游戏时需将专用光电枪接在游戏机主机的扩展口上，(市售的任何一种均可)与操纵器一起配合游戏。游戏者手持光电枪将画面中出现的向游戏者射击的敌人一个个击毙，并救出人质就算完成了任务。单用操纵器亦可游戏。

游戏开始时显示出作战的“地图”，包括“通信所”、“密林”、“村庄”、“弹药库”、“收容所”和“飞机场”6个战场。其中“密林”是探听和通向关押人质的“收容所”的关口；

“村庄”是生命补给关口（过关后受伤计量器恢复满格）；“弹药库”是弹药补给关口（过关后弹药加满）；在“飞机场”把救出的人质送上飞机逃走即1个回合进攻结束。

画面上的敌人从左右向游戏者进攻，一旦被击中1弹，受伤计量器就会红1格。出现的敌兵除普通兵外，还有手榴弹兵（通信所）、机枪兵（弹药库）、火箭炮兵（收容所）、摩托兵（飞机场）等特种兵，还有劫持民女的军官（是个难对付的头目），敌人的装备有直升飞机、装甲车和巡逻艇。注意画面上时常与敌兵混杂着出现一些护士、少年、民女和泳装少女，是不能射杀的。否则受伤计量器会红1格。

当人质全部死亡或受伤计量器全部变红时，游戏即告结束（作战失败）。

作战中画面上还会出现一些项目，如子弹夹（补给20发子弹）、火箭炮弹（增加1枚）、圣水瓶、急救箱（补给受伤计量器）、甘油炸药、超能枪（加大射杀力），获得后不同程度地提高作战能力和补给生命。此卡对于爱好射击的朋友们来说能获得一种紧张激烈，亲临其境的享受与刺激。

第三章　游戏节目新卡介绍

超级打砖块　(347)
电击　(347)
功夫小子　(347)
轰炸队Ⅱ　(348)
幻影战斗机　(348)
猫鼠大战　(349)
冒险岛三代　(349)
纽约流氓　(349)
三国志　(350)
水管狂想曲　(350)
铁甲威龙Ⅱ　(351)
威威世界　(351)
西部小子　(351)
星际战士　(352)
小飞侠　(352)
小松兄弟　(352)
紫禁城　(353)
职业棒球　(353)
职业篮球　(354)
诸葛孔明传　(354)

超级打砖块

该游戏的玩法和以往的撞砖游戏相同，共有30版。但背景变化十分丰富，而且可以两人同时玩，因此这个游戏将会大受欢迎。

电　击

秘密战斗队“军刀猛虎”和罪恶军团“网绳纵射炮”之间正展开一场激烈的战斗。“军刀猛虎”成员班恩，肩负着救出普拉姆博士，阻止摧毁地球的炸弹爆炸的重任，毅然踏上了去“恶魔之源”的征途，班恩会不会一去不复返呢？现在还难卜吉凶……

功夫小子

受到连警察都制裁不了的超凶恶组织威胁的纽约居民，为了维持平静的生活，组成了一支自卫队。某一天，街头女神

玛丹娜被恶势力集团拐走了，燃起了熊熊怒火的功夫小子只身前往营救……

轰炸队 Ⅱ

这是著名游戏轰炸队的续集，玩法不变，背景比前集更美。值得一提的是，根据设计，该游戏不但能两个人同时玩，而且可以3人玩（需在主机的扩充口上插上一个摇杆）。

幻影战斗机

A 国和 Z 国两国势均力敌，它们一直处于冷战状态。A 国空军飞行员奇米，接到了一项绝密指令，这道命令要求奇米驾驶幻影战斗机，强行突破敌国的领空，把记录有秘密武器情报的磁盘送到秘密研究所。奇米能突破敌国的防线，安全地到达目的地吗？祝他走好运吧！

猫鼠大战

马比国里面住着许多动物，马比就是其中之一，身为警察的他，每天都在追捕大盗怪猫。这期间，马比交上了一位女朋友，她的名字叫玛莉，她是马比国所有男性的偶像，但是最后还是马比获得了她的芳心。不过，怪猫和猫喽罗千方百计要破坏马比的幸福。

冒险岛三代

这是冒险岛的续集，内容和前作相同，需要主角将路边的鸡蛋打破，取得武器，打击敌人（两年前曾经有过1个所谓二代，为了区别，比卡只好列为三代）。整个游戏共有8大版，主角可骑上恐龙跑来飞去，比前作强多了。

纽约流氓

这个游戏主要是讲述勇敢的威利为了救出被掳的女友芝

露而奋勇作战的故事。整个游戏共有4版（城市、空中、恐怖园、西部历险），画面美丽，人物有趣。

三 国 志

古代的三国时期，刘备、刘璋、孙权、曹操、袁绍这5人要把整个中国瓜分掉。这游戏就是将这段历史搬上来。在这5人中选一位吧！显示一下你调军遣将的能力，实现统一全中国的大业。

水管狂想曲

这是一个类似于魔方的斗智游戏。只要将落下的各式水管顺序接起（不能接错），将水管从东京一直接到莫斯科方算成功。这将是一个十分有趣的游戏。

铁甲威龙Ⅱ

这是铁甲威龙的续集，说的是铁甲威龙深入敌阵，拯救人质的故事。

威威世界

一天，洞普利岛的西蒙博士接到了一个极坏的消息：罪恶的魔鬼大王雅鲁达就要侵略地球了。机智的西蒙博士立即采取行动，联络全球的勇士与魔王血战。但是除了柯尔曼外，其他勇士都被魔王抓去了。西蒙博士和柯尔曼，再加上机器人柯米来蒂，他们能战胜凶恶的魔王吗？

西部小子

这是发生在美国西部淘金场的一场大战，游戏的目的是消灭黑社会的首领。整个游戏紧张激烈，可以两个人同时玩。

星际战士

一天，航行在宇宙的行星联合军的飞船竟遭到敌人的攻击，后来这种攻击不断发生，造成难以计数的死伤。为调查敌人真相，消灭敌人，行星联合军派遣了大型战舰，但是返回地球的，只有带回调查报告的通信槽。据这项调查报告得知，所谓的敌人是受人工头脑控制的巨大浮游大陆。为打败强大的敌人，最新式的小型战斗机“凯撒号”出击了……

小飞侠

有一天，想毁灭世界的魔王贝尔布俘虏了帕拉王、王妃和公主。帕拉王等人被囚禁在可怕的大金字塔中。小飞侠的兄弟想去拯救他们，没想到却被魔王打败了，现在只剩下小飞侠可以和魔王一斗，于是他鼓足了勇气，准备作最后的战斗。

小松兄弟

依亚米是一个令人讨厌的高傲的家伙。有一天，正当他在

纠缠着大家的偶像——德士小姐的时候，被赋有正义感的小松兄弟们发现，于是要伸张正义的小松兄弟们，便和依亚米展开一场战斗。结果，小松兄弟惨败于依亚米之手，还有5名小松兄弟被俘。好不容易才逃脱的1名小松兄弟，为了要救出被抓的人，立刻追赶依亚米。在这位小松兄弟的面前出现了一道门，进入这个门之后，在那里将有什么事发生呢？

紫禁城

这是一个利用麻将牌来玩的游戏。在画面上布满了不同花色的麻将牌，你要通过思考来推、碰、吃掉一些牌，从而找到出口。这是一个有趣的益智游戏，共有150版。

职业棒球

井川是有名的职业棒球手，退休后一直担任棒球赛的评述员。有一天突然发生了一宗伪钞杀人案，案发时，井川正好在现场，于是无辜地被牵入案中并遭警方严密监视。井川镇定过来后，为了澄清自己，开始进行各方面调查，调查中处处都要避开警方人员……

职 业 篮 球

这是由著名的 TAITO 公司最新设计制作的篮球游戏，该游戏严格遵守职业篮球赛规则。场面非常逼真。

诸葛孔明传

这是一个模拟战争游戏，敌我双方共有200名武将。需通过布阵迎敌，十分深奥。但比卡内日文对话较多，玩起来不太方便。

第四章　游戏节目综合评价

适用于任天堂系列电视游戏机的节目卡带，节目数量多达1000多种，本章收录了目前所能见到的游戏节目；分为单节目卡（单卡）和多节目卡（合卡）。评价中的“*”数综合了广大游戏机迷的意见，“*”数越多，表明节目越好、越受欢迎。凡是可以两人同时游戏的节目，标注“双”字。排列顺序是：单卡按容量从小到大排列，多节目卡按节目数量从少到多排列。如节目名称有别，读者可根据其英文名称进行鉴别。

一、单卡

1. 24卡（LA 系列）

01	玛莉兄弟	MARIO BROS	* *
02	大力水手	POPEYE	
03	大金刚 Ⅰ	DONKEY KONG	
04	大金刚 Ⅱ	DONKEY KONG JR	
05	大金刚 Ⅲ	DONKEY KONG 3	
06	警技	HOGAN'S ALLEY	
07	打猎	DUCK SHOOT	
08	射击	VILD GUNMAN	*

09	五子棋	CHESS	双 * *
10	弹珠台	PINBALL	
11	高尔夫球	COLF	*
12	网球	TENNIS	双
13	二人麻将	MAHJONG "2"	
14	四人麻将	MAHJONG "4"	
15	魔鬼世界	DEVIL WORLD	
16	大赛车	F1-RACE	
17	街头小子	URBAN CHAMPION	双 *
18	打气球	BALLOON FIGHT	
19	打棒球	BASEBALL	双
20	雪人敲冰块	ICE CLIMBER	双 *
21	越野机车	FXECITE BIKE	*
22	猫捉老鼠	MAPPY	*
23	爱的小屋	MILK & NUTS	
24	小蜜蜂	GALAXIAN	
25	大蜜蜂	CALAZA	*
26	功夫	KUNG-FU	*
27	接龙	CLU CLU LAND	
28	南极冒险	ANTARCTIC ADVENTURE	
29	忍者	NINJA	
30	打鱼	CHACK'N POP	
31	叮哨 I	DIG DUG	
32	F-16雷鸟号	STAR FORCE	
33	辛巴达	ARABIAN	

34	小精灵	PAC MAN	*
35	疯狂骑士	ZIPPY RACE	*
36	小多多	DOOR DOOR	
37	机器人变飞机	FORMATION-Z	
38	直升机	RAID ON BUNGELING BAY	
39	太空青蛙	WARPMAN	
40	坦克	BALTIE CITY	双 * * *
41	杀戮战场	COMBAT	
42	火箭车	ROAD FIGHTER	* *
43	本将棋	CHINESE CHESS	双
44	世运 I	HYPER OLYMPIC	双 *
45	世运 II	HYPER SPORTS	双 *
46	橄榄球	10-YARD FIGHT	双
47	火凤凰	EXERION	
48	撞球	LUNAR BALL	*
49	南北拳	KARATEKA	
50	摔跤	WRESTLE	双
51	忍者大决斗	KNIGHTS IN FIGHT	*
52	汉堡	BURGER TIME	
53	企鹅与蜘蛛	BINARY LAND	
54	算术游戏	MATHEMATIC JR	
55	马戏团	CIRCUS CHABLIE	* *
56	超时空要塞	MACROSS	*
57	猪小弟	POOYAN	*
58	金块 II	LODE RUNNER 2	*

59	金块 I	LODE RUNNER	* *
60	红巾特攻队	SKY DESTROYER	
61	迷你昆虫	MILLI PEDE	
62	骑鸟（骑士）	JOOST	
63	毛毛虫	MILLI IPECLE	

2. 40K（LB 系列）

01	妙妙猫	PONY-CAT	
02	电子弹珠台	PACHI CON	*
03	地底探险	SPELUNKER	
04	机器人 Ⅱ	VOLGUARO Ⅱ	
05	杀人事件	KILLING STEP BY STEP	
06	首脑战舰	GALG	
07	机车龙虎斗	MACH RIDER	*
08	美国大兵	DOUGH BOY	
09	宝剑	BOKOSUKA WARS	
10	1942	1942	* *
11	鬼太郎	KING OF CHOST	
12	飞天战神	CHEXDER	
13	轰炸队	BOMBER MAN	* * *
14	顽皮熊	WARS	
15	溜溜球	LOT LOT	
16	兵蜂	TWIN BEE	双 * * *
17	超浮游要塞	EXED EXES	
18	西游记	SON SON	双 * *
19	忍者 Ⅲ	NINJA 3	*

20	飞狼	GYRODINE	*
21	金刚组合	MAG-MAX	*
22	无敌先锋号	BALTRON	
23	魔幻仙境	HYDLIDE SPECIM	
24	职业摔跤	PRO-WRESTLING	
25	叮哨Ⅱ	DIG DUG Ⅱ	
26	鸟的故事	BIRD WEEK	
27	B计划	B-WINGS	* *
28	水中救难	SQOON	*
29	成龙	SPARTAN	* *
30	拆屋工	WRECKING CREW	* *
31	电梯	ELEVATOR ACTION	*
32	前线	FRONT LINE	*
33	足球	SOCCER	双 * *
34	英雄救美	DRVAGA	*
35	超级玛莉	SUPER MARIO	* * * * *
36	碰碰车	CITY CONNECTION	*
37	列车寻宝	CHALL ENGER	*
38	漂浮枪手	SASA	
39	路16	ROUTE-16	
40	环游精灵	PAC LAND	
41	立体空战	GEIMOS	
42	顽皮精灵	FLAPPY 240	*
43	忍者Ⅱ	NINJA Ⅱ	*
44	星际大战	STAR JUSTER	*

45	黄金骑士	THE TOWER DRUAGA	
46	铁板阵	XEVIOUS	*
47	太空门	STAR GATE	
48	滑雪	SLALOM	

3. 48K（LC 系列）

01	七宝奇谋	THE GOONIES	* * *
02	影子传说	THE LEGEND OF KAGE	* * *
03	谍对谍	SPY VS SPY	
04	小飞侠	MIGHTY BOMB JACK	
05	百眼巨神	ARGUS	
06	霹雳机车	SEICROSS	*
07	空中救难	CHOPLIFTER	*
08	算术1年级	MATHEMATICS 1	
09	算术2年级	MATHEMATICS 2	
10	打砖块	ARKANOID	*
11	香蕉园	BANANA	* *
12	算术3年级	MATHEMATICS 3	
13	算术4年级	MATHEMATICS 4	
14	算术5年级	MATHEMATICS 5	
15	算术6年级	MATHEMATICS 6	
16	黑白棋	OTHELLO	双 * *
17	音乐家	MUSICAL	

4. 64K（LD 系列）

01	沙罗曼蛇 I	GRADIUS	* * * *

02	妖怪大魔境	SATAN DEN	*
03	荒岛大冒险	ATLANTIS	*
04	勇者战恶龙	DRAGON QUEST	
05	星际战士	STAR SOLDIER	* *
06	东海道53次	HOKUDA 53	
07	所罗门之匙	SOLOMON'S KEY	* *
08	好小子	634 SWORD	* *
09	北斗神拳	NORTHERN KEN	*
10	忍者Ⅳ	NINJA 4	*
11	A.S.O.	A. S. O.	
12	冒险岛Ⅰ	ADVENTURE ISLAND	* * * *
13	国王骑士	CROWNRIDER	*
14	魔鬼克星	CHOST BUSTERS	
15	五路福星	PSYCHI-5	
16	太空猎人	SPACE HUNTER	
17	金龟车	BUGGY POPPER	
18	迷宫组曲	MAZE SONG	* * * *
19	西游大冒险	NEWSON	
20	环游80天	AROUND THE WORLD	
21	无敌铁金刚	MYSTERY OF COMVOY	
22	地底探险Ⅱ	SPELUNKER	
23	快乐城	CASTLE EXCELLENT	
24	蓝色霹雳号	TIGER-HELI	* * *
25	圣饥魔	SEIKIMA Ⅱ	
26	新人类	THE NEW HUMAN	* * *

27 歌星之路	SUPER STAR OF WAY		
28 米老鼠大冒险	MICKEY MOUSE		*
29 保龄球	BOWLING		
30 市区历险记	TOWN ADVENTURE		
31 大相扑		双	
32 巨车 Ⅱ	SPYHVNTER		
33 猛龙过江	KARAIE CHAMP		
34 滑板	SKISLAB		
35 小子难缠	THEKARATEKID		
36 大白鲨	JAWS		
37 丛林决战	GOTCHA		*
38 加菲猫	GARFIELD		
39 中文麻将	TAIWANGMAHJONG		* * *
40 俄罗斯方块 Ⅰ	TWTRIS Ⅰ		* * * * *
41 俄罗斯方块 Ⅱ	TWIRIS Ⅱ	双	* * * * *
42 智慧方块(益智片)			* *
43 摩艾君(斗智片)			* * *

5. 80K（LE 系列）

01 中国拳	SUPER CHINESE		
02 巴比伦塔	BABEL		
03 女武士	SPACE HUNTER		
04 天堂鸟	SKY KID		
05 美式摔跤	US WRESTLE	双	
06 马多拉翼	THE WING OF MEDOOLA		
07 障碍竞赛	METRO-CROSS		*

08 排球	VOLLEY BALL	双	*
09 赛马	HORSE RACING		
10 金牌玛莉	MARIO BROS. 2		* *

6. 128K（LF 系列）。

01 魔界村	CHOST'N CFOBBLINS		* * *
02 丛林冒险	SUPER PTT FALL		*
03 战场之狼	THE WAR WOLF		* *
04 伯爵	SHERLOCK HOLMES		
05 神鹰1号	TERRA-CRESTA		* *
06 西部之狼	LAW OF THE WEST		
07 超级雷鸟号	SUPER STAR FORCE		*
08 怒	IKARI	双	* *
09 珍妮	JENNY		
10 阿基那预言	SOOTHSAYER		
11 银河号	ZANAC		
12 三角之谜	TOUCH		
13 宇宙战队	DAIVA		
14 挑战者	IATTO CORPORATION		
15 魔钟	DEVIL'S BELL		
16 火之鸟	FIRE BIRD		* * *
17 魔王迷宫	LABYRINTH		
18 爬楼人	CRAZY CLIMBER		
19 蕾拉	ZAYLA		
20 斗者挽歌	FIRE OF STREET		*
21 飞龙拳	FLY DRAGON DOXING		*

22	钓鱼	THE BLACK BASS	
23	勇者战恶龙Ⅱ	DRAGON QUEST 2	*
24	魔界岛	THE MAGIC ISLAND	*
25	南国指令	SPY VS. SPY. 2	
26	时空游人	SPACE TRAVELLER	
27	马多拉翼Ⅱ	THE WING OF WEDOOLA	
28	北斗神拳Ⅱ	NORTHERN KEN 2	*
29	大魔司教	GREAT DEVIL PRIEST	
30	梦幻战士	DREAM SOLDIES	
31	寻宝记	SEARCHING FORTUNE	
32	未来战士	PYGAR	*
33	热血硬派	THE SCHOOL FIGHT	* * *
34	雅典娜	ATTERA	
35	中央大陆	ZOIDS	
36	金牌玛莉全集	SUPER MARIO BROS. 3	*
37	特种部队	SWAT	
38	勇者的挑战	DEFIANCE	
39	光的战士	LIGHT SOLDIES	
40	观星人	STARS OBSERVER	
41	斗人魔镜传	FIGHT DEN	
42	七宝奇谋Ⅱ	THE GOONIES	*
43	时空小子	BOOBY KIDS	
44	古文明之战	HECTOR'87	* * *
45	麻将砖块	MAHJONG PIECES	
46	魔镜铁人	IRON MAN IN MAGIC MIRROR	

47	暗黑神挑战	CHESTER FIELD	
48	2100年大冒险	ADVENTURE OF 2100	
49	轰炸王	BOMBĒR KING	*
50	复活魔龙	REBJRTH	
51	王子历险记	ROMANCIA	
52	JJ 大作战	JJ WAR	
53	捍卫战士	TOP GUN	* * *
54	家庭赛车	HOME RACE	
55	冰上曲棍球	STICK HUNTER	
56	燃烧战车	METAL GEAR	*
57	洛克人	ROCK MAN	* * *
58	银河帝国	EMPIRE IN THE GALAXY	
59	银人三人行	GAXLAXY 3 MAN	*
60	千钧一发	HANGING ON A THREAD	*
61	兰博	RAMBO	*
62	动物学园	ANIMALSCHOOL	*
63	光球大战	BALLBLAIER	
64	假面俱乐部	ALIASCHSINU	
65	嘉蒂外传	JIADIFABLE	* *
66	女刑警	BOBBY	
67	彷魔时刻	GEEKIU	* *
68	赤影	BOSSCHARAGER	* * *
69	忍者阿修罗	NINJAAXILO	
70	1943（1944）	1943（1944）	* * *
71	彩虹岛	RAINBOWISLANDS	* * *

72 双翼人	AEROBATICS	双	* * *
73 突然事件	ABRUPT		*
74 新西游记	NEW SONSON		* *
75 消防队	FIREPRUOF		
76 特殊部队	FSPCIACARMY	双	* * *
77 Z 基地	SECTION-Z		*
78 冲撞霹雳机车	BOM MOM CAR		* * *

7. 160K（LG 系列）。

01 机动战士	HOT SCRAMBLE	*
02 神龙之谜	DRAGONBALL	
03 欢乐叮哨	DIN DO HAPPY	
04 妖怪俱乐部	MANSTER CLUB	*
05 冒险岛 Ⅱ	ADVENTURE ISLAND	*
06 花式撞球	FANCY BILLARD	* * * *

8. 256K（LH 系列）。

01 大盗五卫门	GOEMON		*
02 超级铁板阵	SUPER XEVIOUS		*
03 猫鼠大战	MAPPY LAND		*
04 十王剑之谜	SOLD OF TEN KING		
05 黑金刚	KING KONG 2		
06 奇天屠龙记	DRAGON BUSTER		*
07 职业棒球	PRO BASEBALL		
08 屠龙记 Ⅱ	DRAGON BUSTER Ⅱ		*
09 绿色兵团*	GREEN BERTE	双	* * * *

10	风云少林寺	SHAO-LIN KUNG-FU		*
11	恶魔城	DEVIL TOWN		* * * *
12	立体棒球	STEREO BASEBALL	双	
13	北海道连续杀人	LOGINSOFT		
14	幻想空间	FAHTASY ZONE		*
15	立体大作战	STEREO GREAT FIGHTER		*
16	立体篮球*	BESKETBALL	双	* * *
17	月风魔传	DEVIL IN THE DARK NIGHT		*
18	圣斗士	SAINT FIGHTER		
19	乒乓球	TABLE TENNIS	双	*
20	霸邪封印	FANTASY ROLE PLAYING		
21	职业拳击	BOXING	双	*
22	宇宙船	SPACE SHIP		
23	新桃太郎	PEA (H BOY LEGEND)		
24	沙那多	FAXANADU		
25	沙罗曼蛇Ⅲ*	SALAMAN DER	双	* * * * *
26	世界拳击王	PUNCH-OUTII	双	*
27	鲁邦三世	ARTHUR ROBIN		* * *
28	迷宫寺院	LABYRINTH TEMPLE		*
29	奇迹之石	MIRACLE STONE		*
30	梦工场	DREAM SHOP		* * *
31	泡泡龙	BUBBLE DRAGON	双	* * *
32	大脱走	GREAT ESCAPE		
33	宇宙战士	VSTAR WARS		
34	水戸黄门	MITO KOMON ESQUIRE		

35	阿拉伯之梦	DREAM IN ARABIA	
36	女神转生	REBIRTH OF GODDESS	
37	灵幻道士	HANSTER Ⅱ	* *
38	快乐小子	SPEEDY GUY	
39	实战麻将	MAHJONG	
40	时空勇传	DEBIAS	
41	空中要塞	AIR FORTESS	
42	高速巨车	HIGH WAY STAR	
43	DAN 战士	SOLADIER DAN	*
44	未来神话	MYTH JARVAS	
45	僵死猎人	THE HUNTER OF VAMPIRE	
46	勇者屠魔	ULTIMA	
47	王子复活	PRICE RESURRECTON	
48	神龙除妖	WIZARDARY	
49	鬼太郎Ⅱ	PEACH BOY Ⅱ	
50	卡洛夫	CARNOV	* * * *
51	爱战士	LOVE FIGHT	* *
52	职业棒球Ⅱ	NAMCOT MANU Ⅱ	双
53	柯拉米世界	KONAMI	双 * * * * *
54	太空战斗机	SPACEHERUPLHNE	
55	恶魔城Ⅱ	DEVILTOWN	* * * *
56	兵蜂Ⅱ	TWINBEE	* * *
57	迷迷村雨域	CUNYU TOWN	
58	大盗五卫门Ⅱ	GOEMON Ⅱ	
59	沙罗曼蛇Ⅲ	GRADIOS Ⅱ	* * * *

60	洛克人 Ⅱ	ROCKMAN Ⅱ		* * *
61	麦当劳	MAC DONALD		
62	魂斗罗*	CONTRA	双	* * * * *
63	终级战士	PREDATOR		*
64	阻击 13	BALKHITB13		*
65	鳄鱼先生	CYMANDON		* * *
66	上海麻将	SHANHAIMAHJONG		
67	忍者龙剑传	NINJABLADE		* * * *
68	不动明王传	MINWANG		* * * *
69	双截龙	DOUBLE DRAGON	双	* * * * *
70	铁臂阿童木	ATONMO		* *
71	汉城奥运	HYPEROLYMPIC	双	* * *
72	怒 Ⅱ	IKAR Ⅱ	双	* * *
73	金银岛	SILVER		
74	勇者斗恶龙 Ⅱ	DRASONQUEST		*
75	超级玛莉 Ⅲ	SUPER MARIOBROS Ⅲ		* * * * *
76	荒野大镖客*	GON SMOKE		* * *
77	黄金传说终结篇	GOLD		
78	超惑星战记	METAFIGHT		*
79	太空战士 Ⅱ	SPACE FIGHT Ⅱ		
80	妖怪道中记	APPARITION		*
81	龙魂	DRAGON SPIRIT		* * *
82	激龟忍者传	JIGUININJA		* * *
83	眼镜蛇直升机	CRA-DMMADN		* * *
84	大坦克	CRETTANK		* * *

85	少年足球	FOOTBALL	双 * * *
86	革命英雄	GUBASULDIER	双 * * * *
87	冲破火网	AFTERBORNER	* *
88	野狼行动	OPERATIONWOLF	* *
89	赤色要塞*	REDCITAFEL	双 * * * *
90	鸟帕	NIAOBE	
91	热血高校	ACADEMY	
92	超级飞狼	GUNSHIP	* * *
93	太空哈利	SPACEHARRIER	
94	电击	LIGHINING	* * *
95	青蛙王子	FROG	
96	天使之翼	ANGEL	
97	自我中心派	CENTREMAHJONG	
98	家庭弹珠	DOMICILEPINBALL	* *
99	吞食天地	TUNSITIANDI	
100	魁男垫	KUINANDIAN	* *
101	热血物语	REXUEWUYU	
102	脱狱	RUNJAIL	* * * *
103	机动战士 Ⅱ	HOTSCRAMBIE Ⅱ	
104	三国志	SANGUO	
105	龙之忍者	DRAGONNINJA	* * *
106	究极	TIGER	* * *
107	超级魂斗罗	SUPER	双 * * * * *
108	双截龙 Ⅱ	DOUBLE DRAGON Ⅱ	双 * * * * *
109	忍者龙剑传 Ⅱ	NINJABLADE Ⅱ	* * * *

110 人间兵器	WEAPON		* * * *
111 松鼠历险记	CHIP & DALE	双	* * * * *
112 泡泡龙 Ⅱ	BOBBLEDRAGON Ⅱ	双	* * *
113 最终任务	PINALMISSON	双	* * * *
114 赤影战士	KAGE	双	* * * * *
115 神奇玛莉	SUPER WONDERFUL MARIO		* * * *
116 霹雳神兵(重型兵器)		双	* * * *
117 兽王记	KING OF BEAST		* *
118 血火纵横	CROSSFIRE		* * *
119 铁甲威龙	ROBOCOP		* *
120 无赖战士	BVRALFIGHIEK		* *
121 飞龙拳 Ⅱ	FLYDRAGONBOXING Ⅱ		*
122 飞龙拳 Ⅲ	FLYDRAGONBOXING Ⅲ		*
123 希魔复活	TOP SECRET		* * *
124 龙战士	DRAGON FIGHTER		* *
125 街头战士	FIGHTING ST. (2010)		* *
126 星际战士	RAF WORLD		* *
127 怒 Ⅲ	IKAR Ⅲ	双	* * *
128 花丸忍者	HASK NINJA		* * *
129 1945	1945		* *
130 龙牙	DRAGON TOOTH	双	* * *
131 双截龙 Ⅲ	DOUBLE DRAGON Ⅲ	双	* * * *
132 洛克人 Ⅲ	ROCK MAN Ⅲ		* * *
133 恶魔城 Ⅲ	DEVILTOWN Ⅲ		* * *

134 联合大作战　SILK WORM　双 * * * *

注：打 * 号的片子有压缩版

9. 特卡

01 烟山 90 坦克大全　双 * * * * *

02 烟山导弹坦克　双 * * * * *

03 玛莉医生　双 * * * *

04 烟山彩色电视测试卡

05 激龟忍者 Ⅱ　双 * * * * *

二、多节目合卡

1. 超级 2 合 1（512K，共 9 *，平均 4.5 *）

01　最终任务　256K　双

02　松鼠历险记　256K　双

2. 强卡 2 合 1（256K，共 9 *，平均 4.5 *）

01　魂斗罗　128K　双

02　花式桌球　128K　双

3. 超级 2 合 1（512K，共 9 *，平均 4.5 *）

01　双截龙 Ⅱ　256K　双

02　霹雳神兵　256K　双

4. 超级 2 合 1（512K，共 10 *，平均 5 *）

01　双截龙 Ⅱ　256K　双

02　超级魂斗罗　256K　双

5. 2 合 1（512K，共 9 *，平均 4.5 *）

01　双截龙 Ⅱ　256K　双

02　忍者龙剑传Ⅱ　　256K

6. 2合1（512K，共9*，平均4.5*）

01　神奇玛莉　　256K

02　玛莉Ⅲ　　256K

7. 4合1（96K，共5*，平均1.25*）

01　小精灵　　24K

02　坦克　　24K　　双

03　玛莉兄弟　　24K

04　大力水手　　24K

8. 4合1（160K，共10*，平均2.5*）

01　足球　　40K　　双

02　成龙　　40K

03　机车龙虎斗　　40K

04　超级玛莉　　40K

9. 4合1（256K，共14*，平均3.5*）

01　俄罗斯方块Ⅰ　　64K

02　俄罗斯方块Ⅱ　　64K　　双

03　智慧方块　　64K

04　冒险岛　　64K

10. 金卡4合1（512K，共18*，平均4.5*）

01　魂斗罗　　128K　　双

02　绿色兵团　　128K　　双

03　沙罗曼蛇　　128K　　双

04　赤色要塞　　128K　　双

11. 电脑金卡4合1（1024K，共18*，平均4.5*）

01	超级魂斗罗	256K	双
02	双截龙	256K	双
03	霹雳神兵	256K	双
04	忍者龙剑传Ⅱ	256K	

12. 超科技4合1（1024K，共16＊，平均4＊）

01	革命英雄	256K	双
02	脱狱	256K	
03	双截龙	256K	双
04	激龟忍者传	256K	

13. 超科技4合1（1024K，共16＊，平均4＊）

01	革命英雄	256K	双
02	脱狱	256K	
03	双截龙	256K	双
04	忍者花丸	256K	

14. 超科技4合1（1024K，共15＊，平均3.75＊）

01	最终的任务	256K	双
02	松鼠历险记	256K	双
03	怒Ⅲ	256K	双
04	激龟忍者传	256K	

15. 高K强卡8合1（1024K，共28＊，平均3.5＊）

01	魂斗罗	128K	双
02	绿色兵团	128K	双
03	沙罗曼蛇	128K	双
04	赤色要塞	128K	双
05	1944	128K	

06 捍卫战士	128K	
07 怒	128K	双
08 神鹰1号	128K	

16. 高K强卡8合1（1024K，共29＊，平均3.63＊）

01 魂斗罗	128K	双
02 绿色兵团	128K	双
03 沙罗曼蛇	128K	双
04 赤色要塞	128K	双
05 洛克人	128K	
06 未来战士	128K	
07 魔界村	128K	
08 火之鸟	128K	

17. 12合1卡王（520K，共32＊，平均2.9＊）

01 特卡	128K	双
02 采蘑菇	40K	
03 梦幻蘑菇	＊	
04 坦克	24K	双
05 影子传说	48K	
06 俄罗斯方块	64K	双
07 大蜜蜂	24K	
08 冒险岛	64K	
09 火箭车	24K	
10 小精灵	24K	
11 飞狼	40K	
12 B计划	40K	

18. 超级 12 合 1 卡（1536K，共 41 *，平均 3.41 *）

01 魂斗罗	128K	双
02 绿色兵团	128K	双
03 沙罗曼蛇	128K	双
04 赤色要塞	128K	双
05 热血硬派	128K	
06 恶魔城	128K	
07 新西游记	128K	
08 Z 基地	128K	
09 洛克人	128K	
10 未来战士	128K	
11 魔界村	128K	
12 火之鸟	128K	

19. 超级 16 合 1（2048K，共 55 *，平均 3.43 *）

01 魂斗罗	128K	双
02 赤色要塞	128K	双
03 沙罗曼蛇	128K	双
04 捍卫战士	128K	
05 恶魔城	128K	
06 1944	128K	
07 绿色兵团	128K	双
08 怒 I	128K	双
09 高级桌球	128K	双
10 未来战士	128K	
11 魔界村	128K	

12	火之鸟	128K	
13	洛克人	128K	
14	立体篮球	128K	双
15	特殊部队	128K	双
16	冲撞霹雳机车	128K	

20. 21合1卡王（688K，共33*，平均1.6*）

01	魂斗罗	128K	双
02	采蘑菇	40K	
03	兵蜂	40K	双
04	B计划	40K	
05	1942	40K	
06	轰炸队	40K	
07	F16雷鸟号	24K	
08	猫捉老鼠	24K	
09	棒球	24K	
10	弹珠台	24K	
11	大蜜蜂	24K	
12	街头霸王	24K	双
13	坦克	24K	双
14	超时空要塞	24K	
15	马戏团	24K	
16	越野机车	24K	
17	杀戮战场	24K	
18	火凤凰	24K	
19	小精灵	24K	

20 鸟骑士	24K	
21 玛莉兄弟	24K	

21. 31合1金卡（760K，共23＊，平均0.74＊）

01 超级玛莉Ⅱ	40K	
02 玛莉兄弟Ⅰ	24K	
03 大金刚Ⅰ	24K	
04 大金刚Ⅲ	24K	
05 汽球	24K	
06 越野汽车	24K	
07 大赛车	24K	
08 火箭车	24K	
09 大蜜蜂	24K	
10 小蜜蜂	24K	
11 火凤凰	24K	
12 F-16雷鸟号	24K	
13 机器人飞机	24K	
14 红巾特攻队	24K	
15 超时空要塞	24K	
16 坦克	24K	双
17 棒球	24K	双
18 网球	24K	双
19 功夫	24K	
20 马戏团	24K	
21 摔跤	24K	双
22 小精灵	24K	

23 雪人敲冰块	24K	双
24·五子棋	24K	·双
25 麻将	24K	
26 弹珠台	24K	
27 大力水手	24K	
28 忍者功夫	24K	
29 猫捉老鼠	24K	
30 骑士	24K	
31 街头小子	24K	双

22. 32 合 1 卡王（816K，共 32＊，平均 1.06＊）

01 89 小蜜蜂	24K	
02 影子传说	48K	
03 七宝奇谋	48K	
04 新超级玛莉	40K	
05 忍者 Ⅱ	40K	
06 碰碰车	40K	
07 轰炸队	24K	
08 弹珠台	24K	
09 坦克战	24K	双
10 小精灵	24K	
11 棒球	24K	
12 雪人	24K	双
13 火箭车	24K	
14 越野机车	24K	
15 新淘金者 I	24K	

16	89 火凤凰	24K	
17	新淘金者 Ⅱ	24K	
18	大蜜蜂	24K	
19	玛莉兄弟 Ⅰ	24K	
20	五子棋	24K	双
21	二人麻雀	24K	
22	大赛车	24K	
23	功夫	24K	
24	红巾特攻队	24K	
25	超时空要塞	24K	
26	摔跤	24K	双
27	小蜜蜂	24K	
28	F16 雷鸟号	24K	
29	马戏团	24K	
30	金刚 Ⅱ	24K	
31	梦幻兄弟	*	
32	梦幻骑士	*	

23. 42 合 1 卡王（1144K，共 39 *，平均 0.9 *）

01	黑白棋	48K	双
02	忍者	40K	
03	辛巴达	24K	
04	火箭车	24K	
05	叮哨 Ⅰ	24K	
06	功夫	24K	
07	金块 Ⅰ	24K	

08 爱的小屋	24K	
09 打渔	24K	
10 大赛车	24K	
11 金刚Ⅲ	24K	
12 大力水手	24K	
13 敲冰块	24K	双
14 前线	40K	
15 四人麻将	24K	
16 气球	24K	
17 机器人飞机	24K	
18 金块Ⅱ	24K	
19 迷你害虫	24K	
20 网球	24K	双
21 南极冒险	24K	
22 撞球	24K	
23 超级玛莉	40K	
24 兵蜂	40K	双
25 B计划	40K	
26 1942	40K	
27 轰炸队	40K	
28 F16雷鸟号	24K	
29 猫捉老鼠	24K	
30 棒球	24K	双
31 弹珠台	24K	
32 大蜜蜂	24K	

33	街头小子	24K	双
34	坦克	24K	双
35	超时空要塞	24K	
36	马戏团	24K	
37	越野机车	24K	
38	杀戮战场	24K	
39	火凤凰	24K	
40	小精灵	24K	
41	鸟骑士	24K	
42	玛莉兄弟	24K	

24. 52 合 1 卡王（1600K，共 66＊，平均 1.3＊）

01	冒险岛	64K	
02	沙罗曼蛇 I	64K	
03	北斗神拳	64K	
04	星际战士	64K	
05	七宝奇谋	48K	
06	影子传说	48K	
07	俄罗斯方块	64K	双
08	超级玛莉	40K	
09	超级蜜蜂	40K	
10	忍者 II	40K	
11	碰碰车	40K	
12	B 计划	40K	
13	1942	40K	
14	飞狼	40K	

15	顽皮精灵	40K	
16	成龙	40K	
17	轰炸队	40K	
18	前线	40K	
19	时空要塞	24K	
20	1989 小蜜蜂	24K	
21	F16 雷鸟号	24K	
22	功夫	24K	
23	忍者 I	24K	
24	玛莉兄弟 I	24K	
25	二人麻将	24K	
26	四人麻将	24K	
27	金块 I	24K	
28	金块 II	24K	
29	大金刚 I	24K	
30	大金刚 II	24K	
31	大金刚 III	24K	
32	猫捉老鼠	24K	
33	越野机车	24K	
34	大赛车	24K	
35	火箭车	24K	
36	弹珠台	24K	
37	棒球	24K	双
38	大力水手	24K	
39	大蜜蜂	24K	

40 小蜜蜂	24K	
41 小精灵	24K	
42 雪人	24K	双
43 89 火凤凰	24K	
44 摔跤	24K	双
45 坦克战	24K	双
46 红巾特攻队	24K	
47 五子棋	24K	双
48 打气球	24K	
49 机器人	24K	
50 猪小弟	24K	
51 马戏团	24K	
52 梦幻兄弟	*	

25. 58 合 1 金卡（1628K，共 63 *，平均 1.17 *）

01 冒险岛	64K	
02 沙罗曼蛇 I	64K	
03 星际战士	64K	
04 七宝奇谋	48K	
05 影子传说	48K	
06 俄罗斯方块 Ⅱ	64K	双
07 超级玛莉 Ⅱ	40K	
08 兵蜂	40K	双
09 忍者 Ⅱ	40K	
10 碰碰车	40K	
11 B 计划	40K	

12	1942	44K
13	成龙	40K
14	辛巴达	24K
15	南极探险	24K
16	撞球	24K
17	轰炸队	40K
18	前线	40K
19	时空要塞	24K
20	1989 小蜜蜂	24K
21	雷鸟号	24K
22	功夫	24K
23	忍者 Ⅰ	24K
24	玛莉兄弟 Ⅰ	24K
25	二人麻将	24K
26	四人麻将	24K
27	淘金者 Ⅰ	24K
28	新淘金者 Ⅱ	24K
29	大金刚 Ⅰ	24K
30	大金刚 Ⅱ	24K
31	大金刚 Ⅲ	24K
32	猫捉老鼠	24K
33	越野机车	24K
34	大赛车	24K
35	火箭车	24K
36	弹珠台	24K

37 棒球	24K	双
38 大力水手	24K	
39 大蜜蜂	24K	
40 小蜜蜂	24K	
41 小精灵	24K	
42 雪人	24K	双
43 1989 火凤凰	24K	
44 摔跤	24K	双
45 坦克大战	24K	双
46 高尔夫球	24K	
47 五子棋	24K	双
48 猪小弟	24K	
49 机器人	24K	
50 气球	24K	
51 马戏团	24K	
52 红巾特攻队	24K	
53 爱的小屋	24K	
54 空手道	24K	
55 梦幻兄弟	*	
56 1990 星际战士	*	
57 超级小精灵	*	
58 超级坦克	*	双

26. 63 合 1 金卡（1712K，共 48 *，平均 0.75 *）

01 小精灵	24K
02 大蜜蜂	24K

03	小叮当	24K	
04	街头小子	24K	
05	前线	24K	
06	爱屋	24K	
07	大力水手	24K	
08	打气球	24K	
09	鸟骑士	24K	
10	越野机车	24K	
11	弹珠台	24K	
12	金刚Ⅲ	24K	
13	水管Ⅰ	24K	
14	马戏团	24K	
15	波斯猫	24K	
16	毛毛虫	24K	
17	辛巴达	24K	
18	网球	24K	双
19	企鹅	24K	
20	超时空要塞	24K	
21	棒球	24K	双
22	撞球	24K	
23	打鱼	24K	
24	金块Ⅰ	24K	
25	功夫	24K	
26	忍者	24K	
27	火箭车	24K	

28	赛车	24K	
29	火凤凰	24K	
30	格斗之战	24K	
31	机器人	24K	
32	超级玛莉	40K	
33	B计划	40K	
34	兵蜂	40K	双
35	1942	40K	
36	轰炸队	40K	
37	黑白棋	48K	双
38	雷鸟号	24K	
39	四人麻将	24K	
40	金块Ⅱ	24K	
41	敲冰块	24K	双
42	坦克	24K	双
43	打猎	24K	
44	射击	24K	
45	警技	24K	
46	小蜜蜂	24K	
47	红巾特攻队	24K	
48	二人麻将	24K	
49	大金刚Ⅰ	24K	
50	大金刚Ⅱ	24K	
51	太空青蛙	24K	
52	接龙	24K	

53 猪小弟	24K	
54 企鹅与蜘蛛	24K	
55 摔跤	24K	
56 魔鬼世界	24K	
57 五子棋.	24K	双
58 高尔夫球	24K	
59 汉堡	24K	
60 直升机	24K	
61 忍者冒险	24K	
62 碰碰车	40K	
63 俄罗斯方块	64K	双

27. 超级钻石金卡 76 合 1（2200K，共 55＊，平均 0.72 ＊）

01 弹珠	24K	
02 街头小子	24K	双
03 叮哨 I	24K	
04 越野机车	24K	
05 猫捉老鼠	24K	
06 马戏团	24K	
07 玛莉兄弟	24K	
08 超级玛莉	40K	
09 金刚 Ⅲ	24K	
10 网球	24K	双
11 企鹅	24K	
12 超时空要塞	24K	

13	功夫	24K	
14	格斗之战	24K	
15	赛车	24K	
16	火箭车	24K	
17	火凤凰	24K	
18	兵蜂	40K	双
19	F16 雷鸟号	24K	
20	机器人	24K	
21	B 计划	40K	
22	敲冰块	24K	双
23	坦克	24K	双
24	四人麻将	24K	
25	轰炸队	40K	
26	小精灵	24K	
27	大蜜蜂	24K	
28	前线	40K	
29	鸟骑士	24K	
30	大力水手	24K	
31	爱的小屋	24K	
32	1942	40K	
33	黑白棋	48K	双
34	金块 I	24K	
35	金块 II	24K	
36	棒球	24K	
37	撞球	24K	

38	忍者	24K	
39	毛毛虫	24K	
40	辛巴达	24K	
41	气球	24K	
42	打鱼	24K	
43	小蜜蜂	24K	
44	红巾特攻队	24K	
45	二人麻将	24K	
46	魔鬼世界	24K	
47	企鹅与蜘蛛	24K	
48	猪小弟	24K	
49	太空青蛙	24K	
50	大金刚 I	24K	
51	大金刚 II	24K	
52	直升机	24K	
53	忍者冒险	24K	
54	接龙	24K	
55	环游精灵	40K	
56	汉堡	24K	
57	高尔夫球	24K	
58	五子棋	24K	双
59	摔跤	24K	双
60	星际大战	40K	
61	南北拳	24K	
62	打猎	24K	

63	射击	24K	
64	警技	24K	
65	机车龙虎斗	40K	
66	鬼太郎	40K	
67	飞狼	40K	
68	忍者Ⅲ	40K	
69	金刚组合	40K	
70	成龙	40K	
71	拆屋工	40K	
72	电梯	40K	
73	铁板阵	40K	
74	打砖块	48K	
75	首脑战舰	40K	
76	俄罗斯方块Ⅱ	64K	双

注：K 数打 * 号的节目是由同种节目变化而来的，基本不占存储容量，因此无 K 数可言。

第三部分
电视游戏机的维修保养

游戏机和游戏卡在使用了一段时间之后，可能会发生一些故障。如果故障是出现在游戏机或游戏卡的内部，通常只有送到维修部处理，但对于一些外在的小毛病，自己不妨亲自动手试一试，或许故障就会排除。游戏者了解一些简易维修常识，对于正确使用电视游戏机和游戏卡是十分必要的。本部分向读者介绍一些有关电视游戏机和游戏卡的维修知识及维修经验。

第一章 维修知识介绍

第一节 游戏机的简易维修

任天堂系列电视游戏机，版号和型号多达几十种，如国内常见的任天堂、小天才、胜天、科特、海天使、小霸王等电视游戏机，从原理和结构上来说都是大同小异的。它们只是在将原型机的 NTSC 制改成我国使用的 PAL 制时，各公司采用了不同的方式、方法，并因此造成了兼容性和结构的差别。例如，采用 5060 视频集成电路改制的与采用 6528P、6538PPU 及采用 P02 改制的游戏机相比较，它们的兼容性就不同：采用 5060 的兼容性最好，但图像色彩较差。因此，有些游戏机使用了 1 个晶振，有些游戏机使用 2 个晶振。一般说来，集成电路是通用芯片，可以互换（见表 8），但最大的两片集成电路 CPU 和 PPU 原则上不能互换。有些集成电路命名有所不同，如 6116 和 2016，功能和性能是相同，可以互换。

表 8　主要集成电路互换表

原机型号	互换型号
6527（CPU）	6005、P03
6528 （NTSC 制 PPU）	6022
502（PAL 制 PPU）	6538　6528P
501（CPU）	6527P
6116（RAM）	2016

因游戏机的构造并不复杂，修理游戏机的常用方法是采用替换法。即找一部好的机子，将坏机上可能损坏的集成电路拔下，插到好机上试，如果是好的即插回，坏了即更换。当然，这样修理需要有一定的条件，还要懂得一些维修知识，否则可能损坏集成电路或游戏机印刷线路板。因此如果你没有把握，最好请专业人员来修理，或送到有关厂家维修。

对于一些小毛病，则不须请人修理，自己动手即可。现举例如下：

1. 游戏时，经常自动暂停或失控。这种故障往往是由于摇杆和主机的连线折断，通常断头在主机入口或摇杆出口处，这两个部位弯折最厉害，因此最容易折断。如检查发现确实已折断，只要将断头部分剪掉并按色线重新接上即可。如果摇杆线已不能再剪，可另买 1 根（5 芯或 6 芯线）换上。当然有时是摇杆板上的集成电路 4021 或主机上的集成电路 368 坏了，但这种情况不多。

2. 控制不灵，按钮没有弹性。这往往是摇杆里的导电橡

胶已经严重磨损、断裂，可以购买新的导电橡胶换上。有时是由于摇杆板粘有污垢，造成接触不良，可用软橡皮轻擦接触点部分，注意千万不可用小刀等硬器刮，因为大部分线路板触点镀金，倘若一旦把镀金层刮掉，很快就会氧化。

3. 图像不清晰，有网状干扰（刚买回时没有这种情况）。这往往是射频电缆断了，更换此线即可排除故障。

4. 电源时有时无。这种故障往往是电源变压器输出的直流电源线断了，接好或更换此线即可。

5. 屏幕画面上出现竖线条纹或节目时有时无。如果游戏卡是好的，可能是游戏机节目卡插座处的弹簧松了，造成接触不良，排除方法是：用大头针将插座弹簧轻向中间拢一拢。

最后，特别需要注意的是：千万不要带电拔插游戏节目卡，否则造成的主机损坏是不易修复的。

第二节　游戏卡的简易维修

一、故障的确定

玩电视游戏需要电视、游戏机、游戏卡、电源变压器同时工作，其中任何一个环节有故障，都会导致游戏无法正常进行。因此，在出现问题后，应当首先寻找故障发生的环节，只有确认是游戏卡的故障后，才能去处理。

确定故障行之有效的方法是用两个完全一样的节目卡置换对比。如果效果是一好一坏则肯定后者有问题。假如没有同样的两个游戏卡，也可选用曾经正常游戏过的两卡，在游

戏机上置换对比，通常也可以确定游戏卡是否有故障。

需要注意有许多异常现象，并不是系统中哪个环节真的出现故障，而是由于“不兼容”造成的。其中以游戏机对游戏卡不兼容为最多见。主要现象有：游戏程序不能启动，游戏速度明显变快、变慢并伴有不规则色块，图像横向错位，游戏中过关时或暂停后图像、声音定死，图像严重抖动，没有图像等等。

对兼容性要求较高的游戏卡有：1942、1943、1944，成龙过关，F—16雷鸟号，双截龙等。一种游戏机并不是对以上所有卡均不能玩，而是对几个卡不兼容。除原装任天堂游戏机外，目前市场上的其它游戏机，如小天才、胜天、智力宝、家家乐、616等，都不同程度地存在这一问题。因此，在确定卡的故障时，应首先考虑不兼容因素。

二、游戏卡的结构及特点

游戏卡的外观是一个长方盒，长宽高3边尺寸分别为107×17×72毫米，除高度外，长宽及斜面角度、开口缝隙均有严格要求。塑盒有两种卡紧方式：一是有螺钉锁紧，二是用卡的底、盖之间的卡舌卡紧。螺钉方式的不要轻易打开，因为遮盖螺钉的装饰彩贴揭开后不易复原。

游戏卡的内部是1块有60条插脚的电路板，上面装有几块大规模集成电路（程序存贮器），以及二极管、三极管、电容、电阻、微型开关，甚至还有电池。随游戏节目长短、难易，元器件数量，存贮器的容量，有明显的增减。

存贮器有两种封装形式：①标准引脚排列，有严格几何

尺寸的标准封装（也称硬封装）②用特种胶封在电路板上，呈扁圆状的简易封装。简易封装成本较低，容量也不很大。

软封装的电路内部均已存有程序，不能再作改动或重写。硬封装电路有两种，绝大部分是ROM（只读存贮器），程序写入后也不能更改。另有一些是EPROM（读写存贮器），用适当的手段可将原写入的程序擦除，之后还可以重新写入新的程序。EPROM成本较高，特征是在集成电路正上方有一个透光窗，将遮光纸揭去，用紫外灯照射即可擦除旧有内容。注意平时不要揭开遮光纸，以免透光丢失信息。此外，还应当注意，对EPROM也不能轻易焊，否则会丢失信息，造成故障。

从卡的结构来说，游戏卡是一块多插脚的电路，因而必然会产生开路、短路、接触不良、元器件损坏等问题。从卡的功能讲，游戏卡是一个固化好的软件，是游戏程序、图像的载体。由于外部操作不当或内部不良均可造成程序或图像错误，使游戏无法进行，应防患于未然。

三、故障处理

1. 电路板上有开焊、虚焊、漏焊。如有一“魂斗罗”卡，在图像中间隔均匀地出现竖向条纹，而色彩、图形都正常，程序运行正常，开盒后发现，存贮器有一脚漏焊。补焊后故障消失。

2. 插脚不干净。有些卡出现无图像、图像不全或混乱等现象，是由于脏物使接脚无法接通造成的。清除后，故障消失。因此，卡使用一段时间后，就应用酒精棉擦去接脚上的脏物，一般可以不打开卡盒，只需用镊子下到槽中处理。

3. 电路板（卡芯）装反。游戏卡盒有正反之分，方向搞

错就插不进槽中，但卡芯则不论正反均可以插入插座。为避免维修后盖时将卡芯方向搞错，应记住卡芯方向的主要标志(正对推杆的面)，其特点是，从左数第16线是地线，较粗、向上延伸较长，与多处相连通。只要保证此面在插卡后面对推杆，方向就不会错。背面特征是中间4个脚两两相连。方向插错后，外表很难看出，图像、声音全无。

4. 卡盒尺寸有误。如有一绿色兵团卡，插好后游戏正常，对卡从水平方向稍一用力，图像立刻混乱或暂停。去掉卡盒单插卡芯却一直正常。经检查发现，卡盒的外型尺寸不合适。用手持卡，面对面，左转90°，可见卡盒下部一侧有一个与取卡推杆斜面相吻合的斜面，这样可以保证在下插时卡芯接脚与插座有良好的接触。取卡时，使卡受力均匀，向上脱离插座。有故障的卡在小台处没有斜面而只是一个平台，插卡时，卡插入的深度受到推杆的限位，卡与插座接触不良，稍一受力，即脱离插座，造成故障。用工具将盒修为前面所说的正常形状，故障即可排除。

5. 连焊。如有一个十合一卡，图像正常，游戏也大多数正常，只是个别节目调不出来。开盒后发现有一集成电路的两只引脚连焊，去除后即正常。

6. 金属化孔接触不良。如一卡游戏正常，水平受力也没有问题，但只要一扭动卡芯，立即出现图像混乱或死定的故障。经检查焊点没有问题，遂把金属化孔上锡，将烙铁停留稍长时间，使两面均可靠上锡，处理后故障排除。

虽然游戏卡会出现一些故障，但总的故障率并不高。只要注意维护和正确使用，它不会给你增加烦恼。

第二章　维修经验

第一节　简易故障的排除

一、电视机无图像，只有本底雪花和杂音故障的排除

1. 检查 A　Cadapter 电源变压器是否插在有电的插座上，接触是否良好，输出端是否与游戏机的电源插口连接。

2. 游戏机上的电源开关是否已经接通，射频电缆线的两端是否与游戏机的 RF 插口和电视机的天线插座连接好。检查射频电缆是否有断线。

3. 检查电视机的频道是否正确，在 VHF（VL、VH 或 I、Ⅲ）波段调节电视高频头。

4. 如果使用了电视、游戏转换开关盒，可检查开关盒是否接触良好。方法是去掉开关盒，让射频电缆与开关盒连接端直接接到电视机的天线插座上。如果转换不良，可以略去转换器，用射频电缆直接连接游戏机和电视机。

5. 如果游戏机在使用一段时间后出现无图像现象，除检查以上 4 点外，还要检查电源变压器有无电压输出，正常空载为 14～16 伏输出，若无电压输出，则应更换电源变压器或

修理电源变压器。

二、屏幕上出现白、橙、蓝单色故障的排除

1. 检查游戏机卡盒是否损坏或游戏卡是否插好，方向是否正确。

2. 检查卡盒插座内有无障碍物、膜或60针插座有无损坏。

3. 检查复位键是否卡住。

4. 再次插卡试一试。

三、无彩色故障的排除

1. 检查射频电缆线，TV-GAME开关盒是否连接妥当，有无断裂，开关盒的开关位置是否正确。

2. 检查电视机微调是否将频道调准，电视的彩色开关有无打开。

3. 调到另一电视频道接收。

四、无声音但图象正常的故障排除

检查电视频道是否调对，电视机的声音开关是否打开。

五、电视画面流动的故障排除

调整电视机的垂直同步和水平同步。

六、出现电视节目的故障排除

1. 检查TV-GAME开关盒的开关位置。

2. 检查游戏机电源是否接好。

七、游戏结束后不能接收电视节目或不清楚的故障排除

1. 将开关盒滑动开关推至 TV 位置并注意接法是否正确。

2. 电视机 AV 端子板切换开关是否已切回 TV 位置（采用 AV 接法时）。

八、玩游戏时，屏幕上出现一些横纹并抖动的故障排除。

可以用小刀把 AV 端子及射频线的氧化层刮干净，再重新调整电视机的微调。偶然出现大的黑色横纹，一般是由于电网电压不稳造成的。条件允许的话，在游戏机电源前加一个稳压电源。

九、屏幕上常出现有规则的灰色条纹的故障排除

由于游戏机使用一段时间后，电源中的一只滤波电解电容器被击穿，会出现这种故障，只要换一只便可。

十、按键不起作用的故障排除

1. 操纵操纵电缆的 5 芯线不通。

2. 导电橡胶磨损，更换即可。

3. 如上述 2 点均无故障，可用替换法检查集成块是否有损坏。

第二节　易损件的更换与维修

一、控制线（操纵线）

连接游戏机主机及操纵摇杆（手柄）的线就是游戏机的控制线，也叫操纵线（操纵电缆），它将操纵摇杆发出的指令输送到主机，以控制游戏进行。控制线内部是由 5 根或 6 根颜色不同的导线组成，每根导线内仅有 4～7 根铜丝，因而极易损坏，故障最多，这 5 根线功能分别是：

电源线：断路时，操纵摇杆不起作用，游戏不能开始。

地线：断路时，启动键不起作用，按 A、B 键，游戏开始，再按就暂停，游戏失去控制。

其它 3 根线：当这 3 根线断路时，一开机就会出现游戏马上自动开始，控制物自动攻击或跳跃，方向键失灵等问题。

如果出现以上故障，即可查明为控制线损坏，此时最好是更换新线，最简单的方法是：打开控制盒（摇杆），将控制线留下一段，其余的线剪掉，将新旧色线对照，5 根导线依次更换，注意不要搭焊、虚焊，检查无误后装好。

二、导电橡胶

导电橡胶是在橡胶生料中渗入导电的纯碳粉铸成的橡胶件，在游戏机主副摇杆中使用了 7 片导电橡胶，一般寿命为几百到几十万次。由于在游戏中游戏者随游戏节目的紧张、激烈的情节，频繁按动摇杆上的导电橡胶，这样游戏者手上所

带的油污及汗水，再加上摇杆内电路板制造工艺中所使用的阻焊剂等诸多因素会慢慢使其腐蚀，从而造成导电橡胶过早地失效、老化、断裂。游戏机上使用的导电橡胶一般电阻为几十欧姆左右，如果电阻大于100欧姆，这时的导电橡胶就需要更换了。方法是：首先需拆开游戏机失灵的摇杆盒，取下旧的导电橡胶，把新的导电橡胶对准摇杆盒上的定位孔，安装好，再用无水酒精洗一下摇杆盒上的底盖，这样就换上了新的导电橡胶。

三、射频电缆（射频线）

射频电缆损坏，可导致如下现象：①由于射频电缆短路而造成游戏机图像模糊，电视机上满屏雪花，并随之伴有很大的噪声。②由于射频电缆开路而造成游戏机根本没有图像和声音。③另外，射频电缆损坏还表现为：声音不好，且图像有许多网纹。

当射频电缆出现短路或开路时，一般是因为射频电缆的接插处经常拔、插，使其内部导线相连或断开，与游戏机配套出售的射频电缆两端插头是橡塑经模压而成的，维修时旧的插头一般不能再用，需购一只新的插头将旧插头换下，参照更换内外芯方法换上新插头即可。安装好新插头后，需用万用表检查一下，无误后再使用。如果是第三种故障现象就需要更换新的射频电缆，这是因为射频电缆内部导线的绝缘材料老化或质量不良引起的，所以修复的可能性很小。

四、电源

由 220 伏交流市电，经过变压线圈的变压和 4 只二极管组成的桥式电路的整流，再经过电解电容滤波后，转换为 12 伏、850 毫安的直流电，供游戏机使用。

当发现游戏机无电源时，可用万用表测直流电压，检查电压输出是否正常。测量时将红表笔接在插头内芯，将黑表笔接在表皮。如发现无电源输出或不足 10 伏电压时，先查一下市电电压是否正常（220V），如市电电压正常，可打开稳压电源的盖子进行检查。方法是：①用万用表 100 欧姆档测初级线圈和次级线圈是否分别导通，如正常，证明变压线圈完好。②用同样方法检测连接直流线是否损坏。如果发现连线不能导通，就需要更换新的连线。③如上述两种情况都完好时，就需要更换二极管和电解电容，更换时，注意要按其原来的型号或性能相同的代用。一般二极管为 IN4001，耐压为 100 伏特，电流为 1 安培；电解电容为 CD003，耐压 16 伏特，电容量为 1000 微法。

附录一　常用英汉词语对照

AC ADAPTER	电源插座
ADAPTER	电源变压器
ADAPTOR	电源
ANTENNA	天线
ALT	高度
AREA	地区，关
AUDIO	音频
AV	音频与视频
BEGIN	开始
BEST	最好的
BIT	字节(计算机专用词)
BONUS	奖励
BRAKE	刹车
BUTTON	键，按钮
BASE	基地
BOSS	头目
BULLET	子弹
CABLE	电缆
CARTRIDGE	游戏节目卡
CASSETTE	游戏卡

CD ROM	激光盘驱动器(镭射机)
CLEAR	清除
CONTINUE	继续，接关
CONSOLE	主机，控制台
CONTROL	控制，驾驶
CONTROLLER	操纵器
CONSTRUCTION	构造
CPU	电脑微处理器
DEMO	演示
DES1GN	设计
DEAD	死的
DIFFICULTY	困难
DOWN	向下
EASY	容易
EDIT	编辑
EGECT	取出
END	结束
EXIT	出口，退出
EXPAND CONNECTOR	扩充口，扩充接连器
EXT	扩展口
FAMILY COMPUTER	家庭电脑
FASTER	较快
FASTEST	最快
FOUL	犯规
FUEL	燃料

GAME	游戏,比赛
GAME START	游戏开始
GAME OVER	游戏结束
GASOLINE; GAS	汽油量
GUN	枪
HARD	难的
HARDEST	最难的
HI—SCORE	最高的分数
HIGH(HI)	高的,快速的
HOME COMPUTER	家用电脑
INPUT	输入
INSERT	插入
INSTRUCTION	指导
IN	进去
JOYSTICK	控制手柄
KEYBOARD	键盘
KM/H	公里/小时
LASER	激光(镭射)
LEFT	左边的,剩余的
LEVEL SELECT	水平选择
LEVEL	难度
LIFE	生命,力量
LIGHT GUN	光线枪
LINES	行列,排
LOW	低的

MANUAL	手册，指南
MATCH	敌手，对手
MED	中等的
MEDIUM	中速
MIC	麦克风(话筒)
MISSILE	导弹
MISSION	任务，版
MODEM	电话通讯调制，解调器
MONEY	金钱
MODE	模式，方式
MUSIC	音乐
NEXT	下一个
NO	不
NORMAL	普通的
OFF	关
OIL	油料
ON	开
OPTIONS	选择
OUT	输出
PASSWORD	密码
PAUSE	暂停
PLAY	游戏，比赛
PLAYER	游戏者
POW	能量
POWER	电源，体力

PPU	电脑图像处理器
PRESS	按,压
PUSH	推,推动
PUSH START BUTTON	请按启动键
RADIO FREQUENCY	射频,全电视信号
REST	剩余者
READY	预备
RESET	复位,重新开始
RF	射频信号
RGB(RED GREEN BLUE)	红绿蓝三号
RIGHT	右方的
RIPPLE	冲击波
ROUND	版数
SCORE	得分
SELECT	选择
SHOT	射击
SLOW	慢的,低速的
SOUND SELECT	音乐选择
SPEED	速度
STAGE	舞台,阶段,关
START	出发,启动,开始
SWITCH BOX	切换盒,开关盒
TEST	测试
THE END	全部结束
TIME	时间

TIME UP	时间到
TOP SCORE	最高的记录
TOTAL	总计
TV	电视,电视讯号线插口
TV GAME	电视游戏
TV/VHF	射频插座
VIDEO	视频
VOLUME	音量控制器
WEAPON	武器
WINGS	机翼
YES	是
1PLAYER	单人玩
2PLAYER	双人玩
1P	第一位游戏者
2P	第二位游戏者
1UP	增加 1 次
1M(MEGA BYTE)	100 万个字节(程序长计量)

附录二　常用日汉词语对照

たたかう	战斗
まもり(る)	保护自己、防御
みる	观看
まほう	魔法
とれません	不能拿
くすり	药
にげる	逃跑
パス	过关，换人
はなす	交谈
つよさ	强度
ばしよ	位置
さガす	寻找
どうぐ	道具
しらべる	调查
やすむ	休息
めも	记忆
かんがえる	思考
つかう	使用
とる	拿取
もとにもどる	回到原处

とおい	远
ちかい	很近
おおい	多
すくない	很少
なし	没有
ある	有
おそい	慢
はやい	快
ひがし	东方
みなみ	南方
にし	西方
きた	北方
わたす	交给
うみ	海
すすむ	前进
かぎ	钥匙
なにもしない	什么都不做
えらぶ	选择
いどう	移动
こうげき	作战指令、攻击
みぎ	右
ひだり	左
うしろ	后
うえ	上
まえ	前

した	下
きく	询问
めいねい	命令
ぐんび	军备
ぶつし	物资
たいひ	撤退
ひょうろう	兵粮
ちゅうせい	忠心度
わるい	很差
ふつう	普通
よい	精良
すこしとおい	较远
おく	放置
おす	推动
ひく	拉
こわす	破坏
あらう	洗
まつ	等待
かわる	角色替换
ベッド	床
ほん	书
ねこ	猫
あける	打开
けん	剑
たて	盾

はこ	箱子
はかす	穿(鞋子、裤子)
アイテム	宝物
ばうたい	情况
テクニッグ	技巧
つかう	使用
すてる	去掉
そうび	装备
なちかた	换位置
わたす	交换
あたらしくゲームをはじめる	重玩
ゲームの　つづきを　する	继续
データをけす	消除记录

附录三　游戏节目索引

一、攻关详解部分

B

B计划 (47)

蝙蝠侠 (51)

C

超级玛莉 (54)

超级玛莉第三代 (57)

赤色要塞 (60)

D

大力水手 (63)

第一滴血 (66)

叮哨一代 (75)

E

俄罗斯方块 (82)

恶魔城 (84)

鳄鱼先生 (91)

F

飞狼 (98)

G

革命英雄 (100)

功夫 (105)

H

汉城奥运会 (108)

捍卫战士 (113)

花丸忍者 (118)

魂斗罗 (122)

魂斗罗二代 (129)

火之鸟 (136)

J

激龟忍者 (142)

紧急指令 (146)

K

卡诺夫 (148)

柯拉米世界 (154)

空中魂斗罗 (163)

快打旋风 (167)

L

龙魂 (169)
绿色兵团 (173)
洛克人第二代 (177)
M
迷宫组曲 (179)
摩艾君 (186
摩界村 (188)
N
怒Ⅲ (191)
P
霹雳神兵 (193)
R
燃烧战车 (196)
S
沙罗曼蛇Ⅰ (199)
沙罗曼蛇Ⅱ (204)
沙罗曼蛇Ⅲ (210)
深山太保 (213)
兽王记 (216)
双截龙Ⅱ代 (219)
T
坦克大战 (222)
天狼号 (225)
脱狱 (227)
Y
1943 (230)
1944 (231)

二、攻关秘技部分

A
艾那吉 (238)
B
半热英雄 (238)
兵蜂 (241)
波斯猫 (244)
不动明王传 (267)
C
彩虹岛 (244)
超级坦克 (245)
超惑星战记 (246)
超时空要塞 (247)
城市猎人 (248)
赤影战士 (248)
冲破火网 (250)
D

大爆笑 (251)
大盗五卫门第二代 (251)
大金刚三代 (253)
大赛车 (254)
大坦克 (255)
打砖块 (255)
电梯大战 (257)
叮咱迷宫大作战 (258)

E

ED船长 (258)
恶魔城传说 (260)
恶魔城三代 (262)

F

F—16雷鸟号 (263)
彷魔一刻 (264)
飞狼 (264)
飞龙拳二代 (265)
风云少林拳 (266)
斧王 (266)

G

盖亚徽章 (267)
改造超人 (268)
格斗之战 (268)
鬼屋 (269)

H

海底神话 (270)
汉堡 (270)
赫利先生大冒险 (271)
轰炸王 (272)
虎之道 (272)
幻想空间 (273)
幻想空间第二代 (273)
荒岛大冒险 (274)
火凤凰 (274)
火洛克 (275)
火箭车 (275)

J

机车大赛 (276)
机器人 (278)
机械战警 (278)
家庭麻将二代 (279)
街头小子 (280)
金龟车 (281)
紧急追捕令 (281)
金牌玛莉 (282)
绝对合体 (282)

K

卡伊冒险 (283)
柯拉米世界二代 (284)
空中要塞 (284)

魁男塾 (285)
昆虫袭击地球 (285)

L

里见八壮士 (286)
立体赛车 (287)
六三四剑 (288)
龙牙 (288)
龙之子 (288)

M

马戏团 (289)
麦当奴世界 (290)
冒险岛 (291)
冒险岛Ⅱ (291)
冒险世界 (292)
梦幻战士第二代 (292)
迷宫漫游 (293)
魔方医生 (293)
魔鬼战记 (294)
魔幻仙境第三代 (294)
魔界八大传 (296)
魔境传说 (296)
魔境铁人 (297)

N

南极虎 (297)
南极企鹅 (298)
怒Ⅰ代 (298)
怒Ⅱ (299)

O

欧洲坦克大战 (299)

P

PC龙魂 (300)
PC猿人 (300)
霹雳机车 (301)

Q

七宝奇谋 (301)
奇幻战争 (303)
凄之王 (303)
敲冰砖 (304)

R

燃烧坦克 (305)
热血硬派 (305)
热血足球 (306)
忍 (307)
人间兵器 (308)
忍者神龟二代 (308)

S

杀戮战场 (309)
沙罗曼蛇四代 (309)
神魔英雄传 (310)
神奇玛莉 (311)

神奇男孩 (311)
圣魔术师 (312)
食鬼天地 (315)
双截龙三代 (315)
双翼人 (316)
首脑战舰 (316)
死灵战线 (317)
所罗门之匙 (318)

T

太空狗 (319)
弹珠台 (319)
桃太郎电气火车 (320)
桃太郎列车 (321)

V

VS 机车大赛 (322)

W

外星人症候群 (322)
网球 (323)
王中王 (324)
武田信云 (325)
五右卫门 (325)
武装刑警 (325)

X

西游记 (326)
西游记二代 (326)
小黄蜂 88 (327)
小精灵 (328)
小天才棋王 (329)
新爆破 (329)
新人类 (330)
新西兰的故事 (331)
血狼战斗队 (331)

Y

烟山导弹坦克 (332)
烟山坦克大全 (333)
妖怪道中记 (334)
妖怪俱乐部 (335)
1989 年坦克大全 (335)
1990 年坦克大全 (335)
翼人 (336)
异形 (336)
异形波子机 (336)
异形复活 (337)
银河号 (337)
英雄列传 (337)
影子传说 (339)
宇宙刑警 (339)
源平伐讨魔传 (340)
原子机械童 (340)

Z

战场之狼 (341)
战机 P47 (341)
中国拳 (342)
中华大仙 (342)
中文麻将 (343)
作战狼 (344)

三、新卡介绍部分

C
超级打砖块 (347)
D
电击 (347)
G
功夫小子 (347)
H
轰炸队 Ⅱ (348)
幻影战斗机 (348)
M
猫鼠大战 (349)
冒险岛三代 (349)
N
纽约流氓 (349)
S
三国志 (350)
水管狂想曲 (350)
T
铁甲威龙 Ⅱ (351)
W
威威世界 (351)
X
西部小子 (351)
星际战士 (352)
小飞侠 (352)
小松兄弟 (352)
Z
紫禁城 (353)
职业棒球 (353)
职业篮球 (354)
诸葛孔明传 (354)